

## Entregable Final: Prototipo en Papel

Como se mencionó durante las lecciones, la creación de prototipos es parte esencial del proceso de creación de un juego. Para completar este primer módulo del curso deben entregar un **Prototipo en Papel** de su juego. Les recomendamos utilizar el ejemplo descrito en la lección de prototipos como guía.

Es necesario que una vez que diseñen las reglas de su prototipo lleven a cabo al menos una sesión de prueba ya sea ustedes mismos o con alguien más. El documento que deben entregar debe contar con los siguientes elementos:

- **Nombre del juego**
- **Objetivos del prototipo**
- **Número de jugadores**
- **Componentes necesarios (dados, cartas, etc)**
- **Reglas detalladas para jugar el prototipo**
- **Ejemplo de secuencia de juego**
- **Fotos documentando su prototipo y su sesión de prueba**
- **Breve descripción de su sesión de prueba**
- **Análisis de su sesión de prueba**
  - **¿Qué funcionó?**
  - **¿Qué se puede mejorar?**
  - **¿Cuál fue la parte favorita del jugador?**

Opcionalmente pueden incluir descripciones y análisis de múltiples sesiones de prueba y la mejoras que realizaron a su prototipo. Si tienen alguna duda pueden publicar sus preguntas en el **foro de discusión correspondiente** y nosotros los ayudaremos.

Al finalizar **deben subir un solo archivo con su documento al apartado correspondiente** de la plataforma del curso.

