



Laurea in Informatica - Università degli Studi di Salerno  
Corso di Ingegneria del Software - Prof. A. De Lucia



**INFINITY GAMES**

# Requirements & Analysis Document

## Membri del Team

Falciano Ciro	0512103596
Schiroso Alessandro	0512104514
Ruggiero Simone	0512106074
De Lucia Antonino	0512105366

## REVISION HISTORY

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORE
29/10/20	1.0	Prima versione del documento.	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
02/11/20	1.1	Aggiunta casi d'uso	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
05/11/20	1.2	Ridefinizione casi d'uso	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
10/11/20	1.3	Aggiunto Use Case Diagram	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia

## SOMMARIO

1. Requisiti funzionali
  - 1.1. Requisiti utente
  - 1.2. Requisiti amministratore
2. Requisiti non funzionali
  - 2.1. Usabilità
  - 2.2. Affidabilità
  - 2.3. Performance
  - 2.4. Supporto
  - 2.5. Implementazione
  - 2.6. Interfaccia
3. Casi d'Uso

## 1. REQUISITI FUNZIONALI

### 3.1 - Requisiti Utente

**[FR\_1 Registrazione]:** il sistema dovrà permettere agli utenti la registrazione utilizzando la propria e-mail.

**[FR\_2 Autenticazione]:** il sistema dovrà permettere di effettuare l'autenticazione inserendo le proprie credenziali.

**[FR\_3 Logout]:** il sistema dovrà permettere all'utente di disconnettersi dal sistema.

**[FR\_4 Visualizzazione area personale]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la propria area personale.

**[FR\_5 Visualizzazione videogiochi nella libreria personale]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i suoi giochi acquistati nella libreria personale.

**[FR\_6 Visualizzazione lista dei desideri]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i giochi da egli inseriti nella lista dei desideri.

**[FR\_7 Aggiunta alla lista dei desideri]:** il sistema dovrà permettere all'utente di inserire un videogioco alla propria lista dei desideri.

**[FR\_8 Rimozione dalla lista dei desideri]:** il sistema dovrà permettere all'utente di rimuovere un videogioco dalla propria lista dei desideri.

**[FR\_9 Modifica Informazioni account]:** il sistema dovrà permettere all'utente di modificare la sua password, l'username e l'immagine.

**[FR\_10 Contatta Assistenza]:** il sistema dovrà permettere all'utente di contattare l'assistenza in caso di problemi riscontrati.

**[FR\_11 Ricerca Videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'utente di cercare un videogioco nello store tramite una barra di ricerca.

**[FR\_12 Aggiunta al Carrello]:** il sistema dovrà permettere all'utente di aggiungere un videogioco al carrello.

**[FR\_13 Aggiunta al Carrello dalla Lista dei Desideri]:** il sistema dovrà permettere all'utente di aggiungere un videogioco al carrello tramite la propria lista dei desideri.

**[FR\_14 Acquisto]:** il sistema dovrà permettere all'utente di acquistare un videogioco.

**[FR\_15 Visualizza Ordini Effettuati]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare le informazioni relative agli ordini effettuati.

**[FR\_16 Visualizzazione lista videogiochi nello store]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la lista di videogiochi nello store disponibili all'acquisto, suddivisi per categoria, per più popolari, per più venduti e per scontati.

**[FR\_17 Visualizzazione pagina prodotto]:** il sistema dovrà permettere all'utente di poter visionare la pagina del prodotto.

**[FR\_18 Visualizza Chi Siamo]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la pagina con le informazioni relative alla piattaforma.

### 3.3 - Requisiti Amministratore

**[FR\_19 aggiunta videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere un nuovo videogioco allo store.

**[FR\_20 rimozione videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere un videogioco dallo store.

**[FR\_21 modifica informazioni videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare le informazioni relative ad un videogioco.

**[FR\_22 aggiungi categoria]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere una nuova categoria di videogiochi dallo store.

**[FR\_23 rimuovi categoria]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere una categoria di videogiochi dallo store.

**[FR\_24 modifica categoria]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare una categoria di videogiochi dallo store.

**[FR\_25 visualizza ordini utenti]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di visualizzare gli ordini effettuati dagli utenti registrati alla piattaforma.

**[FR\_26 promuovi utente]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di promuovere un nuovo utente come nuovo amministratore secondario.

**[FR\_27 declassa amministratore]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di declassare un amministratore secondario ad utente normale.

**[FR\_28 rimuovi utente]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di poter rimuovere l'iscrizione di un utente

## 2. REQUISITI NON FUNZIONALI

### 2.1. USABILITÀ

**[NFR\_1]:** la piattaforma verrà sviluppata per supportare tutti i tipi di browser web.

**[NFR\_2]:** la piattaforma sarà responsive e ciò permetterà l'esecuzione del software oltre che dal computer anche da tablet e smartphone.

**[NFR\_3]:** la piattaforma verrà fornita di una sezione per l'assistenza, per guidare l'utente alla risoluzione di eventuali problemi riscontrati.

**[NFR\_4]:** la piattaforma non richiede nessun livello di esperienza in particolare da parte dell'utente.

### 2.2. AFFIDABILITÀ

**[NFR\_5]:** il sistema non permette nessun acquisto di videogiochi se non si è registrati.

**[NFR\_6]:** Il sistema dovrà riprendere il suo corretto funzionamento dopo la manifestazione di un eventuale errore.

**[NFR\_7]:** il sistema dovrà essere reperibile 24h/24.

**[NFR\_8]:** In fase di registrazione dell'utente, verrà effettuato un controllo sulla validità dell'email e sulla validità dell'username e password (che dovrà contenere almeno 8 caratteri tra cui un numero ed una lettera maiuscola); in caso di errore il sistema avviserà simultaneamente ogni eventuale errore nei campi del form.

**[NFR\_9]:** tutti i form contenenti dati sensibili che dovranno essere inviati al server adotteranno il metodo POST con un protocollo TCP/IP, garantendo una connessione sicura ed affidabile.

### 2.3. PERFORMANCE

**[NFR\_10]:** il sistema dovrà essere quanto più reattivo possibile, anche con grandi carichi di lavoro.

**[NFR\_11]:** l'implementazione del DBMS server avverrà tramite MySql server e la comunicazione sarà implementata con il modulo JDBC.

**[NFR\_12]:** il sistema non presenta alcun task critico rispetto al tempo. Qualsiasi operazione può essere eseguita senza nessun limite di tempo.

**[NFR\_13]:** i data store del sistema non hanno nessun limite di capacità, avendo la possibilità di immagazzinare una grossa quantità di dati.

## 2.4. SUPPORTO

**[NFR\_14]:** Il sistema implementerà il paradigma Object-Oriented con un design pattern orientato agli oggetti in modo tale da accelerare il processo di sviluppo rendendo il codice più flessibile, riutilizzabile e mantenibile dando un giusto equilibrio alle responsabilità e alle dipendenze delle classi.

**[NFR\_15]:** il sistema non prevede nessuna estensione o plugin necessari all'installazione.

## 2.5. IMPLEMENTAZIONE

**[NFR\_16]:** l'implementazione delle funzionalità avverrà tramite Servlet e JSP.

**[NFR\_17]:** il sistema non è soggetto a nessun vincolo sulla piattaforma hardware.

**[NFR\_18]:** il sistema verrà temporaneamente sospeso in caso di manutenzione o aggiornamento del software.

**[NFR\_19]:** Il software è organizzato sulla base di un'architettura 3-Tier che sfrutta il modello MVC per Web Application

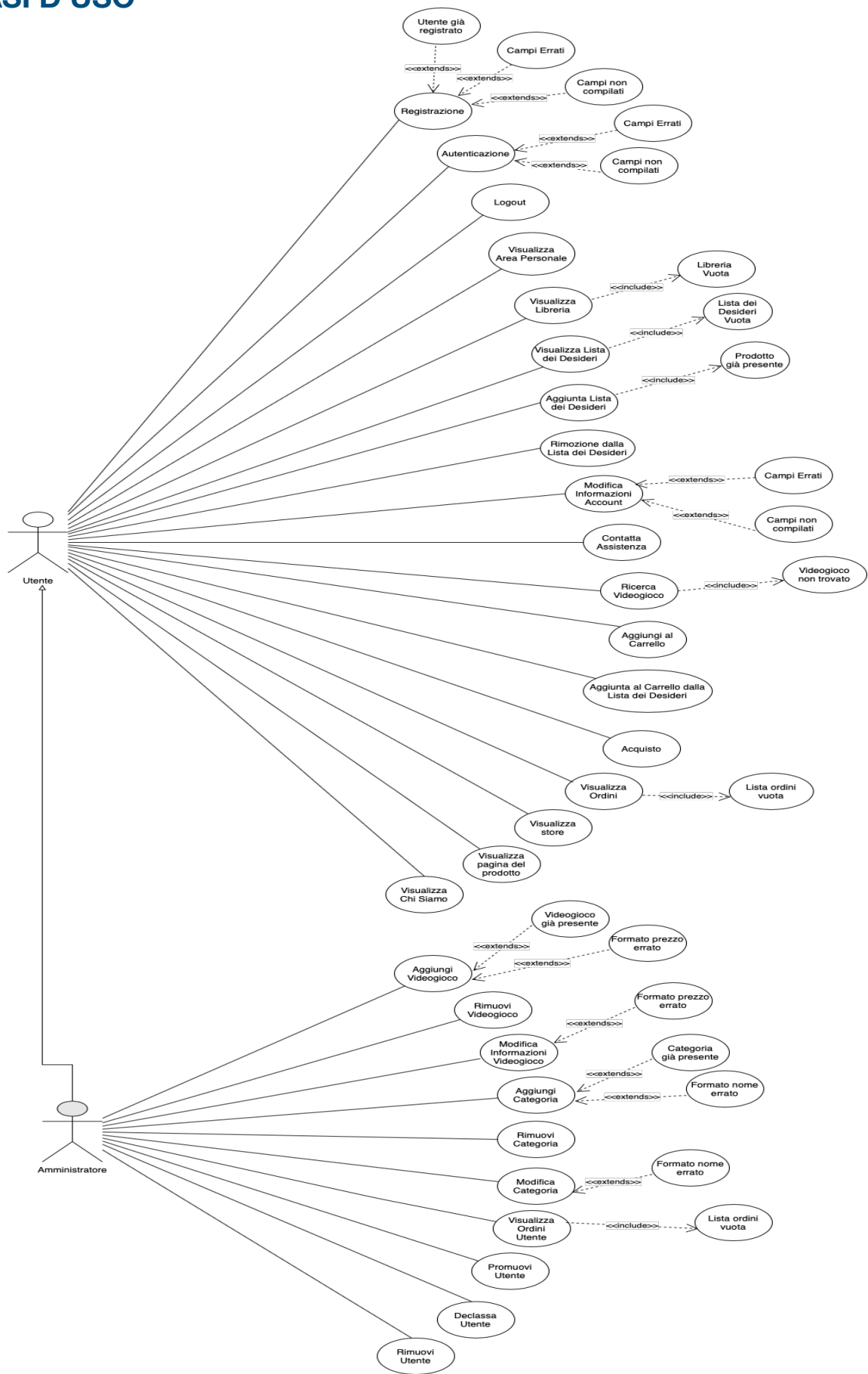
## 2.6. INTERFACCIA

**[NFR\_20]:** L'interfaccia della piattaforma sarà realizzata mediante l'uso di CSS.

**[NFR\_21]:** Il prodotto software richiede di essere ottimizzato per mobile.

**[NFR\_22]:** I dati vengono importati all'interno del sistema mediante form di compilazione per effettuare ordini, registrazioni e modifiche di informazioni riguardanti l'account.

### 3. CASI D'USO





<b>Identificativo</b> <i>UC_01</i>		<b><i>Titolo: Registrazione Utente</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente si registra alla piattaforma inserendo le sue credenziali.
<b>Attore Principale</b>		Utente non registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	L'utente clicca sul link "Login" presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema:</b>	Il sistema riporta l'utente sulla pagina di Login e Registrazione.
3	<b>Attore:</b>	L'utente clicca sul pulsante "Crea Account".
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza l'utente al form di registrazione.
5	<b>Attore</b>	L'utente inserisce l'username, l'email e la password e clicca su "RegISTRAMI".
6	<b>Sistema</b>	Il sistema controlla il corretto inserimento dei dati e reindirizza in una pagina di benvenuto l'utente.
<b>Exit condition</b>		L'utente è registrato alla piattaforma
<b>Eccezioni</b>		In caso del riempimento dei campi non conformi alle richieste del form, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.

<b>Identificativo</b> <i>UC_02</i>		<b><i>Autenticazione</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente effettua il login alla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Login" presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza in una nuova pagina che mostra il form di autenticazione.
3	<b>Attore:</b>	Inserisce i suoi dati di accesso, ovvero username e password e poi clicca sul pulsante "Login" presente sotto al form.
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza l'utente nella homepage in qualità di utente autenticato.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha effettuato l'autenticazione.
<b>Eccezioni</b>		Se vengono inseriti campi errati, per esempio nickname non esistente oppure password errata, il sistema avverte l'utente dell'incorrettezza dei dati.

<b>Identificativo</b> <i>UC_03</i>		<b>Logout</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente effettua il logout dalla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio username presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Profilo", "I miei ordini" e "Logout"
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "Logout"
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla homepage come utente non autenticato.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha effettuato il logout.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_04</i>		<b>Visualizza Area Personale</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole visualizzare l'area personale contenente le informazioni relative al proprio account.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente sposta il cursore sul proprio username presente sul menù di navigazione principale.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
2	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Profilo".
3	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente nella propria area personale.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato la propria area personale.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_05</i>		<b><i>Visualizza La Tua Libreria</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente visualizza la proprie libreria che contiene tutti i videogiochi acquistati in passato.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "La Tua Libreria".
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente in una nuova pagina che mostra la lista dei videogiochi acquistati.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha consultato la sua libreria dei videogiochi.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_05 ext</i>		<b>Visualizza La Tua Libreria (ESTESO)</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente non ha mai acquistato nessun prodotto e visualizza la propria libreria personale.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "La Tua Libreria".
2	<b>Sistema</b>	Avvisa l'utente con una pagina che non è presente alcun videogioco nella libreria poiché non è stato effettuato nessun acquisto.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato la pagina contenente il messaggio dato dal sistema.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_06</i>		<b><i>Visualizza Lista dei desideri</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente visualizza la propria lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla sezione "Negozio" del menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri" e "Chi siamo".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Lista dei Desideri".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla pagina della lista dei desideri.
5	<b>Attore:</b>	Visualizza la propria lista dei desideri.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato la propria lista dei desideri.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_06 ext</i>		<b><i>Visualizza Lista dei desideri (ESTESO)</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole visualizzare la propria lista dei desideri ma non ha mai aggiunto un prodotto alla lista.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla sezione "Negozio" del menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri" e "Chi siamo".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Lista dei Desideri".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla pagina della lista dei desideri e mostra un messaggio che informa che la lista dei desideri è vuota .
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato il messaggio del sistema.
<b>Eccezioni</b>		



<b>Identificativo</b> <i>UC_7</i>		<b><i>Aggiunta alla Lista dei desideri</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente inserisce un prodotto nella propria lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla sezione "Categorie".
2	<b>Sistema:</b>	Mostra un menù a tendina con tutte le categorie di videogiochi disponibili nello store.
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla categoria "Sparatutto".
4	<b>Sistema:</b>	Filtra lo store mostrando la pagina contenente la lista dei soli videogiochi del genere "Sparatutto".
5	<b>Attore</b>	Clicca sull'anteprima di un videogioco.
6	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente alla pagina del prodotto.
7	<b>Attore</b>	Clicca sul pulsante "Aggiungi alla Lista dei Desideri".
8	<b>Sistema</b>	Avvisa l'utente sulla medesima pagina che il prodotto è stato aggiunto correttamente alla lista dei desideri.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha aggiunto un gioco nella lista dei desideri.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_7 ext</i>		<b><i>Aggiunta alla Lista dei desideri (ESTESO)</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente inserisce un prodotto nella propria lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla sezione "Categorie".
2	<b>Sistema:</b>	Mostra un menù a tendina con tutte le categorie di videogiochi disponibili nello store.
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla categoria "Sparatutto".
4	<b>Sistema:</b>	Filtra lo store mostrando la pagina contenente la lista dei soli videogiochi del genere "Sparatutto".
5	<b>Attore</b>	Clicca sull'anteprima di un videogioco.
6	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente alla pagina del prodotto.
7	<b>Attore</b>	Clicca sul pulsante "Aggiungi alla Lista dei Desideri".
8	<b>Sistema</b>	Avvisa l'utente sulla medesima pagina che il prodotto è già presente nella lista dei desideri.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato il messaggio del sistema.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_8</i>		<b><i>Rimozione dalla Lista dei desideri</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente rimuove un prodotto dalla propria lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella pagina della lista dei desideri.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Rimuovi" presente a destra del videogioco che vuole rimuovere.
2	<b>Sistema:</b>	Chiede la conferma all'utente della rimozione all'utente mostrando i pulsanti "Si" e "No".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Si".
4	<b>Sistema:</b>	Rimuove il videogioco dalla lista dei desideri.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha rimosso il videogioco dalla lista dei desideri.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_09</i>		<b>Titolo: <i>Modifica informazioni Account</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente modifica le informazioni relative al proprio account, cioè username, password, e-mail ed immagine del profilo.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul suo username presente nel menù di navigazione.
2	<b>Sistema:</b>	Mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "Profilo".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla pagina dedicata alla modifica dei dati dell'account.
5	<b>Attore</b>	Aggiorna le proprie informazioni tramite il form dedicato e clicca su "Salva Modifiche".
6	<b>Sistema</b>	Viene informato sulla stessa pagina che le informazioni sono state aggiornate.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha aggiornato le sue informazioni relative al suo account.
<b>Eccezioni</b>		In caso del riempimento dei campi non conformi alle richieste del form, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.

<b>Identificativo</b> <i>UC_10</i>		<b>Contatta Assistenza</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente ha bisogno di contattare l'assistenza clienti a causa di un problema verificato.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente clicca sulla voce "Assistenza" presente sul menù di navigazione principale.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente su una pagina che mostra i collegamenti ipertestuali: "I Miei ordini", "Il Mio Account" e "Contatti".
2	<b>Attore:</b>	Clicca su "Contatti".
3	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente in una pagina che mostra un form da compilare per inviare il messaggio.
4	<b>Attore:</b>	Riporta nel messaggio l'errore che ha riscontrato durante l'utilizzo della piattaforma e clicca su "Invia messaggio".
5	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente in una nuova pagina in cui viene avvisato con un testo che il suo messaggio è stato ricevuto correttamente e che verrà aiutato il prima possibile.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha inviato un messaggio all'assistenza clienti.
<b>Eccezioni</b>		In caso il corpo del messaggio sia vuoto, il sistema avverte l'utente di inserire un testo valido prima di inviare il messaggio.

<b>Identificativo</b> <i>UC_11</i>	<b>Ricerca prodotto nello store</b>
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole cercare un prodotto specifico nello store della piattaforma scrivendo il titolo in una barra di ricerca.
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>	L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>	
1	<b>Attore:</b> Clicca sulla barra di ricerca presente sul menù di navigazione secondario e inizia a digitare il titolo del prodotto che sta cercando.
2	<b>Sistema:</b> Durante la digitazione dell'utente, cerca i possibili titoli corrispondenti al testo finora inserito dall'utente e li mostra tramite una tendina sotto la barra di ricerca.
3	<b>Attore:</b> Durante la digitazione nota che il sistema ha suggerito nel menù a tendina il videogioco da esso ricercato; l'utente clicca sul titolo suggerito.
4	<b>Sistema:</b> Riporta il titolo selezionato dall'utente sulla barra di ricerca.
5	<b>Attore:</b> Preme sul pulsante che mostra un lente di ingrandimento come icona per effettuare la ricerca.
6	<b>Sistema:</b> Reindirizza l'utente in una pagina che mostra una lista di videogiochi con il titolo che aveva selezionato come unico elemento della lista.
<b>Exit condition</b>	L'utente ha trovato il prodotto ricercato.
<b>Eccezioni</b>	Se l'utente inserisce un titolo di un prodotto inesistente, esso verrà reindirizzato dal sistema in una pagina in cui verrà avvisato che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.

<b>Identificativo</b> <i>UC_11 ext</i>		<b>Ricerca prodotto nello store (ESTESO)</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole cercare un prodotto specifico nello store della piattaforma scrivendo il titolo in una barra di ricerca.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla barra di ricerca presente sul menù di navigazione secondario e digita il titolo di un prodotto.
2	<b>Sistema</b>	Cerca i possibili titoli corrispondenti al testo finora inserito dall'utente e li mostra tramite una tendina sotto la barra di ricerca, non trovando nessun risultato.
3	<b>Attore:</b>	Dopo aver digitato un titolo, clicca sull'icona della lente di ingrandimento per effettuare la ricerca.
4	<b>Sistema:</b>	Sistema reindirizza l'utente in una pagina in cui verrà avvisato che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.
<b>Exit condition</b>		L'utente visualizza la pagina che mostra un messaggio che riferisce che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_12</i>		<b><i>Aggiungi Prodotto al Carrello</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole aggiungere un prodotto al carrello al fine di acquistarlo.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella pagina del prodotto.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Aggiungi al carrello" dopo aver selezionato la quantità.
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente alla pagina del carrello che visualizzerà il prodotto inserito dall'utente.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha aggiunto un prodotto al carrello e lo visualizza nella pagina del carrello.
<b>Eccezioni</b>		



<b>Identificativo</b> <i>UC_13</i>		<b><i>Aggiungi al carrello dalla Lista dei desideri</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente aggiunge al carrello un prodotto direttamente dalla propria lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella Lista dei Desideri.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	L'utente seleziona la quantità del prodotto e clicca su "Aggiungi al carrello"
2	<b>Sistema:</b>	il sistema reindirizza l'utente alla pagina del carrello mostrando il prodotto appena inserito.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha aggiunto un prodotto al carrello.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_14</i>		<b><i>Acquisto Prodotto dal Carrello</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente acquista uno o più prodotti.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato, ha aggiunto dei prodotti al carrello e si trova nella pagina del carrello.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Acquista".
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente in una pagina che riferisce che l'acquisto è stato effettuato con successo e che i prodotti acquistati sono presenti nella libreria.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha completato l'acquisto.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_15</i>		<b><i>Visualizza Ordini Effettuati</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente visualizza gli ordini effettuati relativi al proprio account.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e sposta il cursore sul proprio nickname presente sul menù di navigazione principale.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
2	<b>Attore</b>	Clicca sulla voce "I Miei Ordini".
3	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente nella pagina dedicata agli ordini e mostra la lista degli ordini effettuati.
4	<b>Attore</b>	Clicca su "Dettagli" presente nell'elemento della lista che rappresenta l'ordine effettuato.
5	<b>Sistema</b>	Mostra la lista dei prodotti e le informazioni relativi all'ordine.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato le informazioni relative all'ordine effettuato.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_16</i>		<b><i>Sfoglia videogiochi per Categoria</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente desidera visualizzare i videogiochi appartenenti alla categoria "Sparatutto".
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla voce "Categoria" presente sul menù di navigazione secondario presente sotto il menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Sparatutto", "Avventura", "Fantasy" ecc..
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "Sparatutto".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente in una pagina che mostra la lista di prodotti appartenenti alla categoria selezionata.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato lo store filtrato per categoria "Sparatutto".
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_17</i>		<b><i>Visualizza pagina prodotto</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole visualizzare la pagina di un videogioco.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla voce "Giochi" presente sul menù di navigazione secondario presente sotto il menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "I più popolari" e "Più venduti"
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "I più popolari".
4	<b>Sistema:</b>	Mostra la lista dei videogiochi più popolari.
5	<b>Attore:</b>	Clicca su un prodotto presente nella lista dei videogiochi più popolari.
6	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente nella pagina del prodotto.
<b>Exit condition</b>		L'utente visualizza la pagina del prodotto.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_18</i>		<b>Visualizza Chi Siamo</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente non registrato visualizza la pagina "Chi Siamo" per consultare informazioni sulla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Mario Rossi (utente non registrato).
<b>Entry Condition</b>		Mario Rossi si trova nella homepage del sito web.
<b>Exit condition</b>		Mario Rossi ha consultato la pagina "Chi Siamo".
<b>Eccezioni</b>		
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Mario Rossi sposta il cursore sulla voce "Negozio" presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri", "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Mario Rossi clicca sulla voce "Chi Siamo".
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza Mario Rossi in una pagina nuova che mostra le informazioni relative alla piattaforma e agli sviluppatori.
5	<b>Attore</b>	Mario Rossi legge le informazioni contenute sulla pagina.

<b>Identificativo</b> <i>UC_19</i>		<b><i>Aggiungi Prodotto Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore aggiunge un videogioco allo store della piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio nome utente.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Aggiungi Prodotto."
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'amministratore alla pagina dedicata all'aggiunta del prodotto contenente un form con campi vuoti da utilizzare per le informazioni del videogioco da inserire.
5	<b>Attore:</b>	Seleziona una o più categorie tramite una checkbox, inserisce il titolo del videogioco, la descrizione, il prezzo, l'eventuale sconto, un'immagine e il video trailer, e clicca sul pulsante "Aggiungi".
6	<b>Sistema:</b>	Registra il prodotto avvisando l'amministratore sulla medesima pagina del corretto inserimento del prodotto.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha inserito un nuovo videogioco nello store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		<p>Se il videogioco da inserire è già presente nello store, l'amministratore viene notificato con un messaggio di errore sulla stessa pagina.</p> <p>Se il prezzo e lo sconto inseriti sono in formato negativo oppure sono caratteri non numerici, il sistema genera un messaggio di errore sulla stessa pagina.</p>

<b>Identificativo</b> <i>UC_20</i>		<b><i>Rimuovi Prodotto Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore rimuove un videogioco dallo store della piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina del prodotto.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Rimuovi" presente in alto nella pagina del prodotto.
2	<b>Sistema</b>	Chiede conferma all'utente sulla rimozione tramite un messaggio con i pulsanti "Si" e "No".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Si".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'amministratore in una nuova pagina che lo avvisa tramite un messaggio della corretta rimozione del videogioco.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha rimosso un videogioco dallo store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		



<b>Identificativo</b> <i>UC_21</i>		<b><i>Modifica informazioni videogioco da Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore modifica le informazioni riguardo un prodotto dello store.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina del prodotto.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Modifica" presente in alto nella pagina del prodotto.
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'amministratore in una nuova pagina che mostra le informazioni del videogioco pre-compilate in un form.
3	<b>Attore:</b>	Modifica le informazioni del videogioco, in particolare prezzo e sconto, e clicca su "Aggiorna".
4	<b>Sistema:</b>	Avvisa l'amministratore nella medesima pagina che le informazioni del videogioco sono state aggiornate con successo.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha modificato le informazioni relative al videogioco.
<b>Eccezioni</b>		Se il prezzo e lo sconto inseriti sono in formato negativo oppure sono caratteri non numerici, il sistema genera un messaggio di errore sulla stessa pagina.

<b>Identificativo</b> <i>UC_22</i>		<b><i>Aggiungi Categoria da Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore aggiunge una categoria di videogiochi allo store.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio nome utente.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Aggiungi Categoria."
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'amministratore alla pagina dedicata all'aggiunta della categoria contenente un form con due campi vuoti.
5	<b>Attore:</b>	Inserisce il nome della categoria e la sua descrizione e clicca sul pulsante "Aggiungi".
6	<b>Sistema:</b>	Avvisa l'amministratore nella medesima pagina che la categoria è stata aggiunta con successo alla piattaforma.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha inserito una nuova categoria nello store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		Se la categoria è già esistente oppure è stato inserito un nome contenente caratteri numerici o caratteri speciali, il sistema avviserà l'amministratore nella medesima pagina che la categoria non può essere aggiunta, richiedendo di modificare i dati inseriti.

<b>Identificativo</b> <i>UC_23</i>		<b><i>Rimuovi Categoria da Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore rimuove una categoria dallo store della piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina della categoria "Fantasy" che mostra una lista dei giochi appartenenti a quella categoria.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Rimuovi" presente in alto nella pagina della categoria.
2	<b>Sistema</b>	Chiede conferma all'utente sulla rimozione tramite un messaggio con i pulsanti "Si" e "No".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Si".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'amministratore in una nuova pagina che lo avvisa tramite un messaggio della corretta rimozione della categoria.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha rimosso una categoria dallo store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_24</i>		<b><i>Modifica Categoria da Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore modifica una categoria nello store della piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina della categoria "Fantasy" che mostra una lista dei giochi appartenenti a quella categoria.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Modifica" presente in alto nella pagina della categoria.
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'amministratore in una nuova pagina contenente il form contenente i campi (nome e descrizione) pre-compilati della categoria che si vuole modificare.
3	<b>Attore:</b>	Modifica nome e descrizione della categoria e clicca sul pulsante "Aggiorna".
4	<b>Sistema:</b>	Avvisa l'amministratore nella medesima pagina che la categoria è stata modificata con successo.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha modificato una categoria nello store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		Se è stato inserito un nome contenente caratteri numerici o caratteri speciali, il sistema avviserà l'amministratore nella medesima pagina che la categoria non può essere aggiunta, richiedendo di modificare i dati inseriti.

<b>Identificativo</b> <i>UC_25</i>		<b>Visualizza ordini utente da Amministratore</b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore visualizza gli ordini effettuati dagli utenti registrati alla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Utenti".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	<b>Attore:</b>	Sceglie un utente specifico e clicca sulla voce "Dettagli Ordini".
6	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'amministratore in una nuova pagina che mostra la lista degli ordini effettuati dall'utente selezionato, che mostra un ID, la data e il totale dell'ordine.
7	<b>Attore</b>	Clicca su un ordine specifico per visualizzare maggiori dettagli.
8	<b>Sistema</b>	Mostra una casella di testo contenente le informazioni del relativo ordine, quale il titolo dei prodotti acquistati, il loro prezzo e la loro quantità.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha visualizzato gli ordini effettuati da uno specifico utente.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_25 ext</i>		<b>Visualizza ordini utente da Amministratore (ESTESO)</b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore vuole visualizzare le informazioni relative agli ordini di un utente specifico che non ha mai effettuato nessun ordine.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Utenti".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	<b>Attore:</b>	Sceglie un utente specifico e clicca sulla voce "Dettagli Ordini".
6	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'amministratore in una nuova pagina che avvisa l'amministratore tramite un messaggio che l'utente selezionato non ha mai effettuato nessun ordine in passato.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha visualizzato il messaggio del sistema.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_26</i>		<b><i>Promozione utente ad Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore promuove un utente come amministratore aggiuntivo.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Utenti".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	<b>Attore:</b>	Sceglie un utente specifico come nuovo amministratore e clicca sul pulsante "Promuovi".
6	<b>Sistema:</b>	Notifica sulla medesima pagina che l'utente selezionato è stato promosso come amministratore aggiuntivo.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha nominato un amministratore aggiuntivo.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_27</i>		<b><i>Declassa utente Amministratore</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore declassa un amministratore aggiuntivo ad utente normale.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina che mostra la lista di tutti gli utenti della piattaforma.
<b>Flusso di Eventi</b>		
5	<b>Attore:</b>	Sceglie un utente amministratore tra quelli mostrati nella lista di utenti e clicca sul pulsante "Degrada".
6	<b>Sistema:</b>	Notifica sulla medesima pagina che l'utente selezionato è stato degradato a utente normale.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha declassato un amministratore aggiuntivo.
<b>Eccezioni</b>		



<b>Identificativo</b> <i>UC_28</i>		<b><i>Rimuovi utente</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore rimuove un utente registrato (non amministratore) dalla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Amministratore
<b>Entry Condition</b>		L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina che mostra la lista di tutti gli utenti della piattaforma.
<b>Flusso di Eventi</b>		
5	<b>Attore:</b>	Sceglie un utente non amministratore tra quelli mostrati nella lista di utenti e clicca sul pulsante "Rimuovi".
6	<b>Sistema:</b>	Notifica sulla medesima pagina che l'utente selezionato è stato rimosso dalla piattaforma con successo.
<b>Exit condition</b>		L'amministratore ha rimosso un utente dalla piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		