# Clase 1 WEB. Arquitectura, tecnologías y herramientas

Autor: Esp. Ing. Ernesto Gigliotti. UTN-FRA



- · Cliente:
  - · Consumidor de recursos externos

- · Servidor:
  - Comparte recursos externos
- · Mayoría de servicios de internet:
  - · Email, Web, DNS, etc.
  - Son cliente-servidor



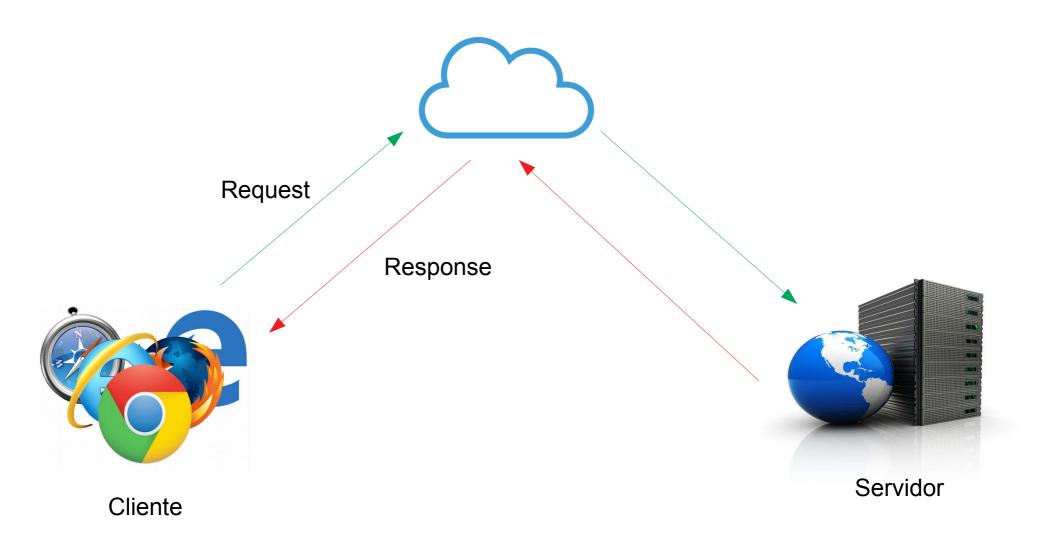
- Protocolo TCP/IP
  - · Cliente/Servidor
  - · Alguien escucha una comunicación
  - · Alguien inicia una comunicación
- Protocolo HTTP
  - Sobre TCP/IP

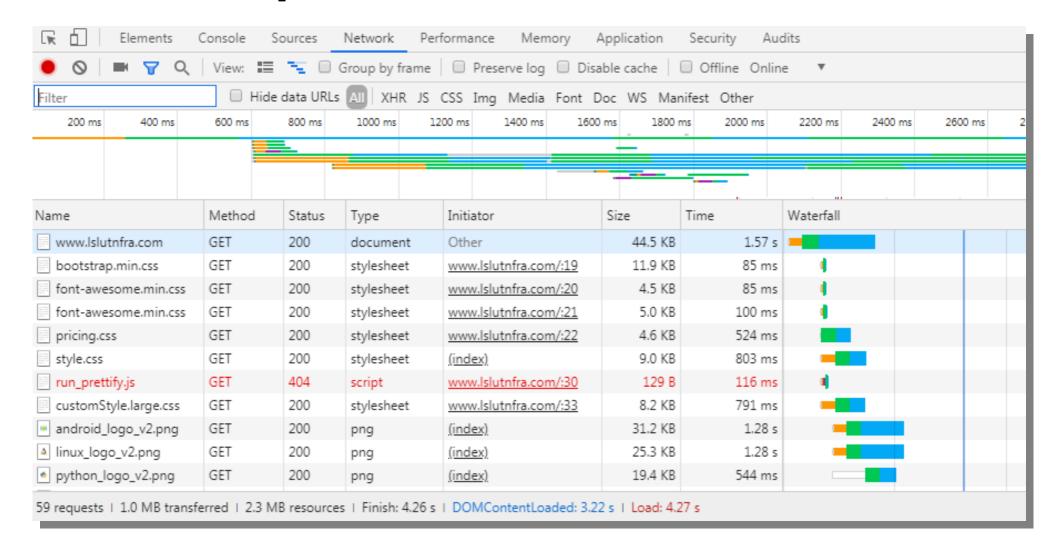


#### Modelo de Capas (OSI)

Application	End User layer     HTTP, FTP, IRC, SSH, DNS	
Presentation	Syntax layer     SSL, SSH, IMAP, FTP, MPEG, JPEG	
Session	Synch & send to port     API's, Sockets, WinSock	
Transport	End-to-end connections     TCP, UDP	
Network	Packets IP, ICMP, IPSec, IGMP	
Data Link	Frames     Ethernet, PPP, Switch, Bridge	
Physical	Physical structure     Coax, Fiber, Wireless, Hubs, Repeaters	









- Protocolo HTTP: Hypertext Transfer Protocol
  - · Protocolo de request-response
  - Sus recursos se identifican con URLs
  - Posee un Header
  - Se transmite texto plano



#### Arquitectura cliente-servidor

## · Request:

- · Dirección (URL).
- · Versión del protocolo.
- · Campos (Por Ej. "Accept-Language: en").
- · Cuerpo de mensaje (opcional).
- Método (GET,POST,DELETE,etc.)
  - Definen la acción a realizar
  - · Las acciones se definen en el server.



- · Response:
  - · Dirección (URL).
  - · Versión del protocolo.
  - Campo estado (200,404, etc.)
  - Campos (por Ej. "Content-Type: text/html")
  - · Cuerpo de mensaje (opcional).



#### Tipos de métodos

HTTP method \$	RFC +	Request has Body \$	Response has Body 🗢
GET	RFC 7231@	Optional	Yes
HEAD	RFC 7231 ₺	Optional	No
POST	RFC 7231 ₪	Yes	Yes
PUT	RFC 7231 ₽	Yes	Yes
DELETE	RFC 7231 ₽	Optional	Yes
CONNECT	RFC 7231 ₽	Optional	Yes
OPTIONS	RFC 7231&	Optional	Yes
TRACE	RFC 7231&	No	Yes
PATCH	RFC 5789&	Yes	Yes



#### **Arquitectura REST**

URi: http://www.misistema.com/usuarios/58

- · GET: Pido información del usuario con ID 58 al server
- **DELETE**: Borro al usuario con ID 58 del sistema
- **PUT**: Modifico el usuario con ID 58 en el sistema (los datos van en el body)



#### **Arquitectura REST**

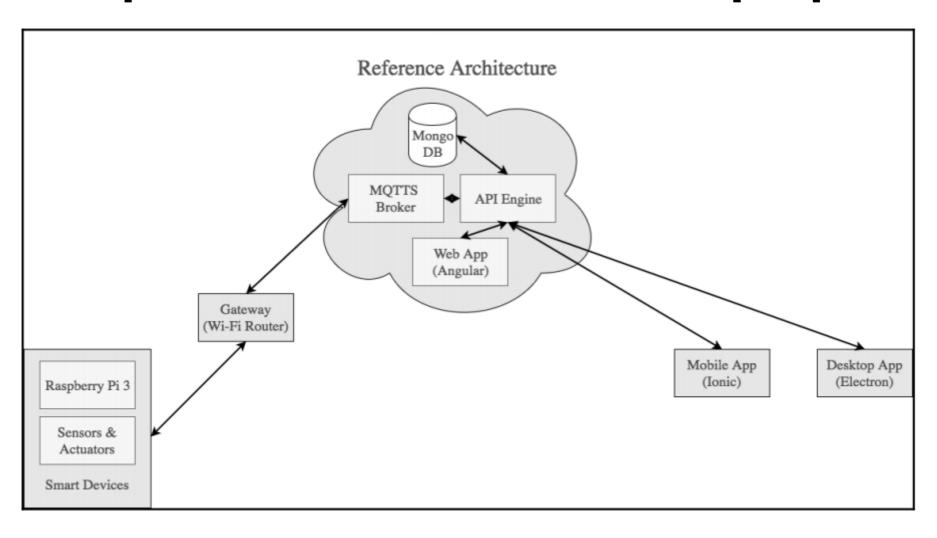
URi: http://www.misistema.com/usuarios

- · GET: Pido la lista de usuarios al server
- POST: Creo un nuevo usuario en el sistema (los datos van en el body)

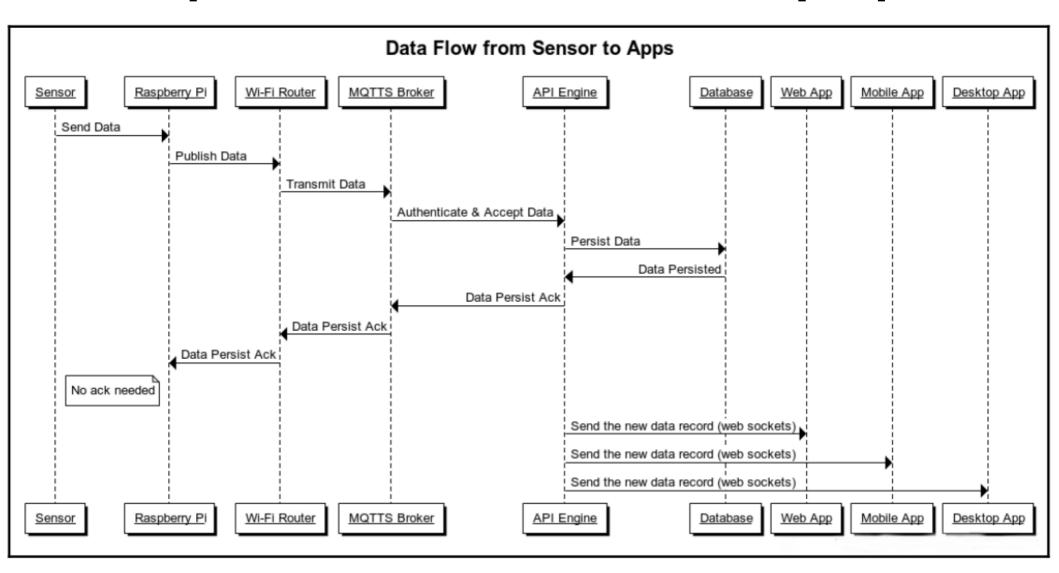
#### Reglas para crear las direcciones

- Usar sustantivos y no verbos
  - Evitar "getUser", "newUser", etc.
- Indicar jerarquía con "/"
- No usar "/" al final
- · Usar "-" para que sea más fácil de leer

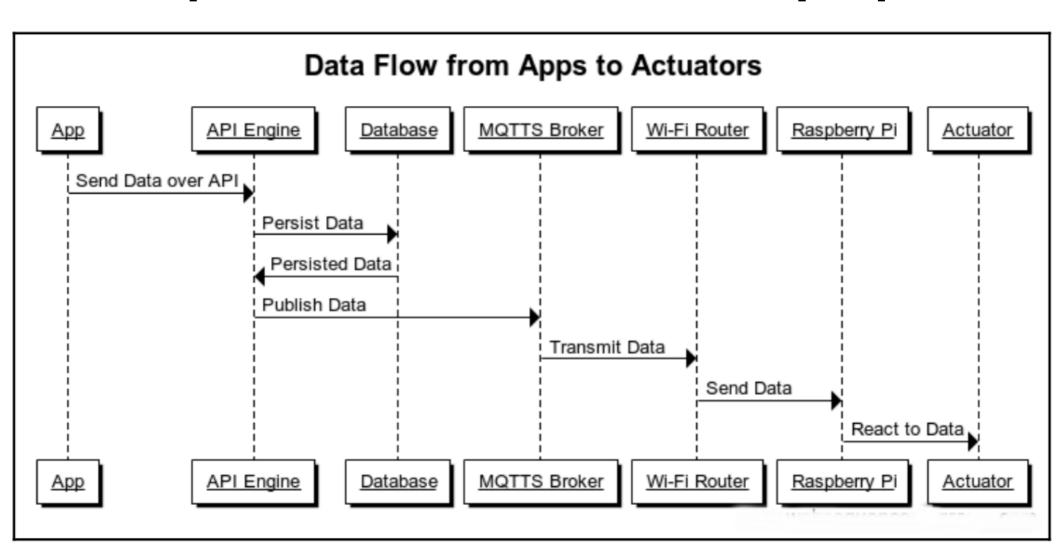
#### Arquitectura cliente-servidor: Ejemplo



#### Arquitectura cliente-servidor: Ejemplo



#### Arquitectura cliente-servidor: Ejemplo





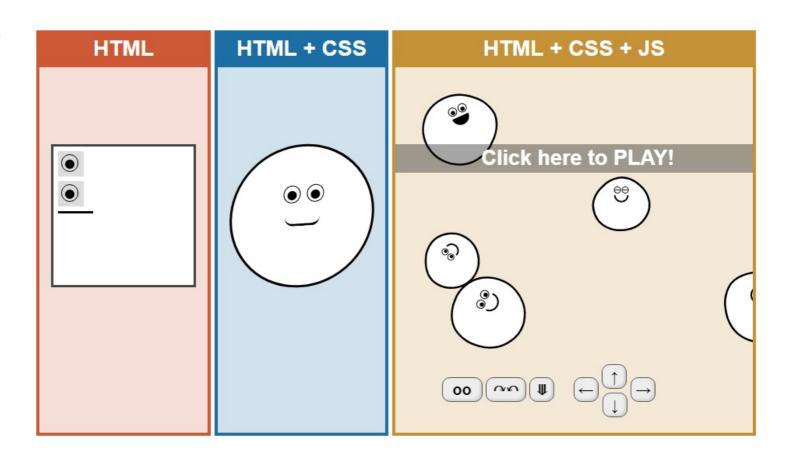
Google

chrome

- HTML
- · CSS
- Javascript



- HTML
- · CSS
- Javascript





- · CSS
  - Style.css (manual)
  - Bootstrap
  - Materialize
  - Etc.
    - · Sistema de grillas
    - Estilos para tablas y componentes (botones, formularios, etc.)



#### Tecnologías: Lado cliente

· CSS compilers

· SASS

· LESS



- Javascript
  - Boilerplate.js (manual)
  - JQuery
  - React
  - Angular
  - Vue.js
  - Etc.



### Tipos de aplicaciones Web

- Static web app: El contenido lo genera el servidor y siempre es el mismo (Por ej. Un server de archivos). No se ejecuta código en el server. Cada contenido tiene una URL/página diferente.
- **Dynamic web app:** El contenido lo genera el servidor ejecutando código que construye el contenido. Cada contenido tiene una URL/página diferente.
- JS web app: El servidor genera cierto contenido y el resto lo genera el código JS que realiza requests extras al server y consume HTML o JSON que agrega al contenido. Cada contenido tiene una URL/página diferente.

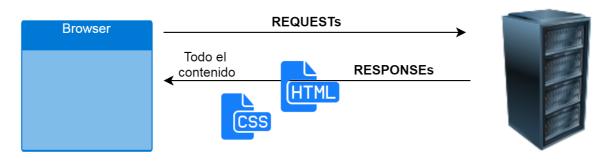


### Tipos de aplicaciones Web

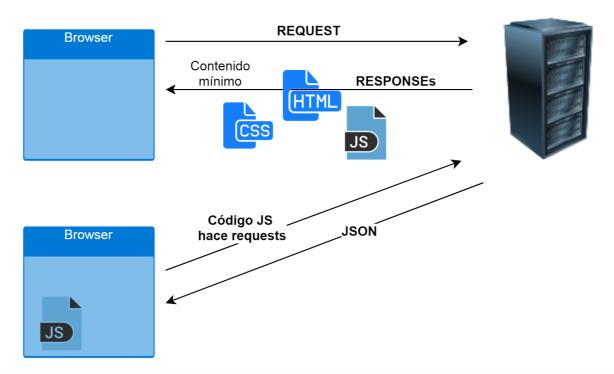
- Single Page Application: El código JS que corre en el cliente cambia el contenido de la página sin recargarlo, haciendo requests al server, que consumen JSON/XML del mismo.
- Progressive Web App: Es una SPA con mejoras en la interfaz mobile para que sean fluídas y confiables bajo una mala conexión u offline. Funcionan en el navegador y/o desktop y pueden instalarse como una app nativa mobile.



#### static/Dynamic web app



#### **Single Page Application (SPA)**





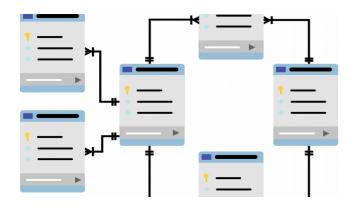
#### Tecnologías: Lado server

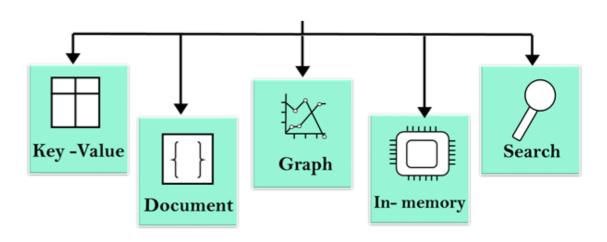
- Servidores web
  - NodeJS (Javascript)
  - Apache web server (PHP)
  - Tomcat/Jeti (Java)
  - Apache web server (C/C++/Python)
  - NGINX (contenido estático)
  - Otros



#### Tecnologías: Lado server

- · Bases de datos
  - Relacionales
    - · MySQL, MariaDB, Oracle, SQLServer
  - No Relacionales
    - · MongoDB, Cassandra, Redis, Neo4j







### Tipos de aplicaciones en servidor

- · Servidor de contenido estático (archivos multimedia, archivos js, etc.)
- Servidor de contenido web (HTML,CSS,JS)
- Servicio web RESTful (JSON,XML)
- Servidor websocket
- MQTT broker
- Otros



#### Tipos de aplicaciones en servidor

- · Servidor de contenido estático (archivos multimedia, archivos js, etc.)
- Servidor de contenido web (HTML, CSS, JS)
- Servicio web RESTful (JSON)
- Servidor websocket
- MQTT broker
- Otros



#### Herramientas seleccionadas

- · Cliente:
  - · HTML5
  - CSS3: Materialize
  - JS: Typescript.
- Server:
  - NodeJS
  - Servicios web: Express
  - DB: MySQL



#### Herramientas desarrollo

IDE: Visual Studio Code

• OS: Ubuntu 16/18

Docker

#### **Bibliografía**

- Fielding, Roy T.; Gettys, James; Mogul, Jeffrey C.; Nielsen, Henrik Frystyk; Masinter, Larry; Leach, Paul J.; Berners-Lee, Tim (June 1999). Hypertext Transfer Protocol HTTP/1.1
- Practical Internet of Things with JavaScript.
   Arvind Ravulavaru. 2017. Packt>
- Raspberry Pi for Arduino Users Building IoT and Network Applications and devices. James R. Strickland. 2018. Apress.
- https://restfulapi.net