

# GAMING HEAVEN



## **ÍNDICE**

- 1. Objetivos**
- 2. Descripción**
- 3. Alcance**
- 4. Recursos utilizados**
- 5. Diagrama de Gantt y presupuestos**
- 6. Enlaces a recursos externos usados**
- 7. Ejecución**

## **1. Objetivos**

Se busca crear una aplicación web para la búsqueda de videojuegos gratuitos (Free To Play) que facilite dicha labor con el uso de filtros por diferentes parámetros, con el añadido de un componente social de comentarios y perfiles públicos.

El objetivo principal es crear un lugar donde la gente pueda acudir para descubrir nuevos videojuegos totalmente gratuitos obteniendo un feedback previo de otras personas sobre los mismos.

## **2. Descripción**

La aplicación contendrá varias secciones según su funcionalidad. A continuación mencionaré sus apartados:

### **---Videojuegos---**

Es la página principal de la web. Mostrará todos los videojuegos si no se aplican filtros. Habrán opciones para filtrar por plataforma, tipo de videojuego (rpg, shooter...) y orden de los resultados.

Se podrá visualizar el número de likes de cada videojuego desde su vista resumida y también se podrá dar like desde la misma. También se podrá añadir un juego como favorito desde esta vista.

Además se podrá hacer click en cualquier videojuego para acceder a una vista más completa del mismo.

### ---Vista completa de un videojuego---

Contendrá una sección comentarios, imágenes, requisitos mínimos, descripción del juego y un video de ejemplo del videojuego en cuestión.

### ---Registro---

Consistirá en un formulario de registro con correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. Una vez registrado correctamente se hará el login automáticamente y se redirigirá a la página principal de la web.

### ---Login---

Será un formulario de inicio de sesión donde se pedirá un correo electrónico y una contraseña. En caso de estar todo correcto, se cargará la página principal.

### ---Perfil---

En este apartado se podrá visualizar y modificar los diferentes datos del usuario, es decir, la imagen de perfil, la descripción del usuario, su nickname y podrá quitar juegos de su lista de favoritos, que estará limitada hasta 3 juegos como máximo.

### ---Social---

En este apartado se podrá visualizar el resto de perfiles de otras cuentas, ya que son públicos. El acceso a este apartado estará limitado a la gente que esté logeada en la web. Al hacer click en un perfil se podrá acceder a una página donde se mostrará más información del mismo.

### **3. Alcance**

El proyecto está enfocado para la comunidad gamer, en concreto para el sector que no tenga un poder adquisitivo amplio como para adquirir una gran cantidad de videojuegos .

La aplicación web está planteada para poder permitir a los usuarios el visualizar videojuegos gratuitos, filtrando y/u ordenando los resultados por criterios elegidos a voluntad. Además podrán darle like a videojuegos y guardar hasta 3 de ellos en favoritos.

Su perfil será público y personalizable. Esto último habilitará la sección de social, donde los usuarios podrán conocer otros perfiles y ver los gustos de los mismos.

Se queda fuera, por falta de tiempo y personal, la implementación de un sistema de mensajería entre usuarios, tanto por mensajes privados como en respuestas e interacciones en comentarios sobre los juegos. Estos cambios aumentarían el factor social y de comunidad de la página web.

### **4. Recursos utilizados**

Para la aplicación se usarán las siguientes tecnologías y dispositivos:

#### **Dispositivo**

- Portátil personal (con un mouse como periférico)

#### **Software**

- IntelliJ IDEA Community
- Visual Studio Code
- DBeaver
- Sourcetree
- XAMPP

## Tecnologías

- Springboot (Spring Web)
- Maven
- JPA e Hibernate
- MySQL
- RestTemplate
- HttpURLConnection
- Bootstrap
- Java
- HTML, CSS y JS
- Inkscape
- GIMP