## **MEJORANDO CON HTML5 - II**

## Etiqueta MAP.

Un mapa de imagen es una imagen que se puede usar con uno o más hipervínculos.

Por lo general, un mapa de imagen tendrá múltiples áreas seleccionables o en las que se puede hacer clic que se vinculan a otra página web. Es decir, permite construir imágenes interactivas con mapas de navegación. Las áreas seleccionables se llaman **hotspots**. Los mapas de imágenes pueden configurar áreas seleccionables en tres formas: rectángulos, círculos y polígonos. Un mapa de imagen requiere el uso del elemento <img>, elemento <map> y uno o más elementos de área.

## Atributo.

Hay un atributo de <map> que es **name**. Éste identifica el mapa para poder ser referenciado por el atributo **usemap** del elemento <img> que lo utilice.

```
<img usemap="#nombre_map">
<map name="nombre_map"> </map>
```

### Etiqueta AREA.

Define una región dentro de un elemento <map> permitiendo convertirla en un enlace a otro recurso. Como ya hemos comentado antes, admite las figuras rectángulos, círculos y polígonos para delimitar el área.

#### Atributos.

- Alt: versión textual del área. Permite ver una ventanita con un texto explicativo. En desuso en algunos navegadores.
- Shape: tipo de figura que determina el área. Pueden ser:
  - o Default: todo el área del mapa.
  - o Rect: una región rectangular.
  - o Circle: una región circular.
  - o Poly: un polígono.

• **Coords**: determina las coordenadas que forman el área. El formato dependerá del valor elegido en shape.

Shape	Coordenadas	Significado
rect	"x1,y1, x2,y2"	Las coordenadas en el punto (x1, y1) representan la esquina superior izquierda del rectángulo. Las coordenadas en el punto (x2, y2) representan la esquina inferior derecha del rectángulo.
circle	"x,y,r"	Las coordenadas en el punto (x, y) indican el centro del círculo. El valor de r es el radio del círculo, en píxeles.
polygon	"x1,y1, x2,y2, x3,y3", etc.	Los valores de cada par (x, y) representan las coordenadas de un punto de esquina del polígono.

- **Href**: la url al recurso al que enlaza.
- **Target**: ubicación donde se ha de abrir el recurso enlazado. Admite los valores \_blank, \_parent, \_self y \_top.
- Donwload: indica si el recurso ha de abrirse o descargarse.

#### Ejemplo.

En este ejemplo se define un mapa de imagen asociado a la imagen que se muestra. En ella se especifican tres áreas cuadradas y tres circulares para los dibujos que aparecen en la imagen. Los enlaces apuntan a los recursos que aparecen en el código.



La mayoría de los desarrolladores web no codifican mapas de imágenes a mano a no ser que sean muy sencillas. Existen generadores de mapas de imágenes en línea disponibles como:

http://maschek.hu/imagemap/imgmap/

https://www.image-maps.com/

#### Práctica.

Buscar y descargar una imagen del mapa de andalucia. Yo os proporciono una imagen por si os quereis ahorrar ese paso.

Crearemos una web con frames donde el mapa aparezca en el frame superior y cada vez que pulse en una de las provincias, me aparezca alguna información relevante sobre ésta. Cada una de las páginas a las que se referencien, las tendréis que hacer vosotros.



# JAÉN

Jaén es una provincia española situada al noreste de la comunidad autónoma de Andalucía,

Se trata de uno de los históricos «Cuatro reinos de Andalucía». Limita por el oeste con Córdoba, por el norte, con Ciudad Real, por el este, con Albacete, y por el sur, con Granada.

Tiene una población de 627.190 habitantes aproximadamente.

Destacan las ciudades de Úbeda y Baeza por su patrimonio cultural e histórico.

La economía de Jaén se basa fundamentalmente en el cultivo del olivar.