



Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

Requirements Analysis Document



ZephyK Sport

Docente:

Prof. Andrea De Lucia

Partecipanti:

Consiglio Luigi

D'Antuono Francesco Paolo

Tutor:

Gilberto Recupito

Vitale Ciro

Partecipanti al progetto

nome	matricola	e-mail
Consiglio Luigi (CL)	0512110485	l.consiglio1@studenti.unisa.it
D'Antuono Francesco Paolo (DFP)	0512109798	f.dantuono10@studenti.unisa.it
Vitale Ciro (VC)	0512110719	c.vitale55@studenti.unisa.it

Revision History

data	versione	descrizione	autore
09/11/2022	1.00	inizio stesura introduction	VC, DFP
10/11/2022	1.01	continuazione introduction	CL
12/11/2022	1.02	inizio stesura proposed system	DFP
14/11/2022	1.03	specificazione delle priorità dei requirements	CL, VC
17/11/2022	1.04	stesura casi d'uso: 01, 01.01, 02	DFP, VC
17/11/2022	1.05	stesura caso d'uso: 02.01	CL
20/11/2022	1.07	revisione casi d'uso: 01, 01.01, 02, 02.01	CL, VC
20/11/2022	1.08	stesura casi d'uso: 03, 04, 05	VC
20/11/2022	1.09	stesura casi d'uso: 06, 06.01, 06.02	CL
21/11/2022	1.10	stesura casi d'uso: 07, 07.01, 08	DFP, CL
21/11/2022	1.11	stesura casi d'uso: 09, 09.01, 10	VC, CL
23/11/2022	1.12	stesura casi d'uso: 11, 12, 13	CL
24/11/2022	1.13	stesura casi d'uso: 14, 15, 16	VC
24/11/2022	1.14	revisione e modifica casi d'uso: 06, 06.01, 09	DFP
26/11/2022	1.15	stesura object model: class	CL, DFP

		diagram	
27/11/2022	1.16	stesura object table	Tutto il team
29/11/2022	1.17	revisione object model	DFP
01/12/2022	1.18	stesura dynamic model: statechart diagram e activity diagram	VC
01/12/2022	1.19	stesura sequence diagram: 06, 06.01, 06.02	VC
01/12/2022	1.20	stesura sequence diagram: 07, 07.01, 08	CL
02/12/2022	1.21	stesura sequence diagram: 09, 09.01, 10	DFP, CL
03/12/2022	1.22	stesura sequence diagram: 11, 12 ,13	CL
03/12/2022	1.23	stesura sequence diagram: 14, 15 ,16	DFP
04/12/2022	1.24	revisione e modifica sequence diagram: 11, 13	VC
05/12/2022	1.25	revisione e modifica sequence diagram: 06, 06.01, 06.02, 07.01	CL, DFP
06/12/2022	1.26	stesura navigational paths	VC, CL
09/12/2022	1.27	caricamento screen mock-ups in relazione agli scenari	Tutto il team
14/12/2022	2.00	revisione del documento	Tutto il team

RAD	7
Introduction	7
Purpose of the system	7
Scope of the system	7
Objectives and success criteria of the project	7
Definitions, acronyms and abbreviations	8
References	8
Overview	9
Current system	9
Proposed system	10
Overview	10
Functional requirements	10
Non-functional requirements	11
Usability	11
Dependability	11
Performance	12
Supportability	12
Pseudo requirements	12
System models	13
Scenarios	13
S01: Registrazione	13
S02: Login cliente	13
S03: Login gestore	13
S04: Acquisto prodotti	14
S05: Aggiunta prodotto	14
S06: Rimozione prodotto	15
S07: Modifica prodotto	15
S08: Aggiornamento stato ordine	16
S09: Ricerca di un prodotto mediante barra di ricerca	16
S10: Ricerca di un prodotto mediante filtri	16
S11: Visualizzazione degli ordini	17
Use case model	18
UC01: Registrazione	18
UC01.01: Dati errati registrazione	19
UC02: Login cliente	19
UC02.01: Dati errati login	20
UC03: Login gestore catalogo	20
UC04: Login gestore ordini	21
UC05: Login cliente da gestori	22
UC06: Acquisto prodotto	23
UC06.01: Dati errati acquisto prodotto	24
UC06.02: Acquisto prodotto annullato	24
UC07: Aggiunta prodotto catalogo	25
UC07.01: Dati errati aggiunta prodotto	25

UC08: Rimozione prodotto catalogo	26
UC09: Modifica prodotto catalogo	26
UC09.01: Dati errati modifica prodotto	27
UC10: Aggiornamento stato ordine	28
UC11: Ricerca prodotto mediante barra di ricerca	29
UC12: Ricerca prodotto mediante filtri	29
UC13: Visualizzazione ordine	30
UC14: Aggiunta prodotto carrello	31
UC15: Rimozione prodotto carrello	31
UC16: Modifica quantità prodotto carrello	32
Object model	33
Class diagram	33
Object table	34
Acquisto	34
Gestione Prodotti nel Catalogo	35
Gestione Ordini	36
Ricerca	37
Visualizzazione Ordine	38
Gestione Carrello	38
Dynamic model	40
Sequence Diagram	40
SD06: Acquisto Prodotto	40
SD06.01: Dati errati acquisto prodotto	41
SD06.02: Acquisto prodotto annullato	41
SD07: Aggiunta prodotto catalogo	42
SD07.01: Dati errati aggiunta prodotto	42
SD08: Rimozione prodotto catalogo	43
SD09: Modifica prodotto catalogo	43
SD09.01: Dati errati modifica prodotto	44
SD10: Aggiornamento stato ordine	44
SD11: Ricerca prodotto mediante barra di ricerca	45
SD12: Ricerca prodotto mediante filtri	45
SD13: Visualizzazione ordine	46
SD14: Aggiunta prodotto carrello	46
SD15: Rimozione prodotto carrello	47
SD16: Modifica quantità prodotto carrello	47
Statechart diagram	48
Cart	48
Activity diagram	49
Purchase	49
User interface-navigational paths and screen mock-ups	50
Navigational paths	50
Utente non loggato	50
Cliente	50
Gestore catalogo	51

Gestore ordini	51
Screen mock-ups	52
M01: [Utente non loggato] Registrazione	52
M02: [Cliente] Login cliente	53
M03: [Gestore catalogo/ordine] Login gestore	54
M04: [Cliente] Acquisto prodotti	55
M05: [Gestore catalogo] Aggiunta prodotto in catalogo	
56	
M06: [Gestore catalogo] Rimozione prodotto in catalogo	57
M07: [Gestore catalogo] Modifica prodotto in catalogo	
58	
M08: [Gestore ordini] Aggiornamento stato ordine	59
M09: [Utente non loggato/Cliente/Gestore catalogo]	
Ricerca di un prodotto mediante barra di ricerca	60
M10: [Utente non loggato/Cliente/Gestore catalogo]	
Ricerca di un prodotto mediante filtri	61
M11: [Cliente] Visualizzazione degli ordini	62
Glossary	63

RAD

Introduction

Purpose of the system

Lo scopo del sistema è sviluppare una web application, più specificatamente un'e-commerce di scarpe sportive, in grado di gestire il processo di acquisto da parte dei clienti.

Inoltre, abbiamo la necessità che il servizio sia raggiungibile in qualsiasi momento, su una variegata scelta di dispositivi e accessibile da più utenti contemporaneamente.

Scope of the system

Il sistema deve avere diverse categorie di utenti: gestore catalogo, che aggiunge, modifica ed elimina i prodotti e, di conseguenza, il catalogo; gestore ordini, che gestisce gli ordini effettuati sulla piattaforma modificandone lo stato di spedizione; cliente, che visualizza i prodotti mediante catalogo e ricerche, aggiunge prodotti al carrello, effettua acquisti e monitora i propri ordini.

Objectives and success criteria of the project

Gli obiettivi del sistema sono:

- fornire un sito web e-commerce;
- permette al gestore del catalogo l'inserimento, modifica ed eliminazione dei prodotti nel catalogo;
- il cliente deve poter visualizzare il catalogo e poter inserire i prodotti che intende acquistare nel carrello, per poi procedere con l'acquisto;
- fornire un servizio di ricerca dei prodotti mediante: barra e filtri di ricerca;
- permette gestione degli ordini da parte del gestore degli ordini, di conseguenza, il cliente può visionare lo stato di avanzamento dell'ordine;
- per procedere all'acquisto, bisogna necessariamente effettuare il login al sistema.

I criteri di successo del progetto sono:

- rispettare tutti gli obiettivi prefissati con il cliente;
- rispettare tutti i requisiti e le richieste fornite dal committente;
- consegna con un massimo di 20 giorni di ritardo;

- incremento del budget massimo di 25% rispetto alla cifra accordata.

Definitions, acronyms and abbreviations

Di seguito l'elenco delle definizioni che, per semplicità, sostituiremo con acronimi:

Acronimo	Definizione
FR	Functional requirements
NFR	Non-functional requirements
USA	Usability
DEPEN	Dependability
PERF	Performance
SUPP	Supportability
DBMS	Database management system
S	Scenario
UC	Use Case
DB	Database
SD	Sequence Diagram
M	Mock up

References

Il progetto fa riferimento ad altri siti e-commerce esistenti che hanno avuto successo in questo ambito, in particolare sportsshoes.com.

Di seguito una lista di riferimenti agli altri documenti del progetto a cui si fa riferimento:

- Problem Statement
- Use Cases
- B. Bruegge, A. H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering - Using UML, Pattern and Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009

Per effettuare lo studio di fattibilità abbiamo utilizzato la tecnica **TELOS**:

- *T - Technical* - Il progetto è tecnicamente possibile? Sì, date le richieste e i requisiti proposti dal cliente, il sistema risulta tecnicamente possibile;
- *E - Economic* - Il progetto può essere finanziato? Produrrà profitto? Il progetto è finanziato dal committente e, secondo le previsioni, i costi di sviluppo verranno ampiamente recuperati nell'arco di 6 mesi;
- *L - Legal* - Il progetto è legale? Sì, il progetto rispetterà i requisiti imposti dal GDPR, per quanto riguarda la gestione dei dati e le transazioni saranno tracciate come previsto dalle norme vigenti;
- *O - Operational* - Come le operazioni correnti supporteranno i cambiamenti? Il sistema è progettato in modo che eventuali cambiamenti futuri vengano effettuati senza difficoltà, questo dovuto, anche, alla modularità del sistema;
- *S - Scheduling* - Il progetto può essere completato in tempo? Sì, il progetto può essere completato nel tempo previsto di consegna accordato: *14 gennaio 2023*, è stato stabilito con il committente che la consegna può subire un ritardo di massimo 20 giorni.

Overview

Sono state così definite tutte le informazioni iniziali ed introduttive emerse dall'intervista con il committente.

La restante parte del documento contiene una descrizione dettagliata e approfondita delle funzionalità richieste.

Current system

Non avendo a disposizione alcun sistema attuale, siccome stiamo procedendo per un problema di ingegnerizzazione *greenfield*, il documento procederà con la descrizione del sistema proposto.

Proposed system

Overview

Il sistema preposto è una web application, più specificatamente un'e-commerce di scarpe sportive, sovrinteso dai *gestori* e che deve permettere al *cliente* di visualizzare gli articoli ed effettuare acquisti.

Gli attori del sistema sono: *cliente*, *gestore del catalogo* e *gestore degli ordini*.

Il *cliente* visualizza i prodotti mediante il catalogo, ricerca questi ultimi mediante filtri oppure tramite barra di ricerca, li aggiunge al carrello, procede all'acquisto e monitora gli ordini effettuati.

Il *gestore del catalogo* gestisce i prodotti presenti nel catalogo, aggiungendoli, modificandoli e rimuovendoli.

Il *gestore degli ordini* visualizza la lista degli ordini effettuati dai clienti e li gestisce, modificandone lo stato di spedizione.

Il *cliente* in ogni momento deve poter iniziare e concludere il processo di acquisto in soli tre passi. Il sito dovrà utilizzare il protocollo di trasferimento ipertestuale sicuro. Infine, l'infrastruttura deve poter permettere facilmente la compatibilità con nuove piattaforme.

Functional requirements

ZephyK-Sport supporta quattro tipi di utenti:

- FR_01 (priorità: alta)
 - il *gestore del catalogo* deve poter aggiungere prodotti e modificare il catalogo;
- FR_02 (priorità: alta)
 - il *gestore degli ordini* deve poter gestire gli ordini e aggiornare lo stato;
- FR_03 (priorità: alta)
 - il *cliente* deve poter visionare il catalogo, scegliere i prodotti da aggiungere al carrello, modificarne la quantità;
- FR_04 (priorità: alta)
 - l'*utente non registrato* deve poter soltanto visualizzare il catalogo, senza poter effettuare acquisti e/o usufruire della funzionalità carrello. Esso deve poter in qualunque momento registrarsi o loggarsi al sito;

- FR_05 (priorità: bassa)
 - i gestori possono cambiare tipologia di account (passare a cliente), visualizzando l'opportuna interfaccia, per poter effettuare acquisti e viceversa;
- FR_06 (priorità: alta)
 - gli ordini possono avere due differenti stati: *spedito* e *non spedito*;
- FR_07 (priorità: bassa)
 - l'utente deve poter cancellare l'account.
- FR_08 (priorità: alta)
 - il cliente deve poter effettuare ordini;
- FR_09 (priorità: alta)
 - l'utente non loggato deve poter autenticarsi inserendo le proprie credenziali;
- FR_10 (priorità: alta)
 - l'utente non loggato deve poter registrarsi come cliente inserendo le proprie informazioni personali;
- FR_11 (priorità: bassa)
 - l'utente non loggato e il cliente devono poter effettuare la ricerca del prodotto nel catalogo mediante la barra di ricerca o con filtri.

Non-functional requirements

Usability

- NFR_USA_1 (priorità: media)
 - il sistema non dovrà permettere input sbagliati (es. dati con formato diverso da quello atteso);
- NFR_USA_2 (priorità: bassa)
 - un cliente deve poter concludere, in qualsiasi momento, un acquisto in al più tre passi;
- NFR_USA_3 (priorità: media)
 - il sistema deve permettere l'utilizzo della piattaforma in modo immediato, anche senza nessuna consultazione di documentazione da parte dell'utente.

Dependability

- NFR_DEPEN_1 (priorità: media)
 - robustness: il sistema non deve andare in crash in caso di input sbagliati (es. login con credenziali errate);
- NFR_DEPEN_2 (priorità: bassa)
 - security:
 - il sito dovrà utilizzare il protocollo di trasferimento ipertestuale sicuro;

- le password sono memorizzate in maniera crittografata sul database;
- NFR_DEPEN_3 (priorità: alta)
 - il sistema deve garantire la netta distinzione delle operazioni sulla base degli utenti che possono effettuarle.

Performance

- NFR_PERF_1 (priorità: alta)
 - il sistema dovrà essere provvisto di un'interfaccia grafica di tipo responsive per potersi adattare ad ogni tipo di schermo.

Supportability

- NFR_SUPP_1 (priorità: media)
 - portability: l'infrastruttura deve poter permettere facilmente la compatibilità con nuove piattaforme.

Pseudo requirements

Il sito web deve essere sviluppato utilizzando il linguaggio di programmazione *Java* per il back-end e, inoltre, il database deve essere mantenuto sul DBMS *MySQL*.

System models

Scenarios

S01: Registrazione

L'utente *Daniele Piccirillo* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", successivamente clicca il pulsante "registrai adesso" e viene reindirizzato alla pagina di registrazione. Esso inserisce le proprie informazioni, nome: *Daniele*, cognome: *Piccirillo*, username: *daniPicci*, data di nascita: *17/02/1995*, email: *dani_san@gmail.com*, password: *passw1234* e conferma password: *passw1234* e clicca sul pulsante "registrai".

La registrazione va a buon fine e il nuovo cliente registrato viene reindirizzato alla homepage del sito.

S02: Login cliente

Il cliente *Daniele Piccirillo* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *daniPicci* e password: *passw1234* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il cliente viene reindirizzato alla homepage del sito.

S03: Login gestore

Il gestore *Dario Moccia* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *DarMoccia* e password: *paperino33* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il gestore decide con quale ruolo autenticarsi (*Cliente oppure Gestore ordini/Gestore catalogo*), mediante il click del pulsante "Gestore catalogo" decide di autenticarsi con questo ruolo. Viene reindirizzato alla pagina di gestione catalogo.

S04: Acquisto prodotti

Il cliente *Daniele Piccirillo* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *daniPicci* e password: *passw1234*, e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il cliente viene reindirizzato alla homepage del sito.

Dalla homepage accede al catalogo cliccando il pulsante "catalogo" nel menu, visualizza tutti i prodotti e aggiunge al carrello un paio di scarpe da jogging taglia 46 e un paio di scarpe da calcetto taglia 45.

Successivamente, accede al carrello cliccando il relativo pulsante nel menu, visualizza i prodotti contenuti in esso, il totale: € 88.00 e procede con il checkout cliccando il pulsante "checkout" locato in fondo alla lista degli ordini. Il sistema gli chiede di inserire, indirizzo di spedizione: (*via, numero civico, città, provincia*): *via Roma, 10 - Salerno (SA)*, metodo di pagamento (numero di carta, data di scadenza, CVV): *5333882033384441, 12/27, 321*, e clicca il pulsante "procedi".

Dunque, l'ordine viene preso in carico dal sistema, il carrello relativo al cliente *Daniele Piccirillo* viene svuotato e l'utente viene reindirizzato alla *thank-you page* contenente il riepilogo dell'ordine effettuato e il corrispondente cod. ordine: #0015.

S05: Aggiunta prodotto

Il gestore *Dario Moccia* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *DarMoccia* e password: *paperino33* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il gestore decide con quale ruolo autenticarsi (*Cliente oppure Gestore ordini/Gestore catalogo*), mediante il click del pulsante "Gestore catalogo" decide di autenticarsi con questo ruolo. Viene reindirizzato alla pagina di gestione catalogo.

Dunque, accede alla sezione *aggiungi prodotto* cliccando il relativo pulsante nel menu, il sistema reindirizza alla sezione di *aggiungi prodotto* e chiede di inserire i dati del prodotto, nome: *Flash Shoes xp*, taglie disponibili: *36-38-40-41*, cod. scarpa: *XA26P*, categoria sportiva: *running*, costo: € *34.00*, brand: *nike*, immagine: *XA26P.jpg*.

Infine, il gestore clicca il pulsante "aggiungi prodotto", il prodotto viene aggiunto al catalogo e viene reindirizzato alla pagina del prodotto.

S06: Rimozione prodotto

Il gestore *Dario Moccia* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *DarMoccia* e password: *paperino33* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il gestore decide con quale ruolo autenticarsi (*Cliente oppure Gestore ordini/Gestore catalogo*), mediante il click del pulsante "Gestore catalogo" decide di autenticarsi con questo ruolo. Viene reindirizzato alla pagina di gestione catalogo.

Dunque, seleziona il prodotto con cod. scarpa: *XA26P*, il sistema reindirizza sulla pagina prodotto. Il gestore usa la funzione *rimuovi prodotto* cliccando il pulsante "rimuovi prodotto", il sistema reindirizza alla pagina di gestione catalogo aggiornata.

S07: Modifica prodotto

Il gestore *Dario Moccia* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *DarMoccia* e password: *paperino33* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il gestore decide con quale ruolo autenticarsi (*Cliente oppure Gestore ordini/Gestore catalogo*), mediante il click del pulsante "Gestore catalogo" decide di autenticarsi con questo ruolo. Viene reindirizzato alla pagina di gestione catalogo.

Dunque, seleziona il prodotto con cod. scarpa: *XA26P*, il sistema reindirizza sulla pagina prodotto. Il gestore usa la funzione *modifica prodotto* cliccando il pulsante "modifica prodotto", il sistema reindirizza il gestore alla sezione di *modifica prodotto* e chiede di inserire i nuovi dati di esso, il gestore inserisce taglie disponibili: *36-38-43-44* e costo: *€ 65.00*, clicca il pulsante "modifica prodotto" e viene reindirizzato alla pagina del prodotto aggiornato.

S08: Aggiornamento stato ordine

Il gestore *Luigi Bacco* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *LuBacco* e password: *paperoga104* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il gestore decide con quale ruolo autenticarsi (*Cliente oppure Gestore ordini/Gestore catalogo*), mediante il click del pulsante "Gestore ordini" decide di autenticarsi con questo ruolo. Viene reindirizzato alla pagina di *gestione ordini*.

Dunque, il gestore visualizza tutti gli ordini effettuati dai clienti e si posiziona sull'ordine con cod. ordine: #0015. Il gestore attraverso l'apposita sezione "modifica stato" modifica lo stato dell'ordine in *spedito*.

S09: Ricerca di un prodotto mediante barra di ricerca

L'utente clicca la *barra di ricerca* presente nel menu, scrivendoci: *running alte*.

Dunque, il sistema reindirizza alla pagina contenente i risultati della ricerca.

S10: Ricerca di un prodotto mediante filtri

L'utente dalla homepage accede al catalogo, cliccando il pulsante "catalogo" nel menu e visualizza tutti i prodotti al suo interno. Dunque, effettua la ricerca di un prodotto tramite la sezione *ricerca per filtri* cliccando il relativo pulsante nella pagina. Dopotiché il sistema mostra un menu, e il cliente seleziona come filtri, categoria sportiva: *basket* e taglia: 43 clicca il pulsante "filtra".

Dunque, il sistema reindirizza alla pagina contenente i risultati della ricerca.

S11: Visualizzazione degli ordini

Il cliente *Daniele Piccirillo* accede alla pagina di login cliccando il pulsante in alto a destra "login", inserisce le proprie credenziali, username: *daniPicci* e password: *passw1234* e clicca sul pulsante "login".

L'autenticazione va a buon fine e il cliente viene reindirizzato alla homepage del sito.

Daniele Piccirillo accede alla pagina di *visualizzazione degli ordini* cliccando il pulsante "i miei ordini" nel menu. Il sistema restituisce la pagina con tutti gli ordini effettuati.

Daniele Piccirillo clicca l'ordine #0015 e il sistema reindirizza alla pagina di quest'ultimo, mostrando le informazioni relative all'ordine, totale: € 88.00, stato: *spedito* e i prodotti contenuti:

- nome: *Batman Shoes*, taglia: 46, cod. scarpa: A3P29, categoria sportiva: *jogging*, costo: € 37.00, brand: *nike*
- nome: *Arpex*, taglia: 45, cod. scarpa: QA984, categoria sportiva: *calcetto*, costo: € 51.00, brand: *nike*

Use case model

Abbiamo identificato quattro attori nel sistema da sviluppare:

- Cliente
- Utente non loggato
- Gestore degli ordini
- Gestore del catalogo

UC01: Registrazione

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato sta visualizzando la pagina di login.

Flusso di eventi:

1. l'utente non loggato seleziona la funzionalità "registriati adesso"
2. il sistema mostra un form contenente: nome, cognome, username, data di nascita, email, password e conferma password
3. l'utente non loggato riempie i campi del form
4. l'utente non loggato invia i dati al sistema
5. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
6. il sistema salva i dati e registra l'utente non loggato creando un nuovo cliente
7. il cliente viene reindirizzato alla sua homepage

Exit Condition: l'utente non loggato ha completato la registrazione, diventa cliente del sistema e visualizza la sua homepage.

Flussi alternativi / Eccezioni:

- se al passo 5, i dati risultano errati, i campi del form vengono svuotati per permettere l'inserimento dei dati corretti
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 01.01

UC01.01: Dati errati registrazione

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato ha provato a registrarsi ma i dati inseriti non erano corretti.

Flusso di eventi:

1. il sistema mostra un messaggio di errore: "dati inseriti non validi"
2. il sistema ripresenta la schermata di registrazione, richiedendo: nome, cognome, username, data di nascita, email, password e conferma password

Exit Condition: l'utente non loggato visualizza il form di registrazione.

UC02: Login cliente

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato visualizza una pagina del sito e seleziona la funzionalità login nel menu.

Flusso di eventi:

1. il sistema richiede mediante un form: username e password
2. l'utente non loggato inserisce username e password
3. l'utente non loggato invia i dati al sistema
4. Il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
5. Il cliente viene reindirizzato alla sua homepage

Exit Condition: L'utente è autenticato, come cliente, e viene reindirizzato alla sua homepage.

Flussi alternativi / Eccezioni:

- se al passo 4, i dati risultano errati, i campi del form vengono svuotati per permettere l'inserimento dei dati corretti
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 02.01

UC02.01: Dati errati login

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato sta visualizzando la pagina di login, ma ci sono errori di compilazione del form.

Flusso di eventi:

1. il sistema mostra un messaggio di errore: "dati inseriti non validi"
2. il sistema ripresenta la schermata di login, richiedendo: username e password

Exit Condition: l'utente non loggato visualizza la schermata di login.

UC03: Login gestore catalogo

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato visualizza una pagina del sito e seleziona la funzionalità login nel menu.

Flusso di eventi:

1. il sistema richiede mediante un form: username e password
2. l'utente inserisce username e password
3. l'utente invia i dati al sistema
4. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
5. il sistema propone la scelta del ruolo all'utente
6. l'utente clicca il bottone di "gestore catalogo"
7. il sistema controlla il ruolo scelto
8. il gestore catalogo viene reindirizzato alla sua homepage

Exit Condition: l'utente è autenticato come gestore catalogo e si trova sulla sua homepage.

Flussi alternativi/Eccezioni:

- se al passo 4, i dati risultano errati, i campi del form vengono svuotati per permettere l'inserimento dei dati corretti
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 02.01

UC04: Login gestore ordini

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato visualizza una pagina del sito e seleziona la funzionalità login nel menu.

Flusso di eventi:

1. il sistema richiede mediante un form: username e password
2. l'utente inserisce username e password
3. l'utente invia i dati al sistema
4. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
5. il sistema propone la scelta del ruolo all'utente
6. l'utente clicca il bottone di "gestore ordini"
7. il sistema controlla il ruolo scelto
8. il gestore ordine viene reindirizzato alla sua homepage

Exit Condition: l'utente è autenticato come gestore ordini e si trova sulla sua homepage.

Flussi alternativi/Eccezioni:

- se al passo 4, i dati risultano errati, i campi del form vengono svuotati per permettere l'inserimento dei dati corretti
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 02.01

UC05: Login cliente da gestori

Attore: Utente non loggato

Entry Condition: l'utente non loggato visualizza una pagina del sito e seleziona la funzionalità login nel menu.

Flusso di eventi:

1. il sistema richiede mediante un form: username e password
2. l'utente inserisce username e password
3. l'utente invia i dati al sistema
4. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
5. il sistema propone la scelta del ruolo all'utente
6. l'utente clicca il bottone di "cliente"
7. il sistema controlla il ruolo scelto
8. il cliente viene reindirizzato alla sua homepage

Exit Condition: l'utente è autenticato come cliente e si trova sulla sua homepage.

Flussi alternativi/Eccezioni:

- se al passo 4, i dati risultano errati, i campi del form vengono svuotati per permettere l'inserimento dei dati corretti
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 02.01

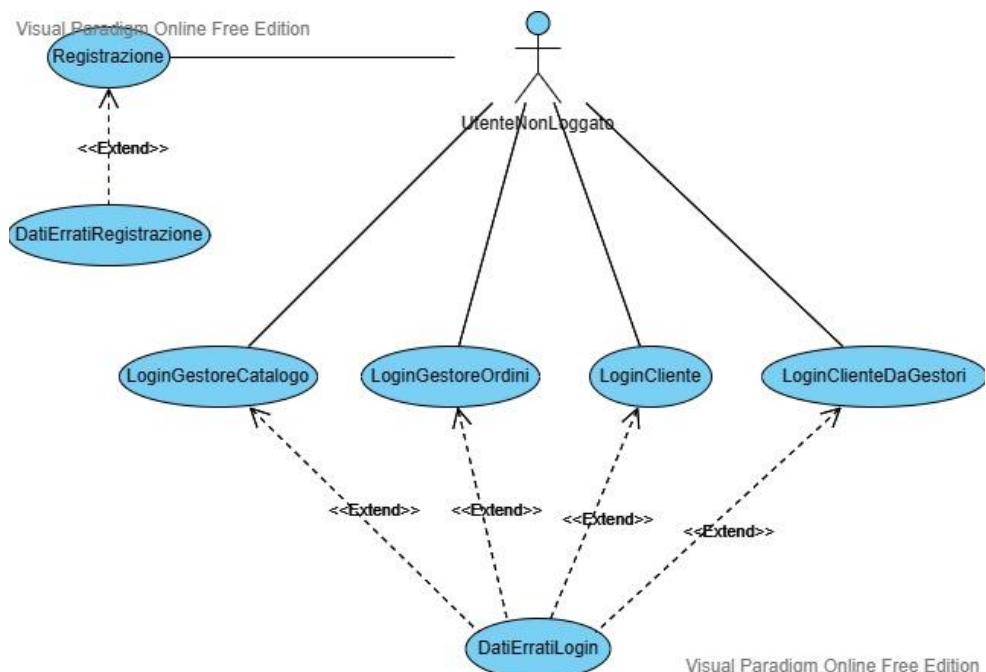


diagramma relativo all'UC 01, 02, 02.01, 03, 04, 05

UC06: Acquisto prodotto

Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente sta visualizzando il carrello.

Flusso di eventi:

1. il cliente seleziona la funzionalità procedi con l'acquisto
2. il sistema richiede mediante un form: indirizzo di spedizione e metodo di pagamento
3. il cliente inserisce: indirizzo di spedizione e metodo di pagamento
4. il cliente invia i dati al sistema
5. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
6. il sistema salva l'ordine, svuota il carrello del cliente e reindirizza il cliente alla thank-you page

Exit Condition: il cliente ha completato l'acquisto, l'ordine è stato salvato, il suo carrello svuotato e viene reindirizzato alla *thank-you page*.

Flussi alternativi / Eccezioni:

- se al passo 5, i dati risultano errati, i campi del form vengono svuotati per permettere l'inserimento dei dati corretti
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 06.01
- se al passo 2, il cliente non vuole più procedere con l'acquisto
 - alternativa: l'ordine non viene processato, verrà eseguito il caso d'uso 06.02

UC06.01: Dati errati acquisto prodotto

Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente ha provato ad effettuare l'acquisto ma l'indirizzo di spedizione e/o metodo di pagamento non erano corretti.

Flusso di eventi:

1. il sistema mostra un messaggio di errore: "dati inseriti non validi"
2. il sistema ripresenta al cliente la schermata di inserimento delle informazioni ordine: indirizzo di spedizione e metodo di pagamento

Exit Condition: il cliente visualizza la schermata di inserimento delle informazioni ordine.

UC06.02: Acquisto prodotto annullato

Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente sta visualizzando la pagina contenente il form per procedere con il checkout.

Flusso di eventi:

1. il cliente clicca il pulsante "annulla acquisto"
2. il sistema non salva l'ordine e reindirizza alla pagina del carrello, che è rimasto invariato

Exit Condition: il cliente visualizza il carrello.

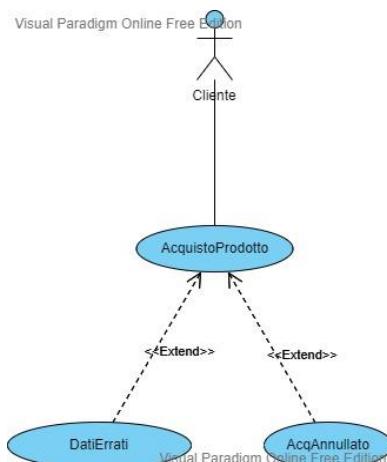


diagramma relativo all'UC 06, 06.01, 06.02

UC07: Aggiunta prodotto catalogo

Attore: Gestore del catalogo

Entry Condition: il gestore sta visualizzando la pagina di gestione catalogo.

Flusso di eventi:

1. il gestore seleziona la funzionalità aggiungi prodotto
2. il sistema reindirizza alla sezione aggiungi prodotto
3. il gestore inserisce i dati del prodotto: nome, taglie disponibili, cod. scarpa, categoria sportiva, costo, brand e immagine
4. il gestore invia i dati al sistema
5. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
6. il sistema salva il prodotto nel catalogo
7. il sistema reindirizza alla pagina del prodotto aggiunto

Exit Condition: il prodotto è stato salvato nel catalogo e il gestore viene reindirizzato alla pagina di gestione catalogo.

Flussi alternativi / Eccezioni:

- se al passo 5, il codice del prodotto è già nel DB oppure si presentano errori di compilazione del form (numero di taglia non superiore a due cifre)
 - alternativa: il sistema rileva dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 07.01

UC07.01: Dati errati aggiunta prodotto

Attore: Gestore del catalogo

Entry Condition: il gestore ha provato ad inserire un prodotto, ma ci sono errori di compilazione del form.

Flusso di eventi:

1. il sistema mostra un messaggio di errore: "dati inseriti non validi"
2. il sistema ripresenta al cliente la schermata di inserimento dei dati del prodotto: nome, taglie disponibili, cod. scarpa, categoria sportiva, costo, brand e immagine

Exit Condition: il gestore del catalogo visualizza la schermata di inserimento dei dati del prodotto.

UC08: Rimozione prodotto catalogo

Attore: Gestore del catalogo

Entry Condition: il gestore sta visualizzando la pagina del prodotto.

Flusso di eventi:

1. il gestore seleziona la funzionalità rimuovi prodotto
2. il sistema rimuove il prodotto dal catalogo e nei carrelli in cui è contenuto
3. il sistema reindirizza alla pagina di gestione catalogo

Exit Condition: il prodotto è stato rimosso dal catalogo e il gestore viene reindirizzato alla pagina di gestione catalogo.

UC09: Modifica prodotto catalogo

Attore: Gestore catalogo

Entry Condition: il gestore sta visualizzando la pagina del prodotto.

Flusso di eventi:

1. il gestore seleziona la funzionalità modifica prodotto
2. il sistema reindirizza alla sezione modifica prodotto
3. il gestore riempie i campi che intende modificare (nome, taglie disponibili, categoria sportiva, costo, brand, immagine)
4. il gestore invia i dati al sistema
5. il sistema controlla i dati e il controllo ha esito positivo
6. il sistema aggiorna il prodotto nel catalogo
7. il sistema reindirizza alla pagina del prodotto aggiornato

Exit Condition: il prodotto è stato aggiornato nel catalogo e il gestore viene reindirizzato alla pagina del prodotto aggiornato.

Flussi alternativi / Eccezioni:

- se al passo 5, il numero di taglia è superiore a 2 cifre
 - alternativa: il sistema rileva i dati non corretti, verrà eseguito il caso d'uso 09.01

UC09.01: Dati errati modifica prodotto

Attore: Gestore catalogo

Entry Condition: il gestore ha provato a modificare un prodotto, ma ci sono errori di compilazione del form.

Flusso di eventi:

1. il sistema mostra un messaggio di errore: "dati inseriti non validi"
2. il sistema ripresenta al cliente la schermata di modifica dei dati del prodotto: nome, taglie disponibili, categoria sportiva, costo, brand e immagine

Exit Condition: il gestore del catalogo visualizza la schermata di modifica dei dati del prodotto.

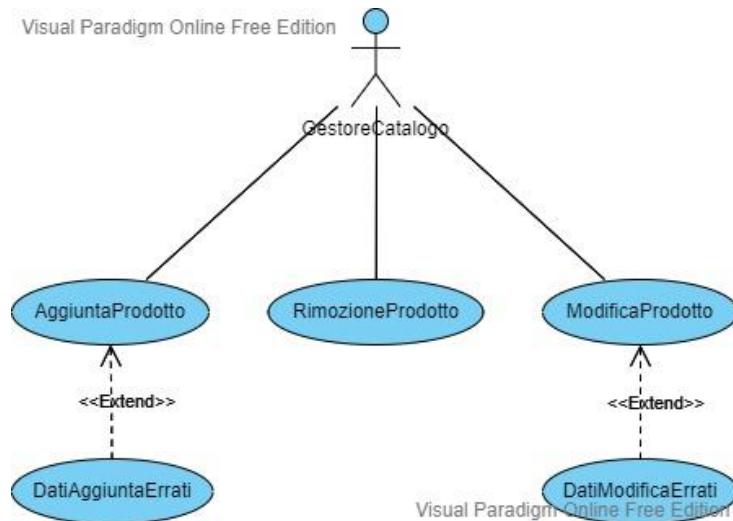


diagramma relativo agli UC 07, 07.01, 08, 09, 09.01

UC10: Aggiornamento stato ordine

Attore: Gestore degli ordini

Entry Condition: il gestore degli ordini sta visualizzando la pagina di gestione degli ordini, contenente la lista degli ordini effettuati dai clienti.

Flusso di eventi:

1. il gestore seleziona la funzionalità di aggiornamento stato ordine su un determinato ordine
2. il gestore modifica lo stato dell'ordine
3. il sistema salva il cambiamento

Exit Condition: lo stato dell'ordine è stato modificato.



diagramma relativo all'UC 10

UC11: Ricerca prodotto mediante barra di ricerca

Attore: Utente non loggato / Cliente / Gestore del catalogo

Entry Condition: l'utente sta visualizzando una pagina.

Flusso di eventi:

1. l'utente seleziona la barra di ricerca e scrive ciò che intende ricercare
2. l'utente invia i dati al sistema
3. il sistema reindirizza l'utente alla pagina contenente i risultati della ricerca

Exit Condition: l'utente visualizza la pagina contenente i risultati della ricerca.

UC12: Ricerca prodotto mediante filtri

Attore: Utente non loggato / Cliente / Gestore del catalogo

Entry Condition: l'utente sta visualizzando il catalogo.

Flusso di eventi:

1. l'utente seleziona la funzionalità di ricerca per filtri
2. l'utente seleziona i filtri per cui intende ricercare (categoria sportiva, taglia, range prezzo, brand)
3. l'utente invia i dati al sistema
4. il sistema reindirizza l'utente alla pagina contenente i risultati della ricerca

Exit Condition: l'utente visualizza la pagina contenente i risultati della ricerca.

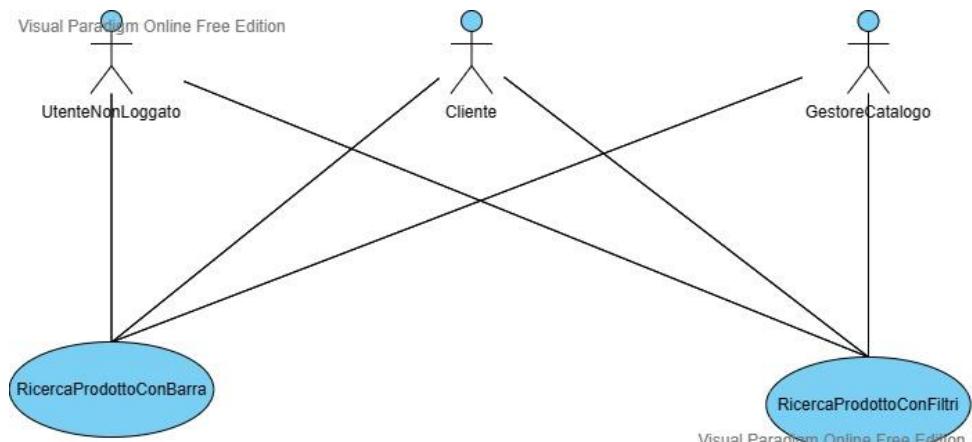


diagramma relativo agli UC 11, 12

UC13: Visualizzazione ordine

Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente accede nella sezione de *i miei ordini*.

Flusso di eventi:

1. il cliente seleziona un ordine
2. il sistema reindirizza alla pagina contenente i dettagli dell'ordine
3. il cliente visualizza i prodotti contenuti nell'ordine e le informazioni relative ad esso

Exit Condition: il cliente visualizza i dettagli dell'ordine.

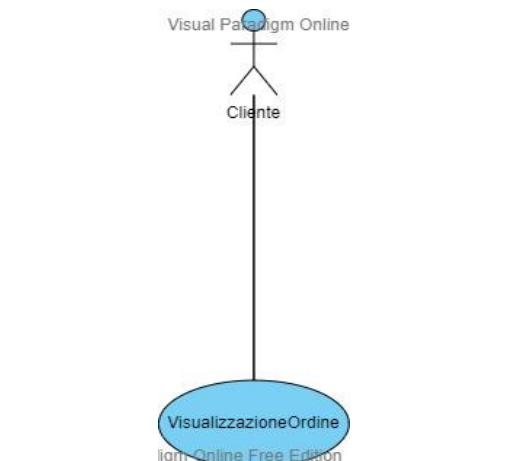


diagramma relativo all'UC 13

UC14: Aggiunta prodotto carrello

Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente sta visualizzando la pagina del prodotto.

Flusso di eventi:

1. il cliente seleziona la taglia
2. il cliente seleziona la funzionalità *aggiungi prodotto al carrello*
3. il sistema aggiunge il prodotto al carrello del cliente, aggiornandone il costo totale
4. il sistema reindirizza alla pagina del carrello aggiornata

Exit Condition: il cliente visualizza la pagina del carrello aggiornata.

UC15: Rimozione prodotto carrello

Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente sta visualizzando la pagina del carrello.

Flusso di eventi:

1. il cliente seleziona la funzionalità *rimuovi prodotto dal carrello* su un determinato prodotto
2. il sistema rimuove il prodotto dal carrello del cliente, aggiornandone il costo totale
3. il sistema reindirizza alla pagina del carrello aggiornata

Exit Condition: il cliente visualizza la pagina del carrello aggiornata.

UC16: Modifica quantità prodotto carrello

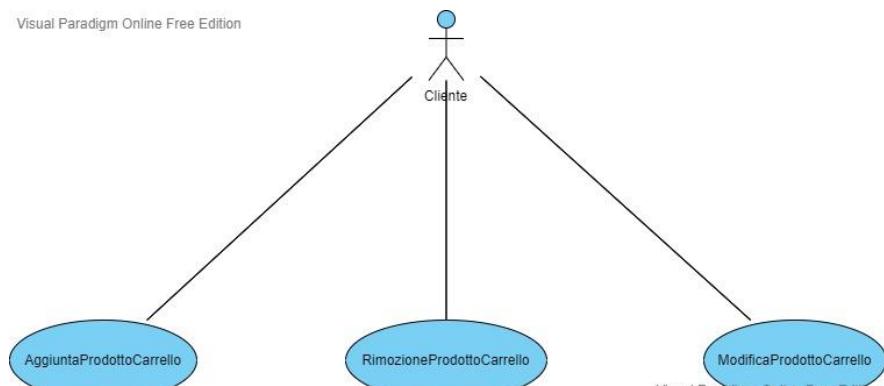
Attore: Cliente

Entry Condition: il cliente sta visualizzando la pagina del carrello.

Flusso di eventi:

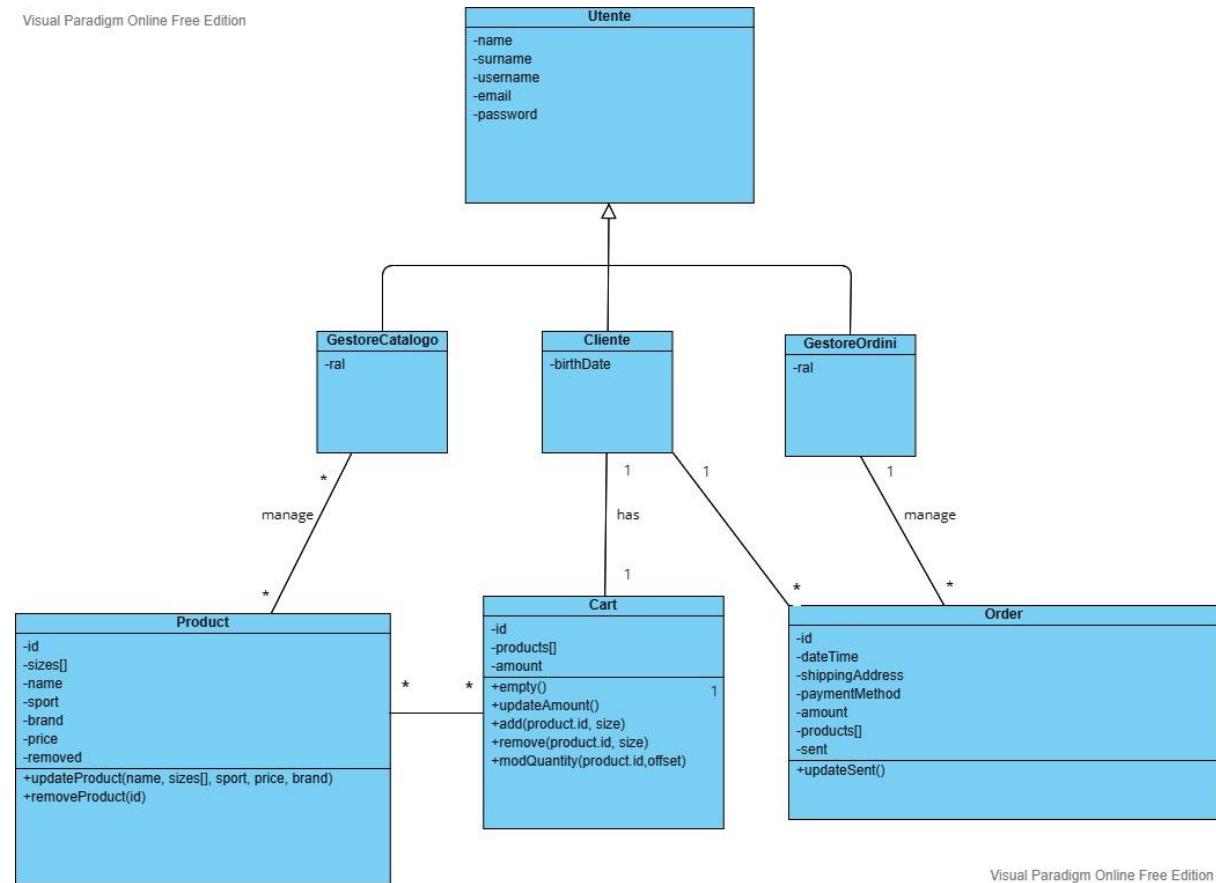
1. il cliente seleziona la funzionalità *modifica quantità prodotto nel carrello* su un determinato prodotto
2. il sistema modifica la quantità del prodotto nel carrello del cliente, aggiornandone il costo totale
3. il sistema reindirizza alla pagina del carrello aggiornata

Exit Condition: il cliente visualizza la pagina del carrello aggiornata.



Object model

Class diagram



Object table

Acquisto

<i>Object</i>	<i>Type</i>	<i>Description</i>
Cliente	Entity	Rappresenta l'utente che può gestire il proprio carrello, effettuare acquisti e controllare lo stato dei suoi ordini
Cart	Entity	Rappresenta il carrello che viene associato ad ogni cliente e contiene la lista dei prodotti e il costo totale
Order	Entity	Rappresenta l'acquisto effettuato dall'utente con i relativi dati associati
PurchaseButton	Boundary	Rappresenta il bottone di avvio della procedura di acquisto
PurchaseForm	Boundary	Rappresenta il bottone che permette di inviare i dati del form appena compilato
PurchaseDoneView	Boundary	Rappresenta la pagina che permette di far visualizzare il riepilogo dell'acquisto
CartView	Boundary	Rappresenta la pagina del carrello dove l'user visualizza la lista di prodotti che intende acquistare
PurchaseProducts	Control	Gestisce il processo di acquisto dei prodotti

Gestione Prodotti nel Catalogo

<i>Object</i>	<i>Type</i>	<i>Description</i>
GestoreCatalogo	Entity	Rappresenta l'utente registrato che si occupa di aggiungere, eliminare e modificare i prodotti nel catalogo
Product	Entity	Rappresenta il prodotto che può essere acquistato
Cart	Entity	Rappresenta il carrello che viene associato ad ogni utente e contiene la lista di prodotti e il costo totale
AddProductButton	Boundary	Rappresenta il bottone di avvio della procedura di aggiunta prodotto
AddProductForm	Boundary	Form con i campi necessari per aggiungere un prodotto
ProductView	Boundary	Rappresenta la pagina del prodotto dove l'user visualizza il prodotto selezionato
RemoveProductButton	Boundary	Rappresenta il bottone di avvio della procedura di rimozione prodotto
CatalogManageView	Boundary	Rappresenta la pagina del catalogo
ModProductButton	Boundary	Rappresenta il bottone di avvio della procedura di modifica prodotto
ModProductForm	Boundary	Form con i campi necessari per modificare un prodotto
AddProductControl	Control	Gestisce la funzione che permette al cliente di acquistare un prodotto
RemoveProductControl	Control	Gestisce la funzione di rimozione di un prodotto
ModProductControl	Control	Gestisce la funzione di modifica di un prodotto

Gestione Ordini

<i>Object</i>	<i>Type</i>	<i>Description</i>
Order	Entity	Rappresenta l'acquisto effettuato dall'utente con i relativi dati associati
UpdateStateOrderButton	Boundary	Rappresenta il bottone con il quale cambiamo lo stato dell'ordine
UpdateStateOrderControl	Control	Gestisce l'aggiornamento dello stato dell'ordine

Ricerca

<i>Object</i>	<i>Type</i>	<i>Description</i>
SearchIconButton	Boundary	rappresenta il bottone con il quale avviamo la ricerca e facciamo comparire la searchBar
SearchBar	Boundary	rappresenta la barra di ricerca dove inserire il testo
SearchResult	Boundary	rappresenta la pagina visualizzata che riguarda il risultato della ricerca
FilterButton	Boundary	rappresenta il bottone che permette di visualizzare il FilterMenu
FilterMenu	Boundary	rappresenta il menu dei filtri disponibili
FilterSearchControl	Control	gestisce il processo di ricerca mediante filtri
TextSearchControl	Control	gestisce il processo di ricerca mediante barra di ricerca

Visualizzazione Ordine

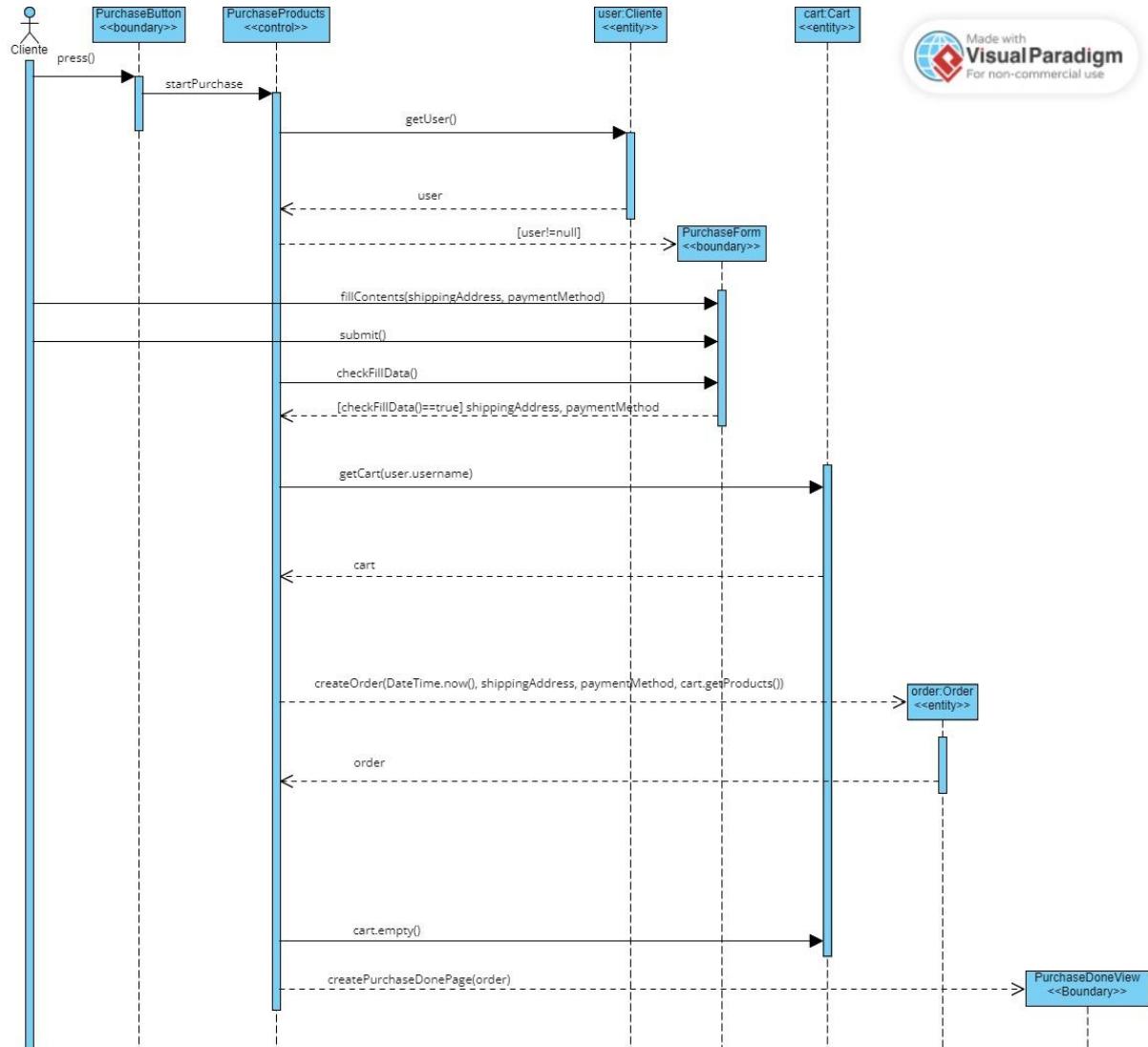
<i>Object</i>	<i>Type</i>	<i>Description</i>
Order	Entity	rappresenta l'acquisto effettuato dall'utente con i relativi dati associati
OrderButton	Boundary	rappresenta il bottone con il quale si visualizzano i dettagli dell'ordine specifico
OrderDetails	Boundary	rappresenta la pagina che permette di visualizzare i dettagli dell'ordine selezionato
OrderControl	Control	gestisce la funzione di visualizzazione dei dettagli dell'ordine

Gestione Carrello

<i>Object</i>	<i>Type</i>	<i>Description</i>
Cliente	Entity	rappresenta l'utente che può gestire il proprio carrello, effettuare acquisti e controllare lo stato dei suoi ordini
Cart	Entity	rappresenta il carrello che viene associato ad ogni cliente, contiene la lista di prodotti e il costo totale
SelectSizeButton	Boundary	rappresenta il bottone con il quale si sceglie la taglia del prodotto nella pagina del prodotto
AddToCartButton	Boundary	rappresenta il bottone con il quale aggiungiamo un prodotto al carrello
RemoveFromCartButton	Boundary	rappresenta il bottone con il quale rimuoviamo un prodotto dal carrello
ModQuantityButton	Boundary	rappresenta il bottone con il quale modifichiamo la quantità di un prodotto

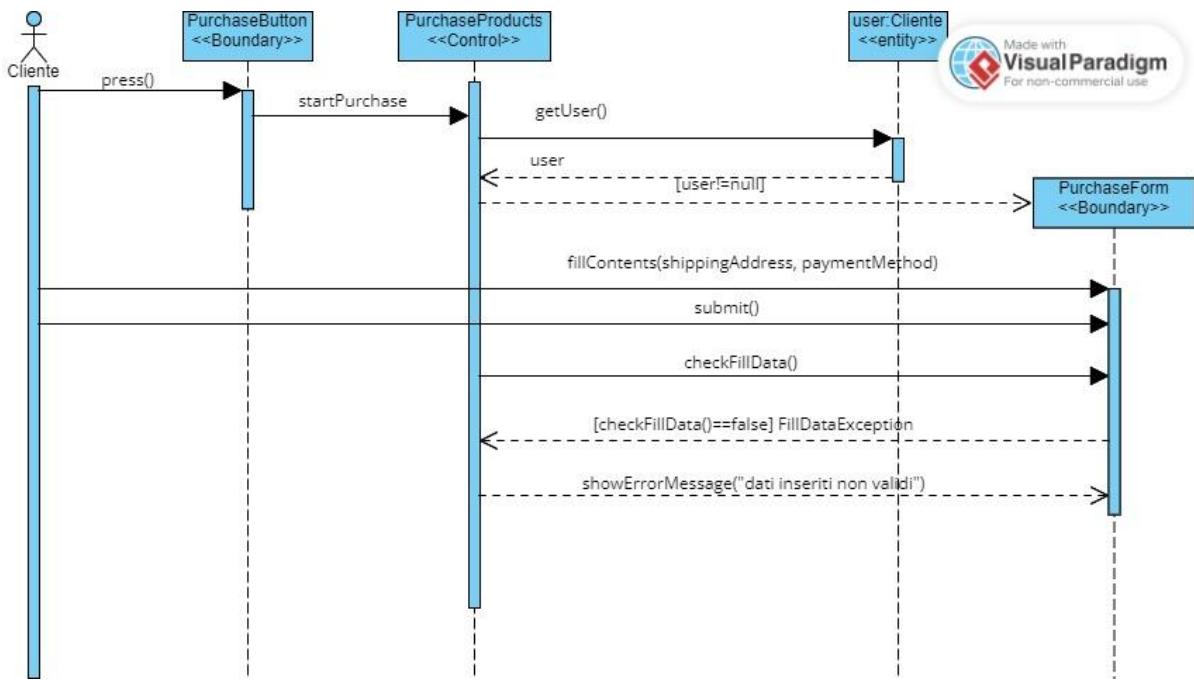
		nel carrello
AddToCartControl	Control	gestisce la funzionalità di aggiunta del prodotto dal carrello
RemoveFromCartControl	Control	gestisce la funzionalità di rimozione del prodotto dal carrello
ModQuantityControl	Control	gestisce la funzionalità di modifica della quantità di un prodotto nel carrello

Dynamic model

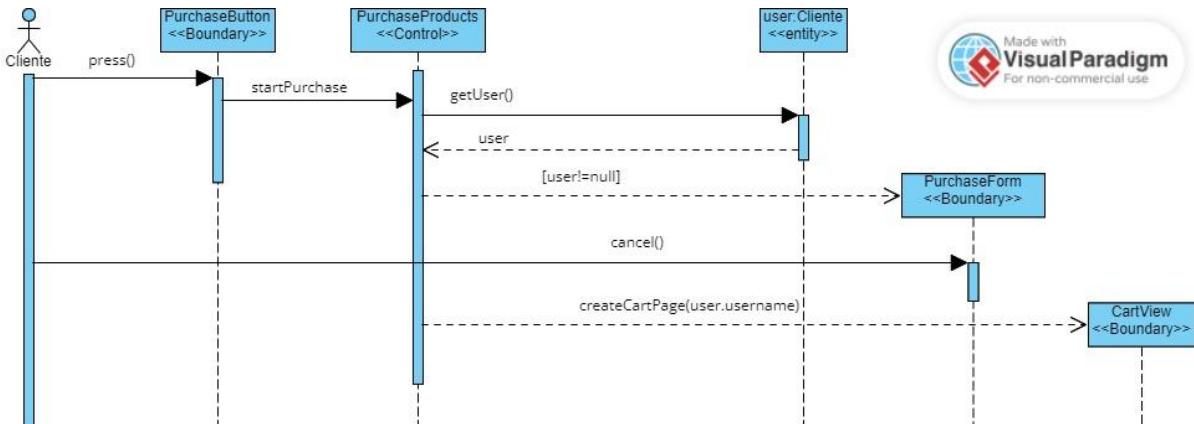
*Sequence Diagram**SD06: Acquisto Prodotto*

Made with
VisualParadigm
For non-commercial use

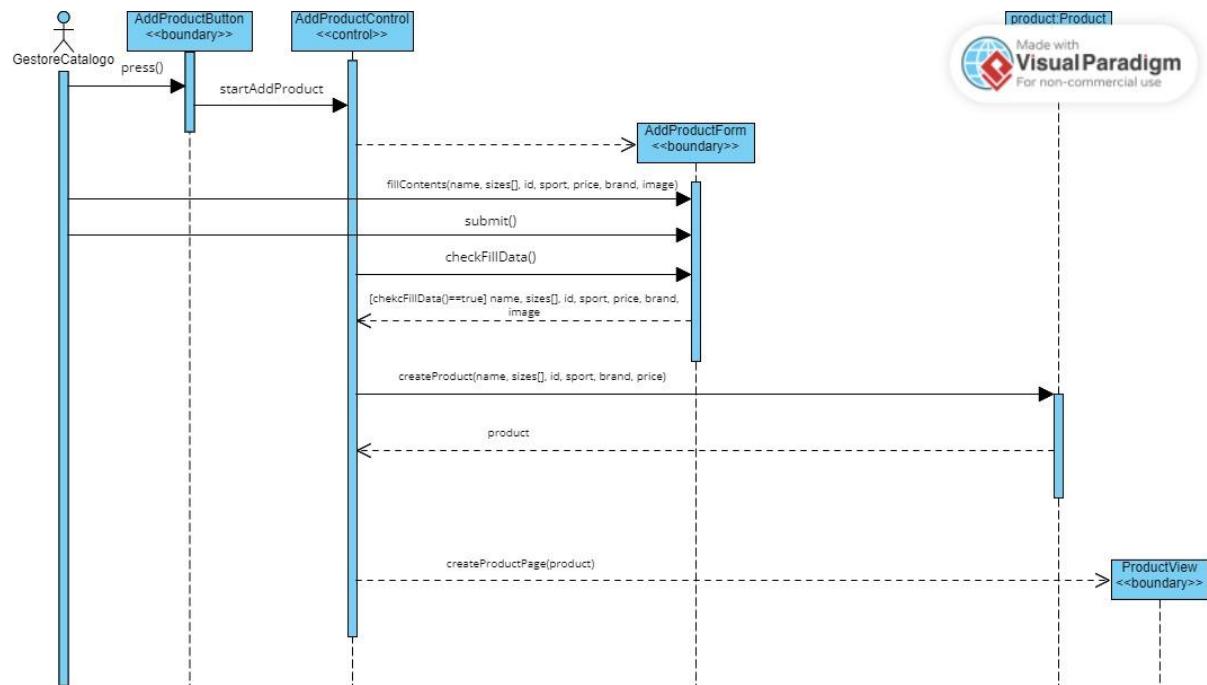
SD06.01: Dati errati acquisto prodotto



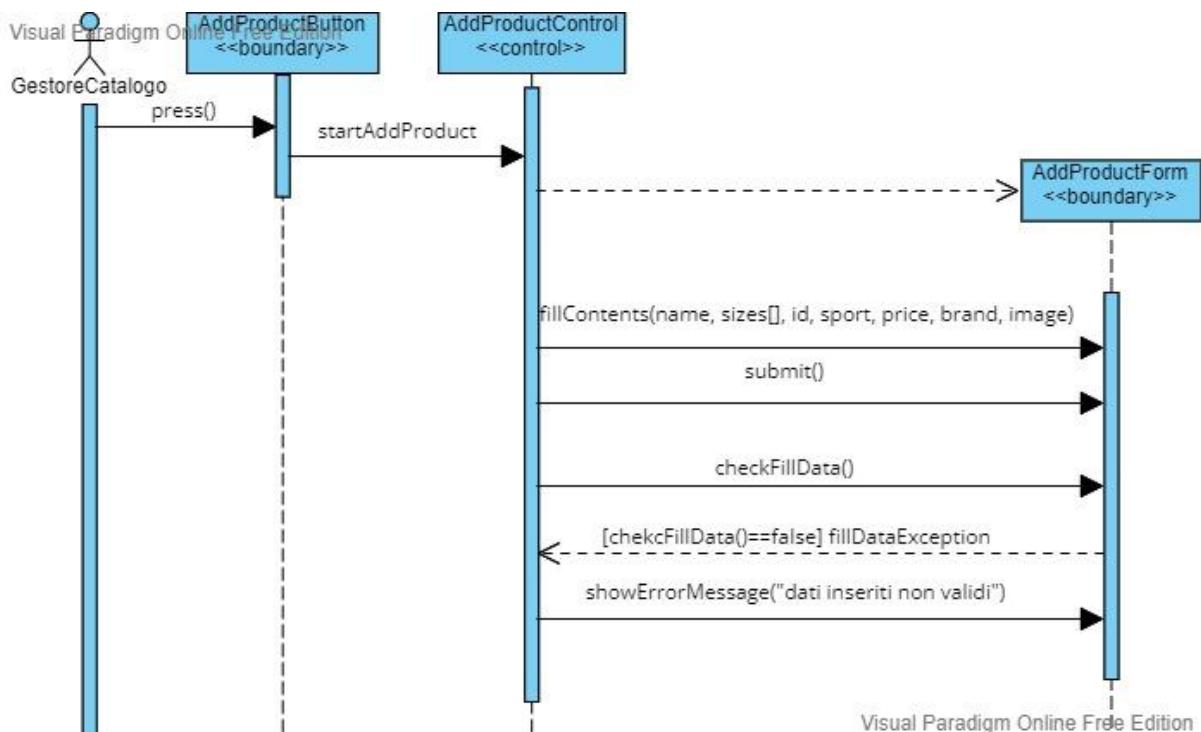
SD06.02: Acquisto prodotto annullato



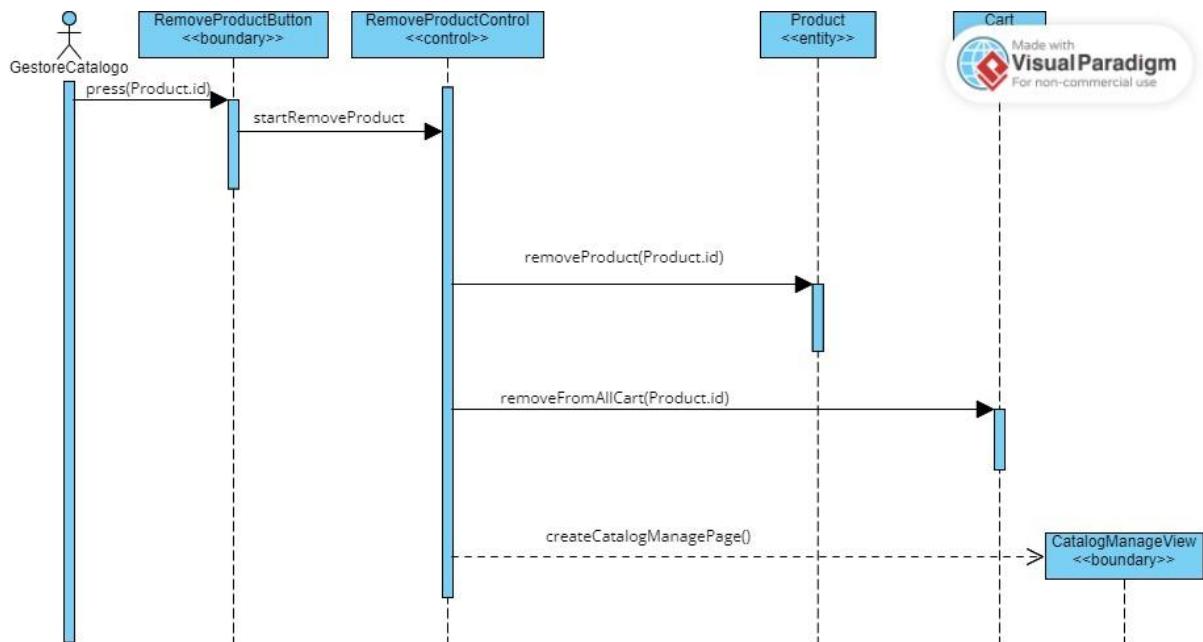
SD07: Aggiunta prodotto catalogo



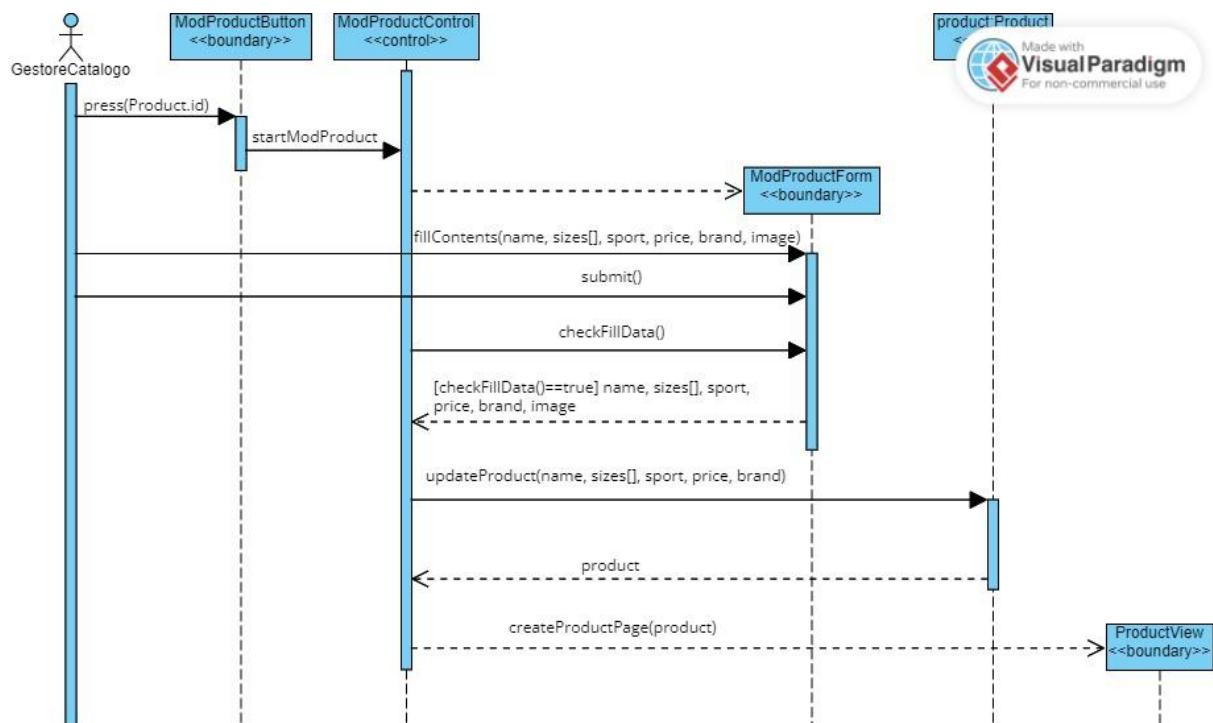
SD07.01: Dati errati aggiunta prodotto



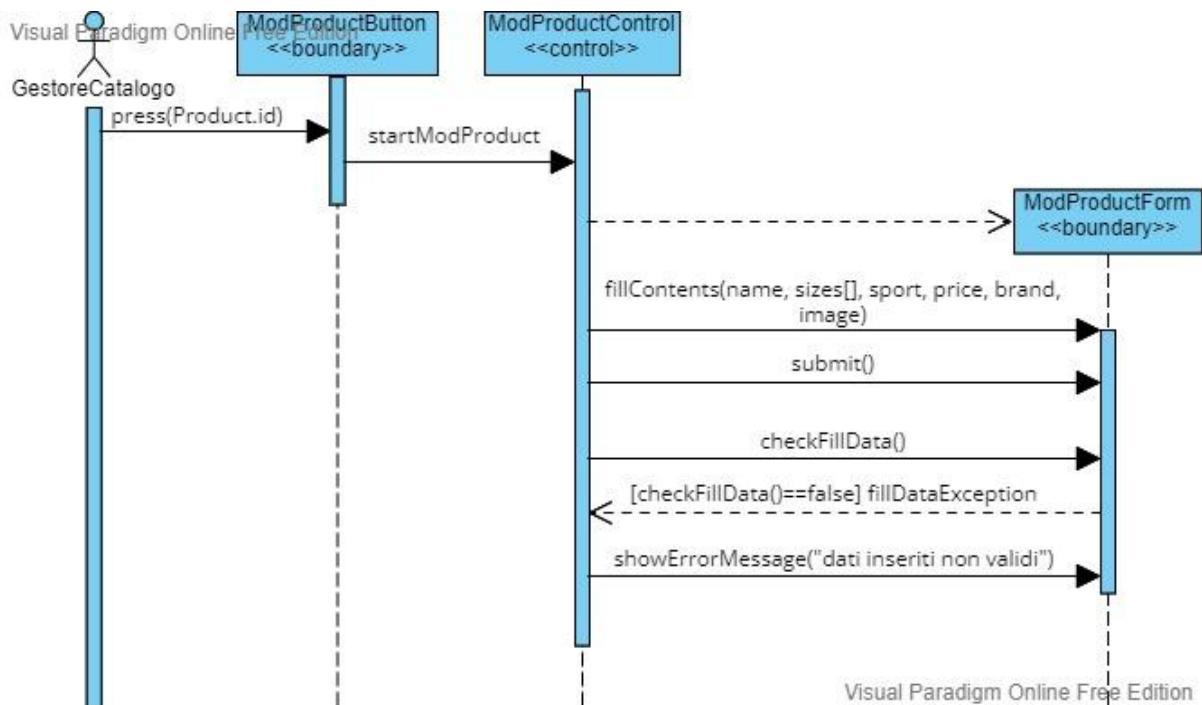
SD08: Rimozione prodotto catalogo



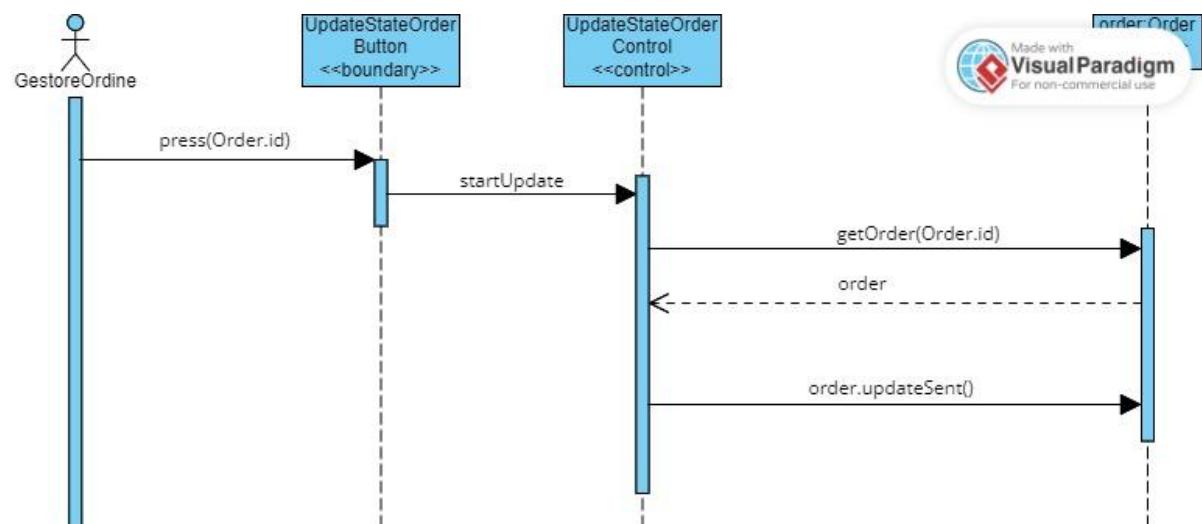
SD09: Modifica prodotto catalogo



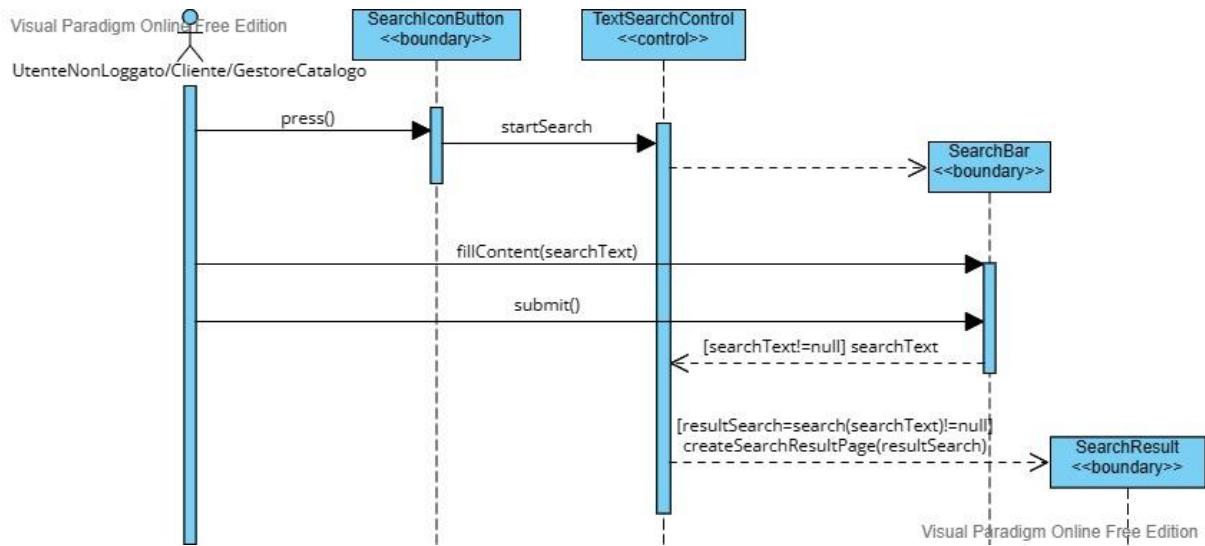
SD09.01: Dati errati modifica prodotto



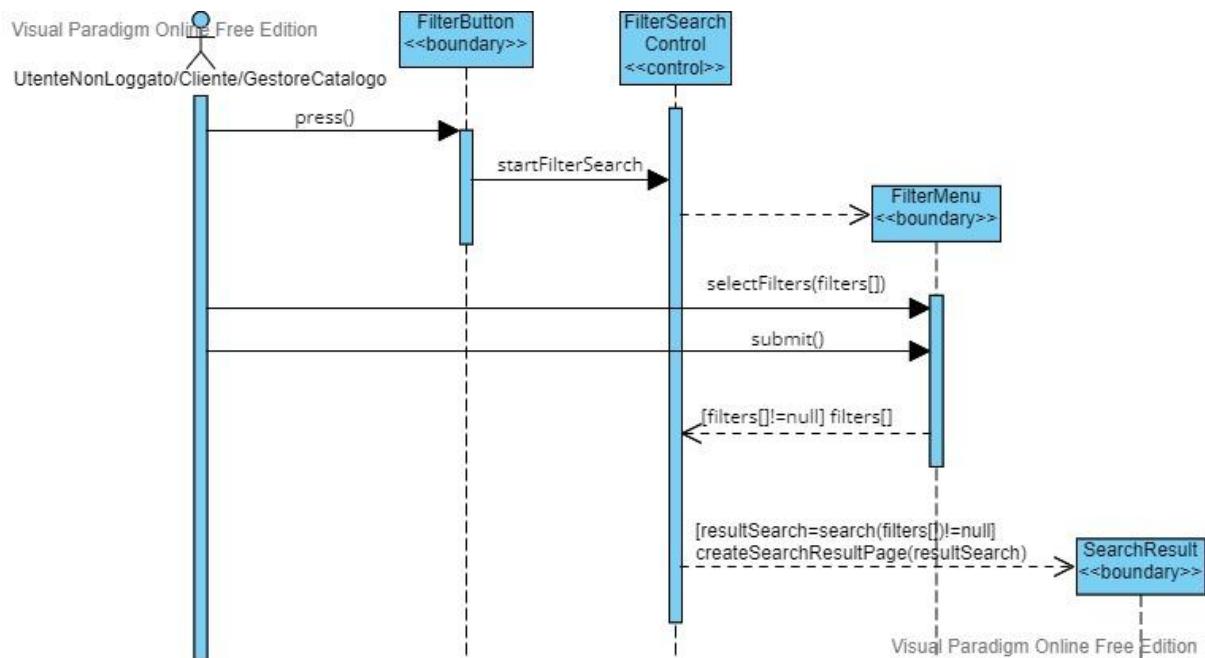
SD10: Aggiornamento stato ordine



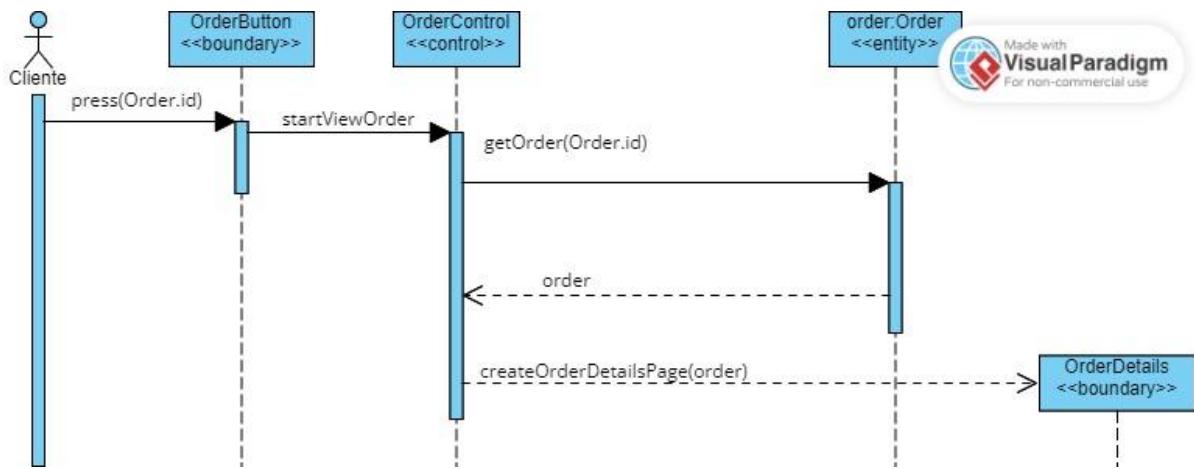
SD11: Ricerca prodotto mediante barra di ricerca



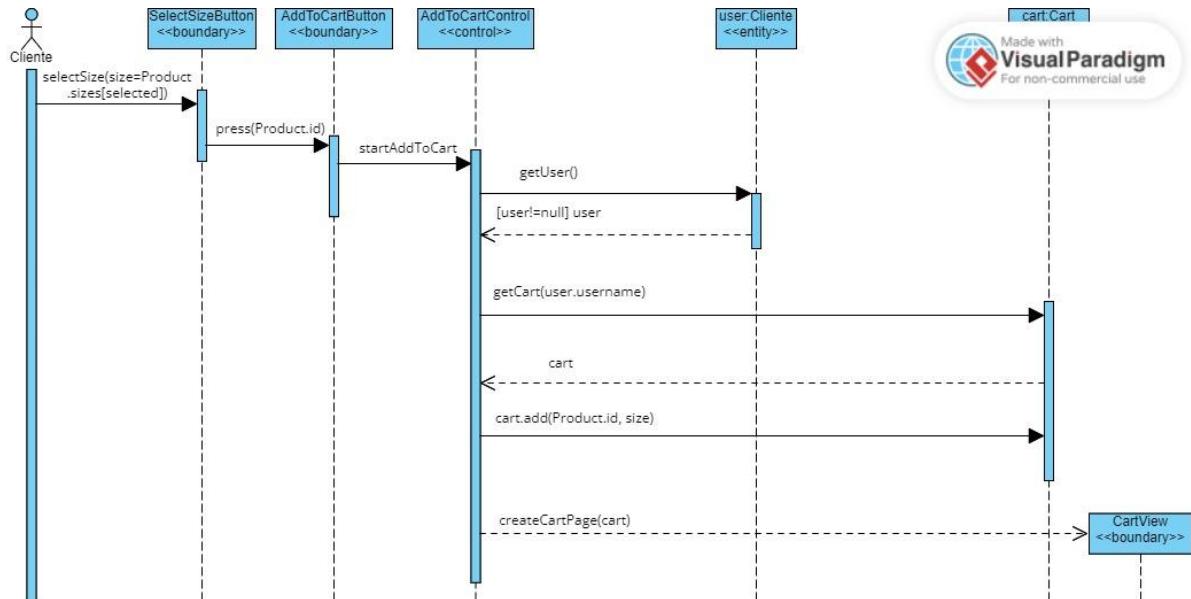
SD12: Ricerca prodotto mediante filtri



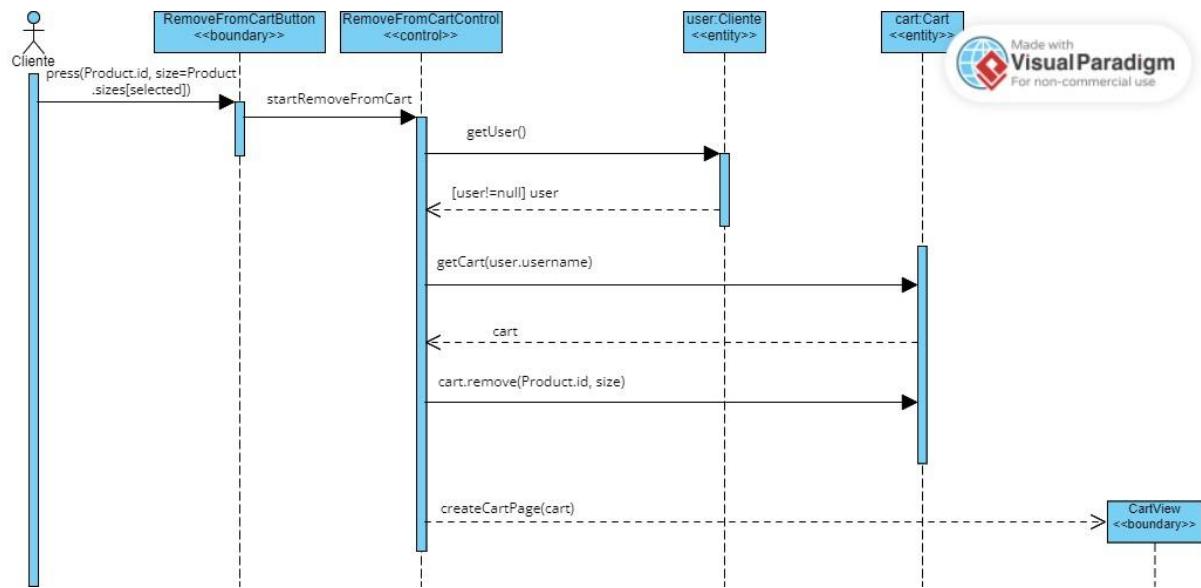
SD13: Visualizzazione ordine



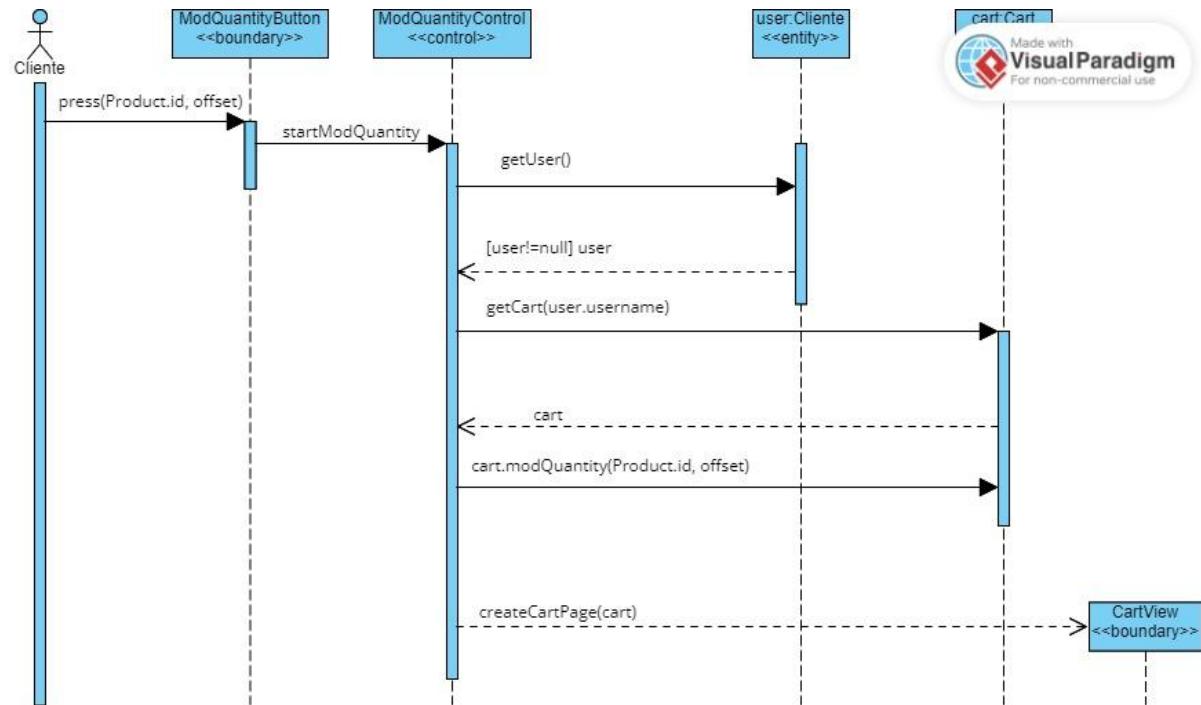
SD14: Aggiunta prodotto carrello

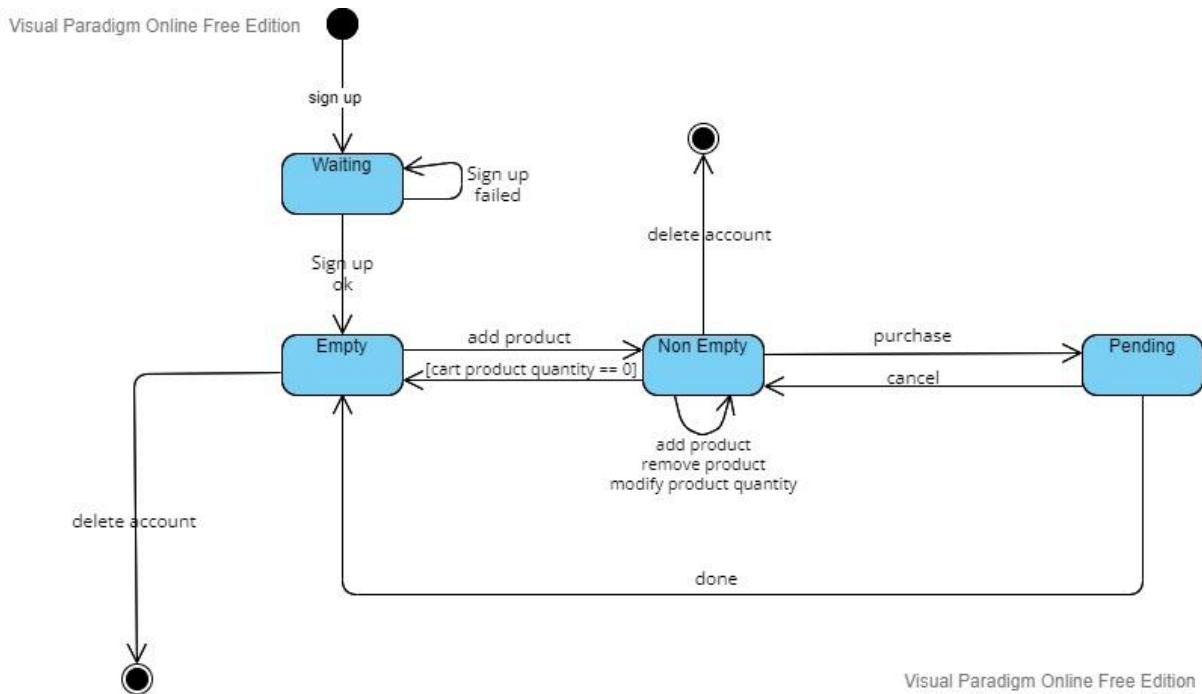


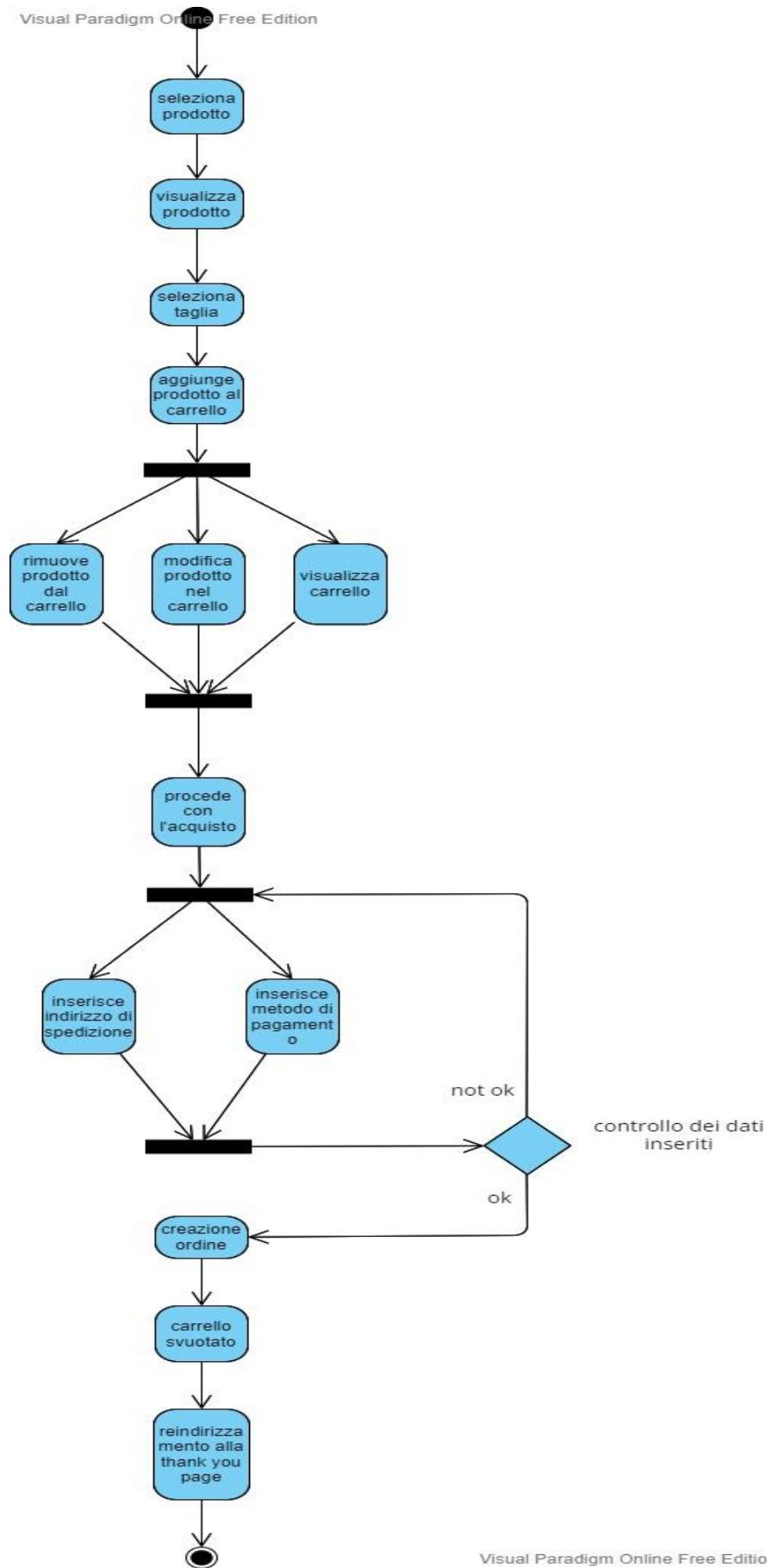
SD15: Rimozione prodotto carrello



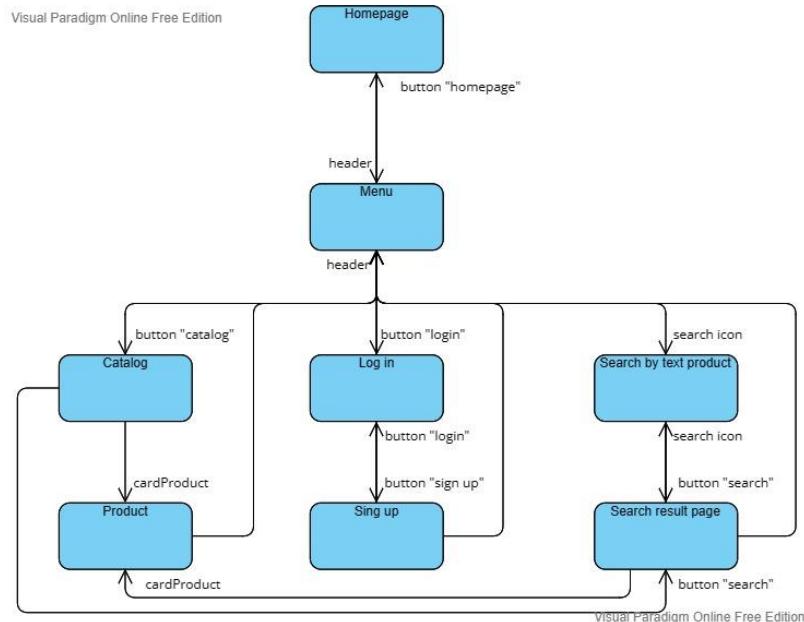
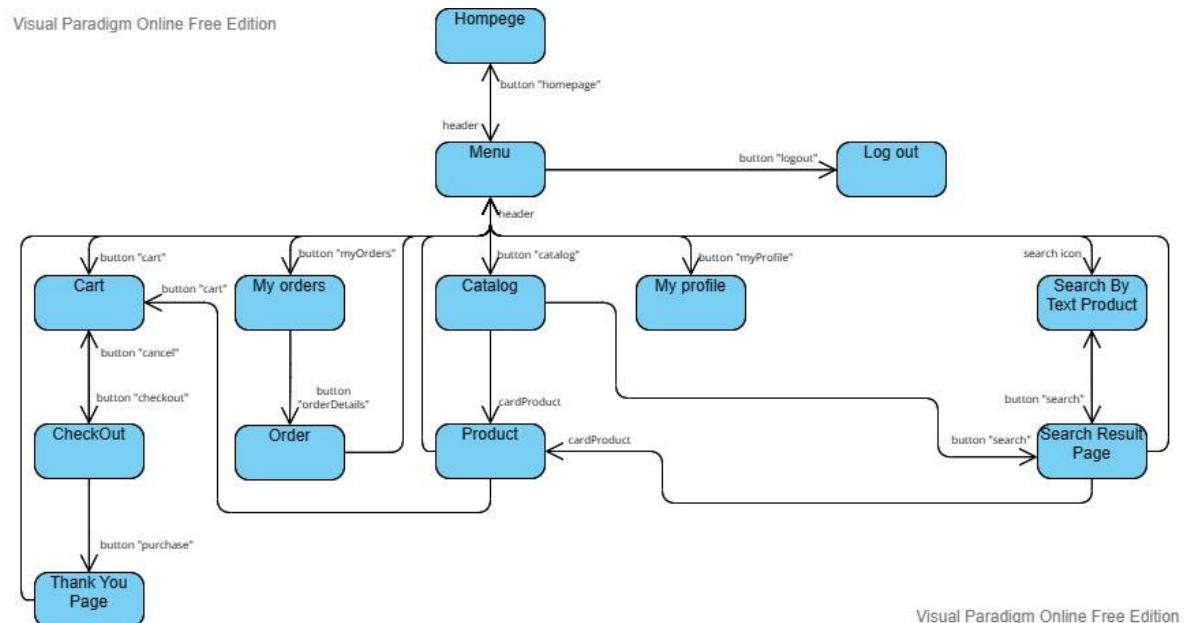
SD16: Modifica quantità prodotto carrello



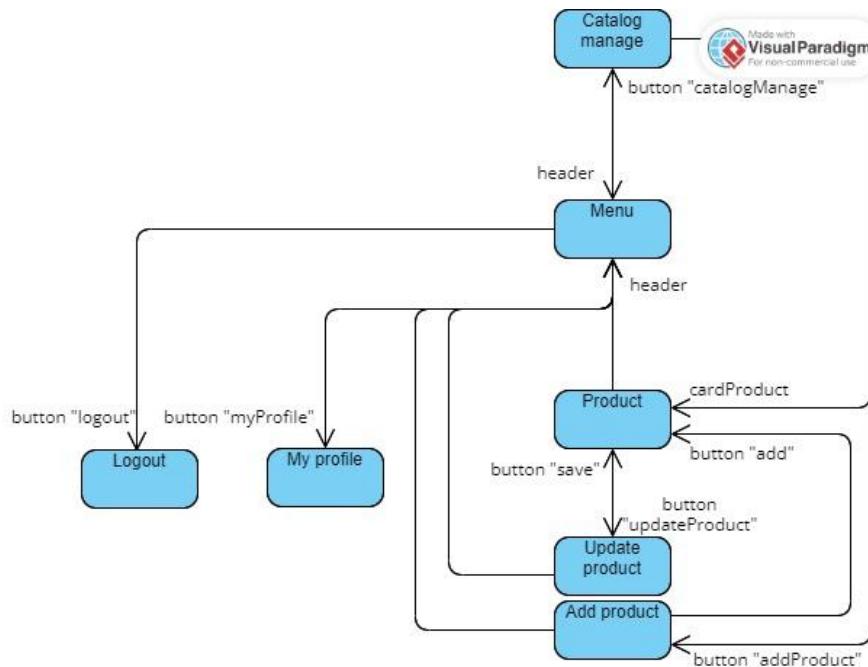
*Statechart diagram**Cart*

*Activity diagram**Purchase*

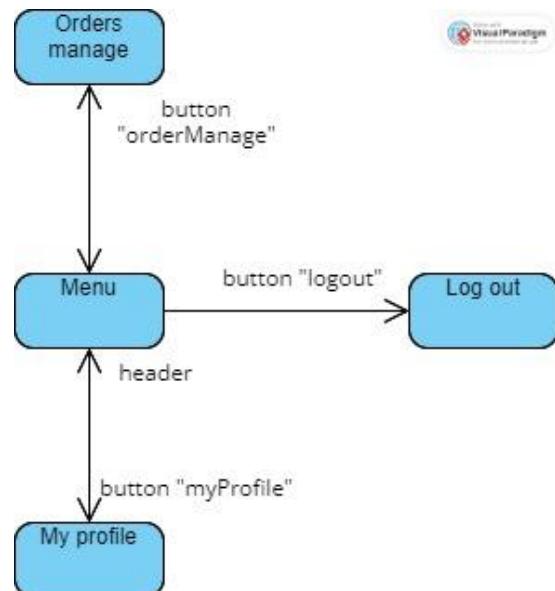
User interface-navigational paths and screen mock-ups

*Navigational paths**Utente non loggato**Cliente*

Gestore catalogo

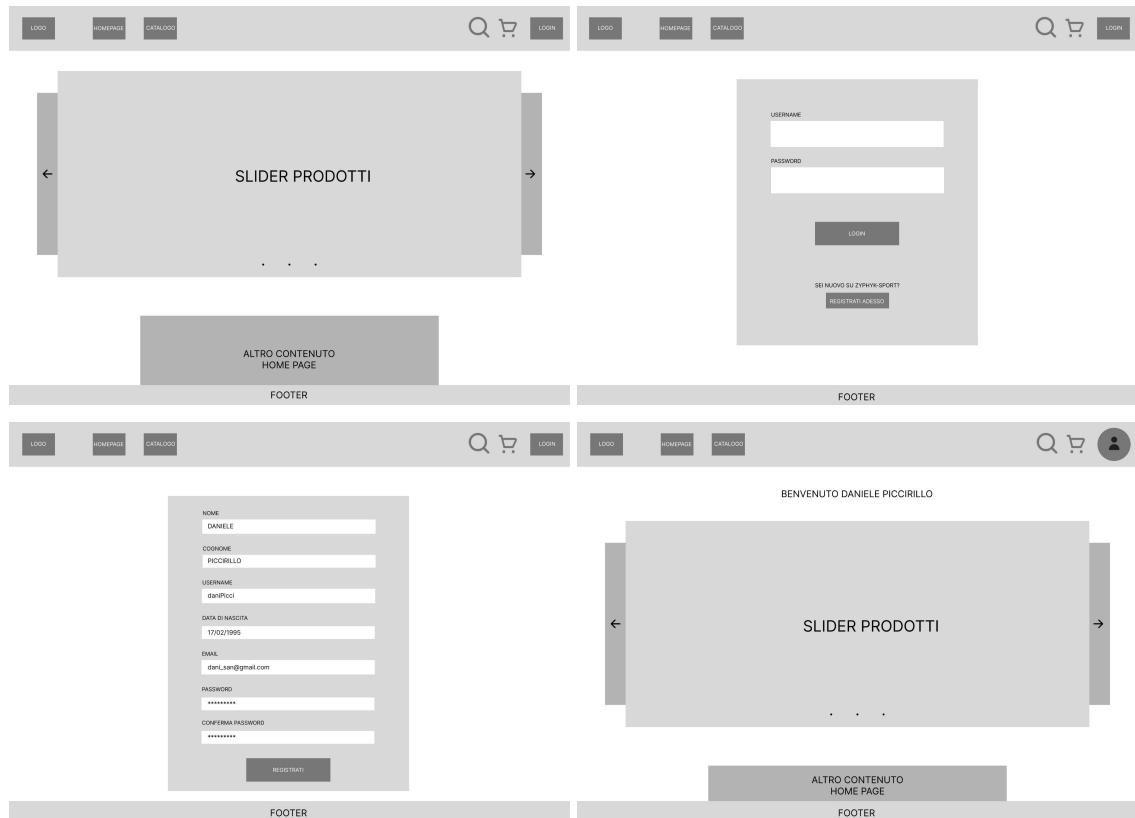


Gestore ordini

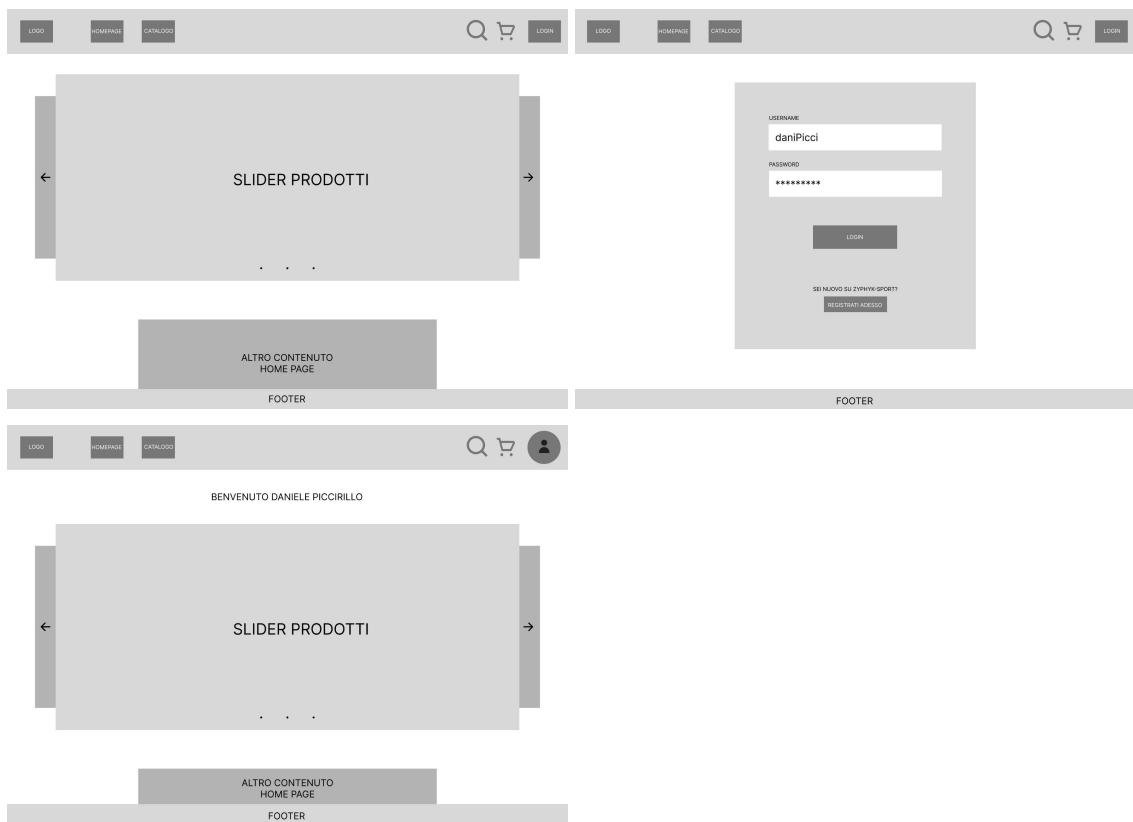


Screen mock-ups

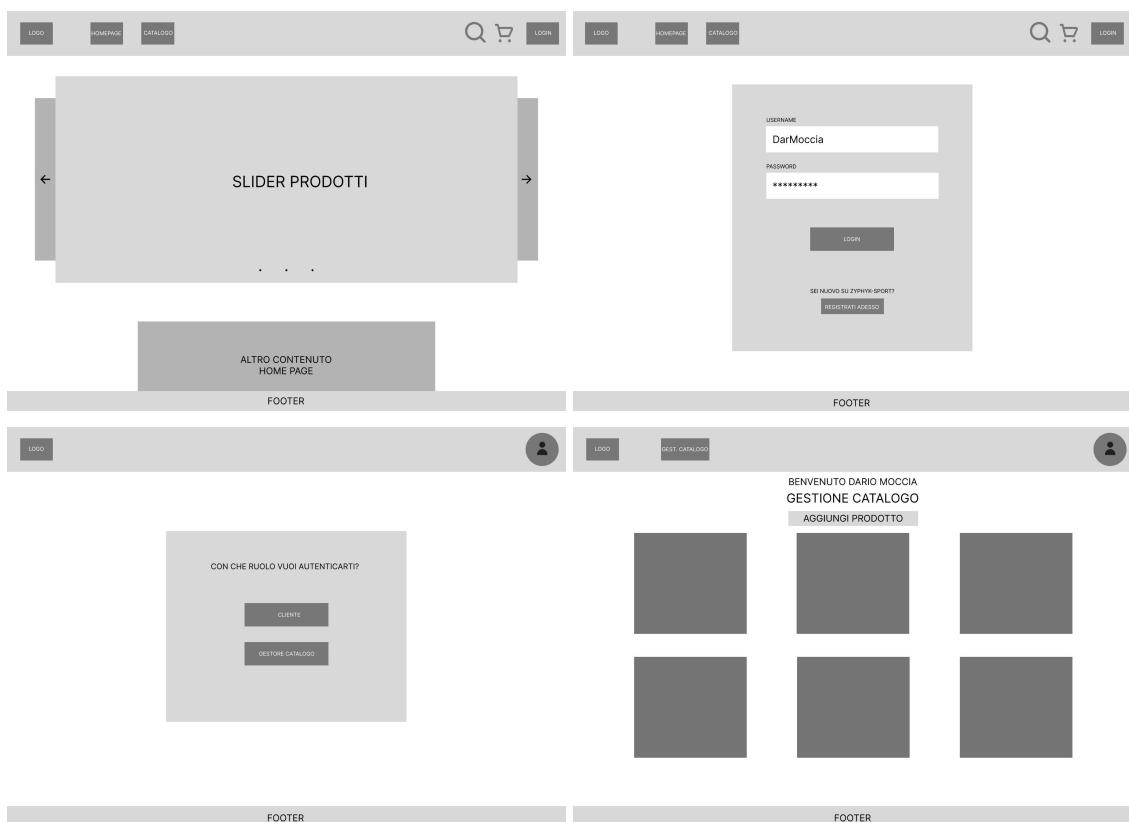
M01: [Utente non loggato] Registrazione



M02: [Cliente] Login cliente



M03: [Gestore catalogo/ordine] Login gestore



M04: [Cliente] Acquisto prodotti

SLIDER PRODOTTI

BENVENUTO DANIELE PICCIRILLO

Filtri

ALTRO CONTENUTO HOME PAGE

FOOTER

FOOTER

CARRELLO

BATMAN SHOES

categoria sportiva: jogging
cod. scarpa: A3PZ9
taglia: 46 ✓
brand: nike

€ 37.00

aggiungi al carrello

PREZZO TOTALE: €88.00 [COMPRO ORA](#)

NOVE	TAGLIA	BRAND	COSTO	QUANTITÀ
BATMAN SHOES	46	nike	€ 37.00	- + <input type="button" value="AGGIUNGI"/>
ARPEX	45	nike	€ 51.00	- + <input type="button" value="AGGIUNGI"/>

FOOTER

FOOTER

CHECKOUT

INDIRIZZO DI SPEDIZIONE

nome e cognome: DANIELE PICCIRILLO
Via Roma
Numero civico: 10
Cap: 00123
Città: Roma
Prov: RM

METODO DI PAGAMENTO

numero di carta di credito:
data di scadenza:
CVV:
PIN:

[PROCEDI](#)

Grazie per aver effettuato l'ordine: #0015

NOVE	TAGLIA	BRAND	COSTO	QUANTITÀ
BATMAN SHOES	46	nike	€ 37.00	1
ARPEX	45	nike	€ 51.00	1

Torna alla homepage

FOOTER

FOOTER

M05: [Gestore catalogo] Aggiunta prodotto in catalogo

The wireframe illustrates the workflow for adding a product to the catalog:

- Top Left:** Login screen with fields for USERNAME (DarMoccia) and PASSWORD (*****), and buttons for LOGIN and REGISTER/ACCESS.
- Top Right:** Home page header with LOGO, HOMEPAGE, CATALOGO, a search bar, and a shopping cart icon.
- Middle Left:** A large gray area labeled "SLIDER PRODOTTI" containing a horizontal product slider with arrows and dots.
- Middle Center:** Another "ALTRÒ CONTENUTO HOME PAGE" section.
- Middle Right:** A "FOOTER" section.
- Second Row:** A "BENVENUTO DARIO MOCCIA GESTIONE CATALOGO" header with a user profile icon and a "GEST. CATALOGO" button.
- Third Row:** A "CON CHE RUOLO VUOI AUTENTICARTI?" section with buttons for "CLIENTE" and "GESTORE CATALOGO". To the right are six placeholder boxes for products.
- Fourth Row:** Two "FOOTER" sections.
- Bottom Row:** A detailed product edit screen for "FLASH SHOES XP" with fields for COD. SCARPA (X426P), NAME (Flash Shoes XP), TAGLIE DISPONIBILI (checkboxes for sizes 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44), CATEGORIA SPORTIVA (dropdown menu: running), COSTO (€ 34,00), BRAND (nike), and IMMAZINE (X426P.jpg). It also shows a preview image, a price of € 34,00, and buttons for MODIFICA and RIMUOVI.
- Bottom Footer:** A "FOOTER" section at the very bottom.

M06: [Gestore catalogo] Rimozione prodotto in catalogo

The wireframe illustrates a user interface for managing a product catalog. At the top, there are two header sections, each with a 'LOGO' button, a 'GEST. CATALOGO' button, and a user profile icon.

The left section displays a welcome message: 'BENVENUTO DARIO MOCCIA' and 'GESTIONE CATALOGO'. It includes a button labeled 'AGGIUNGI PRODOTTO' and a grid of six dark gray placeholder squares arranged in two rows of three.

The right section shows a product detail view for 'FLASH SHOES XP'. The product name is at the top, followed by a small image placeholder icon. Below the image are fields for 'categoria sportiva: running', 'cod. scarpa: XA26P', 'taglia: 42', and 'brand: nike'. The price is listed as '€ 34.00'. At the bottom are two buttons: 'MODIFICA' and 'RIMUOVI'.

Below these sections are two 'FOOTER' bars, each containing a 'LOGO' button, a 'GEST. CATALOGO' button, and a user profile icon.

The central area between the two footers contains the text 'GESTIONE CATALOGO' above a grid of five dark gray placeholder squares arranged in two rows of three.

M07: [Gestire catalogo] Modifica prodotto in catalogo

The wireframe illustrates a user interface for managing a product catalog. It features a header bar with 'LOGO' and 'GEST. CATALOGO' buttons, and a user profile icon. Below the header, a welcome message 'BENVENUTO DARIO MOCCIA GESTIONE CATALOGO' and an 'AGGIUNGI PRODOTTO' button are displayed. A grid of six dark gray placeholder images is shown. To the right, a product detail view for 'FLASH SHOES XP' is presented, including its category ('categoria sportiva: running'), code ('cod. scarpa: XA26P'), size ('taglia: 39'), brand ('brand: nike'), price ('€ 34.00'), and two action buttons ('MODIFICA' and 'RIMUOVI').

Product Detail View:

- FLASH SHOES XP
- categoria sportiva: running
- cod. scarpa: XA26P
- taglia: 39
- brand: nike
- € 34.00
- MODIFICA RIMUOVI

Product Edit Form:

cod. scarpa: XA26P

NAME:

TAGLIE DISPONIBILI: 38 39 39½ 40 40½ 41 41½ 42 42½ 43 43½

CATEGORIA SPORTIVA:

COSTO: € 34.00

BRAND:

IMMAGINE:

FLASH SHOES XP

categoria sportiva: running

cod. scarpa: XA26P

taglia: 39

brand: nike

€ 65.00

MODIFICA RIMUOVI

M08: [Gestore ordini] Aggiornamento stato ordine

The wireframe illustrates the user interface for managing orders. It consists of three main sections:

- Top Left:** A product slider titled "SLIDER PRODOTTI" with arrows for navigation. Below it is a placeholder for "ALTRO CONTENUTO HOME PAGE".
- Top Right:** A login screen with fields for "USERNAME" (LuBacco) and "PASSWORD" (*****), a "LOGIN" button, and links for "SI NUOVO SU ZEPHYR-SPORT?" and "REGISTRATI ADesso".
- Bottom:** Two identical footer sections, each containing a logo, a user icon, and a "GEST. ORDINI" button.

Second Screen (Order Management):

BENVENUTO LUIGI BACCO

ORDINI

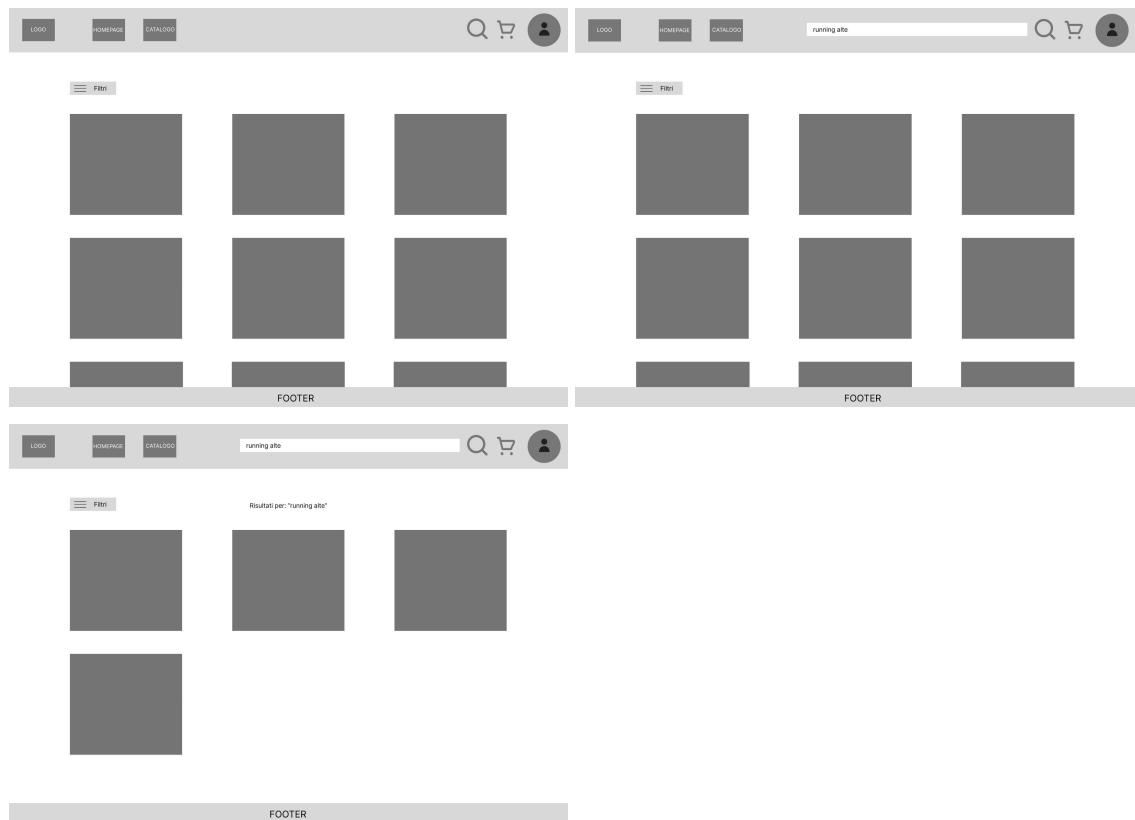
ID	CLIENTE	DATA	COSTO	STATO	MODIFICA STATO
#0015	DANIELE PICORILLO - DANIPICO	06/01/2023	€ 88,00	NON SPEDITO	
#0016	ANDREA HAKIMI - ANDKIMI	06/01/2023	€ 36,00	SPEDITO	
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Third Screen (Order Details):

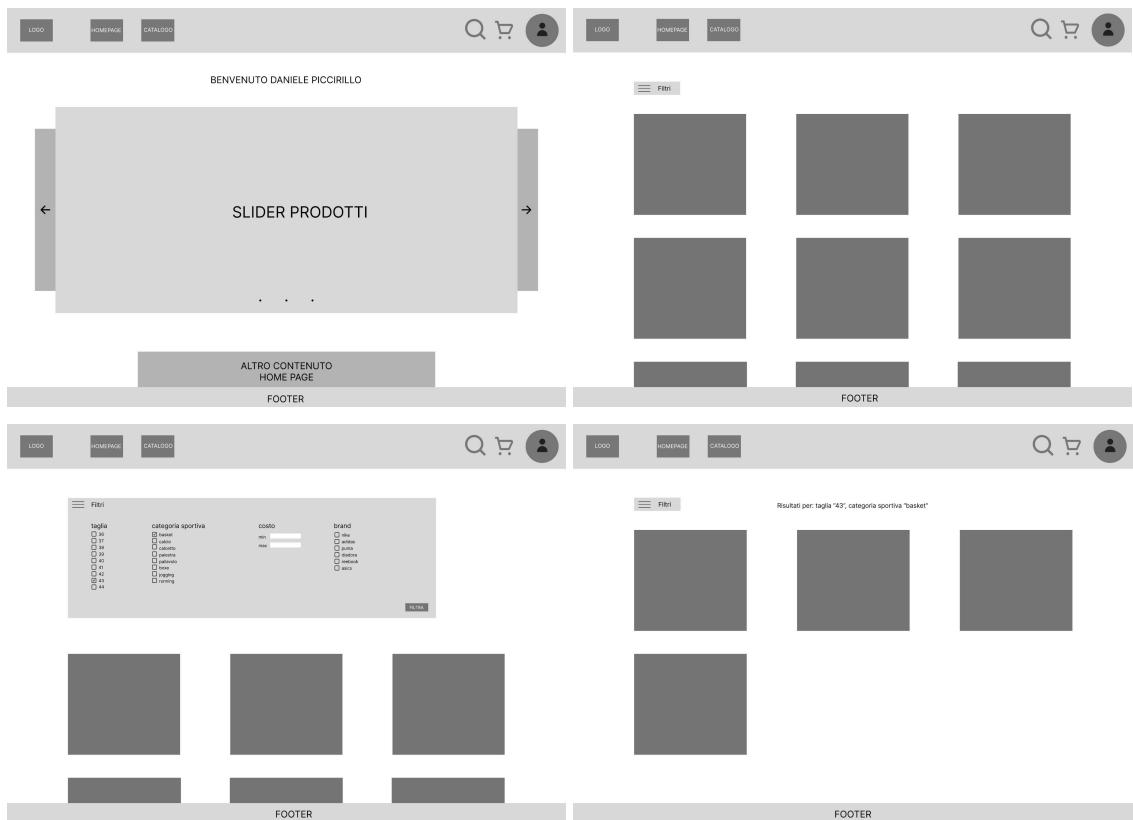
ORDINI

ID	CLIENTE	DATA	COSTO	STATO	MODIFICA STATO
#0015	DANIELE PICORILLO - DANIPICO	06/01/2023	€ 88,00	SPEDITO	
#0016	ANDREA HAKIMI - ANDKIMI	06/01/2023	€ 36,00	SPEDITO	
.....
.....
.....
.....
.....

M09: [Utente non loggato/Cliente/Gestore catalogo] Ricerca di un prodotto mediante barra di ricerca



M10: [Utente non loggato/Cliente/Gestore catalogo] Ricerca di un prodotto mediante filtri



M11: [Cliente] Visualizzazione degli ordini

BENVENUTO DANIELE PICCIRILLO

MIO PROFILO
I MIEI ORDINI
LOGOUT

I MIEI ORDINI

ID	DATA	COSTO	STATO
#0015	05/01/2023	€ 88.00	NON SPEDITO

VISUALIZZA DETTAGLI

SLIDER PRODOTTI

ALTRÒ CONTENUTO HOME PAGE

id: #0015
stato: NON SPEDITO
data acquisto: 05/01/2023

COSTO NETTO: € 88.64€
IVA(22%) 19.36€
TOTALE: 88.00€

NAME	TAGLIA	BRAND	COSTO	QUANTITÀ
BATMAN SHOES	46	RENE	€ 37.00	1
ARPEX	45	RENE	€ 51.00	1

indirizzo di spedizione: via Roma, 10 - Salerno (SA)
metodo di pagamento: 5333*****

FOOTER

Glossary

Terminologia	Definizione
Utente non loggato	Rappresenta l'utente del sistema che ancora non ha effettuato il login e/o la registrazione
Cliente	Rappresenta l'utente che può gestire il proprio carrello, effettuare acquisti e controllare lo stato dei suoi ordini
Gestore catalogo	Rappresenta l'utente che gestisce il catalogo e i prodotti della piattaforma
Gestore ordini	Rappresenta l'utente che visualizza gli ordini effettuati dai clienti e ne modifica lo stato
Carrello	Rappresenta il contenitore dei prodotti che si intende acquistare
Ordine	Rappresenta un acquisto andato a buon fine, effettuato da un cliente, contiene una lista di prodotti e informazioni relative all'ordine effettuato: data, ora, metodo di pagamento e indirizzo di spedizione
Prodotto	Rappresenta l'oggetto che viene venduto sul sito, nel nostro caso è la scarpa sportiva
E-commerce	Un sito Web che consente alle persone di acquistare e vendere beni fisici, servizi e prodotti digitali su Internet anziché in un luogo fisico
Catalogo	Rappresenta la lista dei prodotti del sistema