



TRICE

ETUDE D'UNE APPLICATION DE TRANSPORT POUR LA SOCIETE TRICE

AZZOUZ Ilhem
BELKACEMI Cirine
BOURAKKADI IDRISSE Marwa

SOMMAIRE

01 Contexte, demande et enjeux du projet

02 Diagramme de cas d'utilisation

03 Diagramme de classe

04 La maquette

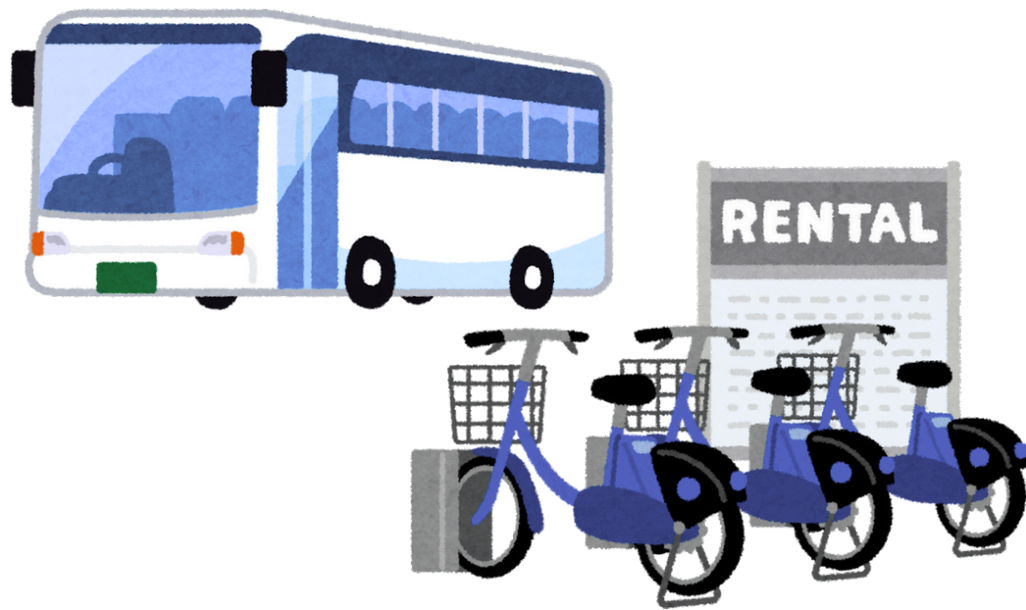
05 Stratégie de déploiement

06 Le budget

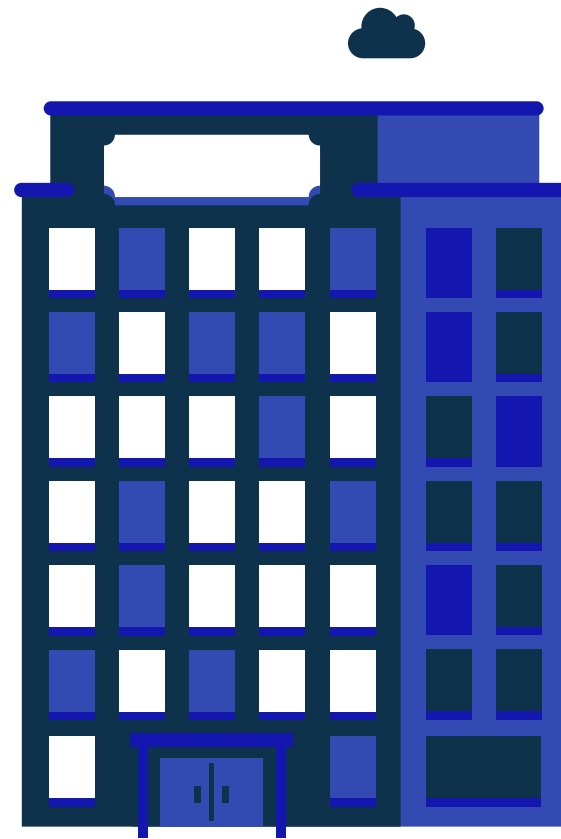
07 Ce que nous avons retenu

01

CONTEXTE DU PROJET



Transport



Bâtimentaire



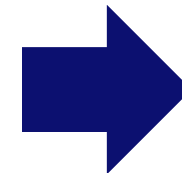
Electronique Embarqués

DEMANDES

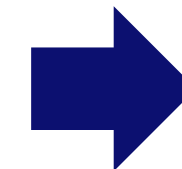
Modernisation

Digitalisation

Business croisé



CONCEVOIR UNE APPLICATION MOBILE



ACTEURS

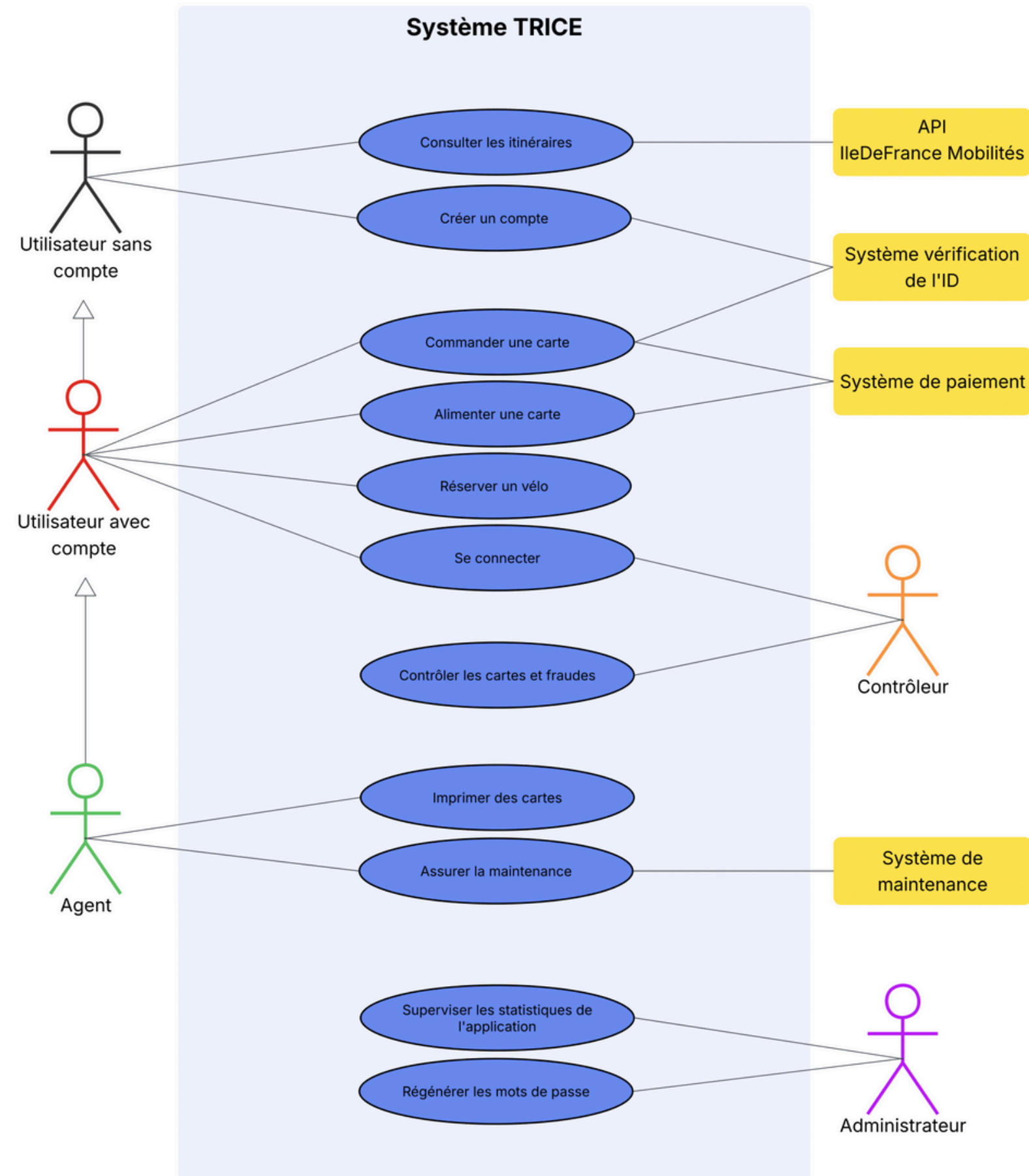
Utilisateur

Agent

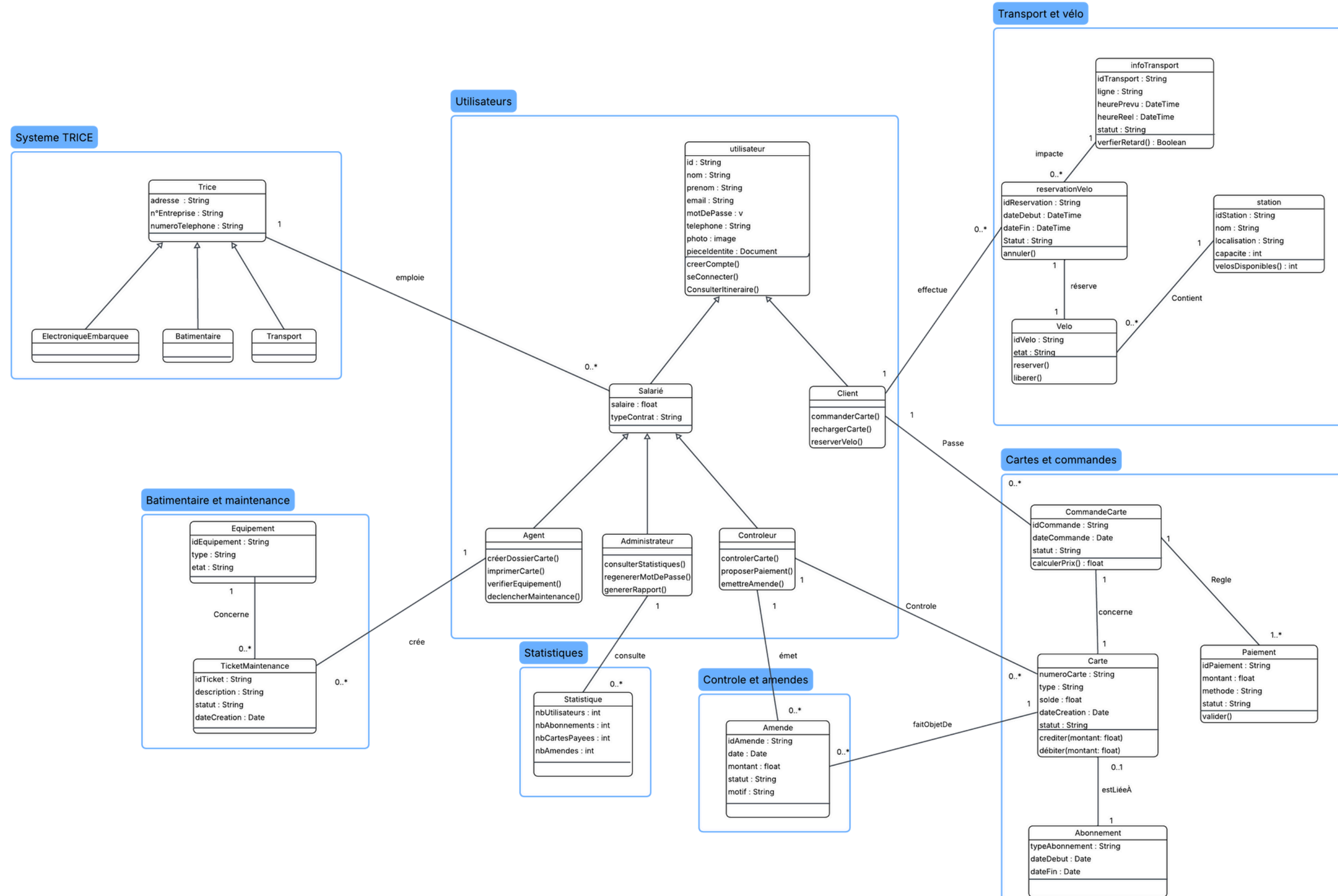
Contrôleur

Administrateur

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION



Cas d'utilisation	Acteurs physiques					Systèmes			
	Utilisateur sans compte	Utilisateur avec compte	Agent	Contrôleur	Administrateur	API IDF Mobilités	ID	Paiement	Maintenance
Consulter les itinéraires	X	X	X			X			
Créer un compte	X						X		
Commander une carte		X	X				X	X	
Alimenter une carte		X	X					X	
Réserver un vélo		X	X						
Gérer le profil		X	X						
Se connecter		X	X	X					
Contrôler les cartes et fraudes				X					
Imprimer des cartes			X						
Assurer la maintenance			X						X
Superviser les statistiques de l'application					X				
Regénérer les mots de passe					X				





[LIEN DE LA MAQUETTE](#)

05

STRATÉGIE DE DÉPLOIEMENT

DÉPLOIEMENT PROGRESSIF

PHASE 1

COMPTE UTILISATEUR ET CONSULTATION

- Créer un compte
- Consulter les itinéraires
- Vérifier l'ID via API

PHASE 2

GESTION DES CARTES ET PAIEMENT

- Commander une carte
- Alimenter une carte
- Tester le système de paiement

PHASE 3

RÉSERVATION ET FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

- Réserver un vélo
- Se connecter
- Gérer le profil
- Vérification de toutes les interactions utilisateur

05

STRATÉGIE DE DÉPLOIEMENT

DÉPLOIEMENT PROGRESSIF

PHASE 4

CONTRÔLE ET MAINTENANCE

- Contrôler les cartes et fraudes
- Imprimer les cartes
- Assurer la maintenance

PHASE 5

ADMINISTRATION, SUPERVISION ET SUPPORT

- Superviser les statistiques
- Régénérer les mots de passe
- Support pour les utilisateurs pilotes

RÔLE	TARIF JOURNALIER (en euros)
Chef de projet	500
Ingénieur/Développeur	450
Technicien/Support	250
Testeurs/QA	300

TARIFS JOURNALIER EN FONCTION DES RÔLES

PHASE	NOMBRE DE JOURS DE TRAVAIL			
	CP	Ingénieurs/ Développeur	Techniciens/ Support	Testeurs/QA
Analyse des besoins	1	2	1	0
Conceptions des modèles UML et maquette	1	5	4	0
Développement	1	20	5	0
Tests	0.5	5	2	4
Déploiement et mise en production	0.5	2	2	1
Support post-déploiement	0.5	2	2	1

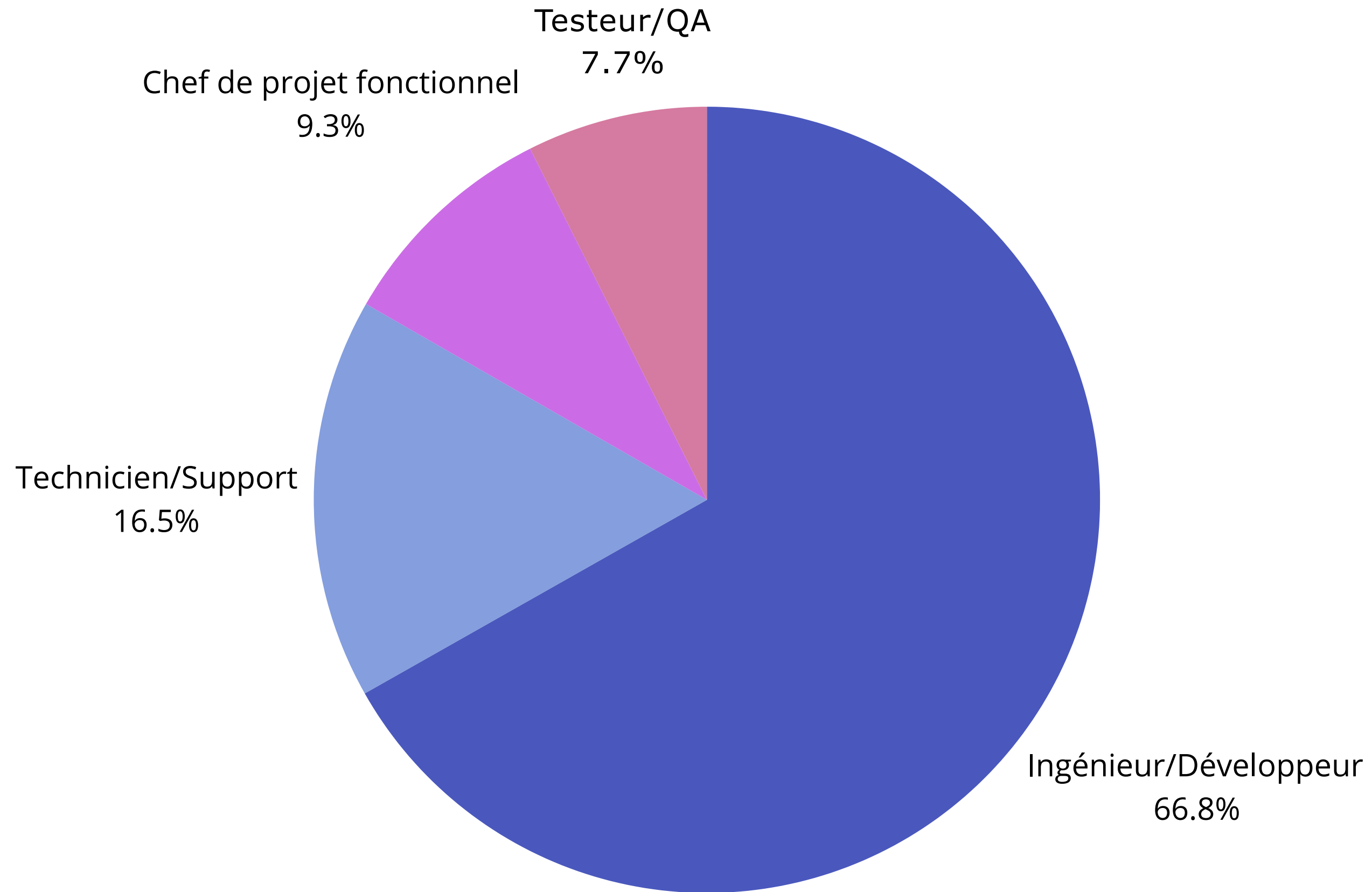
NOMBRE DE JOURS DE TRAVAIL EN FONCTION DE LA PHASE

RÔLE (nombre nécessaire)	TOTAL JOURS	COÛT TOTAL (en euros)
Chef de projet	4.5	2 250
Ingénieurs/Développeurs (4)	36	16 200
Techniciens/Supports (2)	16	4 000
Testeurs/QA (2)	6	1 800
Total général	-	24 250

COÛT TOTAL EN FONCTION DU RÔLE ET DES JOURS DE TRAVAIL

06

LE BUDGET



COÛT TOTAL EN FONCTION DU RÔLE

CE QUE NOUS AVONS RETENU

MERCI POUR VOTRE ATTENTION

AZZOUZ Ilhem BELKACEMI Cirine BOURAKKADI IDRISSI Marwa