

Hoja de diseño

Nombre del juego:

Diseñado por:

PROPÓSITO			
 <p>¿Cuál es la importancia de crear un juego como este? ¿Qué esperas lograr cuando el juego esté terminado?</p>			
PLATAFORMAS 	NÚMERO DE JUGADORES 	AUDIENCIA OBJETIVO 	DURACIÓN 
<p>¿Es un juego de mesa o un juego digital? ¿Es para computadora, consola o móvil?</p>	<p>¿Cuántas personas podrán jugar de manera simultánea? ¿Existirán diferentes modos de juego?</p>	<p>¿A qué tipo de público va dirigido el juego? ¿Qué otros juegos ya publicados se parecen a tu juego? ¿Por qué consideras que ese público específico disfrutaría de tu juego?</p>	<p>¿Cuánto tardará el jugador para acabar el juego completo? ¿Cuánto tardará el jugador por sesión de juego? ¿Cuál será la motivación para que el jugador siga jugando después de que terminó el juego?</p>
GÉNEROS 	MECÁNICAS 	HISTORIA Y TEMA 	ESTÉTICA 
<p>¿En qué género de juego ubicas a tu juego?</p>	<p>¿Cuáles son las acciones principales que el jugador realiza en el juego?</p>	<p>¿Cuál es la historia y el tema del juego?</p>	<p>¿A qué estilo visual conocido apela tu juego y que emociones quieres evocar en el jugador?</p>
OBJETIVOS 	INTERACCIONES 	OBSTÁCULOS 	REGLAS 
<p>¿Cómo gana tu jugador el juego? ¿Qué debe hacer el jugador para cumplir con el objetivo principal?</p>	<p>¿Cómo se mueve el jugador y que acciones realiza? ¿Cuáles son los controles del juego?</p>	<p>¿Con qué obstáculos se encuentra el jugador y contra que enemigos se enfrenta?</p>	<p>¿Cuáles son las limitaciones del jugador y del mundo en el que juegas?</p>