

sis y Diseño de Software Tarea 1 - Modelamiento Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19 Versión 2.0 Análisis y Diseño de Software

Tarea 1 Gurpo sinergia

Andrés Felipe Mape Medina Ciro Andrés Díaz Rodríguez Javier Hernando Mesa Losada Juan Pablo Ospino Solano Andrés Felipe García Cifuentes

Análisis y Diseño de Software Tarea 1 - Modelamiento Elaborado: Fecha Crea Versión 2.0

Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19 Versión 2.0

Entregable:

- 1. Modelo de contexto, utilizando un diagrama ad-hoc
- 2. Metamodelo con los aspectos estructurales del dominio conceptual del sistema.
- 3. Diseño de un lenguaje para el metamodelo anterior.
- 4. Ejemplo de un modelo conforme con el metamodelo, expresado con el lenguaje diseñado.
- 5. Ejemplo de dos puntos de vista del metamodelo y las respectivas vistas, usando el lenguaje diseñado.
- 6. Modelo funcional del sistema.

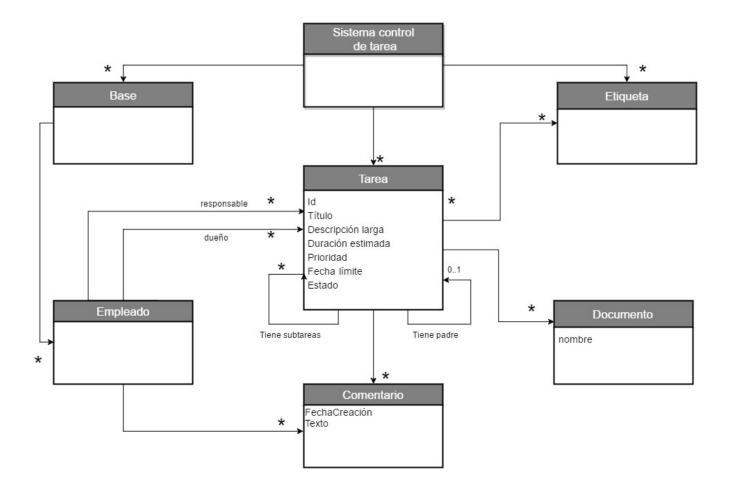
1. Modelo de contexto, utilizando un diagrama ad-hoc

Diagrama de Contexto



Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19

2. Metamodelo con los aspectos estructurales del dominio conceptual del sistema



Análisis y Diseño de Software Tarea 1 - Modelamiento Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19 Versión 2.0

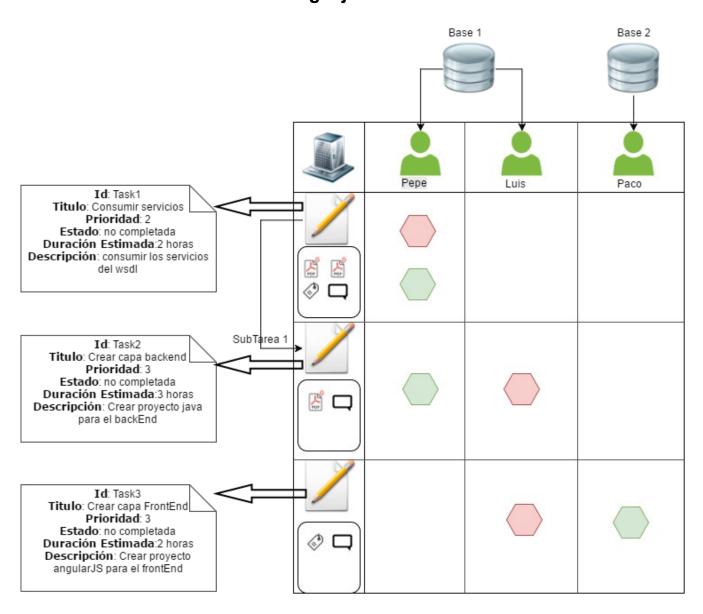
Diseño de un lenguaje para el metamodelo anterior 3.

	Este recuadro representa el sistema de control de tareas, donde en el eje horizontal superior se ubican los empleados y en el eje vertical izquierdo se ubican las tareas, en las intersecciones se define si el empleado es responsable y/o dueño de esta.
	Este icono representa al empleado
	Estos iconos representan las tareas con su conjunto de documentos, comentarios y etiquetas, estos se ubicaran en el rectángulo inferior.
POP	El primer icono representa un documento.
©	El segundo icono representa una etiqueta.
	El tercer icono representa un comentario.
	Estos iconos representan la relación entre un empleado y una tarea, el icono rojo establece la relación de empleado responsable y el icono verde representa la relación de empleado dueño.
	Este icono representa una base.

Análisis y Diseño de Software Tarea 1 - Modelamiento Versión 2.0

Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19

4. Ejemplo de un modelo conforme con el metamodelo, expresado con el lenguaje diseñado

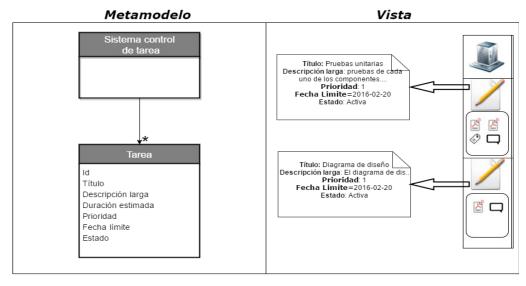


Análisis y Diseño de Software Tarea 1 - Modelamiento Elaborado: Fecha Crea Versión 2.0

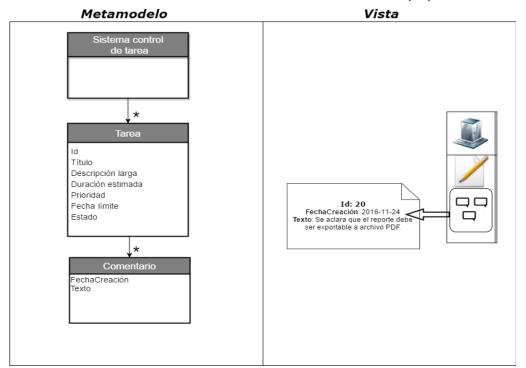
Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19 Versión 2.0

5. Ejemplo de dos puntos de vista del metamodelo y las respectivas vistas, usando el lenguaje diseñado

Punto de vista 1: Consultar tareas por fecha y prioridad.



Punto de vista 2: Consultar comentarios de una tarea con un Id proporcionado.



Análisis y Diseño de Software Elaborado: Frupo sinergia Fecha Creación: 2017-02-19 Tarea 1 - Modelamiento Versión 2.0

Modelo funcional del sistema 6.

