

Funzioni Impiccato js sviluppate da Esposito,Falli, Gallicchio:

1. getRandomColor ()

- Descrizione:
 - Genera e restituisce un colore casuale in formato esadecimale (es. #3F7CBA), utile per aggiungere una varietà visiva allo sfondo della pagina.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Colore casuale in formato esadecimale.

2. rest ()

- Descrizione:
 - Ricarica la pagina, consentendo all'utente di iniziare un nuovo gioco.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

3. retIndice ()

- Descrizione:
 - Restituisce un numero intero casuale, che viene utilizzato per selezionare casualmente una parola dal vettore delle parole.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Indice casuale per accedere al vettore delle parole.

4. creaCampiCasuali ()

- Descrizione:
 - Dinamicamente, genera campi di input corrispondenti a ciascuna lettera della parola segreta. Formatta l'input in modo che la prima e l'ultima lettera siano in maiuscolo, fornendo all'utente suggerimenti visivi.
- Parametri di Input:

- Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

5. nascondiOminoImpiccato()

- Descrizione:
 - Nasconde l'illustrazione dell'impiccato, fornendo all'utente un'esperienza visiva più dinamica mentre gioca.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

6. visualizzaStatoGioco()

- Descrizione:
 - Aggiorna l'interfaccia del gioco mostrando il punteggio, i tentativi rimasti e l'illustrazione dell'impiccato. Migliora l'esperienza utente fornendo feedback visivi in tempo reale sullo stato del gioco.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

7. controllaLettere()

- Descrizione:
 - Controlla le lettere inserite dall'utente, aggiorna il punteggio e la visualizzazione delle lettere corrette. Gestisce anche il feedback visivo colorando le celle in base alla correttezza delle lettere inserite.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

8. tenRimasti(lettera)

- Descrizione:
 - Aggiorna il numero di tentativi rimasti. Se chiamata dopo il tentativo di inserire una lettera, decrementa il numero di tentativi.
- Parametri di Input:

- `lettera` (boolean): Indica se la funzione è chiamata dopo il tentativo di inserire una lettera.
- Valore di Ritorno:
 - Numero di tentativi rimasti.

9. `Continua()`

- Descrizione:
 - Decolora le celle input, mostrando le lettere maiuscole in modo che l'utente possa visualizzare le lettere corrette.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

10. `controllaParola()`

- Descrizione:
 - Controlla se la parola inserita dall'utente è corretta, aggiorna il punteggio e fornisce feedback visivo. Gestisce anche i casi in cui la parola inserita è errata.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.

11. `mostraRisultato()`

- Descrizione:
 - Mostra il risultato del gioco, fornendo feedback sul punteggio, sui tentativi rimasti e sul significato della parola segreta. Nasconde il resto dell'interfaccia di gioco per concentrarsi sul messaggio del risultato.
- Parametri di Input:
 - Nessun parametro.
- Valore di Ritorno:
 - Nessun valore di ritorno.