

Data de Publicação : 27/09/23

Data Limite de Entrega : 20/11/23

Faça um programa na linguagem C para processar arquivos do tipo binário. O programa deve simular o funcionamento de um supermercado atacadista.

O programa deverá trabalhar com três arquivos binários a saber :

Arquivo Cliente :

Código do Cliente: string [10];
Razão Social : string [40];
CNPJ : string [19];
Inscrição Estadual : string [15]; (quando não possuir, deverá ser ISENTO)
Endereço: string [25];
Telefone: string [12];
E-mail: string [20];

Arquivo Produto :

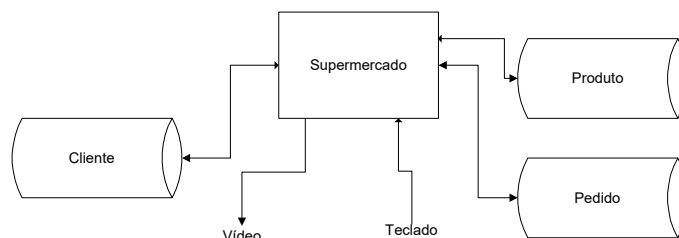
Código do Produto: string [10];
Nome do Produto: string [40];
Preço : real;

Arquivo Pedido :

Número do Pedido : string [10];
Código do Produto : string [10];
Código do Cliente : string [10];
Quantidade : inteiro;
Total do Pedido : real;
Data do Pedido : string [11]; (formato : dd/mm/aaaa)

As operações fornecidas pelo sistema são as seguintes:

1. Carregar Arquivo de Produtos em um vetor chamado Tabela;
2. Localizar Produto na Tabela;
3. Inserir Ordenadamente (pelo Código) um Produto na Tabela;
4. Remover Produto da Tabela;
5. Modificar Informações sobre um Produto na Tabela;
6. Listar Tabela no Vídeo;
7. Listar os dados de um cliente juntamente com os seus pedidos;
8. Processar a venda para um Cliente : Gerar a Nota Fiscal das Compras (no vídeo) e salvar o pedido no arquivo de Pedidos;
9. Gerar Cliente: Abrir o Arquivo do Cliente e preencher, via teclado, os campos do Arquivo Cliente e salvá-los depois;
10. Listar Mensagem sobre o Total Arrecadado pelo Supermercado e o Número de Itens Vendidos em um dia qualquer; (atenção quanto a restrição para datas futuras)
11. Menu.



ATENÇÃO:

É proibido o uso de variáveis globais dentro das funções. Elas devem ser passadas por parâmetro. Considere uma lista de produtos com 15 produtos.