首页 (/) AngularJS 教程 (/tutorial/) AngularJS PhoneCat (/phonecat/) AngularJS 下载 (/download/)

AngularJS api (/api/) Ecs服务器 (https://www.aliyun.com/product/ecs?userCode=iuvvbh9n)

简介(Introduction) (/tutorial/1.html)

概念概述(Conceptual Overview) (/tutorial/18.html)

引导程序(Bootstrap) (/tutorial/16.html)

Html编译(HTML Compiler) (/tutorial/15.html)

数据绑定(Data Binding) (/tutorial/10.html)

控制器(Controllers) (/tutorial/2.html)

服务(Services) (/tutorial/19.html)

作用域(Scope) (/tutorial/12.html)

依赖注入(Dependency Injection) (/tutorial/17.html)

模板(Templates) (/tutorial/13.html)

使用css(Working With CSS) (/tutorial/11.html)

过滤器(Filters) (/tutorial/8.html)

表单(Forms) (/tutorial/4.html)

指令(Directives) (/tutorial/5.html)

Components (/tutorial/20.html)

Component Router (/tutorial/21.html)

动画(Animations) (/tutorial/7.html)

模块(Modules) (/tutorial/6.html)

表达式(Expressions) (/tutorial/3.html)

供应者(Providers) (/tutorial/9.html)

\$location (/tutorial/14.html)

单元测试 (/tutorial/22.html)

端对端测试 (/tutorial/23.html)



AngularJS 数据绑定(Data Binding)



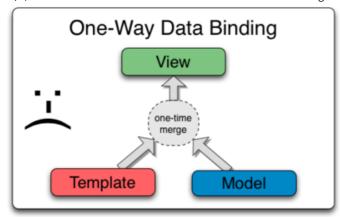
在Angular网页应用中,数据绑定是数据模型(model)与视图(view)组件的自动同步。Angular的实现方式允许你把应用中的模型看成单一数据源。而视图始终是数据模型的一种展现形式。当模型改变时,视图就能反映这种改变,反之亦然。

日本経由で自由な ネット環境

データ通信量の制限なし。 月額定額で使い放題。土日も 日本語サポート&日本語 マニュアル。

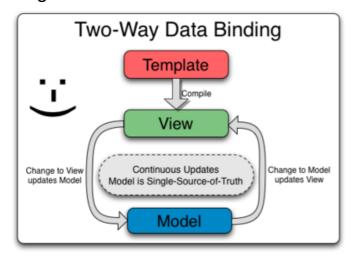
チョモランマVPN

典型模板系统中的数据绑定



大多数模板系统中只有单向绑定:它们将模板和数据合并起来加入到视图中去,如图表中所示。合并完成之后,任何对数据模型或者相关内容的改变都不会自动反映到视图中去。更糟的是,用户对视图的任何改变也不会自动同步到数据模型中来。这意味着,开发者需要编写代码来保持视图与模板、模板与视图的同步。

Angular模板中的数据绑定



Angular模板的工作方式则不同,如图表中所示。差别体现在:其一,模板(指未经编译的附加了标记和指令的HTML)是在浏览器中编译的。其二,编译阶段生成了动态(live)视图。保持视图动态的原因是,任何视图中的改变都会立刻反映到数据模型中去,任何数据模型的改变都会传播到视图中去。这使得数据模型始终是应用的单一数据源。大幅度简化了开发者的编程核心,你可以将视图简单的理解为数据模型的实时映射。

因此,将视图作为数据模型的一种映射,使得控制器完全与视图分离,而不必关心视图的展现。这使测试变得小菜一碟,你可以在没有视图和有关DOM/浏览器的依赖情况下轻松测试你的应用。

相关主题

- Angular Scopes 作用域 (../tutorial/12.html)
- Angular Templates 模板 (../tutorial/13.html)
- 1. 关于angular的双向绑定需要理解angular的dirty check.
- 2. 双向绑定则引入angular的\$watch,一个angular页面理想状况为200左右的\$watch,一般大家默认2000\$watch为上限(IE),这是为了页面更好的体验效果,而并不意味着一定是angular dirty check上限。
- 3. 过多的\$watch,我们需要考虑页面的性能,对于表格推荐采用服务端分页,按屏加载ngInfiniteScroll (http://binarymuse.github.io/ngInfiniteScroll/demo_async.html),以及移除\$watch:angularjs移除不必要的\$watch (http://www.cnblogs.com/whitewolf/p/angularjs-remove-unused-watch.html).



Copyright © 2014 - 2018 AngularJS中文网 (http://www.angularjs.net.cn), 粤ICP备15074038号 (http://beian.miit.gov.cn), All Rights

Reserved. EasyUI中文网 (http://www.jeasyui.net)