

Título

Gaming Heaven

Descripción

El proyecto consistirá en una página web que consumirá una API con el objetivo de dar a conocer videojuegos gratuitos con un formato similar al de Steam, es decir, un listado de todos los videojuegos que se pueden buscar mediante filtros en caso de querer acotar los resultados, pero sin sistema de compras. No es una biblioteca de videojuegos.

Se podrán visualizar los likes asociados a dichos videojuegos otorgados por los usuarios de la aplicación web del mismo modo que fotografías, un vídeo embebido obtenido a través de la API de youtube y comentarios dentro de cada videojuego escritos por los mismos usuarios.

Además se podrá personalizar el perfil del usuario con una foto, cambio de nickname, descripción y se podrán visualizar los juegos marcados como favoritos que serán públicos ante otros usuarios.

Por último tendrá un apartado social donde estarán todos los perfiles, que son públicos, listados. Esto con el objetivo de que la gente pueda conocer los gustos de otras personas viendo sus juegos marcados como favoritos junto con la descripción del usuario en cuestión.

Transversabilidad

ODAW1

- Bases de datos: Utilizaré una base de datos MySQL en conjunto con Dbeaver como SGBD.

- Contornos de desarrollo: Preparación de los IDEs (IntelliJ IDEA Community y VS Code) e inicialización del proyecto (Springboot).
- Lenguaje de marcas: Uso de HTML para la web junto con Thymeleaf, CSS y JSON para las APIs.
- Programación: Usaré Java con Springboot para el backend.
- Sistemas informáticos: Red local donde alojar mi web.
- Desarrollo web en contorno cliente: Utilización de Javascript para las peticiones a las APIs y para parte de la comunicación con el HTML.
- Desarrollo web en contorno servidor: Encriptación de datos personales, comunicación con la base de datos y uso de formularios
- Diseño de interfaces: Uso de una paleta de colores y principios de UI y UX.
- Despliegue de aplicaciones web: Despliegue de la aplicación con Tomcat en local y posiblemente una dockerización del proyecto.
- Empresa e iniciativa emprendedora: Planificación de la idea del proyecto, cálculo del gasto estimado y diagrama de Gantt para la gestión del tiempo.