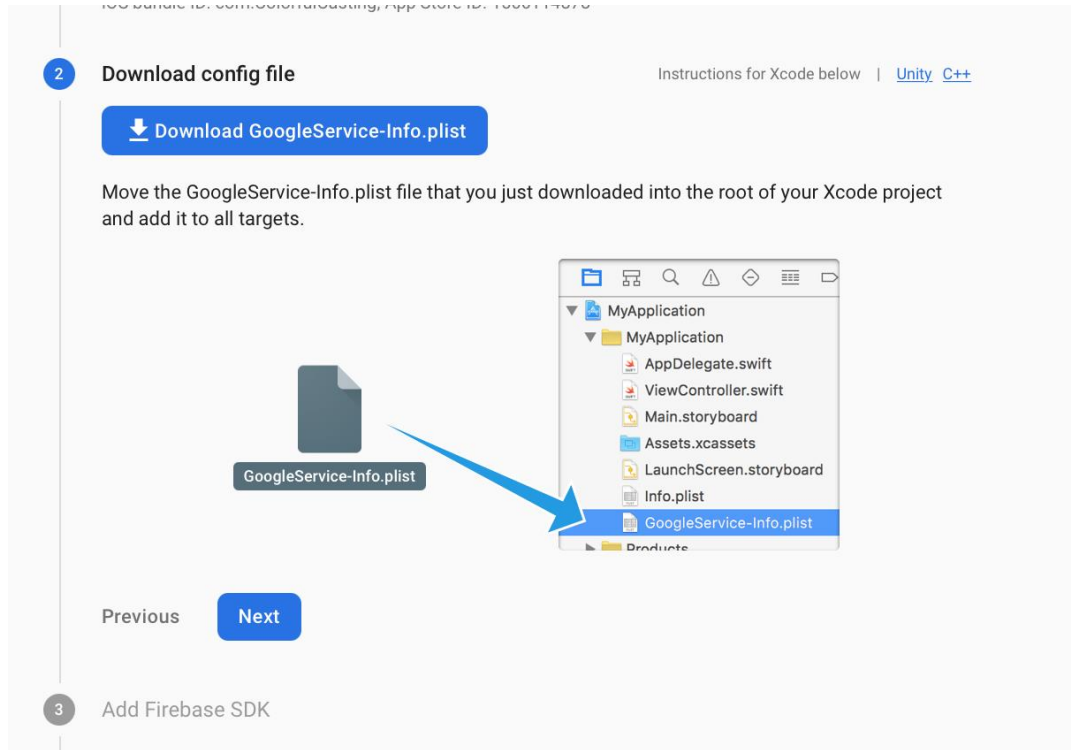


Instalación

1. Después de descargar el proyecto en tu Mac, debes abrir el archivo .xcworkspace



- 2.
3. Una vez creado tu proyecto en Firebase, descarga tu archivo info.plist e insértalo en el proyecto.
4. Para instalar la aplicación debes conectar un dispositivo iPhone a la Mac y abrir Xcode. Se vera algo así:

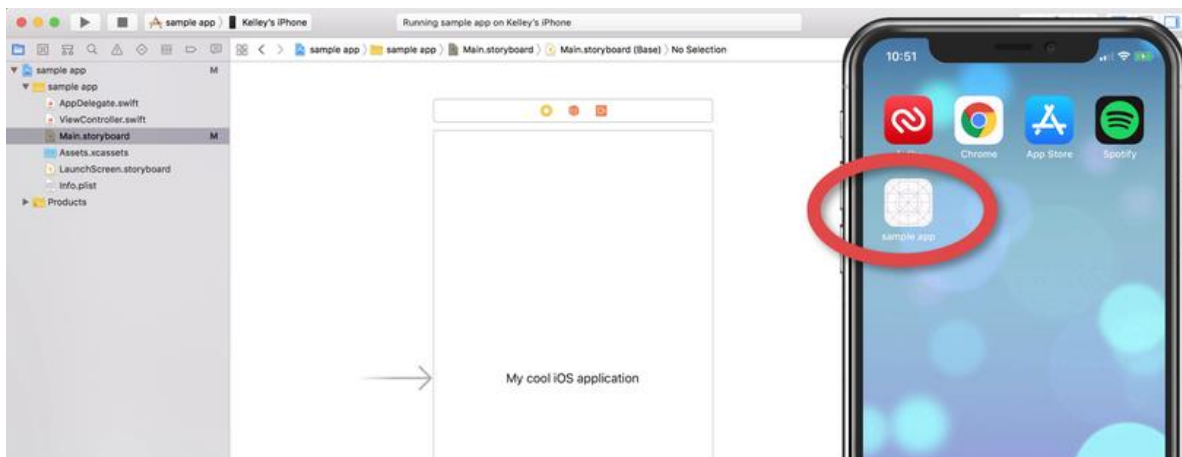


Imagen de: <https://www.twilio.com/blog/2018/07/how-to-test-your-ios-application-on-a-real-device.html>

5. Presionas en “build and run” y la aplicación se instalará en tu dispositivo.