

#### Mini Aula #1

### Placar com Arduino

- Jogos Esportivos (futebol, vôlei, basquete,...)
- Torneios de Jogos de Tabuleiro (xadrez, dama, ...)
- Eventos Escolares (gincanas, ...)
- Competições de Quiz ou Trivia
- Treinos e Exercícios
- Jogos de Salão (jogos de cartas, ...)
- Aulas de Educação Física
- Competições entre Amigos (jogos de videogame, ...)

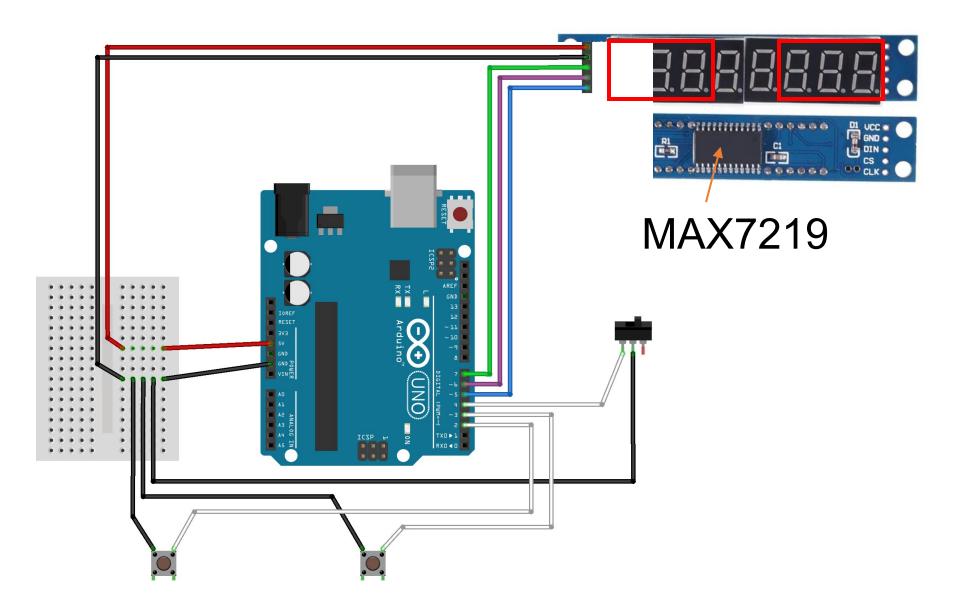






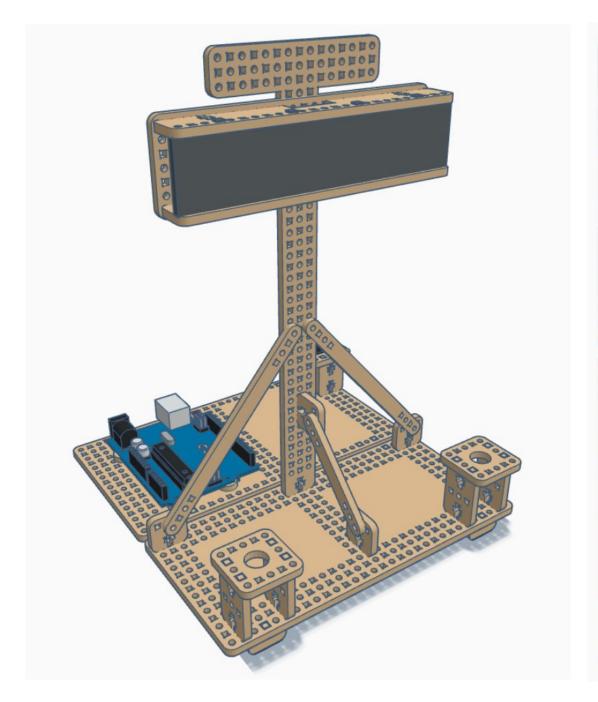


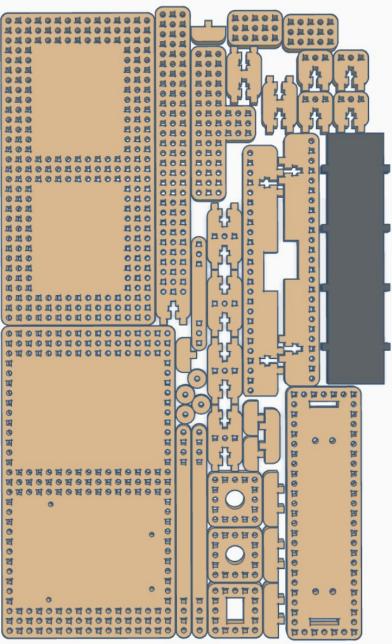
## 



# Programação:

- Onde baixar as biblioteca LedControl e PushButton
- Como programar a LedControl
- Como programar a PushButton
- Lógica:
  - Variáveis placar\_loc e placar\_vis
  - Acionamento dos botões
  - atualizaPlacar
  - escreveNumero
  - Controle dos valores (mínimo e máximo)





#### **PARAFUSOS:**

- 2 x Parafuso M2,5 10mm 2 x Porca M2,5
- 22 x Parafuso M3 8mm 21 x Parafuso M3 10mm 39 x Porca M3

## Próxima Mini Aula - 23/Nov Voltímetro com Arduino



- Medição da Carga de Bateria
- Controle de Baterias Recarregáveis
- Monitoramento de Painéis Solares
- Sistemas de Alimentação Ininterrupta
- Monitoramento de Tensão de Rede
- Educação em Eletrônica
- Acessibilidade







