

Módulo 1: Diseño y planeación.

Actividad 3. Documento de High Concept y Elevator Pitch

El **High Concept** (HC) es una descripción breve de la idea del videojuego. En uno o dos enunciados.

Juego de plataformas en el que el jugador se enfrenta a diferentes obstáculos y enemigos para rescatar a una princesa.

In Pac-Man, the player is a circle that eats dots and fruit and is chased by ghosts in a maze.

Features (5-10)

- **Player motivation.** Es un enunciado corto que indica qué es lo que el jugador trata de lograr en el juego. He can be driven by a desire to compete, solve puzzles, explore, etc.
- **Genre.** Indicar si se trata de un juego de plataformas, disparos, narrativo o una combinación de ellos.
- **Target customer (Audiencia objetivo).** ¿Qué tipo de persona compraría este videojuego? ¿Qué otro tipo de juegos le gustan a esta persona?
- **Competition (Competidores).** ¿Existen otros videojuegos similares a este?
- **Unique selling points (Gancho).** ¿Qué es lo que lo hace único, especial o novedoso del resto?
- **Target hardware (Plataforma objetivo).** Indicar si se trata de una plataforma móvil, pc, realidad virtual, realidad aumentada, etcétera o si necesita de un control o equipo especial para jugarlo.
- **Design goals (Objetivos de diseño).** ¿Qué experiencia se quiere lograr? ¿Tensión, suspenso, reto estratégico, humor o una narrativa emocionante? Indicar por cada objetivo cómo logrará cumplirlo.
- **Characters.**

El Elevator Pitch (EP) es una forma efectiva de comunicar una proposición de valor.

Introducción	Debe tener la mayor cantidad de información acerca del juego. Corto y directo al punto; 30 segundos máximo.
Cuerpo	Una vez conseguida la atención, hablar más a profundidad de tu juego, intentando responder las preguntas más importantes que se puedan tener.
Acción	Si se desea alguna acción del interlocutor (asesoría, inversión, compra del juego), decirlo de una manera directa y honesta.
Introducción	Super Mario Brothers es un juego de plataformas en el que el jugador se enfrenta a diferentes obstáculos y enemigos para rescatar a una princesa.

Cuerpo

Está compuesto de 8 mundos con 4 niveles cada uno, pueden jugarlo 2 personas tomando turnos y está orientado a un público infantil.

Acción

Me gustaría que formaras parte del equipo de desarrollo, necesitamos un artista de pixel art y tú serías perfecto para el puesto.