



Entrega final. 20 de diciembre de 2020

1. Realizar un video donde respondas a las siguientes preguntas:

El video lo puedes grabar con un celular o un webcam en formato panorámico de preferencia a una resolución 720p en formato .mp4

Si no estás de acuerdo en compartir el video puedes enviar una grabación de tu voz o responder las preguntas por escrito. El vídeo debe tener una duración de máximo 5 min.

1. ¿En qué consiste tu propuesta?

Consiste en un videojuego de plataformas 2D tipo pixel art. El jugador tiene que recorrer el mapa sin ser lastimado hasta el destino final del primer nivel. A partir de ahí comienza una nueva serie de misiones para conocer la historia del personaje que es quien lo trajo ahí en ese mundo.

2. ¿Qué cambió con respecto a la idea original?

No mucho. Me parece que solo se adaptó a los recursos que había y las tecnologías que lo permitían hacerlo computacional.

3. ¿Qué es lo que intentaba comunicar con el juego?

Tanto como un mensaje no. Solo quería conocer las herramientas para diseñar y producir un videojuego con las mínimas interacciones. El mensaje en la historia es básicamente una persona que tiene que superar su miedo para que el mundo no colapse. Todo esto se representa con las metáforas en los personajes del guión.

4. ¿Cómo te ayudó la experiencia formativa de LEIVA a desarrollar tu juego?

Estuvo interesante la parte de desarrollo. En cuanto a las metodologías como para lanzar un sprit de lo que podría ser un videojuego. Pero en realidad la profundidad del tema va por parte de uno.

Me resolvieron algunas dudas sobre cómo es que herramientas como unity se aproximan a resolver este tipo de situaciones en la industria del videojuego.

Ojalá pueda hacer algo más avanzado en el futuro como para seguir aprendiendo más y resolver cosas para este mundo freak. Gracias.

2. Realizar un segundo video con el Trailer de tu juego de 1 minuto de duración con los aspectos más relevantes del mismo.

<https://drive.google.com/file/d/1a5Bkega0XDaTYHTZAvpbZFVcUsOVR4To/v>



[iew?usp=sharing](#)

3. Documento escrito con la siguiente información:

1. Descripción final del proyecto (200 palabras máximo)

En este proyecto se desarrolla un videojuego 2D de género plataformas con el propósito de determinar una jugabilidad sencilla para que el jugador pueda interactuar con los componentes básicos de un personaje en 2D recorriendo el escenario y evitando que los objetos roca colisionen con este a fin de lastimarlo hasta reiniciar el videojuego.

Esta aventura consta de una breve caminata por el bosque. Durante su recorrido se encontrará con los guías del bosque que desaparecen cuando el personaje da un paso hacia adelante. Al final del bosque se encuentra un estanque con agua en donde el jugador se encontrará con el dios ciervo quien le hablará de su siguiente misión.

2. Controles

El jugador puede mover al personaje mediante las flechas del cursor en el teclado hacia arriba, abajo, derecha o izquierda.

3. Autor o integrantes del proyecto

Eric Torres Velasco

4. Ejecutable del juego

Build final de su juego en un archivo. zip que contenga:

https://drive.google.com/drive/folders/1Tr09YU-DPVZN_EFOe4efdds8dqBQweb?usp=sharing

- Archivo Ejecutable del juego (.exe)
- Archivos Necesarios (carpeta “_Data”)