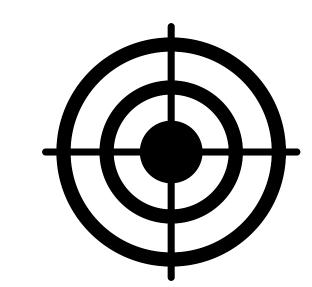
META



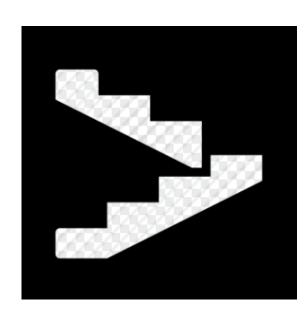
¿Cuál es el objetivo principal del juego? ¿Cómo vas progresando en el juego? ¿Cómo ganas en el juego? ¿Cómo pierdes en el juego?

JUGADOR



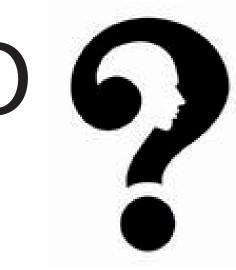
¿Quién o quiénes o que son los personajes que puedes controlar en el juego? ¿De dónde viene? ¿Por qué esta ahí? ¿Cómo se ve? ¿Cómo se mueve y cuáles son sus habilidades?

NIVELES



¿Cómo se ven los niveles? ¿Cómo recorre el jugador el nivel? ¿Qué obstaculos hay dentro del nivel? ¿Cómo pasas al siguiente nivel? ¿Cómo van cambiando los niveles y las reglas del juego conforme avanzas de nivel?

AUDIENCIA OBJETIVO 63



¿A qué tipo de público va dirigido el juego? ¿Qué otros juegos ya públicados se

parecen a tu juego? ¿Por qué consideras que ese público específico disfrutaría de tu juego?

HISTORIA



¿En una oración resume la historia principal del juego? ¿Cuál es el objetivo principal que el personaje principal trata de

cumplir? ¿Cuáles son los obstáculos o dificutades que el personaje tiene que superar?

¿Cómo va evolucionando la historia en el juego?

¿Cúal es el impacto de la historia en el juego?

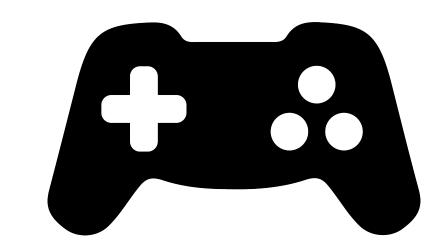
¿Quiénes son los personajes principales que forman parte de la historia?

¿Cómo es el mundo donde se desarrolla la historia? ¿Cómo se relacionan la historia y las reglas del juego?

¿El jugador puede cambiar la historia dependiendo de sus acciones?

¿Qué tipo de emociones o mensajes busca transmitir la historia?

GAME PLAY



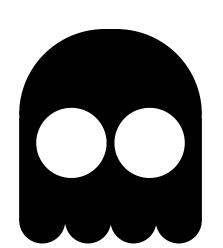
¿Cúales son los controles del juego? ¿Cómo se juega el juego? ¿Cómo interactua el jugador dentro del juego y cómo interactuan los elementos en el juego entre sí?

¿Cúal es la perspectiva desde la que se ve el juego y como influye en la experiencia de juego?

¿Qué emociones se intentan transmitir a través del juego?

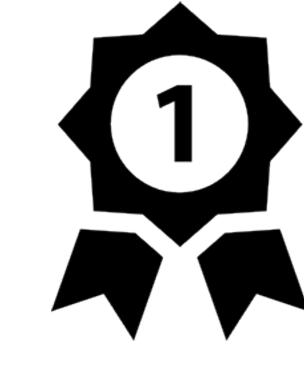
¿Cómo el juego ayuda a transmitir estas emociones?

ENEMIGOS



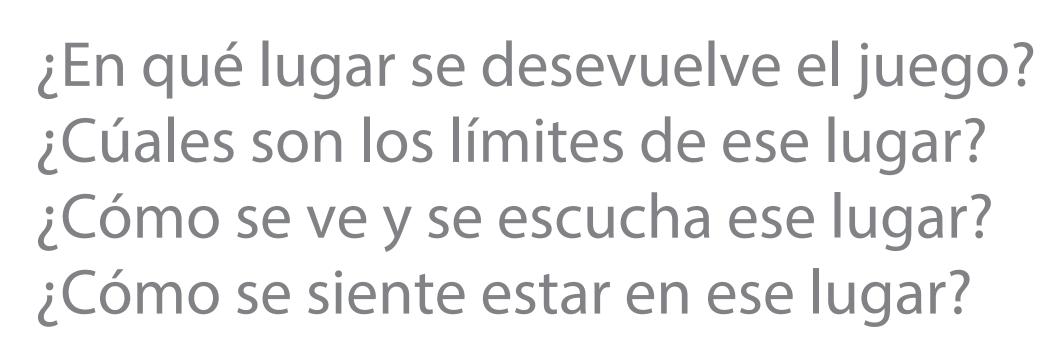
¿Quién o qué obstaculiza el avance del jugador? ¿De donde viene? ¿Cuál es su motivación? ¿Cómo se ve? ¿Cúales son sus habilidades y cúales sus ventajas y desventajas con respecto al jugador?

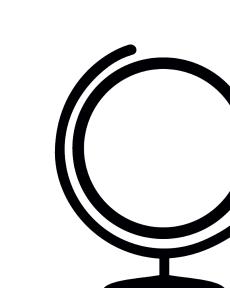
MARCADOR



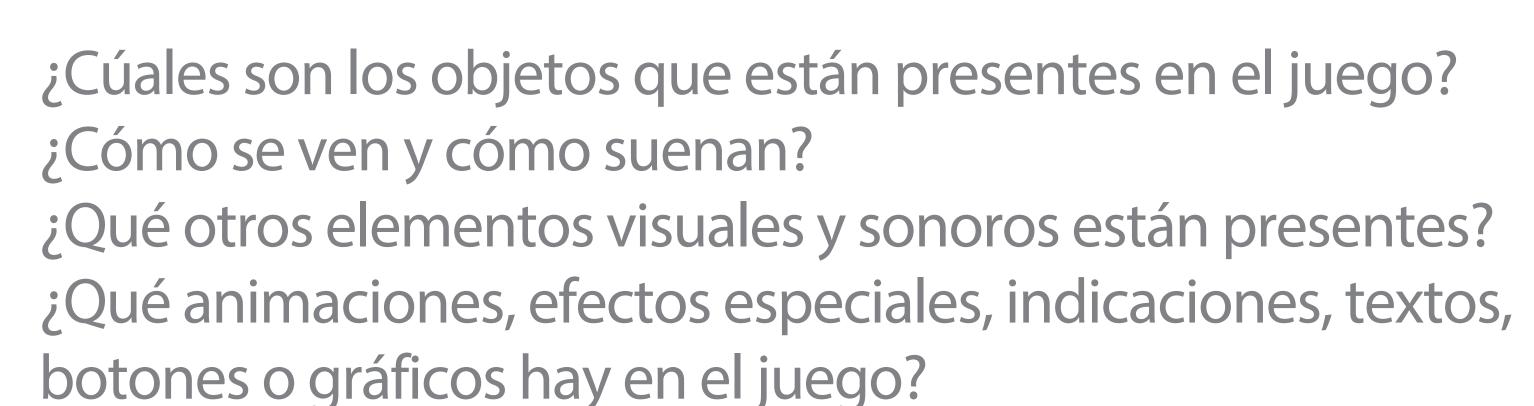
¿El juego tendrá un marcador?
¿Cómo vas obteniendo puntos?
¿Puedes perder puntos?
¿Tienes puntos de vida o de salud?
¿Existe algún otro tipo de marcador o de puntaje que modifique las reglas del juego?¿Cómo las modifica?

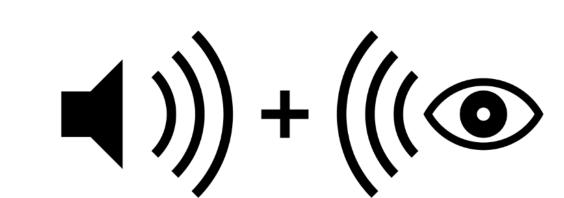
EL MUNDO





ASSETS (ARTE Y SONIDOS)





^{1.} Discute y responde las preguntas de la hoja en equipo, 2. Utilizando las respuestas crea un prototipo rápido con lo escencial del juego, 3. Prueba el prototipo con personas ajenas al proyecto, 5. Observa a los jugadores y al final hazles preguntas similares a las de esta hoja y toma nota, 6. Tomando en cuenta las notas del paso anterior vuelve al paso 1 y repite el proceso.