



Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Proposta di Progetto



ZyphyK Sport

Docente:

Prof. Andrea De Lucia

Partecipanti:

Consiglio Luigi

D'Antuono Francesco Paolo

Vitale Ciro

Partecipanti al progetto:

nome	matricola	e-mail
Consiglio Luigi (CL)	0512110485	l.consiglio1@studenti.unisa.it
D'Antuono Francesco Paolo (DFP)	0512109798	f.dantuono10@studenti.unisa.it
Vitale Ciro (VC)	0512110719	c.vitale55@studenti.unisa.it

Proposta	4
Team	4

Proposta

Si vuole progettare un *e-commerce di scarpe sportive al dettaglio*, che permetta ai clienti di acquistare e tenere traccia dei propri ordini. Il sito sarà rivolto ad atleti professionisti e amatoriali.

Gli ordini e il catalogo saranno gestiti dai rispettivi *addetti*, con ruoli diversi.

La piattaforma dovrà permettere la visione del catalogo agli utenti non autenticati, ma sarà possibile procedere al *checkout*, dei prodotti contenuti nel *carrello*, solo se si è autenticati come *cliente*; quest'ultimo potrà visionare lo stato di un ordine nella pagina dedicata. Inoltre, il cliente potrà modificare il suo carrello.

L'utente potrà ricercare nel catalogo mediante *filtri* (taglia, prezzo, ecc.) o *funzioni di ricerca*.

Team

- Consiglio Luigi (0512110485)
- D'Antuono Francesco Paolo (0512109798)
- Vitale Ciro (0512110719)