Hallo Pascal,

Grundsätzlich noch mal zum Thema Gewinnspielmechanismus:

1. Fan klickt auf „Jetzt losschütteln“ auf Canvas-Page welche das Gewinnspiel und die Aktion ankündigt
2. Danach lädt sich die Flash-Anwendung innerhalb des Iframes und der Fan kann anfangen sein Glück zu probieren (Bis hierhin hat an keiner Stelle der User eine APP oder so zugelassen, das ist auch NICHT gewollt!)
3. Case: Der Fan gewinnt etwas!:   
   Gewinnspiel Vorhang öffnet sich und Pop Up kommt wie in der Skizze 1 / Text unter „JETZT BESTÄTIGEN-BUTTON“: *Lieber Glückspilz, jeder Fan kann nur einen Gewinn erhalten. Wenn du diesen Gewinn bestätigst kannst du keine weiteren Produkte gewinnen. Mehr Infos findest du auch in unseren Teilnahmebedingungen (Link)*
4. Bestätigt der User den Preis -> Reload, die Daten für die App müssen zugelassen werden. VORNAME, NAME, Geburtsdatum, Email Adresse möchten wir gerne wissen.
5. User drückt zulassen: er kommt zurück zum Gewinnspielvorhang mit weißem PopUp (Skizze2), dort bestätigt er nochmals seine Daten
6. Danach kommt entweder: 6.1: ein PoPUp im Kampagnenlayout in dem steht zum einem*: „Herzlichen Glückwunsch wir haben deine Daten erhalten - unser neckermann.de Facebook-Team wird sich mit dir in Verbindung setzen! Teile dein Glück und erzähle es deinen Freunden!“* und darunter ist das Blaues Streamfenster analog San Miguel wo der User seine Streamstory skippen oder ergänzen kann. (Skizze3), oder wenn technisch so nicht realisierbar 6.2: erst das Glückwunsch PoPUp und dann, wenn der User dieses schließt über einen Schliessen-Button kommt er zur Stream Story! (Das absolute Highlight wäre wenn wir den Text im Stream jedes mal so abrufen können, dass in der Stream story drin steht welchen Preis (Artikel Namen) der User gewonnen hat.) Nach Skip oder Send drücken in der StreamBox
7. Reload und der User ist wieder am Anfang der App

**ACHTUNG**

Jeder User darf nur ein mal etwas gewinnen.

Das Ganze wird einfach über eine Datenbankabfrage geprüft die sagt das:

Alle User die bereits gewonnen haben zwar alle Artikel angezeigt bekommen, aber automatisch aus dem Gewinnspielalgorithmus ausgeschlossen werden!

Oder:

Falls es doch mal so passiert , entfällt ja quasi der Schritt app zulassen . An dieser Stelle gibt es einen DB abfrage die Prüft ob der User teilgenommen hat , wenn JA bekommt er statt dem oben beschriebenen Vorgang ein Pop UP

"Sorry du hast bereits schon gewonnen, lass den anderen doch bitte auch eine Chance und probiers in 1 Woche wieder"