



High Concept Document

[Las aventuras del príncipe Ashitaka]

High Concept:

Juego de plataforma indie en el que el jugador debe detener la furia de los demonios del bosque para evitar la infección del caminante nocturno.

Resumen:

- **Motivación del jugador.** El jugador debe detener la furia de los demonios del bosque para evitar la infección del caminante nocturno.
- **Género.** Juego de plataforma indie, RPG y estrategia con narrativas increíbles. Jugabilidad en primera persona.
- **Audiencia Objetivo.** Público amplio con intereses por conocer nuevas historias. Mujeres y hombres de 9 a 16 años de edad. Gustos por Zelda.
- **Competidores.** Ninguno.
- **¿Qué lo hace único? (Gancho).** **1)** Fantásticas narrativas; **2)** Movimientos e ítems increíbles; y **3)** Diseño de personajes y escenarios estupendos.
- **Plataforma.** Steam (Windows, Mac, Linux), PS4 y XBOX.
- **Objetivos de diseño.** Fácil e intuitivo de avanzar en los diferentes niveles conforme aumenta la dificultad del juego. Posibilidad de integrar la colaboración online registrándose en el servidor público.

Detalles adicionales:

Personajes. *Ashitaka* es un joven apuesto curioso interesado por la paz entre la naturaleza y la humanidad. *San* es la mujer más hermosa que hayan visto pues proviene de una manada de chicas lobo. *Caminante nocturno* es el espíritu del bosque que impera la paz entre la vida y la muerte en el planeta.

Arte de concepto. Gráficos en 2D mediante la técnica de pixel art.

Música. Con sonidos estridentes y emblemáticos de la atmósfera.



Elevator Pitch

Introducción

Las aventuras del príncipe Ashitaka es un juego de plataformas en el que el jugador debe detener la furia de los demonios del bosque para evitar la infección del caminante nocturno.

Cuerpo

Está compuesto de 3 mundos con 2 niveles cada uno, pueden jugarlo en primera persona o como multi-jugador de cooperación en línea y está orientado a un público infantil.

Acción

Me gustaría que formaras parte del equipo de desarrollo, necesitamos un artista de pixel art y tú serías perfecto para el puesto.