

Protocolos y puertos de videojuegos

Juan Carlos Navidad García

Puertos y protocolos de los servidores de Steam:

- Puertos UDP remotos 27000--27100
- Puertos UDP locales 27031-27036
- Puerto TCP local 27036
- Puerto UDP remoto 4380

Puertos y protocolos de los servidores de Epic Games:

- 80 (TCP/UDP)
- 443 (TCP)
- 3478 (TCP/UDP)
- 3479 (TCP/UDP)
- 5060 (TCP/UDP),
- 5222 (TCP)
- 6250 (TCP/UDP)
- 12000-65000 (TCP/UDP).

Puertos y protocolos de los servidores de EA:

UDP	TCP
3659, 9565, 9570, 9000 - 9999	3569, 9946, 9988, 10000 - 20000, 42124

Puertos y protocolos de los servidores de Ubisoft (Uplay):

- TCP: 80, 443, 13000, 13005, 13200, 14000, 14001, 14008
- TCP y UDP: 8766, 27015, 27016

Puertos y protocolos de los servidores de Battle.net (WOW, Overwatch, Warzone, etc)

- TCP: 80, 443, 1119, 3724, 6113
- UDP: 80, 443, 1119, 26503-36503

Puertos y protocolos de los servidores de Rockstar (GTA, Red Dead, etc)

- Puerto 6672 (UDP)
- Puerto 61455 (UDP)
- Puerto 61457 (UDP)
- Puerto 61456 (UDP)
- Puerto 61458 (UDP)