

UERJ - IME/DICC - Departamento de Informática e Ciência da Computação
Linguagem de Programação I
Prof.: Rubens L. Cirino
Trabalho : Controle de Pedidos

Data de Publicação : 03/11/23

Data Limite de Entrega : 20/11/23

Faça um programa na linguagem C para processar informações sobre clientes e seus pedidos no restaurante. As estruturas que deverão representar as mesas e os pedidos referentes a elas são as seguintes:

Mesas : Lista Duplamente Encadeada onde cada nó deverá conter as seguintes informações: Número da mesa, código do garçom, total do pedido e um elo para a lista de pedidos.

Pedidos : Lista Simplesmente Encadeada onde cada nó deverá conter o Código do Pedido, Quantidade do pedido e um elo para o próximo pedido;

Para cada mesa ocupada no restaurante, deverá existir um nó na lista de mesas. Cada nó na lista de mesas deverá conter uma lista simplesmente encadeada de pedidos. O campo que se refere ao total da mesa, deverá ser atualizado sempre que um cliente fizer um novo pedido.

Deverão ser criados dois arquivos binários: 01) com um struct com os pratos, as bebidas, seus respectivos códigos e preços; 02) com um struct com o nome do garçom e seu código. Quando do fechamento da conta de uma mesa, o sistema deverá gerar uma nota fiscal com a discriminação do consumo e o valor total da conta e o nome do garçom que atendeu a mesa. A nota fiscal deverá ser apresentada em vídeo. Os nós referentes à mesa e aos pedidos que foram computados na nota fiscal deverão ser retirados de memória.

Operações do sistema :

Nos arquivos: inserção / deleção / alteração / consulta de registros

Nas listas : inserção / deleção / alteração / consulta de nós

É vedado o uso de variáveis globais no trabalho. Quando da utilização de funções, utilizar a passagem de parâmetros.
--