Unreal Echo Train ing Center



Interfaz de Unreal Pt.1

Por David García y Arturo Escamilla











Agencia para el Desarrollo de Industrias Creativas y Digitales de Jalisco







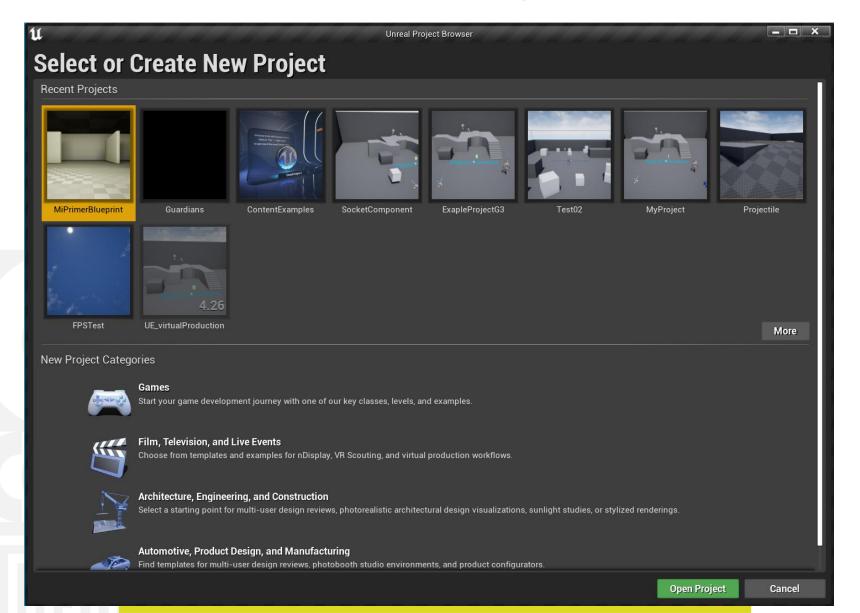
Agenda

- Primer proyecto
- Interfaz y movimiento
- World outliner
- Content Browser
- Place Actors
- Documentación





Primer Proyecto

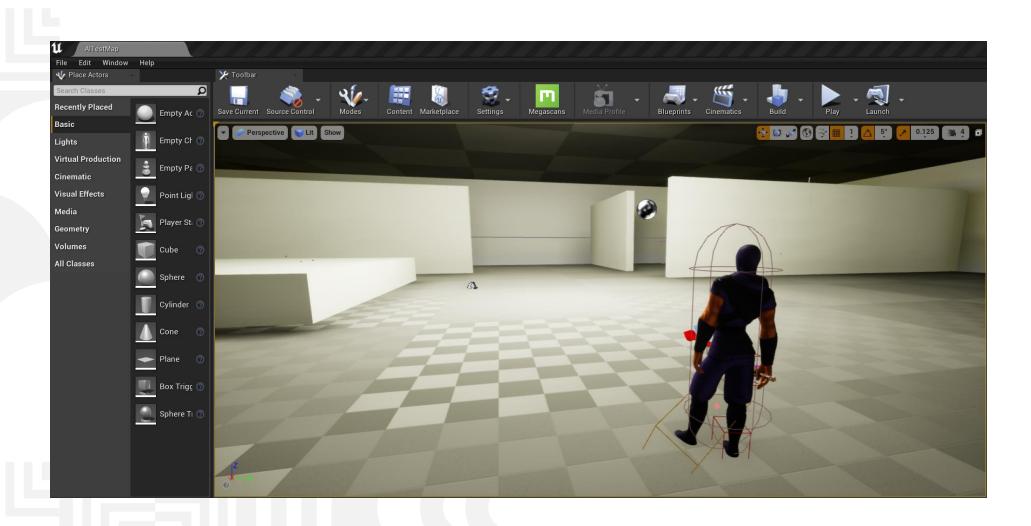






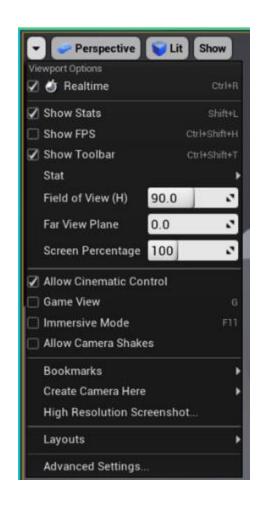
Movimiento

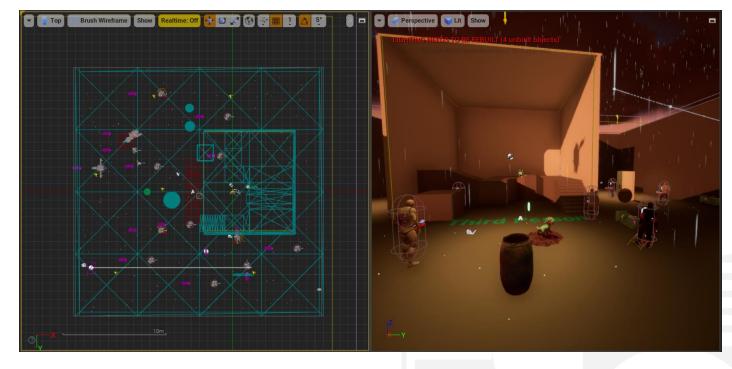
Mouse Teclado W, A, S, y D Cambiar entre herramientas (W, E, R and Space bar)





Viewport





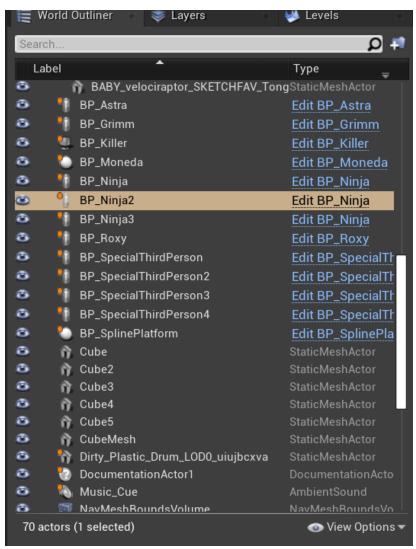




World Outliner

- Localizar los elementos del nivel
- Organizarlo en carpetas
- Buscar algún elemento en específico
- Saber el tipo de elementos

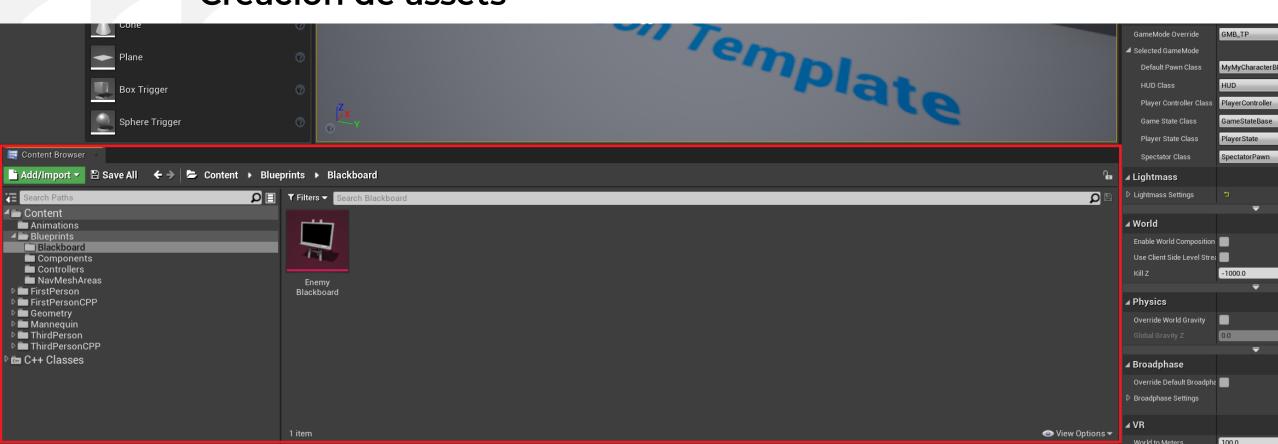






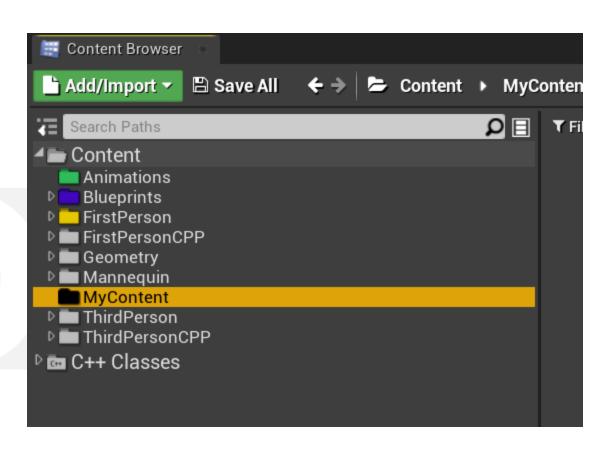
Content Browser

- Organizar nuestro proyecto con carpetas
- Importar elementos
- Agregar contenido
- Creación de assets





Recomendación

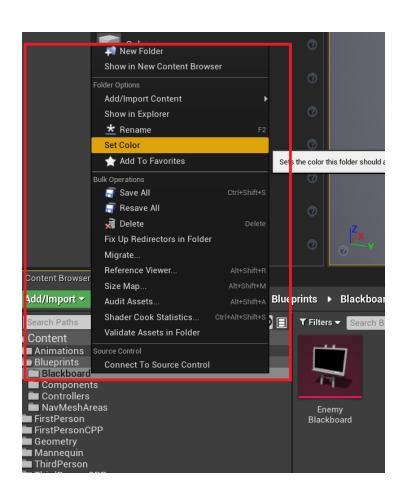


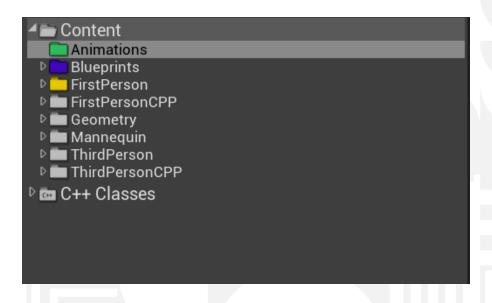




UETC

- Podemos cambiar el color de las carpetas
- Las podemos agregar a favoritos

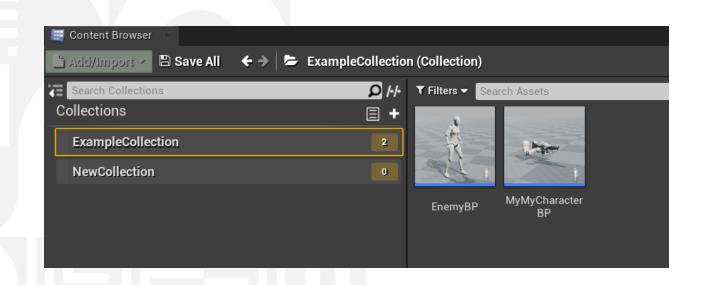


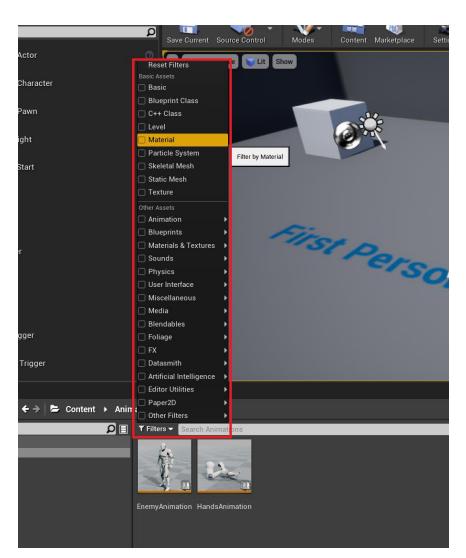




Filtros y colecciones

- Filtrar por tipo de archivos
- Mejor organización

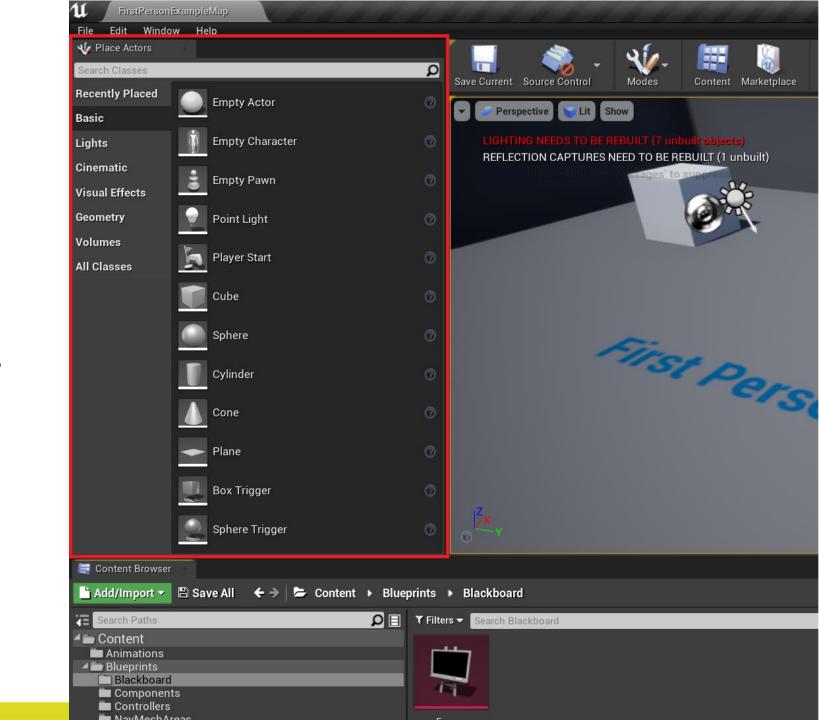






Place Actors

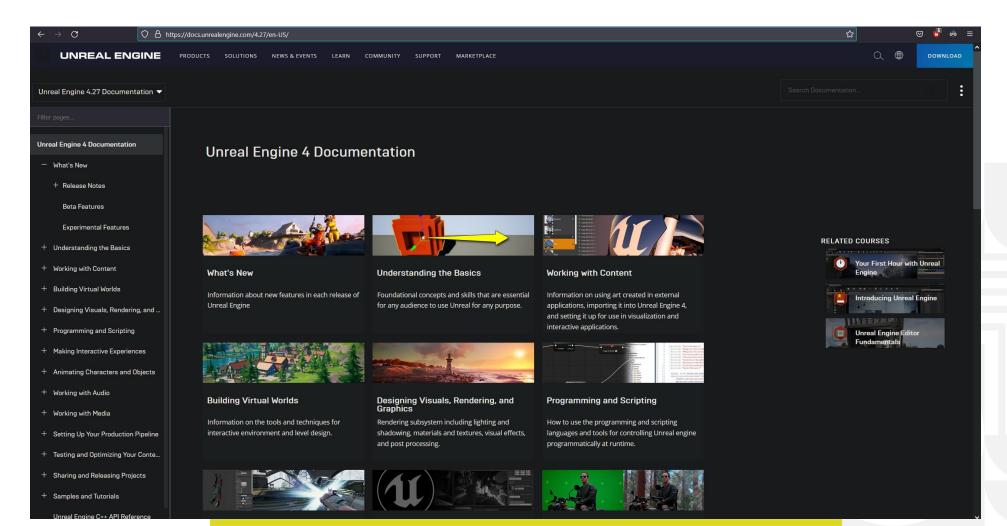
- Acceso rápido a los Actores
- Arrastrar los elementos a escena
- Buscar los elementos fácil y rápido





Documentación

https://docs.unrealengine.com/4.27/en-US/



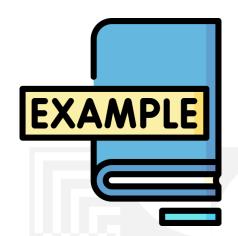


Nos ofrece

- Nuevas características
- Tutoriales
- Ejemplos
- Comunidad



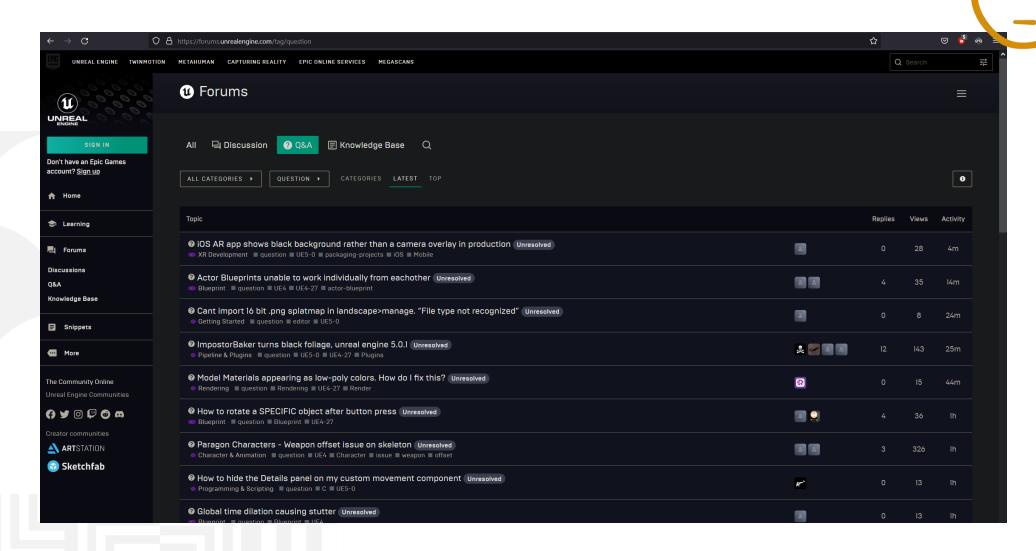








Foro







Tarea de la semana

- Poner en práctica lo que vimos
- Explorar las herramientas
- Explorar la documentación
- Mostrar sus avances en Discord o en GoogleClassroom

UETC



Correos:

David García
dgarcia@amberstudio.com

 Arturo Escamilla arturo.garcia@amberstudio.com







Discord - https://discord.gg/K6PHCgz8Mb











