

Entregable Final: Documento de Diseño

Para finalizar este primer módulo deben entregar un **Documento de Diseño** donde se describan los aspectos más importante de la idea para su juego. Les recomendamos utilizar como base el Documento de High Concept que crearon anteriormente y revisar el resto de los documentos que acompañan la lección de **Documentación** para que les sirvan como guía.

No es necesario que sigan una estructura en específico pero su documento debe contar con **todos** los elementos siguientes:

- **Nombre del juego**
- **Enunciado de High Concept**
- **Motivación del jugador**
- **Género**
- **Audiencia objetivo**
- **¿Qué lo hace único? (Gancho)**
- **Plataforma objetivo**
- **Tipo de Engagement objetivo**
- **Descripción del Gameplay**
 - **Número de jugadores**
 - **Duración (tiempo aproximado de juego)**
 - **Objetivos**
 - **Mecánica Principal**
 - **Obstáculos**
 - **Condición de término**
- **Narrativa (si la tiene)**
- **Estética (ejemplos o referencias del aspecto visual objetivo)**

Opcionalmente pueden incluir: concept art, guiones narrativos, o imágenes de referencia. Recuerden que este documento es para ustedes y entre más detallado y más claro se comunique su idea de juego, se facilitará su trabajo en las etapas siguientes de desarrollo. Si tienen alguna duda pueden publicar sus preguntas en el **foro de discusión correspondiente** y nosotros los ayudaremos.

Al finalizar **deben subir un solo archivo con su documento al apartado correspondiente** de la plataforma del curso.

