

Manual do usuário

SCC0604-2022.2 - Prof. Robson L. F. Cordeiro

Matheus Henrique Dias Cirillo - 12547750

Para rodar o jogo na melhor qualidade gráfica é importante instalar a fonte [Pixeboy](#) no sistema.



O SpaceInvaders Java Edition é uma réplica do jogo original para Atari, feito com a biblioteca JavaFX do Java.

A Terra está sob ataque de alienígenas e o jogador é o responsável por defendê-la. Para isso o usuário controla um canhão espacial e precisa atirar e destruir as naves inimigas para defender a Terra.

Os extraterrestres atacam formando uma matriz com diferentes naves que atiram no jogador e descem até a base onde o jogador está buscando destruí-lo.

Todas as naves precisam levar apenas um tiro para serem destruídas, e o jogador conta com 2 tiros por vez para tal. Além das naves da matriz existe a nave mãe, que aparece ocasionalmente e dá muitos pontos ao ser destruída.

Existem 3 barricadas que servem para defender o jogador, vale notar que elas tomam dano tanto do inimigo quanto do usuário, e elas possuem 4 de vida cada. Conforme alienígenas são eliminados, o restante se torna mais motivado e passa a se movimentar com mais velocidade.

O jogador possui 3 vidas, e ao ser atingido por um tiro, ele perde uma vida. Ao chegar em 0 de vida, ou caso os atacantes alcancem o nível do canhão, o jogador perde o jogo. Caso o jogador consiga matar todos os inimigos na tela, uma nova matriz de naves aparece, e o usuário precisa continuar a destruir.



Para jogar, você usa as teclas A e D para se movimentar para esquerda e direita, respectivamente, e a barra de espaço para atirar nas naves.

Na tela principal de jogo, no canto superior esquerdo, temos a pontuação da partida atual. No centro, temos a pontuação mais alta já atingida. E na direita, a vida atual do personagem.

