



Actividad 2. Lluvia de ideas

Temática A. El inframundo de Carrie Krueger.

Mecánica principal A. Obtener el mayor puntaje de sustancia fantasmal.

Locación A. En un cementerio de una casa abandonada.

Retos técnicos A. Representar la banda sonora con funciones de baja frecuencia.

Temática B. Las aventuras del príncipe Ashitaka.

Mecánica principal B. Detener la infección del caminante nocturno.

Locación B. En un sendero del bosque Cedar.

Retos técnicos B. Representar todas las figuras de la historia.

Temática C. El increíble mundo de Kül.

Mecánica principal C. Reunir los seis espectros de color.

Locación C. En un planeta de luz y acuarela.

Retos técnicos C. Representar la consistencia de agua molecular del personaje principal.