



## Entregable Final: Prototipo digital

Para completar este segundo módulo del curso deben entregar un **Prototipo en Digital** de su juego. Aprovechando las lecciones y ejemplos de este módulo crear una versión funcional de su idea de juego.

Siguiendo las instrucciones para crear un **build** de su proyecto, obtener los archivos necesarios para que podamos revisar su juego:

- **Archivo Ejecutable (.exe)**
- **Archivos Necesarios (carpeta “\_Data”)**

**Deberán subir sus archivos a un servicio de almacenamiento (Google Drive, Dropbox) y obtener un link para compartirlo.**

Al finalizar **deben subir un solo archivo de texto** al apartado correspondiente de la plataforma del curso, con la siguiente información:

- **Link o url a los documentos compartidos**
- **Nombre (Incluir todos los integrantes si se trabaja en equipo)**
- **Descripción de avances del proyecto**
- **Controles del juego (Cómo jugar)**
- **Problemas a los que se enfrentaron**
- **Metas del juego (hasta donde quieren llegar)**

Si tienen alguna duda pueden publicar sus preguntas en el **foro de discusión correspondiente** y nosotros los ayudaremos.

