



**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DELL'INSUBRIA**

Book Recommender

User Manual

Laurea Triennale di Informatica

Progetto Laboratorio A: Book Recommender

Sviluppato da: Matteo Corda, Jacopo Loni, Simone Cirillo, Gabriele Schioppa e Simone Diano

Sommario:

<i>Introduzione.....</i>	3
<i>Requisiti Minimi</i>	3
<i>Come Funziona L'Applicazione.....</i>	3
<i>Primo Avvio.....</i>	3
<i>Login e Register.....</i>	4
<i>Schermata Home</i>	5
<i>Libreria.....</i>	7
<i>Possibili errori.....</i>	8
<i>Valutazioni e suggerimenti.....</i>	9
<i>Valutazioni.....</i>	9
<i>Suggerimenti.....</i>	10
<i>Possibili errori.....</i>	11
<i>Termine esecuzione.....</i>	12

Introduzione

L'applicazione "Book Recommender" è un progetto per gestire le raccolte dei tuoi libri preferiti e non, con la possibilità di aggiungere valutazioni e note personali in sei campi diversi, il tutto visualizzabile dagli altri utenti. Tutti possono suggerire dei libri e approfittare delle raccomandazioni degli altri.

Requisiti minimi

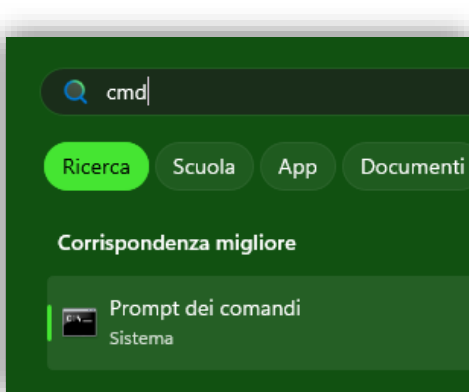
Per eseguire l'applicazione è necessario avere:

- Java JDK 12 o superiore <https://www.oracle.com/it/java/technologies/downloads/>
- Windows 10 o superiore

Come Funziona il programma

Primo avvio

Per avviare l'applicazione, previo download del progetto (vedi ultima pagina), bisogna recarsi sul CMD (1) cercandolo nella barra delle applicazioni



1

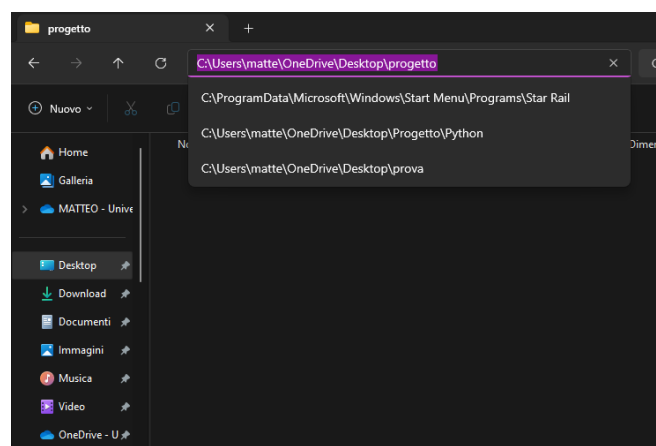
Successivamente bisogna recarsi nella cartella del progetto tramite il comando `cd -cartella` successiva (2) nel caso dell'esempio il percorso è **C:\Users\matte\OneDrive\Desktop>**

NOTA: se non conosci il percorso della cartella ti basterà aprirla nell'esplora file e cliccare qui (3)

infine bisognerà digitare il seguente testo: **"java Main.java"**, dopo una breve attesa il programma verrà eseguito.

```
C:\Users\matte>cd OneDrive
C:\Users\matte\OneDrive>cd Desktop
C:\Users\matte\OneDrive\Desktop>
```

2

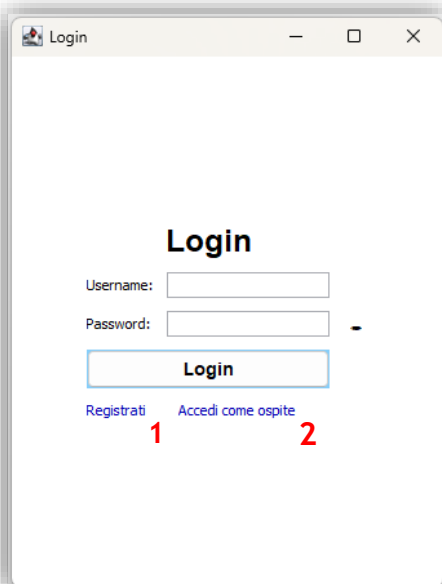


3

Login e Register

effettuare il login e accedere come ospite:

All'avvio l'applicazione si presenterà in questo modo, dove puoi accedere alla Home tramite le tue credenziali se registrato, di registrarsi (1) se non lo si è o eventualmente di accedere come ospiti (2), in questo caso però sarà possibile solo cercare e visualizzare i libri con i loro dettagli.

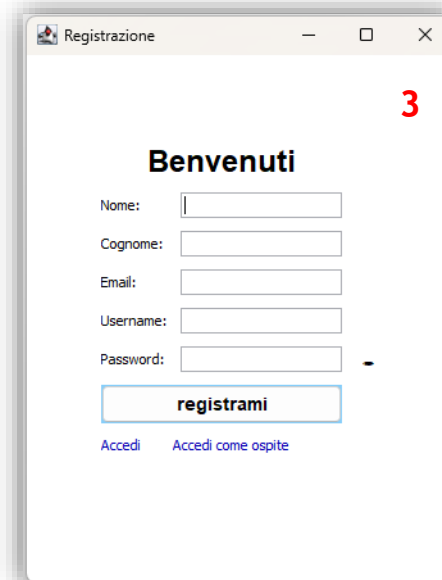


The screenshot shows a window titled "Login". It contains a "Username:" label followed by a text input field, a "Password:" label followed by a text input field with a toggle icon, and a "Login" button. Below the button are two links: "Registrati" (marked with a red '1') and "Accedi come ospite" (marked with a red '2').

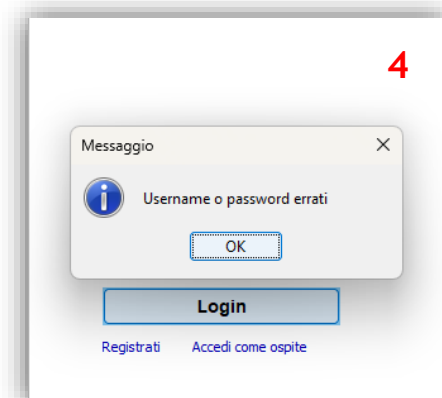
Come creare un account:

Se non di un account e hai premuto su "registrati" visualizzerai questa pagina (3).

Questo è il portale di registrazione dell'applicazione, dove verrà richiesto di inserire i propri dati e di creare delle credenziali. Da qui è possibile, ovviamente, tornare alla schermata di login ed accedere come ospiti. Una volta inseriti tutti i dati richiesti nella maniera corretta si verrà reindirizzati nella schermata di Login.



The screenshot shows a window titled "Registrazione". It contains a "Benvenuti" heading, followed by input fields for "Nome:", "Cognome:", "Email:", "Username:", and "Password:". Below these is a "registrami" button. At the bottom are two links: "Accedi" and "Accedi come ospite". A red '3' is in the top right corner.



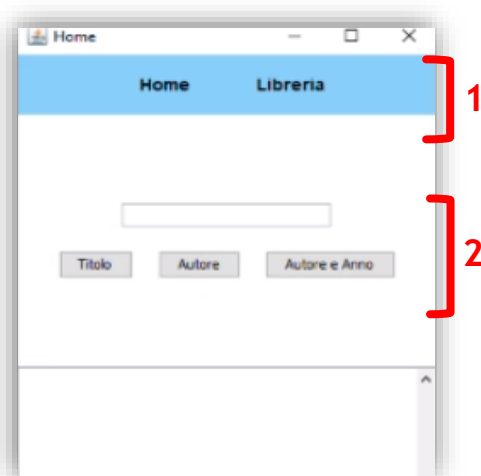
The screenshot shows a "Messaggio" (Message) pop-up window. It contains an information icon, the text "Username o password errati" (Username or password incorrect), and an "OK" button. Below the pop-up, the "Login" button and the "Registrati" and "Accedi come ospite" links from the previous screen are visible. A red '4' is in the top right corner.

in caso di errore apparirà un **pop up** con il messaggio di errore in questione (4).

In entrambe le schermate è presente un tasto, “show password” che mostrerà la password censurata per effettuare un controllo.



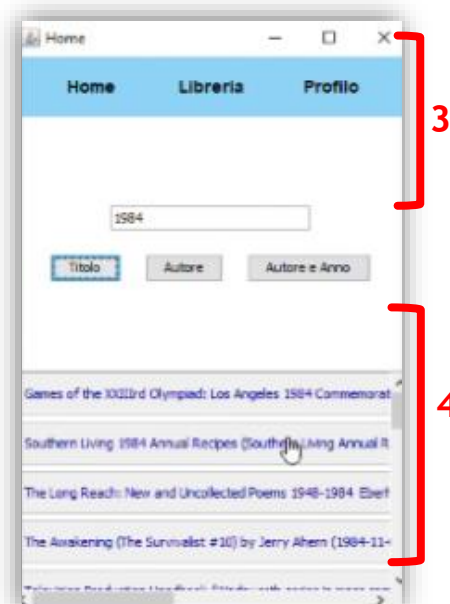
Schermata Home



Così è come si presenta la Home del nostro Book Recommender, possiamo osservare un pannello principale (1) con 2 bottoni:

- **Home:** permette di tornare comodamente alla pagina principale dopo aver cambiato schermata.
- **Libreria:** permette di mostrare e gestire le tue librerie se presenti o crearne delle nuove.

in basso troveremo un campo di testo seguito da 3 bottoni (2): **Titolo**, **Autore** e **Autore e Anno**. Nel campo si potrà scrivere il soggetto e premere il tasto apposito, nel caso di autore e anno bisognerà obbligatoriamente inserire entrambe le richieste (*esempio: George orwell, 2004*)



Dopo aver effettuato la ricerca (3), verranno mostrati nello slot sottostante tutti i libri che corrispondono alla ricerca (4), filtrati per il bottone selezionato.

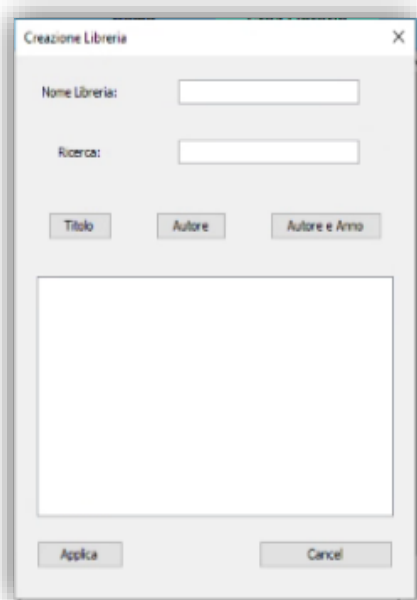
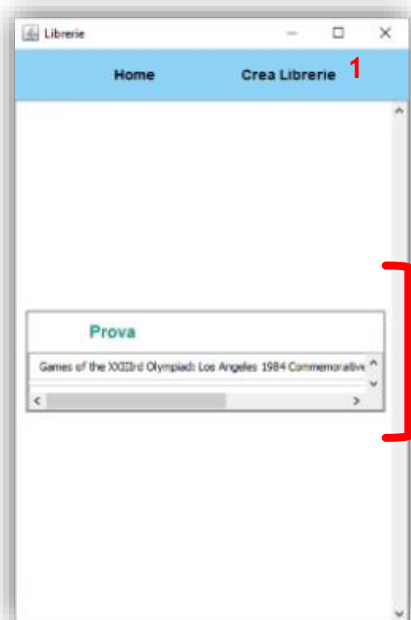
Anche in questa schermata, in caso di errore appariranno dei **pop up** per segnalare l'impossibilità accesso alle funzioni “Libreria” e “Profilo” se non registrati.

Se premiamo un libro, apparirà questo banner (1), che mostrerà le informazioni del libro, le valutazioni e le recensioni degli utenti: verranno mostrati i nomi degli utenti che hanno lasciato una recensione (esempio “prova”, immagine 1), premendo su di essi leggeremo la loro opinione sul libro (immagine 2). Più avanti vedremo come aggiungere valutazioni e recensioni.



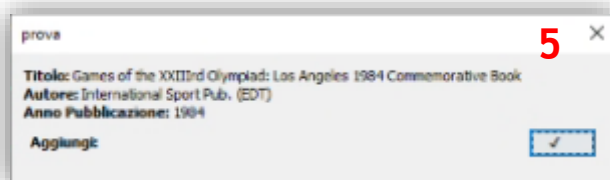
Libreria

Questa è l'interfaccia della libreria, come prima abbiamo un pannello con il tasto Home, che mantiene le stesse funzioni ed un tasto **Crea Librerie** (1). Nella parte sottostante invece vengono mostrate tutte le librerie dell'utente (2).



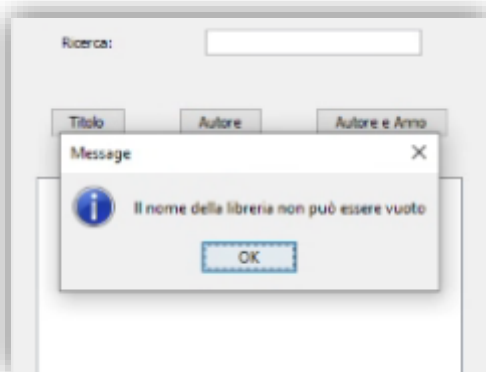
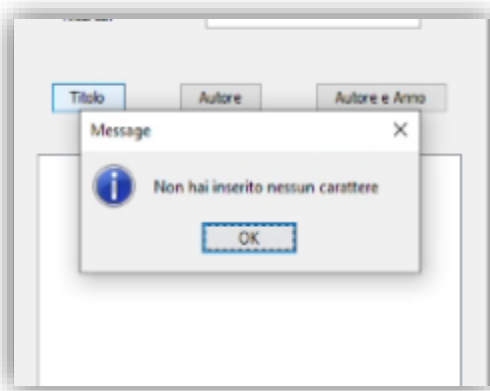
Premendo su "Crea Librerie" si aprirà questo pannello (3), dove sarà possibile cercare e aggiungere libri ad una nuova libreria.

Ora, dopo aver cercato un libro verranno mostrate tutte le corrispondenze alla ricerca (4) dove, cliccandole, si aprirà un pannello con un breve riepilogo del libro (titolo, autore e anno), per aggiungere il libro selezionato basterà cliccare sulla spunta "✓" per confermare l'operazione (5)



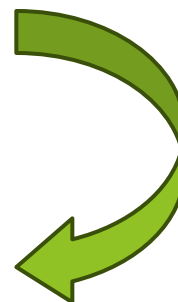
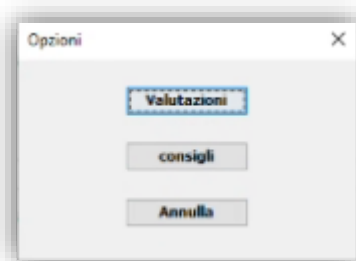
possibili errori:

1. Se è stato inserito il nome della libreria ma manca la ricerca del libro, verrà mostrato quest'errore. (**immagine 1**)
2. In caso venisse creata una libreria, ma non venisse assegnato nessun nome ad essa, verrà mostrato quest'errore. (**immagine 2**)
3. In caso venisse creata una libreria con lo stesso nome di un'altra verrà mostrato questo errore. (**immagine 3**)
4. In caso venisse creata una libreria, ma senza inserire nessun libro, verrà mostrato questo errore in quanto una libreria non può essere vuota. (**immagine 4**)
5. Se si sta cercando di inserire nella libreria un libro che è già presente, verrà mostrato questo errore. (**immagine 5**)



Valutazioni e Suggerimenti

Cliccando su una delle librerie, appariranno i libri contenuti in essa, cliccando invece un libro apparirà un pannello "Opzioni" che contiene 3 bottoni: "Valutazioni", "Consigli" e "Annulla".



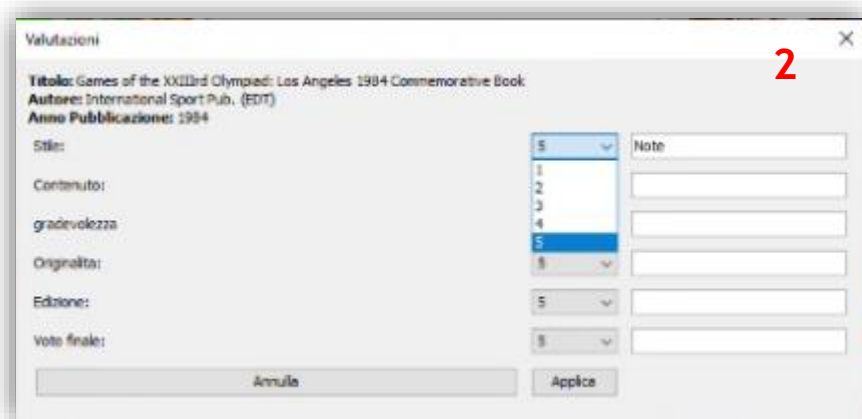
Valutazioni:

Premendo **Valutazioni** apparirà questo pannello (1), che consentirà di inserire dei voti (1-5), in 5 campi diversi: **Stile**, **Contenuto**, **Gradevolezza**, **Originalità** e **Edizione**. Sarà presente anche un "Voto finale" per dare la valutazione che nel complesso, secondo la tua opinione, si addice di più al libro in questione.



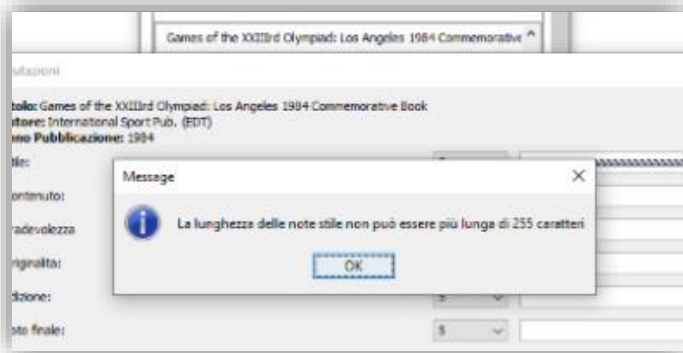
La Valutazione sarà facilmente inseribile tramite un menù a tendina, che viene mostrato di fianco. (2)

NOTA: le note inserite non verranno cancellate alla chiusura del pannello, ma resteranno visibili sul libro fino a una modifica/elimina da parte dell'utente.



3

Se si proverà ad aggiungere una nota più lunga di 255 caratteri, questa darà errore in quanto supererebbe la lunghezza massima consentita (3)



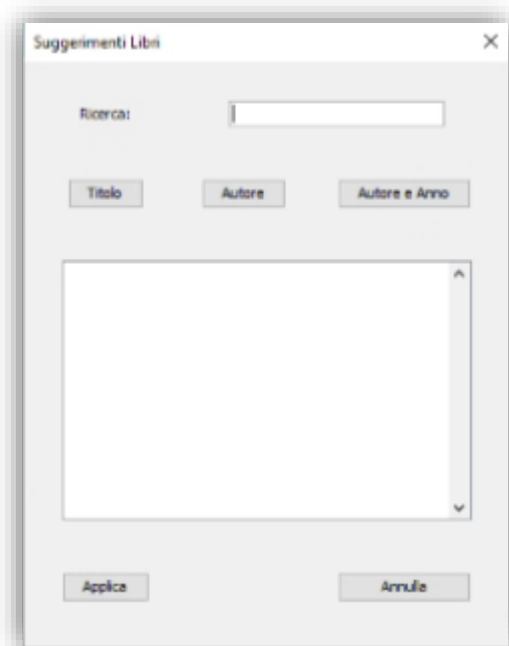
Suggerimenti:

Premendo sul bottone "Consigli" apparirà questo pannello (1), che avrà la funzione di inserire i libri che si vogliono suggerire agli altri utenti dell'applicazione.

Questo pannello avrà l'ormai nota barra di ricerca con i 3 bottoni, una volta cercato correttamente un libro verrà mostrata questa schermata (2).

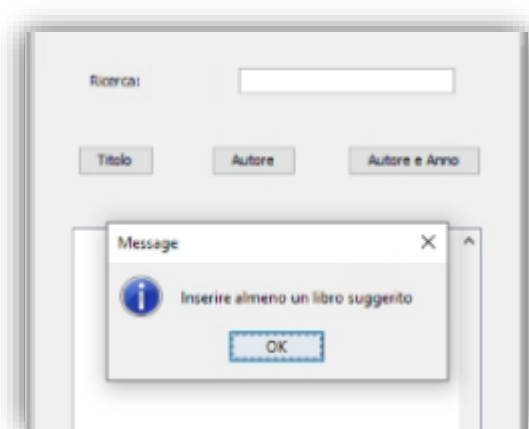
1

2



possibili errori:

1. Se si proverà a premere “Applica” senza aver selezionato almeno un libro, verrà mostrato questo errore (*immagine 1*)
2. Se si proverà a premere “Applica” senza aver scritto nulla, verrà mostrato questo errore (*immagine 2*)
3. Se si proverà a premere “Applica” provando ad inserire un libro che è già stato inserito nei suggerimenti, verrà mostrato questo errore (*immagine 3*)
4. Se si proverà ad aggiungere più di 3 libri, verrà mostrato questo errore (*immagine 4*)
5. Se si proverà a premere “Applica” mentre si sta inserendo un suggerimento per un libro a cui è già stato inserito, verrà mostrato questo errore (*immagine 5*)
6. Se si proverà ad inserire nei suggerimenti lo stesso libro (*immagine 6*)



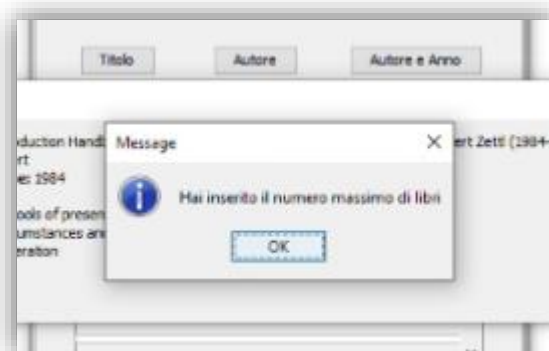
1



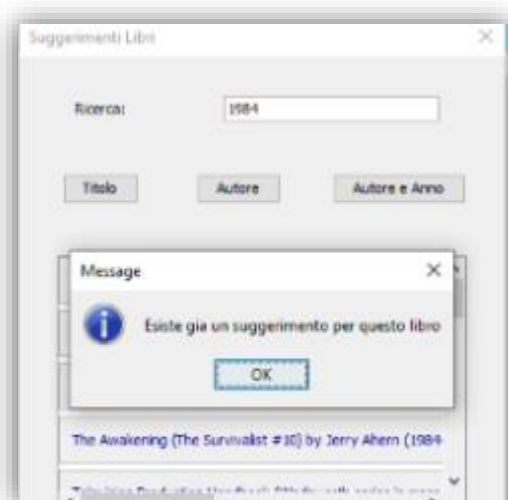
2



3



4



5



6

Come chiudere il programma

Per uscire dall'applicazione è sufficiente cliccare sull'icona a croce in alto a destra, i dati verranno salvati automaticamente prima della chiusura.

Ora che hai imparato ad usare il programma non ti resta che provare!