



Laurea in Informatica - Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software - Prof. A. De Lucia



INFINITY GAMES

Test Case Specification

Membri del Team

Falciano Ciro	0512103596
Schiroso Alessandro	0512104514
Ruggiero Simone	0512106074

REVISION HISTORY

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORE
07/01/21	1.0	Prima versione del documento.	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
13/01/21	1.1	Aggiornamento delle specifiche	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
14/01/21	1.2	Aggiornamento delle specifiche	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia

SOMMARIO

1. Descrizione del Documento
2. Glossario
3. Specifica Test di Sistema
 - 3.1. Gestione Utente
 - 3.1.1. Registrazione
 - 3.1.2. Login
 - 3.1.3 Modifica Password
 - 3.2. Gestione Prodotto
 - 3.2.1. Aggiungi Prodotto allo Store da Amministratore
 - 3.2.2. Modifica Prodotto nello Store da Amministratore
 - 3.3. Gestione Categoria
 - 3.3.1. Aggiungi Categoria allo Store da Amministratore
 - 3.3.2. Modifica Categoria nello Store da Amministratore

1. Descrizione del Documento

Un test case è un insieme di dati di input e risultati attesi che esercitano un componente con l'obiettivo di CAUSARE DELLE FAILURE.

In questo test case ci avvaliamo della tecnica del Category Partition, la quale ci permette di esplicitare le relazioni tra le variabili da testare, evitando di selezionare casi di test inutili e andando a selezionare anche casi in cui ci siano dei legami tra le diverse variabili.

Col Category Partition il sistema viene scomposto in funzionalità, le funzionalità vengono a loro volta scomposte in parametri, ogni parametro ha delle categorie, che sono delle proprietà o delle caratteristiche della funzionalità.

Il category partition è stato effettuato nel documento TestPlan_InfinityGames. Qui sono esplicitati solo i test case.

2. Glossario

Test Case Name: Test_[funzionalitàDaTestare]

Test Case ID: TC_[Numero gestione].[Numero progressivo]

Condizione di Entrata: preconditione dello use case

Flusso degli Eventi: flusso delle interazioni tra sistema e utente.

Oracolo: Risultato Atteso

3. Specifica Test di Sistema

3.1. Gestione Utente

3.1.1. Registrazione

Codice	Combinazione	Esito
TC_GU1_01	LU1	[error]
TC_GU1_02	LU2, FU1	[error]
TC_GU1_03	LU2, FU2, EU1	[error]
TC_GU1_04	LU2, FU2, EU2, LP1	[error]
TC_GU1_05	LU2, FU2, EU2, LP2, FP1	[error]
TC_GU1_06	LU2, FU2, EU2, LP2, FP2, FE1	[error]
TC_GU1_07	LU2, FU2, EU2, LP2, FP2, FE2	[ok]

Test Case ID:	TC_GU1_01
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	genn
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. La registrazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU1_02
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	gennaro&123
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. La registrazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU1_03
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	gennaro123
Password	Pass1
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. La registrazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU1_04
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	gennaro123
Password	Password
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. La registrazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU1_05
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	gennaro123
Password	Password1
Email	gennaro1@gmail
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	

Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. La registrazione non viene effettuata.
----------------	--

Test Case ID:	TC_GU1_06
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	utente1
Password	Password1
Email	gennaro1@gmail.com
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore in quanto l'username inserito è già presente nel database. La registrazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU1_07
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la funzionalità di registrazione premendo il tasto "Sign Up" presente nel footer.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	Alessandro
Password	alessandroSchirosa97
Email	alesch97@gmail.com
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Registrati"	
Oracolo	Il sistema salva i dati nel database. La registrazione viene effettuata.

3.1.2. Login

Codice	Combinazione	Esito
TC_GU2_01	EU1	[error]
TC_GU2_02	EU2, FP1	[error]
TC_GU2_03	EU2, FP2,	[ok]

Test Case ID:	TC_GU2_01
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la login presente sul menù di navigazione principale.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Login"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. L'autenticazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU2_02
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito.
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la login presente sul menù di navigazione principale.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	

INPUT	VALORE
Username	utente1
Password	
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Login"	
Oracolo	Il sistema mostra un messaggio di errore. L'autenticazione non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU2_03
Pre Condizione	L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
Flusso di Eventi	
1. L'utente seleziona la login presente sul menù di navigazione principale.	
2. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Username	utente1
Password	Password1
3. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Login"	
Oracolo	Il sistema reindirizza alla homepage. L'autenticazione avviene con successo.

3.1.3. Modifica Password

Codice	Combinazione	Esito
TC_GU5_01	EPA1	[error]
TC_GU5_02	EPA2, LPN1	[error]
TC_GU5_03	EPA2, LPN2, FPN1	[error]
TC_GU5_04	EPA2, LPN2, FPN2, UPC1	[error]
TC_GU5_05	EPA2, LPN2, FPN2, UPC2	[ok]

Test Case ID:	TC_GU5_01
Pre Condizione	L'utente è autenticato e si trova nella propria area personale.
Flusso di Eventi	
1. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Password attuale	Password1234
2. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Salva Modifiche"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica della password non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU5_02
Pre Condizione	L'utente è autenticato e si trova nella propria area personale.
Flusso di Eventi	
1. L'utente inserisce i dati richiesti:	

INPUT	VALORE
Password attuale	Password1
Nuova Password	pass
2. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Salva Modifiche"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica della password non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU5_03
Pre Condizione	L'utente è autenticato e si trova nella propria area personale.
Flusso di Eventi	
1. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Password attuale	Password1
Nuova Password	password
2. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Salva Modifiche"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica della password non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU5_04
Pre Condizione	L'utente è autenticato e si trova nella propria area personale.
Flusso di Eventi	
1. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Password attuale	Password1
Nuova Password	Password2
Conferma Password	pass
2. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Salva Modifiche"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica della password non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GU5_05
Pre Condizione	L'utente è autenticato e si trova nella propria area personale.
Flusso di Eventi	
1. L'utente inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Password attuale	Trafalgar1
Nuova Password	Trafalgar2
Conferma Password	Trafalgar2
2. L'utente invia i dati al sistema premendo il pulsante "Salva Modifiche"	
Oracolo	Il sistema salva i dati inseriti dall'utente. La modifica password viene effettuata con successo.

3.2. Gestione Prodotto

3.2.1. Aggiungi Prodotto allo Store da Amministratore

Codice	Combinazione	Esito
TC_GP4_01	FN1, EN1	[error]
TC_GP4_02	FN2, EN1	[error]
TC_GP4_03	FN2, EN2, FD1	[error]
TC_GP4_04	FN2, EN2, FD2, FP1	[error]
TC_GP4_05	FN2, EN2, FD2, FP2, FS1	[error]
TC_GP4_06	FN2, EN2, FD2, FP2, FS2, EC1	[error]
TC_GP4_07	FN2, EN2, FD2, FP2, FS2, EC2	[ok]

Test Case ID:	TC_GP4_01
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	&&!!
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta del prodotto allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP4_02
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Fifa20
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore in quanto il nome del prodotto esiste già nel database. L'aggiunta del prodotto allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP4_03
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Gioco
Descrizione	%&!
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta del prodotto allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP4_04
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Gioco
Descrizione	Gioco ambientato 1946
Prezzo	-1
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta del prodotto allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP4_05
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Gioco
Descrizione	Gioco ambientato nel 1946
Prezzo	20
Sconto	-1
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta del prodotto allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP4_06
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Gioco
Descrizione	Gioco ambientato nel 1946
Prezzo	20
Sconto	0
Categoria(checkbox)	[Nessuna casella spuntata]
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta del prodotto allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP4_07
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	PES
Descrizione	Gioco di calcio della Konami
Prezzo	60
Sconto	20
Categoria(checkbox)	[Almeno una checkbox spuntata]

2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"

Oracolo

Il sistema salva i dati inseriti dall'amministratore. Il prodotto viene aggiunto con successo.

3.2.1. Modifica Prodotto nello Store da Amministratore

Codice	Combinazione	Esito
TC_GP5_01	EID1	[error]

TC_GP5_02	EID2,FN1	[error]
TC_GP5_03	EID2, FN2, FD1	[error]
TC_GP5_04	EID2, FN2, FD2, FP1	[error]
TC_GP5_05	EID2, FN2, FD2, FP2, FS1	[error]
TC_GP5_06	EID2, FN2, FD2, FP2, FS2, EC1	[error]
TC_GP5_07	EID2, FN2, FD2, FP2, FS2, EC2	[ok]

Test Case ID:	TC_GP5_01
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore, in quanto nessun ID è associato ad alcun videogioco della piattaforma. La modifica del prodotto nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP5_02
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.

Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	NomeGioco!!&&
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica del prodotto nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP5_03
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Pes21
Descrizione	&&% %
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica del prodotto nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP5_04
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Pes21
Descrizione	Gioco di calcio
Prezzo	-1
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica del prodotto nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP5_05
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Pes21
Descrizione	Gioco di calcio
Prezzo	60
Sconto	-15
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica del prodotto nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP5_06
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Pes21
Descrizione	Gioco di calcio
Prezzo	60
Sconto	15
Categoria(checkbox)	[Nessuna casella spuntata]
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica del prodotto nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GP5_07
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta del prodotto allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Pes21
Descrizione	Gioco di calcio
Prezzo	64
Sconto	20

Categoria(checkbox)	(Almeno una checkbox spuntata)
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema salva i dati inseriti dall'amministratore. Il prodotto dello store viene aggiornato correttamente.

3.3. Gestione Categoria

3.3.1. Aggiungi Categoria allo Store da Amministratore

Codice	Combinazione	Esito
TC_GC1_01	EN1	[error]
TC_GC1_02	EN2, FN1	[error]
TC_GC1_03	EN2, FN2, FD1	[error]
TC_GC1_04	EN2, FN2, FD2	[ok]

Test Case ID:	TC_GC1_01
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta della categoria allo store.
Flusso di Eventi	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore che avvisa che il nome della categoria è già esistente. L'aggiunta della categoria allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GC1_02
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta della categoria allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE

Nome	01&!
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta della categoria allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GC1_03
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta della categoria allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Arcade
Descrizione	Giochi123 & !!
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. L'aggiunta della categoria allo store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GC1_04
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nella pagina dedicata all'aggiunta della categoria allo store.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE

Nome	TPS
Descrizione	Gioco in 3 persona
2. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Aggiungi"	
Oracolo	Il sistema salva i dati inseriti dall'amministratore. La categoria viene aggiunta con successo allo store.

3.3.2. Modifica Categoria nello Store da Amministratore

Codice	Combinazione	Esito
TC_GC2_01	EID1	[error]
TC_GC2_02	EID2, FN1	[error]
TC_GC2_03	EID2, FN2, FD1	[error]
TC_GC2_04	EID2, FN2, FD2	[ok]

Test Case ID:	TC_GC2_01
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nello store della piattaforma, visualizzando i videogiochi per categoria.
Flusso di Eventi	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore avvisando all'amministratore che l'ID della categoria da modificare non è valido. La modifica della categoria nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GC2_02
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nello store della piattaforma, visualizzando i videogiochi per categoria.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore clicca sul pulsante "Modifica" presente di fianco al titolo della categoria di videogiochi presente nello store.	
2. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	

INPUT	VALORE
Nome	01&!
3. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Modifica"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica della categoria nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GC2_03
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nello store della piattaforma, visualizzando i videogiochi per categoria.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore clicca sul pulsante "Modifica" presente di fianco al titolo della categoria di videogiochi presente nello store.	
2. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Quiz
Descrizione	Giochi123 & !!
3. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Modifica"	
Oracolo	Il sistema genera un messaggio di errore. La modifica della categoria nello store non viene effettuata.

Test Case ID:	TC_GC2_04
Pre Condizione	L'amministratore è autenticato e si trova nello store della piattaforma, visualizzando i videogiochi per categoria.
Flusso di Eventi	
1. L'amministratore clicca sul pulsante "Modifica" presente di fianco al titolo della categoria di videogiochi presente nello store.	
2. L'amministratore inserisce i dati richiesti:	
INPUT	VALORE
Nome	Quiz
Descrizione	Rispondere a domande di cultura generale.
3. L'amministratore invia i dati al sistema premendo il pulsante "Modifica"	
Oracolo	Il sistema salva i dati inseriti dall'amministratore. La modifica della categoria viene effettuata con successo.