



Laurea in Informatica - Università degli Studi di Salerno  
Corso di Ingegneria del Software - Prof. A. De Lucia



**INFINITY GAMES**

# Requirements & Analysis Document

## Membri del Team

Falciano Ciro	0512103596
Schiroso Alessandro	0512104514
Ruggiero Simone	0512106074
De Lucia Antonino	0512105366

## REVISION HISTORY

DATA	VERSIONE	DESCRIZIONE	AUTORE
29/10/20	1.0	Prima versione del documento.	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
02/11/20	1.1	Aggiunta casi d'uso	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia
05/11/20	1.2	Ridefinizione casi d'uso	C. Falciano, S. Ruggiero, A. Schirosa, A. De Lucia

## SOMMARIO

1. Requisiti funzionali
  - 1.1. Requisiti utente
  - 1.2. Requisiti amministratore
2. Requisiti non funzionali
  - 2.1. Usabilità
  - 2.2. Affidabilità
  - 2.3. Performance
  - 2.4. Supporto
  - 2.5. Implementazione
  - 2.6. Interfaccia
3. Casi d'Uso

# 1. REQUISITI FUNZIONALI

## 3.1 - Requisiti Utente

**[FR\_1 Registrazione]:** il sistema dovrà permettere agli utenti la registrazione utilizzando la propria e-mail.

**[FR\_2 Autenticazione]:** il sistema dovrà permettere di effettuare l'autenticazione inserendo le proprie credenziali.

**[FR\_3 Logout]:** il sistema dovrà permettere all'utente di disconnettersi dal sistema.

**[FR\_4 Visualizzazione area personale]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la propria area personale.

**[FR\_5 Visualizzazione videogiochi nella libreria personale]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i suoi giochi acquistati nella libreria personale.

**[FR\_6 Visualizzazione lista dei desideri]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare i giochi da egli inseriti nella lista dei desideri.

**[FR\_7 Modifica Informazioni account]:** il sistema dovrà permettere all'utente di modificare la sua password, l'username e l'immagine.

**[FR\_8 Contatta Assistenza]:** il sistema dovrà permettere all'utente di contattare l'assistenza in caso di problemi riscontrati.

**[FR\_9 Ricerca Videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'utente di cercare un videogioco nello store tramite una barra di ricerca.

**[FR\_10 Aggiunta al Carrello]:** il sistema dovrà permettere all'utente di aggiungere un videogioco al carrello.

**[FR\_11 Acquisto]:** il sistema dovrà permettere all'utente di acquistare un videogioco.

**[FR\_12 Visualizza Ordini Effettuati]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare le informazioni relative agli ordini effettuati.

**[FR\_13 Visualizzazione lista videogiochi nello store]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la lista di videogiochi nello store disponibili all'acquisto, suddivisi per categoria.

**[FR\_14 Visualizzazione pagina prodotto]:** il sistema dovrà permettere all'utente di poter visionare la pagina del prodotto.

**[FR\_15 Visualizza Chi Siamo]:** il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la pagina con le informazioni relative alla piattaforma.

### 3.3 - Requisiti Amministratore

**[FR\_16 aggiunta videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere un nuovo videogioco allo store.

**[FR\_17 rimozione videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere un videogioco dallo store.

**[FR\_18 modifica informazioni videogioco]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare le informazioni relative ad un videogioco.

**[FR\_19 aggiungi categoria]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di aggiungere una nuova categoria di videogiochi dallo store.

**[FR\_20 rimuovi categoria]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di rimuovere una categoria di videogiochi dallo store.

**[FR\_21 modifica categoria]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di modificare una categoria di videogiochi dallo store.

**[FR\_22 visualizza ordini utenti]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di visualizzare gli ordini effettuati dagli utenti registrati alla piattaforma.

**[FR\_23 promuovi utente]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di promuovere un nuovo utente come nuovo amministratore secondario.

**[FR\_24 declassa amministratore]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di declassare un amministratore secondario ad utente normale.

**[FR\_25 rimuovi utente]:** il sistema dovrà permettere all'amministratore di poter rimuovere l'iscrizione di un utente

## 2. REQUISITI NON FUNZIONALI

### 2.1. USABILITÀ

**[NFR\_1]:** la piattaforma verrà sviluppata per supportare tutti i tipi di browser web.

**[NFR\_2]:** la piattaforma sarà responsive e ciò permetterà l'esecuzione del software oltre che dal computer anche da tablet e smartphone.

**[NFR\_3]:** la piattaforma verrà fornita di una sezione per l'assistenza, per guidare l'utente alla risoluzione di eventuali problemi riscontrati.

**[NFR\_4]:** la piattaforma non richiede nessun livello di esperienza in particolare da parte dell'utente.

### 2.2. AFFIDABILITÀ

**[NFR\_5]:** il sistema non permette nessun acquisto di videogiochi se non si è registrati.

**[NFR\_6]:** Il sistema dovrà riprendere il suo corretto funzionamento dopo la manifestazione di un eventuale errore.

**[NFR\_7]:** il sistema dovrà essere reperibile 24h/24.

**[NFR\_8]:** In fase di registrazione dell'utente, verrà effettuato un controllo sulla validità dell'email e sulla validità dell'username e password (che dovrà contenere almeno 8 caratteri tra cui un numero ed una lettera maiuscola); in caso di errore il sistema avviserà simultaneamente ogni eventuale errore nei campi del form.

**[NFR\_9]:** tutti i form contenenti dati sensibili che dovranno essere inviati al server adotteranno il metodo POST con un protocollo TCP/IP, garantendo una connessione sicura ed affidabile.

### 2.3. PERFORMANCE

**[NFR\_10]:** il sistema dovrà essere quanto più reattivo possibile, anche con grandi carichi di lavoro.

**[NFR\_11]:** l'implementazione del DBMS server avverrà tramite MySql server e la comunicazione sarà implementata con il modulo JDBC.

**[NFR\_12]:** il sistema non presenta alcun task critico rispetto al tempo. Qualsiasi operazione può essere eseguita senza nessun limite di tempo.

**[NFR\_13]:** i data store del sistema non hanno nessun limite di capacità, avendo la possibilità di immagazzinare una grossa quantità di dati.

## 2.4. SUPPORTO

**[NFR\_14]:** Il sistema implementerà il paradigma Object-Oriented con un design pattern orientato agli oggetti in modo tale da accelerare il processo di sviluppo rendendo il codice più flessibile, riutilizzabile e mantenibile dando un giusto equilibrio alle responsabilità e alle dipendenze delle classi.

**[NFR\_15]:** il sistema non prevede nessuna estensione o plugin necessari all'installazione.

## 2.5. IMPLEMENTAZIONE

**[NFR\_16]:** l'implementazione delle funzionalità avverrà tramite Servlet e JSP.

**[NFR\_17]:** il sistema non è soggetto a nessun vincolo sulla piattaforma hardware.

**[NFR\_18]:** il sistema verrà temporaneamente sospeso in caso di manutenzione o aggiornamento del software.

**[NFR\_19]:** Il software è organizzato sulla base di un'architettura 3-Tier che sfrutta il modello MVC per Web Application

## 2.6. INTERFACCIA

**[NFR\_20]:** L'interfaccia della piattaforma sarà realizzata mediante l'uso di CSS.

**[NFR\_21]:** Il prodotto software richiede di essere ottimizzato per mobile.

**[NFR\_22]:** I dati vengono importati all'interno del sistema mediante form di compilazione per effettuare ordini, registrazioni e modifiche di informazioni riguardanti l'account.

### 3. CASI D'USO



<b>Identificativo</b> <i>UC_01</i>		<b><i>Titolo: Registrazione Utente</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente si registra alla piattaforma inserendo le sue credenziali.
<b>Attore Principale</b>		Utente non registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	L'utente clicca sul link "Login" presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema:</b>	Il sistema riporta l'utente sulla pagina di Login e Registrazione.
3	<b>Attore:</b>	L'utente clicca sul pulsante "Crea Account".
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza l'utente al form di registrazione.
5	<b>Attore</b>	L'utente inserisce l'username, l'email e la password e clicca su "Registrami".
6	<b>Sistema</b>	Il sistema controlla il corretto inserimento dei dati e reindirizza in una pagina di benvenuto l'utente.
<b>Exit condition</b>		L'utente è registrato alla piattaforma
<b>Eccezioni</b>		In caso del riempimento dei campi non conformi alle richieste del form, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.



<b>Identificativo</b> <i>UC_02</i>		<b><i>Autenticazione</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente effettua il login alla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente non è autenticato e si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Login" presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza in una nuova pagina che mostra il form di autenticazione.
3	<b>Attore:</b>	Inserisce i suoi dati di accesso, ovvero username e password e poi clicca sul pulsante "Login" presente sotto al form.
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza l'utente nella homepage in qualità di utente autenticato.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha effettuato l'autenticazione.
<b>Eccezioni</b>		Se vengono inseriti campi errati, per esempio nickname non esistente oppure password errata, il sistema avverte l'utente dell'incorrettezza dei dati.

<b>Identificativo</b> <i>UC_03</i>		<b>Logout</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente effettua il logout dalla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul proprio username presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Profilo", "I miei ordini" e "Logout"
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "Logout"
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla homepage come utente non autenticato.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha effettuato il logout.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_04</i>		<b>Visualizza Area Personale</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole visualizzare l'area personale contenente le informazioni relative al proprio account.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente sposta il cursore sul proprio username presente sul menù di navigazione principale.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
2	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Profilo".
3	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente nella propria area personale.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato la propria area personale.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_05</i>		<b><i>Visualizza La Tua Libreria</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente visualizza la proprie libreria che contiene tutti i videogiochi acquistati in passato.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "La Tua Libreria".
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente in una nuova pagina che mostra la lista dei videogiochi acquistati.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha consultato la sua libreria dei videogiochi.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_05 ext</i>		<b><i>Visualizza La Tua Libreria (ESTESO)</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente non ha mai acquistato nessun prodotto e visualizza la propria libreria personale.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente si trova nella homepage del sito web.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "La Tua Libreria".
2	<b>Sistema</b>	Avvisa l'utente con una pagina che non è presente alcun videogioco nella libreria poiché non è stato effettuato nessun acquisto.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato la pagina contenente il messaggio dato dal sistema.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_06</i>		<b><i>Visualizza Lista dei desideri</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente visualizza la propria lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla sezione "Negozio" del menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri" e "Chi siamo".
3	<b>Attore:</b>	Clicca sulla voce "Lista dei Desideri".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla pagina della lista dei desideri.
5	<b>Attore:</b>	Visualizza la propria lista dei desideri.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato la propria lista dei desideri.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_07</i>		<b>Titolo: <i>Modifica informazioni Account</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente modifica le informazioni relative al proprio account, cioè username, password, e-mail ed immagine del profilo.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sul suo username presente nel menù di navigazione.
2	<b>Sistema:</b>	Mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi "Profilo", "I Miei Ordini" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "Profilo".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente alla pagina dedicata alla modifica dei dati dell'account.
5	<b>Attore</b>	Aggiorna le proprie informazioni tramite il form dedicato e clicca su "Salva Modifiche".
6	<b>Sistema</b>	Viene informato sulla stessa pagina che le informazioni sono state aggiornate.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha aggiornato le sue informazioni relative al suo account.
<b>Eccezioni</b>		In caso del riempimento dei campi non conformi alle richieste del form, il sistema notifica l'utente della incorrettezza dei dati inseriti e richiede la correzione.

<b>Identificativo</b> <i>UC_8</i>		<b>Contatta Assistenza</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente ha bisogno di contattare l'assistenza clienti a causa di un problema verificato.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente clicca sulla voce "Assistenza" presente sul menù di navigazione principale.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente su una pagina che mostra i collegamenti ipertestuali: "I Miei ordini", "Il Mio Account" e "Contatti".
2	<b>Attore:</b>	Clicca su "Contatti".
3	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente in una pagina che mostra un form da compilare per inviare il messaggio.
4	<b>Attore:</b>	Riporta nel messaggio l'errore che ha riscontrato durante l'utilizzo della piattaforma e clicca su "Invia messaggio".
5	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente in una nuova pagina in cui viene avvisato con un testo che il suo messaggio è stato ricevuto correttamente e che verrà aiutato il prima possibile.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha inviato un messaggio all'assistenza clienti.
<b>Eccezioni</b>		In caso il corpo del messaggio sia vuoto, il sistema avverte l'utente di inserire un testo valido prima di inviare il messaggio.



<b>Identificativo</b> <i>UC_9</i>	<b>Ricerca prodotto nello store</b>
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole cercare un prodotto specifico nello store della piattaforma scrivendo il titolo in una barra di ricerca.
<b>Attore Principale</b>	Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>	L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>	
1	<b>Attore:</b> Clicca sulla barra di ricerca presente sul menù di navigazione secondario e inizia a digitare il titolo del prodotto che sta cercando.
2	<b>Sistema:</b> Durante la digitazione dell'utente, cerca i possibili titoli corrispondenti al testo finora inserito dall'utente e li mostra tramite una tendina sotto la barra di ricerca.
3	<b>Attore:</b> Durante la digitazione nota che il sistema ha suggerito nel menù a tendina il videogioco da esso ricercato; l'utente clicca sul titolo suggerito.
4	<b>Sistema:</b> Riporta il titolo selezionato dall'utente sulla barra di ricerca.
5	<b>Attore:</b> Preme sul pulsante che mostra un lente di ingrandimento come icona per effettuare la ricerca.
6	<b>Sistema:</b> Reindirizza l'utente in una pagina che mostra una lista di videogiochi con il titolo che aveva selezionato come unico elemento della lista.
<b>Exit condition</b>	L'utente ha trovato il prodotto ricercato.
<b>Eccezioni</b>	Se l'utente inserisce un titolo di un prodotto inesistente, esso verrà reindirizzato dal sistema in una pagina in cui verrà avvisato che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.

<b>Identificativo</b> <i>UC_9 ext</i>		<b>Ricerca prodotto nello store (ESTESO)</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole cercare un prodotto specifico nello store della piattaforma scrivendo il titolo in una barra di ricerca.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sulla barra di ricerca presente sul menù di navigazione secondario e digita il titolo di un prodotto.
2	<b>Sistema</b>	Cerca i possibili titoli corrispondenti al testo finora inserito dall'utente e li mostra tramite una tendina sotto la barra di ricerca, non trovando nessun risultato.
3	<b>Attore:</b>	Dopo aver digitato un titolo, clicca sull'icona della lente di ingrandimento per effettuare la ricerca.
4	<b>Sistema:</b>	Sistema reindirizza l'utente in una pagina in cui verrà avvisato che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.
<b>Exit condition</b>		L'utente visualizza la pagina che mostra un messaggio che riferisce che il prodotto che stava cercando non è presente nello store della piattaforma.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_10</i>		<b><i>Aggiungi Prodotto al Carrello</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole aggiungere un prodotto al carrello al fine di acquistarlo.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella pagina del prodotto.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Aggiungi al carrello" dopo aver selezionato la quantità.
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente alla pagina del carrello che visualizzerà il prodotto inserito dall'utente.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha aggiunto un prodotto al carrello e lo visualizza nella pagina del carrello.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_11</i>		<b><i>Acquisto Prodotto</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente acquista uno o più prodotti.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato, ha aggiunto dei prodotti al carrello e si trova nella pagina del carrello.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Clicca sul pulsante "Acquista".
2	<b>Sistema</b>	Reindirizza l'utente in una pagina che riferisce che l'acquisto è stato effettuato con successo e che i prodotti acquistati sono presenti nella libreria.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha completato l'acquisto.
<b>Eccezioni</b>		

Identificativo <i>UC_12</i>		<b>Visualizza Ordini Effettuati</b>	
Descrizione		L'utente visualizza gli ordini effettuati relativi al proprio account.	
Attore Principale		Utente registrato.	
Entry Condition		L'utente è autenticato e sposta il cursore sul proprio nickname presente sul menù di navigazione principale.	
Flusso di Eventi			
1	Sistema	Mostra un menù a tendina sotto il nickname con i campi “Profilo”, “I Miei Ordini” e “Logout”.	
2	Attore	Clicca sulla voce “I Miei Ordini”.	
3	Sistema	Reindirizza l’utente nella pagina dedicata agli ordini e mostra la lista degli ordini effettuati.	
4	Attore	Clicca su “Dettagli” presente nell’elemento della lista che rappresenta l’ordine effettuato.	
5	Sistema	Mostra la lista dei prodotti e le informazioni relativi all’ordine.	
Exit condition		L’utente ha visualizzato le informazioni relative all’ordine effettuato.	
Eccezioni			

<b>Identificativo</b> <i>UC_13</i>		<b><i>Sfoglia videogiochi per Categoria</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente desidera visualizzare i videogiochi appartenenti alla categoria "Sparatutto".
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla voce "Categoria" presente sul menù di navigazione secondario presente sotto il menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "Sparatutto", "Avventura", "Fantasy" ecc..
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "Sparatutto".
4	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente in una pagina che mostra la lista di prodotti appartenenti alla categoria selezionata.
<b>Exit condition</b>		L'utente ha visualizzato lo store filtrato per categoria "Sparatutto".
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_14</i>		<b><i>Visualizza pagina prodotto</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente vuole visualizzare la pagina di un videogioco.
<b>Attore Principale</b>		Utente registrato.
<b>Entry Condition</b>		L'utente è autenticato e si trova nella homepage.
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Sposta il cursore sulla voce "Giochi" presente sul menù di navigazione secondario presente sotto il menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Mostra un menù a tendina con le voci "I più popolari" e "Più venduti"
3	<b>Attore:</b>	Clicca su "I più popolari".
4	<b>Sistema:</b>	Mostra la lista dei videogiochi più popolari.
5	<b>Attore:</b>	Clicca su un prodotto presente nella lista dei videogiochi più popolari.
6	<b>Sistema:</b>	Reindirizza l'utente nella pagina del prodotto.
<b>Exit condition</b>		L'utente visualizza la pagina del prodotto.
<b>Eccezioni</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_15</i>		<b>Visualizza Chi Siamo</b>
<b>Descrizione</b>		L'utente non registrato visualizza la pagina "Chi Siamo" per consultare informazioni sulla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		Mario Rossi (utente non registrato).
<b>Entry Condition</b>		Mario Rossi si trova nella homepage del sito web.
<b>Exit condition</b>		Mario Rossi ha consultato la pagina "Chi Siamo".
<b>Eccezioni</b>		
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	Mario Rossi sposta il cursore sulla voce "Negozio" presente sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri", "Logout".
3	<b>Attore:</b>	Mario Rossi clicca sulla voce "Chi Siamo".
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza Mario Rossi in una pagina nuova che mostra le informazioni relative alla piattaforma e agli sviluppatori.
5	<b>Attore</b>	Mario Rossi legge le informazioni contenute sulla pagina.



Identificativo UC_		Titolo: Aggiunta alla Lista dei desideri	
Descrizione		L'utente inserisce un prodotto nella propria lista dei desideri.	
Attore Principale		giacomo10	
Entry Condition		giacomo10 è autenticato e si trova nella homepage.	
Exit condition		giacomo10 ha aggiunto un gioco nella lista dei desideri.	
Eccezioni		Nel caso in cui l'utente voglia inserire un prodotto già presente nella propria lista dei desideri, il sistema comunicherà che l'azione non può essere completata.	
Flusso di Eventi			
1	Attore:	giacomo10 sposta il cursore sulla sezione "Categorie".	
2	Sistema:	Il sistema mostra un menù a tendina con tutte le categorie di videogiochi disponibili nello store.	
3	Attore:	giacomo10 clicca sulla categoria "Sparatutto".	
4	Sistema:	Il sistema filtra lo store mostrando la pagina contenente la lista dei soli videogiochi del genere "Sparatutto".	
5	Attore	giacomo10 clicca sull'anteprima di un videogioco.	
6	Sistema	Il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina del prodotto.	
7	Attore	giacomo10 clicca sul pulsante "Aggiungi alla Lista dei Desideri".	
8	Sistema	Il sistema avvisa l'utente sulla medesima pagina che il prodotto è stato aggiunto correttamente alla lista dei desideri.	

<b>Identificativo UC_</b>		<b><i>Titolo: Acquisto dalla Lista dei desideri</i></b>
<b>Descrizione</b>		L'utente acquista un prodotto dalla lista dei desideri.
<b>Attore Principale</b>		giacomo10
<b>Entry Condition</b>		giacomo10 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Exit condition</b>		giacomo10 ha acquistato il videogioco.
<b>Eccezioni</b>		
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	giacomo10 sposta il cursore sulla sezione "Negozio" del menù principale.
2	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Lista dei Desideri" e "Chi siamo".
3	<b>Attore:</b>	giacomo10 clicca sulla voce "Lista dei Desideri"
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina della lista dei desideri.
5	<b>Attore:</b>	giacomo10 seleziona la quantità e clicca su "Aggiungi al carrello"
6	<b>Sistema:</b>	il sistema reindirizza giacomo10 alla pagina del carrello.
7	<b>Attore</b>	giacomo10 completa l'acquisto cliccando su "Acquista".
8	<b>Sistema</b>	Il sistema reindirizza giacomo10 ad una pagina che informa dell'avvenuto acquisto e che il prodotto è ora presente nella sezione "La Tua Libreria"

Identificativo UC_		Titolo: Aggiungi Prodotto Amministratore	
Descrizione		L'amministratore aggiunge un videogioco allo store della piattaforma.	
Attore Principale		admin1 (amministratore)	
Entry Condition		admin1 è autenticato e si trova nella homepage del sito.	
Exit condition		admin1 ha inserito un nuovo videogioco nello store della piattaforma.	
Eccezioni		Se il videogioco da inserire è già presente nello store, admin1 viene notificato con un messaggio di errore.	
Flusso di Eventi			
1	Attore:	admin1 sposta il cursore sul proprio nome utente.	
2	Sistema	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".	
3	Attore:	admin1 clicca sulla voce "Aggiungi Prodotto."	
4	Sistema:	Il sistema reindirizza admin1 alla pagina dedicata all'aggiunta del prodotto.	
5	Attore:	admin1 seleziona una o più categorie tramite una checkbox, inserisce il titolo del videogioco, la descrizione, il prezzo, l'eventuale sconto, un'immagine e il video trailer, e clicca sul pulsante "Aggiungi".	
6	Sistema:	Il sistema registra il prodotto avvisando l'amministratore sulla medesima pagina del corretto inserimento del prodotto.	

<b>Identificativo UC_</b>		<b>Promozione utente ad Amministratore</b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore promuove un utente come amministratore aggiuntivo.
<b>Attore Principale</b>		admin1 (amministratore)
<b>Entry Condition</b>		admin1 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Exit condition</b>		giacomo10 è amministratore aggiuntivo.
<b>Eccezioni</b>		
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	admin1 sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	admin1 clicca sulla voce "Utenti".
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	<b>Attore:</b>	admin1 sceglie giacomo10 come nuovo amministratore e clicca sul pulsante "Promuovi".
6	<b>Sistema:</b>	Il sistema notifica sulla medesima pagina che l'utente giacomo10 è stato promosso come amministratore aggiuntivo.

<b>Identificativo UC_</b>		<b>Visualizzazione ordini utente da Amministratore</b>
<b>Descrizione</b>		L'amministratore visualizza gli ordini effettuati dagli utenti registrati alla piattaforma.
<b>Attore Principale</b>		admin1 (amministratore)
<b>Entry Condition</b>		admin1 è autenticato e si trova nella homepage del sito.
<b>Exit condition</b>		admin1 ha visualizzato gli ordini effettuati dall'utente giacomo10.
<b>Eccezioni</b>		
<b>Flusso di Eventi</b>		
1	<b>Attore:</b>	admin1 sposta il cursore sul proprio username sul menù di navigazione principale.
2	<b>Sistema</b>	Il sistema mostra un menù a tendina con le voci "Aggiungi Categoria", "Aggiungi Prodotto", "Utenti" e "Logout".
3	<b>Attore:</b>	admin1 clicca sulla voce "Utenti".
4	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza in una pagina che mostra una lista di tutti gli utenti registrati alla piattaforma (amministratori inclusi).
5	<b>Attore:</b>	admin1 sceglie giacomo10 e clicca sulla voce "Dettagli Ordini".
6	<b>Sistema:</b>	Il sistema reindirizza admin1 in una nuova pagina che mostra la lista degli ordini effettuati da giacomo10.
7	<b>Attore</b>	admin1 clicca su un ordine specifico e visualizza tutte le relative informazioni all'ordine effettuato.