



Laurea in Informatica - Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software - Prof. A. De Lucia



INFINITY GAMES

Requisiti e Casi d'Uso

Membri del Team

Falciano Ciro	0512103596
Schiroso Alessandro	0512104514
Ruggiero Simone	0512106074
De Lucia Antonino	0512105366

REVISION HISTORY

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORE
29/10/20	1.0	Prima versione del documento.	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
02/11/20	1.1	Aggiunta casi d'uso	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia

SOMMARIO

1. Requisiti funzionali
 - 1.1. Gestione utente
 - 1.2. Gestione vista degli utenti
 - 1.3. Gestione eventi amministratore
2. Requisiti non funzionali
 - 2.1. Usabilità
 - 2.2. Affidabilità
 - 2.3. Performance
 - 2.4. Supporto
 - 2.5. Implementazione
 - 2.6. Interfaccia
3. Casi d'Uso

1. REQUISITI FUNZIONALI

3.1 - Gestione Utente

[FR_1 Registrazione]: il sistema dovrà permettere agli utenti la registrazione utilizzando la propria e-mail.

[FR_2 Autenticazione]: il sistema dovrà permettere di effettuare l'autenticazione inserendo le proprie credenziali.

[FR_3 Logout]: il sistema dovrà permettere all'utente di disconnettersi dal sistema.

[FR_4 Visualizzazione area personale]: il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la propria area personale.

[FR_5 Visualizzazione videogiochi nella libreria personale]: il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i suoi giochi acquistati nella libreria personale.

[FR_6 Visualizzazione lista dei desideri]: il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i giochi da egli inseriti nella lista dei desideri.

[FR_7 Modifica Informazioni account]: il sistema dovrà permettere all'utente di modificare la sua password, l'username e l'immagine.

[FR_8 Contatta Assistenza]: il sistema dovrà permettere all'utente di contattare l'assistenza in caso di problemi riscontrati.

[FR_9 Ricerca Videogioco]: il sistema dovrà permettere all'utente di cercare un videogioco nello store tramite una barra di ricerca.

[FR_10 Aggiunta al Carrello]: il sistema dovrà permettere all'utente di aggiungere un videogioco al carrello.

[FR_11 Acquisto]: il sistema dovrà permettere all'utente di acquistare un videogioco.

[FR_12 Visualizza Ordini Effettuati]: il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare le informazioni relative agli ordini effettuati.

3.2 - Gestione Vista Utenti

[FR_13 Visualizzazione lista videogiochi nello store]: il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la lista di videogiochi nello store disponibili all'acquisto, suddivisi per categoria.

[FR_14 Visualizzazione pagina prodotto]: il sistema dovrà permettere all'utente di poter visionare la pagina del prodotto.

[FR_15 Visualizza Chi Siamo]: il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la pagina con le informazioni relative alla piattaforma.

3.3 - Gestione Amministratore

[FR_16 aggiunta videogiochi]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere un nuovo videogioco allo store.

[FR_17 rimozione videogiochi]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere un videogioco dallo store.

[FR_18 modifica informazioni videogiochi]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare le informazioni relative ad un videogioco.

[FR_19 aggiungi categoria]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere una nuova categoria di videogiochi dallo store.

[FR_20 rimuovi categoria]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere una categoria di videogiochi dallo store.

[FR_21 modifica categoria]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare una categoria di videogiochi dallo store.

[FR_22 visualizza ordini utenti]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di visualizzare gli ordini effettuati dagli utenti registrati alla piattaforma.

[FR_23 promuovi utente]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di promuovere un nuovo utente come nuovo amministratore secondario.

[FR_24 declassa amministratore]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di declassare un amministratore secondario ad utente normale.

[FR_25 rimuovi utente]: il sistema dovrà permettere all'amministratore di poter rimuovere l'iscrizione di un utente

2. REQUISITI NON FUNZIONALI

2.1. USABILITÀ

[NFR_1]: la piattaforma verrà sviluppata per supportare tutti i tipi di browser web.

[NFR_2]: la piattaforma sarà responsive e ciò permetterà l'esecuzione del software oltre che dal computer anche da tablet e smartphone.

[NFR_3]: la piattaforma verrà fornita di una sezione per l'assistenza, per guidare l'utente alla risoluzione di eventuali problemi riscontrati.

[NFR_4]: la piattaforma non richiede nessun livello di esperienza in particolare da parte dell'utente.

2.2. AFFIDABILITÀ

[NFR_5]: il sistema non permette nessun acquisto di videogiochi se non si è registrati.

[NFR_6]: Il sistema dovrà riprendere il suo corretto funzionamento dopo la manifestazione di un eventuale errore.

[NFR_7]: il sistema dovrà essere reperibile 24h/24.

[NFR_8]: In fase di registrazione dell'utente, verrà effettuato un controllo sulla validità dell'email e sulla validità dell'username e password (che dovrà contenere almeno 8 caratteri tra cui un numero ed una lettera maiuscola); in caso di errore il sistema avviserà simultaneamente ogni eventuale errore nei campi del form.

[NFR_9]: tutti i form contenenti dati sensibili che dovranno essere inviati al server adotteranno il metodo POST con un protocollo TCP/IP, garantendo una connessione sicura ed affidabile.

2.3. PERFORMANCE

[NFR_10]: il sistema dovrà essere quanto più reattivo possibile, anche con grandi carichi di lavoro.

[NFR_11]: l'implementazione del DBMS server avverrà tramite MySql server e la comunicazione sarà implementata con il modulo JDBC.

[NFR_12]: il sistema non presenta alcun task critico rispetto al tempo. Qualsiasi operazione può essere eseguita senza nessun limite di tempo.

[NFR_13]: i data store del sistema non hanno nessun limite di capacità, avendo la possibilità di immagazzinare una grossa quantità di dati.

2.4. SUPPORTO

[NFR_14]: Il sistema implementerà il paradigma Object-Oriented con un design pattern orientato agli oggetti in modo tale da accelerare il processo di sviluppo rendendo il codice più flessibile, riutilizzabile e mantenibile dando un giusto equilibrio alle responsabilità e alle dipendenze delle classi.

[NFR_15]: il sistema non prevede nessuna estensione o plugin necessari all'installazione.

2.5. IMPLEMENTAZIONE

[NFR_16]: l'implementazione delle funzionalità avverrà tramite Servlet e JSP.

[NFR_17]: il sistema non è soggetto a nessun vincolo sulla piattaforma hardware.

[NFR_18]: il sistema verrà temporaneamente sospeso in caso di manutenzione o aggiornamento del software.

[NFR_19]: Il software è organizzato sulla base di un'architettura 3-Tier che sfrutta il modello MVC per Web Application

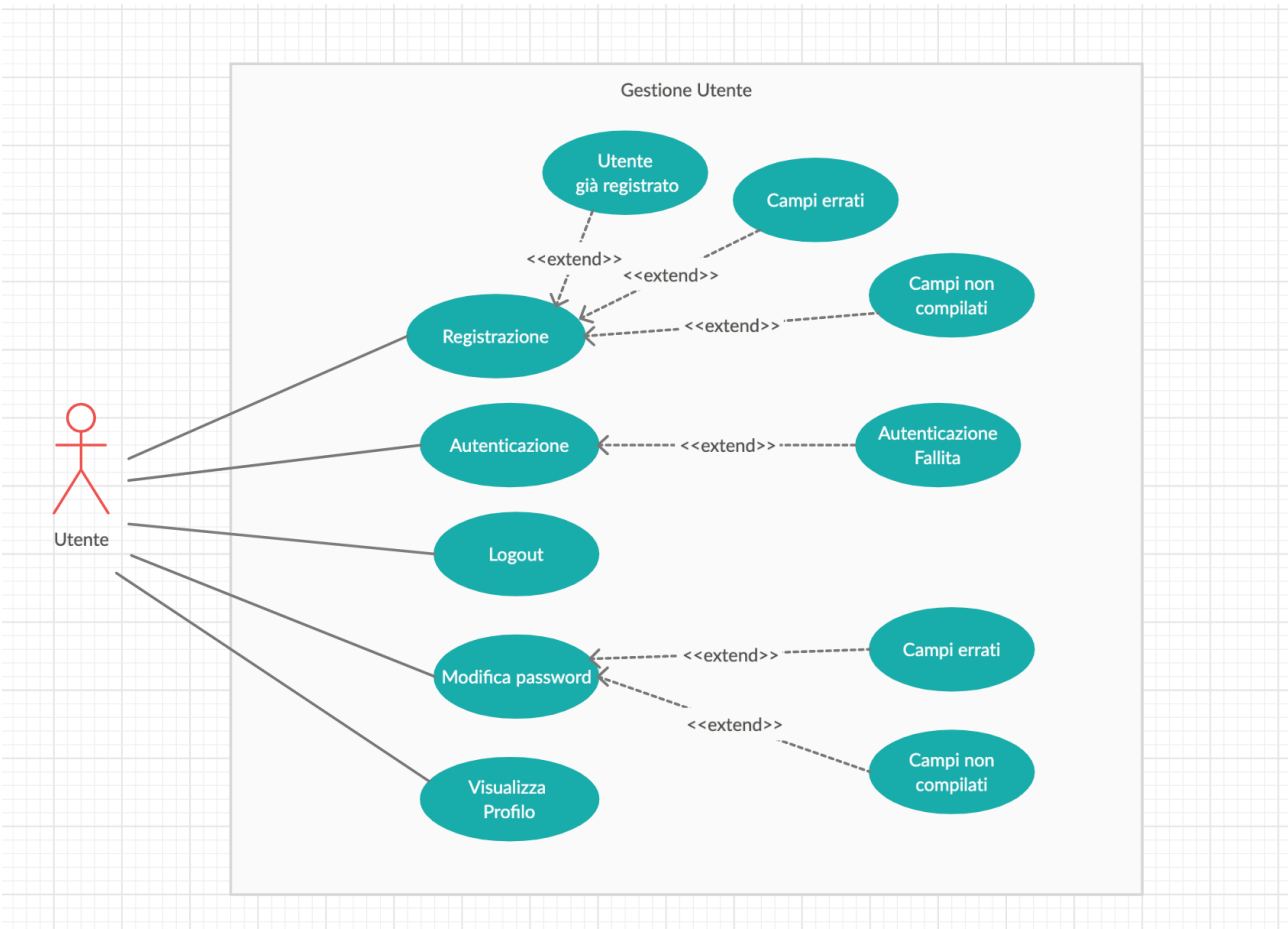
2.6. INTERFACCIA

[NFR_20]: L'interfaccia della piattaforma sarà realizzata mediante l'uso di CSS.

[NFR_21]: Il prodotto software richiede di essere ottimizzato per mobile.

[NFR_22]: I dati vengono importati all'interno del sistema mediante form di compilazione per effettuare ordini, registrazioni e modifiche di informazioni riguardanti l'account.

3. CASI D'USO



Identificativo <i>UC_01</i>		<i>Titolo: Registrazione Utente</i>
Descrizione		L'utente si registra alla piattaforma inserendo le sue credenziali.
Attore Principale		Utente: Gennaro Esposito
Entry Condition		L'utente si trova nella homepage del sito
Exit condition		L'utente è registrato alla piattaforma
Eccezioni		In caso del riempimento dei campi non conformi alle richieste del form, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	Gennaro Esposito clicca sul link "Login" presente sul menù di navigazione principale.
2	Sistema:	Il sistema riporta Gennaro Esposito sulla pagina di Login e Registrazione.
3	Attore:	Gennaro Esposito clicca sul pulsante "Crea Account".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza Gennaro Esposito al form di registrazione.
5	Attore	Gennaro Esposito inserisce l'username, l'email e la password e clicca su "Registrami".
6	Sistema	Il sistema controlla il corretto inserimento dei dati e reindirizza in una pagina di benvenuto Gennaro Esposito.
7	Attore	Gennaro Esposito è registrato correttamente e ritorna nella homepage tramite il link "Negozio" sulla pagina di benvenuto.

Identificativo <i>UC_02</i>		<i>Titolo: Modifica informazioni Account</i>
Descrizione		L'utente modifica le informazioni relative al proprio account, cioè username, password, e-mail ed immagine del profilo.
Attore Principale		Utente registrato: manfredo1
Entry Condition		manfredo1 è autenticato e si trova nella homepage.
Exit condition		manfredo1 ha aggiornato le sue informazioni relative al suo account.
Eccezioni		In caso del riempimento dei campi non conformi alle richieste del form, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	L'utente sposta il cursore sul suo username presente nel menù di navigazione.
2	Sistema:	Il sistema mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
3	Attore:	manfredo1 clicca su "Profilo".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza manfredo1 alla pagina dedicata alla modifica dei dati dell'account.
5	Attore	manfredo1 aggiorna le proprie informazioni tramite il form dedicato e clicca su "Salva Modifiche".
6	Sistema	Il sistema viene informato sulla stessa pagina che le informazioni sono state aggiornate.

Identificativo <i>UC_03</i>		<i>Titolo: Aggiunta alla Lista dei desideri</i>
Descrizione		L'utente inserisce un prodotto nella propria lista dei desideri.
Attore Principale		giacomo10
Entry Condition		giacomo10 è autenticato e si trova nella homepage.
Exit condition		giacomo10 ha aggiunto un gioco nella lista dei desideri.
Eccezioni		Nel caso in cui l'utente voglia inserire un prodotto già presente nella propria lista dei desideri, il sistema comunicherà che l'azione non può essere completata.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	giacomo10 sposta il cursore sulla sezione "Categorie".
2	Sistema:	Il sistema mostra un menù a tendina con tutte le categorie di videogiochi disponibili nello store.
3	Attore:	giacomo10 clicca sulla categoria "Sparatutto".
4	Sistema:	Il sistema filtra lo store mostrando la pagina contenente la lista dei soli videogiochi del genere "Sparatutto".
5	Attore	giacomo10 clicca sull'anteprima di un videogioco.
6	Sistema	Il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina del prodotto.
7	Attore	giacomo10 clicca sul pulsante "Aggiungi alla Lista dei Desideri".
8	Sistema	Il sistema avvisa l'utente sulla medesima pagina che il prodotto è stato aggiunto correttamente alla lista dei desideri.

Identificativo <i>UC_04</i>		<i>Titolo: Acquisto dalla Lista dei desideri</i>
Descrizione		L'utente acquista un prodotto dalla lista dei desideri.
Attore Principale		giacomo10
Entry Condition		giacomo10 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Exit condition		giacomo10 ha acquistato il videogioco.
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	giacomo10 sposta il cursore sulla sezione "Negozio" del menù principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri" e "Chi siamo".
3	Attore:	giacomo10 clicca sulla voce "Lista dei Desideri"
4	Sistema:	Il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina della lista dei desideri.
5	Attore:	giacomo10 seleziona la quantità e clicca su "Aggiungi al carrello"
6	Sistema:	il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina del carrello.
7	Attore	giacomo10 completa l'acquisto cliccando su "Acquista".
8	Sistema	Il sistema reindirizza giacomo10 ad una pagina che informa dell'avvenuto acquisto e che il prodotto è ora presente nella sezione "La Tua Libreria"

Identificativo UC_05		Titolo: Aggiungi Prodotto Amministratore
Descrizione		L'amministratore aggiunge un videogioco allo store della piattaforma.
Attore Principale		admin1 (amministratore)
Entry Condition		admin1 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Exit condition		admin1 ha inserito un nuovo videogioco nello store della piattaforma.
Eccezioni		Se il videogioco da inserire è già presente nello store, admin1 viene notificato con un messaggio di errore.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	admin1 sposta il cursore sul proprio nome utente.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	Attore:	admin1 clicca sulla voce "Aggiungi Prodotto."
4	Sistema:	Il sistema reindirizza admin1 alla pagina dedicata all'aggiunta del prodotto.
5	Attore:	admin1 seleziona una o più categorie tramite una checkbox, inserisce il titolo del videogioco, la descrizione, il prezzo, l'eventuale sconto, un'immagine e il video trailer, e clicca sul pulsante "Aggiungi".
6	Sistema:	Il sistema registra il prodotto avvisando l'amministratore sulla medesima pagina del corretto inserimento del prodotto.

Identificativo <i>UC_06</i>		<i>Promozione utente ad Amministratore</i>
Descrizione		L'amministratore promuove un utente come amministratore aggiuntivo.
Attore Principale		admin1 (amministratore)
Entry Condition		admin1 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Exit condition		giacomo10 è amministratore aggiuntivo.
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	admin1 sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	Attore:	admin1 clicca sulla voce "Utenti".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	Attore:	admin1 sceglie giacomo10 come nuovo amministratore e clicca sul pulsante "Promuovi".
6	Sistema:	Il sistema notifica sulla medesima pagina che l'utente giacomo10 è stato promosso come amministratore aggiuntivo.

Identificativo <i>UC_07</i>		Visualizzazione ordini utente da Amministratore
Descrizione		L'amministratore visualizza gli ordini effettuati dagli utenti registrati alla piattaforma.
Attore Principale		admin1 (amministratore)
Entry Condition		admin1 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Exit condition		admin1 ha visualizzato gli ordini effettuati dall'utente giacomo10.
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	admin1 sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	Attore:	admin1 clicca sulla voce "Utenti".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	Attore:	admin1 sceglie giacomo10 e clicca sulla voce "Dettagli Ordini".
6	Sistema:	Il sistema reindirizza admin1 in una nuova pagina che mostra la lista degli ordini effettuati da giacomo10.
7	Attore	admin1 clicca su un ordine specifico e visualizza tutte le relative informazioni all'ordine effettuato.

Identificativo <i>UC_08</i>		Visualizza Chi Siamo
Descrizione		L'utente non registrato visualizza la pagina "Chi Siamo" per consultare informazioni sulla piattaforma.
Attore Principale		Mario Rossi (utente non registrato).
Entry Condition		Mario Rossi si trova nella homepage del sito web.
Exit condition		Mario Rossi ha consultato la pagina "Chi Siamo".
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	Mario Rossi sposta il cursore sulla voce "Negozio" presente sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri", "Logout".
3	Attore:	Mario Rossi clicca sulla voce "Chi Siamo".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza Mario Rossi in una pagina nuova che mostra le informazioni relative alla piattaforma e agli sviluppatori.
5	Attore	Mario Rossi legge le informazioni contenute sulla pagina.

Identificativo <i>UC_09</i>		Visualizza La Tua Libreria
Descrizione		L'utente visualizza la proprie libreria che contiene tutti i videogiochi acquistati in passato.
Attore Principale		michele12 (utente autenticato)
Entry Condition		michele12 si trova nella homepage del sito web.
Exit condition		michele12 ha consultato la sua libreria dei videogiochi.
Eccezioni		Se non è mai stato effettuato un acquisto, il sistema tramite la pagina “La Tua Libreria” informerà l'utente che la libreria è vuota.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	michele12 clicca sulla voce “La Tua Libreria”.
2	Sistema	Il sistema reindirizza michele12 in una nuova pagina che mostra la lista dei videogiochi acquistati.
3	Attore:	michele12 visualizza i prodotti che ha acquistato.

Identificativo <i>UC_10</i>		Autenticazione
Descrizione		L'utente effettua il login alla piattaforma.
Attore Principale		Mario Rossi
Entry Condition		Mario Rossi non è autenticato e si trova nella homepage del sito web.
Exit condition		Mario Rossi ha effettuato l'autenticazione.
Eccezioni		Se vengono inseriti campi errati, per esempio nickname non esistente oppure password errata, il sistema avverte l'utente dell'incorrettezza dei dati.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	Mario Rossi clicca sulla voce "Login" presente sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	Il sistema reindirizza in una nuova pagina che mostra il form di autenticazione.
3	Attore:	Mario Rossi inserisce i suoi dati di accesso, ovvero username: mario123 e password MarioFurbo11 e poi clicca sul pulsante "Login" presente sotto al form.
4	Sistema:	Il sistema reindirizza Mario Rossi nella homepage in qualità di utente autenticato.

Identificativo <i>UC_11</i>		Logout
Descrizione		L'utente effettua il logout dalla piattaforma.
Attore Principale		mario123
Entry Condition		mario123 è autenticato e si trova nella homepage del sito web.
Exit condition		mario123 ha effettuato il logout.
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	mario123 sposta il cursore sul proprio username presente sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Profilo", "I miei ordini" e "Logout"
3	Attore:	mario123 clicca su "Logout"
4	Sistema:	Il sistema reindirizza l'utente mario123 alla homepage come utente non autenticato.

Identificativo <i>UC_12</i>		Contatta Assistenza
Descrizione		L'utente ha bisogno di contattare l'assistenza clienti a causa di un problema verificato.
Attore Principale		mario123
Entry Condition		mario123 si trova nella homepage del sito.
Exit condition		mario123 ha inviato un messaggio all'assistenza clienti.
Eccezioni		In caso il corpo del messaggio sia vuoto, il sistema avverte l'utente di inserire un testo valido prima di inviare il messaggio.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	mario123 clicca sulla voce "Assistenza" presente sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	Il sistema reindirizza l'utente su una pagina che mostra i collegamenti ipertestuali: "I Miei ordini", "Il Mio Account" e "Contatti".
3	Attore:	mario123 clicca su "Contatti".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza mario123 in una pagina che mostra un form da compilare per inviare il messaggio.
5	Attore:	mario123 riporta nel messaggio l'errore che ha riscontrato durante l'utilizzo della piattaforma e clicca su "Invia messaggio".
6	Sistema:	Il sistema reindirizza mario123 in una nuova pagina in cui viene avvisato con un testo che il suo messaggio è stato ricevuto correttamente e che verrà aiutato il prima possibile.

Identificativo <i>UC_13</i>		<i>Sfoglia per Categoria</i>
Descrizione		L'utente desidera visualizzare i videogiochi appartenenti alla categoria "Sparatutto".
Attore Principale		giano20
Entry Condition		giano20 è autenticato e si trova nella homepage.
Exit condition		giano20 ha visualizzato lo store filtrato per categoria "Sparatutto".
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	giano20 sposta il cursore sulla voce "Categoria" presente sul menù di navigazione secondario presente sotto il menù principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Sparatutto", "Avventura", "Fantasy" ecc..
3	Attore:	giano20 clicca su "Sparatutto".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza giano20 in una pagina che mostra la lista di prodotti appartenenti alla categoria selezionata.
5	Attore:	giano20 visualizza i videogiochi della categoria che ha selezionato.

Identificativo UC_14		Ricerca prodotto nello store
Descrizione		L'utente vuole cercare un prodotto specifico nello store della piattaforma scrivendo il titolo in una barra di ricerca.
Attore Principale		giano20
Entry Condition		giano20 è autenticato e si trova nella homepage.
Exit condition		giano20 ha trovato il prodotto ricercato.
Eccezioni		Se l'utente inserisce un titolo di un prodotto inesistente, esso verrà reindirizzato dal sistema in una pagina in cui verrà avvisato che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.
Flusso di Eventi		
1	Attore:	giano20 clicca sulla barra di ricerca presente sul menù di navigazione secondario e inizia a digitare il titolo del prodotto che sta cercando.
2	Sistema	Il sistema, durante la digitazione dell'utente, cerca i possibili titoli corrispondenti al testo finora inserito dall'utente e li mostra tramite una tendina sotto la barra di ricerca.
3	Attore:	giano20 durante la digitazione nota che il sistema ha suggerito nel menù a tendina il videogioco da esso ricercato; giano20 clicca sul titolo suggerito.
4	Sistema:	Il sistema riporta il titolo selezionato da giano20 sulla barra di ricerca.
5	Attore:	giano20 preme sul pulsante che mostra un lente di ingrandimento come icona per effettuare la ricerca.
	Sistema:	Il sistema reindirizza giano20 in una pagina che mostra una lista di videogiochi con il titolo che aveva selezionato come unico elemento della lista.

Identificativo <i>UC_15</i>		<i>Visualizza Area Personale</i>
Descrizione		L'utente vuole visualizzare l'area personale contenente le informazioni relative al proprio account.
Attore Principale		ugo10
Entry Condition		ugo10 è autenticato e si trova nella homepage.
Exit condition		ugo10 ha visualizzato la propria area personale.
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	ugo10 sposta il cursore sul proprio username presente sul menù di navigazione principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
3	Attore:	ugo10 clicca sulla voce "Profilo".
4	Sistema:	Il sistema reindirizza ugo10 nella propria area personale.

Identificativo <i>UC_04</i>		Titolo: <i>Visualizza Lista dei desideri</i>
Descrizione		L'utente visualizza la propria lista dei desideri.
Attore Principale		giacomo10
Entry Condition		giacomo10 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Exit condition		giacomo10 ha visualizzato la propria lista dei desideri.
Eccezioni		
Flusso di Eventi		
1	Attore:	giacomo10 sposta il cursore sulla sezione "Negozio" del menù principale.
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri" e "Chi siamo".
3	Attore:	giacomo10 clicca sulla voce "Lista dei Desideri"
4	Sistema:	Il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina della lista dei desideri.
5	Attore:	giacomo10 visualizza la propria lista dei desideri.