

Developer's Joke Battle

Descrizione:

Lo scopo di questo esercizio è creare un'applicazione Angular divertente e interattiva che permetta agli sviluppatori di sfidarsi a vicenda in una battaglia di battute e barzellette sul mondo della programmazione. Un programmatore senior dovrebbe essere in grado di completare questa traccia in meno di 30 minuti.

Requisiti:

1. Creare un componente "joke-battle" che conterrà la logica del gioco e le battute.
2. Creare un componente "joke-card" che mostrerà una singola battuta con la possibilità di votarla positivamente o negativamente.
3. Creare un servizio "joke" che gestirà la raccolta delle battute e le operazioni di voto.
4. Implementare una lista di battute predefinite sul tema della programmazione.
5. Visualizzare due battute casuali alla volta e permettere all'utente di votarle.
6. Una volta che l'utente ha votato, mostrare altre due battute casuali.
7. Tenere traccia del punteggio totale delle battute e aggiornarlo ogni volta che viene effettuato un voto.
8. Creare un componente "leaderboard" che mostra le battute più votate in ordine decrescente.
9. Implementare un pulsante "Termina" che termini il gioco e mostri la classifica delle battute.

Bonus (opzionale):

1. Aggiungere un timer per rendere il gioco più impegnativo e dinamico.
2. Permettere agli utenti di aggiungere nuove battute al gioco tramite un componente "add-joke".