



INSTITUTO ORT ARGENTINA

Analista en Sistemas

Nuevas Tecnologías

PRÁCTICA PROFESIONALIZANTE

Especificaciones de diseño - LINEAGE 2

Integrantes grupo 7:

VILA PEREIRA, Karen

PEREIRA SANCHEZ, Karina

2020

Indice

1. Objetivo	3
2. Funcionalidades	3
2.1 Listado de funcionalidades	3
2.2 Descripción de funcionalidades	4
2.2.1 Cuenta de usuario	4
2.2.1.1 Creación de cuentas de usuario:	4
2.2.1.2 Ingreso de usuarios	4
2.2.1.3 Recuperar contraseña	4
2.2.2 Panel de usuario	5
2.2.2.1 Resumen de personajes	5
2.2.2.2 Crear personajes	5
2.2.2.3 Borrar personajes	6
2.2.2.4 Modificar contraseña	6
2.2.3 Panel de Administración	6
2.2.3.1 Activar/desactivar cuentas	6
2.2.3.2 Modificar perfil administrador	6
2.2.4 Estadísticas del servidor	7
2.2.4.1 Estado del servidor	7
2.2.4.2 Estadística de servidor:	7
2.2.4.3 Ranking	7
2.2.5 Noticias	7
2.2.5.1 Agregar noticias	7
2.2.5.2 Modificar noticias	8
2.2.5.3 Mostrar noticias	8
2.2.6 Newsletter	8
3. Esquema de navegación	8

Lineage 2

1. Objetivo

El proyecto será orientado a realizar una página para un servidor privado de videojuegos de Lineage 2.

En la misma, debe haber información sobre el servidor y estadísticas. Además, se deben poder registrar cuentas de usuario y poder administrarla luego. El panel de usuario debe mostrar información de los personajes que tenga la cuenta asociados, mostrar información y permitir realizar modificaciones.

Además, los usuarios administradores podrán administrar la sección de noticias y las cuentas de usuario.

2. Funcionalidades

A continuación se definen las funcionalidades de la aplicación. En el orden de prioridad es que deben ser disponibilizados.

Lo más importante es poder crear y administrar las cuentas que los usuarios utilizarán en el juego luego.

2.1 Listado de funcionalidades

1. Cuentas
 - a. Creación de cuentas de usuario
 - b. Ingreso de usuarios
 - c. Recuperar contraseña
2. Panel de usuario
 - a. Ver resumen de cuenta
 - b. Crear personajes
 - c. Borrar personajes
 - d. Modificar contraseña
3. Panel de administración
 - a. Activar/desactivar cuentas
 - b. Modificar perfil administrador
4. Administrar Noticias
 - a. Agregar noticias
 - b. Modificar noticias
 - c. Mostrar noticias más recientes
 - d. Mostrar todas las noticias
5. Estadísticas
 - a. Mostrar estado del servidor

- b. Mostrar estadística de servidor
 - c. Ranking de mayor nivel y pvp
 - 6. Newsletter
- Deseable
- 7. Feature de PVP entre jugadores

2.2 Descripción de funcionalidades

2.2.1 Cuenta de usuario

Se deben agregar funcionalidades generales para la creación y administración de cuentas de usuario, ya que se busca captar nuevos jugadores para el servidor.

2.2.1.1 Creación de cuentas de usuario:

Debe existir un formulario para la creación de cuentas dentro de la plataforma.

1. Datos necesarios:
 - a. Nombre de usuario
 - b. Contraseña
 - c. Email
2. Validaciones:
 - a. El nombre de usuario debe ser único
 - b. Se debe pedir al usuario que ingrese la contraseña junto con una confirmación
 - c. El email debe ser único
 - d. La cuenta se crea desactivada por default
 - e. Se debe enviar un mail al correo proporcionado con un link de activación de cuenta
 - f. La fecha de creación en la del día

2.2.1.2 Ingreso de usuarios

Se debe permitir al usuario ingresar al aplicativo mediante un formulario de login.

1. Datos necesarios:
 - a. usuario
 - b. contraseña
2. Validaciones
 - a. Validar que el usuario exista en la plataforma
 - b. Validar que la contraseña coincida con la que esta almacenada en la plataforma
 - c. Validar que el usuario no se encuentre bloqueado
 - d. Si el usuario ingresa mal la contraseña 5 veces, se debe bloquear el usuario
 - e. El login exitoso debe redirigir al usuario al panel de cuenta

2.2.1.3 Recuperar contraseña

Se debe disponibilizar un formulario para que el usuario recupere su contraseña. El mismo debe disparar un email con una contraseña temporal de ingreso.

1. Datos necesarios
 - a. email

2. Validación

- a. El email debe existir en la plataforma
- b. Se debe cambiar la contraseña a una aleatoria generada en el sistema
- c. Al ingresar se le debe pedir al usuario que actualice su contraseña

2.2.2 Panel de usuario

Se debe crear un panel de usuario que le permita administrar su cuenta y personajes asociados a la misma.

1. Panel de navegación

- a. Resumen de cuenta
- b. Creación de personajes
- c. Cambiar contraseña
- d. Administrar Usuarios (solo administrador)
- e. Administrar Noticias (solo administrador)
- f. Salir

2.2.2.1 Resumen de personajes

Al ingresar el usuario debe ver un resumen con los datos de su cuenta y personajes asociados

1. Datos a mostrar

- a. Detalle de cuenta
 - i. Usuario
 - ii. Email
 - iii. Cantidad de personajes
 - iv. Fecha de creación
- b. Personajes
 - i. Nombre
 - ii. Nivel
 - iii. Raza
 - iv. Clase
 - v. Contador de pvp

2.2.2.2 Crear personajes

El panel de usuario debe tener una sección con un creador de personajes que le permita seleccionar todos los parámetros necesarios para la creación y vinculación de un nuevo personaje a su cuenta

1. Datos para la creación

- a. Nombre
- b. Sexo
- c. Raza
- d. Clase

2. Validaciones

- a. El nombre del personaje debe ser único
- b. El usuario tiene un límite de 10 personajes para la cuenta
- c. Todos los parámetros son obligatorios

- d. El personaje inicia a nivel 1
- e. El personaje inicia con un contador PVP en 0
- f. La fecha de creación en la del día

2.2.2.3 Borrar personajes

El usuario debe poder borrar los personajes asociados a su cuenta desde el panel.

1. Datos necesarios
 - a. Se enviará en id de personaje a borrar
2. Validación
 - a. Que el personaje exista
 - b. Que el personaje vinculado
 - c. Mostrar una validación de confirmación

2.2.2.4 Modificar contraseña

Debe disponibilizar un formulario de cambio de contraseña en el panel

1. Datos necesarios
 - a. Contraseña actual
 - b. Nueva contraseña
 - c. Confirmación de nueva contraseña
2. Validaciones
 - a. Que el usuario existe
 - b. Que el usuario se encuentre activo
 - c. Que la contraseña actual sea la contraseña almacenada en la base
 - d. Que la confirmación de contraseña sea correcta

2.2.3 Panel de Administración

Se debe disponibilizar una sección de administración de usuarios en el panel de cuenta. Esta función solo esta disponible para el administrador.

2.2.3.1 Activar/desactivar cuentas

Se quiere incluir un feature que permita activar y desactivar cuentas de usuarios

1. Validaciones
 - a. El usuario actual no podrá administrar su propia cuenta
 - b. El usuario debe estar activo al momento de realizar las modificaciones sobre otras cuentas

2.2.3.2 Modificar perfil administrador

Se requiere poder agregar y quitar el perfil de administrador de los usuarios

1. Validaciones
 - a. Se debe modificar el estado de administrador de los usuarios
 - b. Debe quedar al menos 2 administrador activo en la plataforma
 - c. El usuario no puede revocar su propio permiso de administración

2.2.4 Estadísticas del servidor

La plataforma debe mostrar información general del servidor. Si bien la mayoría de la información en fija, se deberá agregar cierta información que debe recuperar de forma dinámica.

2.2.4.1 Estado del servidor

Se debe mostrar el estado del servidor de forma dinámica en la pantalla principal

2. Validaciones

- a. ONLINE: Cuando el servidor este disponible
- b. OFFLINE: Cuando el servidor no este disponible

2.2.4.2 Estadística de servidor:

Se debe mostrar en números las estadísticas del servidor en la página principal.

1. Datos a mostrar:

- c. Cantidad de cuentas creadas
- d. Cantidad de personajes creados
- e. Cantidad de servidores activos. De momento llevamos 5
- f. Cantidad de años activos. De momento son 2 años

2.2.4.3 Ranking

Se debe crear una vista que muestre un ranking de los personajes existentes en el servidor.

1. Rankings a mostrar

- a. Mayor nivel
- b. Mayor cantidad de pvp

2. Validaciones

- a. Se deben mostrar los mejores 5 personajes de cada categoría en una lista.
- b. Validar que la cuenta de usuario asociada no este bloqueada al momento de listar los personajes
- c. Validar que la raza del personaje este disponible
- d. Validar que la clase del personaje este disponible

2.2.5 Noticias

Esta sección será solo accesible por usuarios administradores dentro del panel de cuenta

2.2.5.1 Agregar noticias

Se debe disponibilizar un formulario para agregar noticias

1. Datos necesarios

- a. Título
- b. Descripción corta
- c. Imagen
- d. Texto
- e. Si la noticia debe ser publicada

2. Validar

- a. El usuario que creó la noticia se vincula como autor de la misma
- b. La fecha de creación en la del día

2.2.5.2 Modificar noticias

Se debe permitir modificar los datos de las noticias

1. Datos opcionales
 - a. Título
 - b. Descripción Corta
 - c. Imagen
 - d. Texto
 - e. Si la noticia debe ser publicada
2. Validación
 - a. No se modifica el autor
 - b. No se modifica fecha de creación

2.2.5.3 Mostrar noticias

Se deben mostrar las noticias.

1. Mostrar
 - a. Las 3 noticias más recientes deben ser publicadas en la página principal
 - b. Debe existir una sección para ver todas las noticias.
2. Validar
 - a. Que las noticias se ordenen de la más reciente a la más antigua

2.2.6 Newsletter

Se debe disponibilizar un formulario para que el usuario se suscriba al newsletter. El mismo debe ubicarse en un sector poco visible y solo debe solicitar el email. Enviar un mail de bienvenida al suscribirse.

2.2.7 PVP

De forma deseable, se desea ampliar la aplicación para que los usuarios puedan realizar duelos entre ellos con un simulador. Se ampliará este feature posteriormente si el tiempo estimado es suficiente para completar las funcionalidades principales.

3. Esquema de navegación

- En lo general, las páginas contarán con el mismo menú en la barra de navegación para acceder a las distintas páginas públicas.
- Al panel de usuario se accede mediante la página de cuenta en la vista de login.
- El panel de usuario no contará con esta barra, pero sí con la posibilidad de volver a la home al momento del cierre de sesión.

	Home	Info	Ranking	Noticias	Cuenta	Panel
Home		x	x	x	x	
Info	x		x	x	x	
Ranking	x	x		x		
Noticias	x	x	x		x	
Cuenta	x	x	x	x		x (redirect login)
Panel	x (solo logout)					