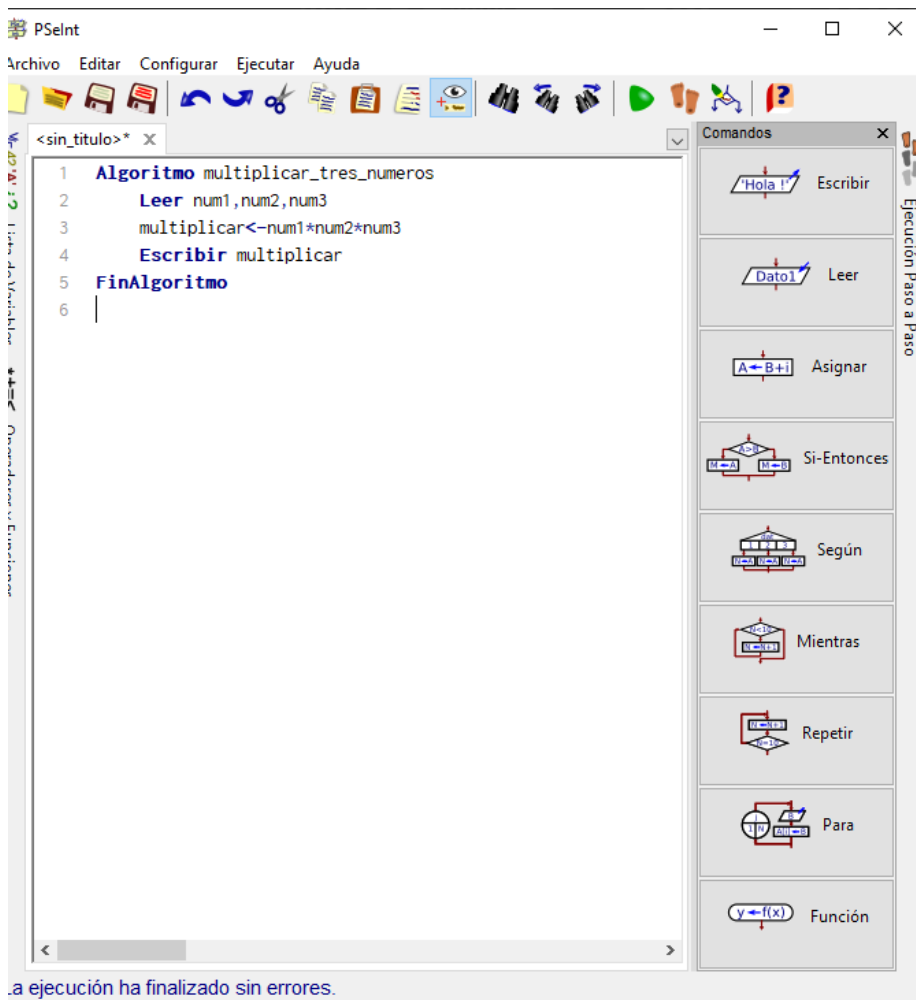
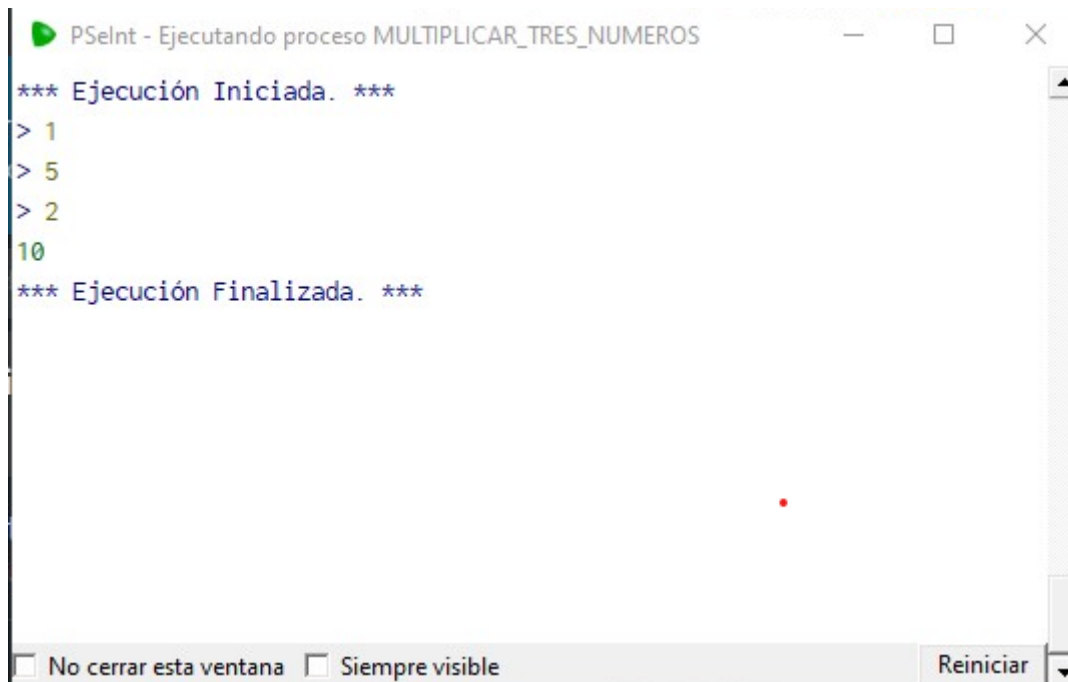


Diseño de algoritmos

Juan Carlos Navidad García

Diseño del algoritmo para multiplicar tres números.

ANÁLISIS DEL PROBLEMA	PSEUDOCODIGO	DIAGRAMA DE FLUJO
ENTRADA: <ul style="list-style-type: none">• NUM1• NUM2• NUM3	INICIO LEER NUM1 LEER NUM2 LEER NUM3	<pre>graph TD; Inicio([Inicio]) --> Input[/leer num1/ leer num2/ leer num3/]; Input --> Process[multiplicar=num1 * num2 * num3]; Process --> Output[multiplicar]; Output --> Fin([Fin]);</pre>
PROCESO: <ul style="list-style-type: none">• MULTIPLICAR=NUM1*NUM2• *NUM3	MULTIPLICAR=NUM1*NUM2 *NUM3	
SALIDA: <ul style="list-style-type: none">• MOSTRAR LA SUMA	MOSTRAR MULTIPLICACION FIN	



Diseño del algoritmo para hacer el área de un triángulo.

ANÁLISIS DEL PROBLEMA	PSEUDOCODIGO	DIAGRAMA DE FLUJO
ENTRADA: <ul style="list-style-type: none">• BASE• ALTURA	INICIO LEER BASE LEER ALTURA	<pre>graph TD; Inicio([Inicio]) --> Leer[/Leer base/ leer altura/]; Leer --> Proceso[Area=(base*altura)/2]; Proceso --> Salida[/Area/]; Salida --> Fin([Fin]);</pre>
PROCESO: <ul style="list-style-type: none">• Area= (base*altura)/2	AREA=(BASE*ALTURA)/2	
SALIDA: <ul style="list-style-type: none">• Mostrar area	MOSTRAR AREA FIN	

