# CONEXIÓN SEGURA A UN SERVIDOR SSH

SSH

SERVICIOS EN RED JUAN CARLOS NAVIDAD GARCÍA

## Índice

1. ¿Qué es SSH?:	3
2. ¿Qué es Webmin?:	3
3. ¿Cómo instalar Webmin?:	3
4. ¿Qué es OpenSSH?:	5
5. ¿Cómo instalar OpenSSH?:	6
6. ¿Cómo configurar el servidor SSH?:	7
6.1. ¿Cómo configurar el inicio de sesión por clave pública?:	11
7. ¿Cómo conectarse al servidor SSH?:	14
8. ¿Cómo modificar el mensaje de bienvenida del servidor?:	15
9. Uso de aplicaciones gráficas:	17
10. Traspaso de archivos desde el servidor al cliente:	18





## 1. ¿Qué es SSH?:

**SSH** es una sigla, o acrónimo, para el término **Secure Shell**, que significa **cápsula segura**. Es un protocolo que posibilita el acceso y la administración de un servidor a través de una **puerta trasera** (backdoor). Y, a diferencia de otros protocolos como HTTP o FTP, **SSH** establece **conexiones seguras entre los dos sistemas**. Básicamente, permite acceder a otro equipo a través de la red, ejecutar comandos en la máquina remota, mover ficheros entre dos máquinas, etc. Proveyendo **autenticación y comunicaciones seguras sobre canales inseguros**.

## 2. ¿Qué es Webmin?:

Para realizar esta práctica, vamos a utilizar un sistema Linux con **OpenSSH** mediante la interfaz gráfica de **Webmin**. Como ya he dicho en prácticas anteriores **Webmin** es una herramienta que nos proporciona una interfaz gráfica intuitiva y fácil de usar para administrar el sistema, servidores, etc.

## 3. ¿Cómo instalar Webmin?:

- En primer lugar, debemos añadir el repositorio Webmin para poder instalar y actualizar Webmin fácilmente usando nuestro administrador de paquetes /etc/apt/sources.list. Esto se hace agregando el repositorio:
  - deb http://download.webmin.com/download/repository sarge contrib

```
root@VBJUANCA: ~
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
                                                                          Modificado
 GNU nano 2.9.3
                                 /etc/apt/sources.list
## This software is not part of Ubuntu, but is offered by Canonical and the
 # respective vendors as a service to Ubuntu users.
 deb http://archive.canonical.com/ubuntu bionic partner
 deb-src http://archive.canonical.com/ubuntu bionic partner
 eb http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-securi
 deb-src http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-security main restricted
 b http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-secu
                                                         universe
 deb-src http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-security universe b http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-security multiverse
 deb-src http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-security multiverse
 # repositorio de webmin
  http://download.webmin.com/download/repository sarge contrib
```

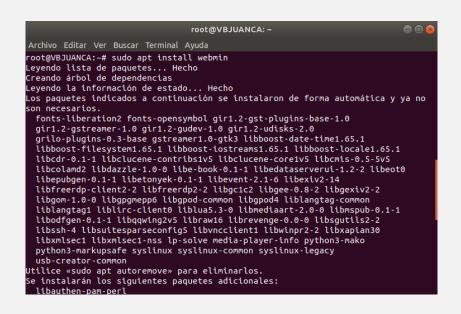
- A continuación, agrego la clave PGP de Webmin para que el sistema confíe en el nuevo repositorio:
  - wget http://www.webmin.com/jcameron-key.asc
  - sudo apt-key add jcameron-key.asc

```
root@VBJUANCA:~# wget http://www.webmin.com/jcameron-key.asc
--2021-10-16 12:47:38-- http://www.webmin.com/jcameron-key.asc
Resolviendo www.webmin.com (www.webmin.com)... 216.105.38.11
Conectando con www.webmin.com (www.webmin.com)[216.105.38.11]:80... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 301 Moved Permanently
Ubicación: https://www.webmin.com/jcameron-key.asc [siguiente]
--2021-10-16 12:47:40-- https://www.webmin.com/jcameron-key.asc
Conectando con www.webmin.com (www.webmin.com)[216.105.38.11]:443... conectado.
Petición HTTP enviada, esperando respuesta... 200 OK
Longitud: 1320 (1,3K) [text/plain]
Guardando como: "jcameron-key.asc"
jcameron-key.asc 100%[============] 1,29K --.-KB/s en 0s
2021-10-16 12:47:41 (603 MB/s) - "jcameron-key.asc" guardado [1320/1320]
root@VBJUANCA:~# sudo apt-key add jcameron-key.asc
OK
root@VBJUANCA:~#
```

- Luego, actualizo la lista de paquetes para que incluya el repositorio **Webmin**:
  - sudo apt update

```
root@VBJUANCA:~# sudo apt update
Obj:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu bionic InRelease
Obj:2 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu bionic-updates InRelease
Obj:3 http://security.ubuntu.com/ubuntu bionic-security InRelease
Obj:4 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu bionic-backports InRelease
Ign:5 http://download.webmin.com/download/repository sarge InRelease
Des:6 http://download.webmin.com/download/repository sarge Release [16,9 kB]
Des:7 http://download.webmin.com/download/repository sarge Release.gpg [173 B]
Des:8 http://download.webmin.com/download/repository sarge/contrib amd64 Packages
[1.387 B]
Des:9 http://download.webmin.com/download/repository sarge/contrib i386 Packages
[1.387 B]
Descargados 19,8 kB en 2s (9.481 B/s)
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Se pueden actualizar 308 paquetes. Ejecute «apt list --upgradable» para verlos.
root@VBJUANCA:~#
```

- Finalmente instalo Webmin:
  - sudo apt install webmin



## 4. ¿Qué es OpenSSH?:

**OpenSSH** es la versión de **código abierto** de las herramientas de **Secure Shell (SSH)** que usan los administradores de **Linux**. Básicamente funciona como un conjunto de aplicaciones que permiten realizar **comunicaciones cifradas a través de una red**, usando el **protocolo SSH**.

## 5. ¿Cómo instalar OpenSSH?:

**OpenSSH** se instala de una manera bastante fácil, simplemente hay que introducir el comando:

- sudo apt-get install openssh-server (En caso de servidor)
- **sudo apt-get install openssh-client** (En caso de cliente)
- sudo apt-get install openssh-server openssh-client (Si queremos instalar los dos.)

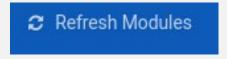
```
jnav@ROGZephyrus:~$ sudo apt-get install openssh-client openssh-server
[sudo] contraseña para jnav:
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
openssh-client ya está en su versión más reciente (1:8.2p1-4ubuntu0.4).
fijado openssh-client como instalado manualmente.
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
    ncurses-term openssh-sftp-server ssh-import-id
```

Una vez introducido el comando, **OpenSSH** ya se nos habrá instalado, para configurarlo nos iremos a **Webmin**.

Nos dirigimos al navegador y escribimos https://localhost:10000 para acceder a Webmin. Una vez iniciada la sesión en Webmin, nos dirigimos al apartado "Un-used Modules". Allí nos encontraremos con el botón SSH Server.



Para mayor comodidad, le daremos al botón "Refresh Modules" para subir el servidor SSH al apartado de servidores.

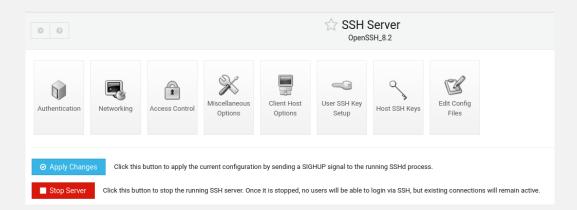


Cuando le hayamos dado al botón anterior, si nos dirigimos al apartado de **servidores**, nos encontraremos con el botón "**SSH Server**" junto a los demás servidores:



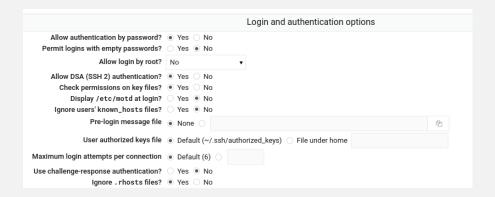
## 6. ¿Cómo configurar el servidor SSH?:

Cuando hayamos realizado todos los pasos anteriores, nos iremos al **servidor SSH**:

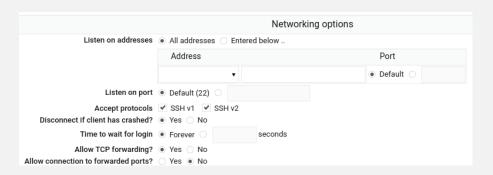


Esta será la pantalla de configuración de **OpenSSH**, en la cual nos encontraremos con las siguientes opciones:

 Autenticación: podremos configurar todos los parámetros de acceso al servidor SSH, como puede ser el acceso con usuario y contraseña, acceso con clave, permitir el usuario root, etc.



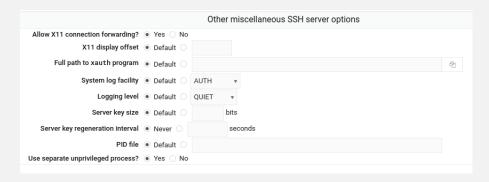
- **Red**: podremos configurar el protocolo SSH, permitir acceso a direcciones IP introducidas, cambiar el puerto por defecto, etc.



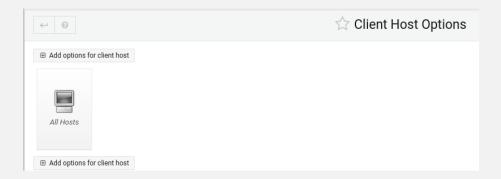
- **Control de acceso**: configurar el acceso para usuarios, grupos de usuarios, denegar el acceso, etc.



- Opciones avanzadas: activar el uso de interfaz gráfica entre otras opciones.



- **Opciones de host**: al igual que con DHCP, podemos configurar los clientes directamente desde el servidor.



 Clave del servidor SSH: crear clave privada y pública para el acceso al servidor SSH



- Claves de los clientes SSH: organizar todas las claves de los clientes SSH.



- **Editar los archivos de configuración**: te permite editar directamente desde Webmin los archivos de configuración del servidor y cliente SSH.

```
# $OpenBSD: sshd_config v 2 2

# $OpenBSD: sshd_config,v 1.103 2018/04/09 20:41:22 tj Exp $

# sshd_config(5) for more information.

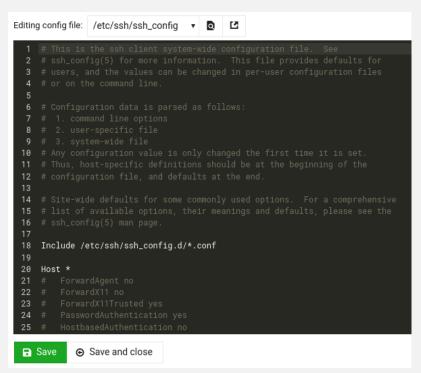
# This is the sshd server system-wide configuration file. See
# sshd_config(5) for more information.

# This sshd was compiled with PATH=/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin
# The strategy used for options in the default sshd_config shipped with
# OpenSSH is to specify options with their default value where
# possible, but leave them commented. Uncommented options override the
# default value.

# Include /etc/ssh/sshd_config.d/*.conf

# Hostwey /etc/ssh/sshd_config.d/*.conf
# ListenAddress 0.0.0.0
# ListenAddress 0.0.0.0
# HostKey /etc/ssh/ssh_host_rsa_key
# HostKey /etc/ssh/ssh_host_ed25519_key
# Ciphers and keying
# Save Save and close
```

**/etc/sshd\_config** es el archivo de configuración del servidor.



**/etc/ssh\_config** es el archivo de configuración del cliente.

El **servidor SSH** funciona desde el momento en el que se instala. Simplemente, si queremos, podemos editar los parámetros del servidor para aumentar su seguridad o comodidad a nuestro gusto.

Para esta práctica, vamos a configurar el servidor para que acepte:

- Uso del puerto 22;
- Uso de interfaz gráfica;
- Uso de la versión 2 del protocolo SSH;
- Uso de la autenticación por usuario y contraseña;
- Uso de la autenticación por clave pública RSA del cliente.

```
Include /etc/ssh/sshd_config.d/*.conf

protocol 2
port 22
HostKey /etc/ssh/ssh_host_rsa_key
PubkeyAuthentication yes
AuthorizedKeysFile .ssh/authorized_keys .ssh/authorized_keys2
X11Forwarding yes
PasswordAuthentication yes
```

El archivo /etc/ssh/sshd\_config debe contener las líneas descritas anteriormente.

En el caso del cliente, debe contener las siguientes líneas para esta práctica:

- Uso del puerto 22;
- Uso de interfaz gráfica;
- Uso de la versión 2 del protocolo SSH;
- Uso de la autenticación por usuario y contraseña;
- Uso de la autenticación por clave pública RSA del cliente;
- Checkeo de la clave pública utilizada.

```
Include /etc/ssh/ssh_config.d/*.conf

Host *
ForwardX11 yes
PasswordAuthentication yes
StrictHostKeyChecking ask
IdentityFile ~/.ssh/id_rsa
Port 22
Protocol 2
PubkeyAuthentication yes
```

El archivo **/etc/ssh/ssh\_config** del cliente debe contener las líneas descritas anteriormente.

Podemos comprobar que el **servidor SSH** está en funcionamiento y que todo está correcto con el comando:

#### sudo service ssh status

```
jnav@ROGZephyrus:-$ sudo service ssh stop
jnav@ROGZephyrus:-$ sudo service ssh start
jnav@ROGZephyrus:-$ sudo service ssh status

ssh.service - OpenBSD Secure Shell server
Loaded: loaded (/lib/systemd/system/ssh.service; enabled; vendor preset: enabled: loaded (/lib/systemd/system/ssh.service; enabled; vendor preset: enabled: vendor pr
```

## 6.1. ¿Cómo configurar el inicio de sesión por clave pública?:

Una vez hechas las configuraciones anteriores, debemos **crear una clave pública** en el cliente para que se pueda autenticar en el **servidor SSH**.

Para poder hacer esto, primero, crearemos un **par de claves**, **pública y privada**, de las cuales solo utilizaremos la **pública**.

En el cliente, ejecutaremos el siguiente comando para crear el **par de clave**s:

ssh-keygen -t rsa

Nos pedirá asignarle una contraseña, aunque si le damos a **Enter**, podemos dejar las claves sin contraseña.

```
jnav@jnav-vb:~$ ssh-keygen -t rsa
Generating public/private rsa key pair.
Enter file in which to save the key (/home/jnav/.ssh/id_rsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /home/jnav/.ssh/id_rsa.
Your public key has been saved in /home/jnav/.ssh/id_rsa.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:BtMa051BY5KH1mq2HpV8MBnWYiTBmkDiB8B6l1pxsGE jnav@jnav-
The key's randomart image is:
----[RSA 2048]----+
|o.o.E. .+B0+
 0 +00.0=*0+.
   . 0==+0=0=
     + 0*+ + .
       .oSo .
        .0
  ---[SHA256]----+
jnav@jnav-vb:~$
```

El par de claves se creará en el directorio oculto /home/user/.ssh.

Desde ese directorio, copiaremos la **clave pública**, nombrada por defecto como "id\_rsa.pub" al directorio /home/user del servidor.

Podemos utilizar el comando **scp** para facilitar la copia.

```
jnav@jnav-vb:~$ scp id_rsa.pub jnav@192.168.103.232:/home/jnav
id_rsa.pub
jnav@jnav-vb:~$
```

Una vez tengamos la clave pública del cliente en el servidor, debemos crear el archivo authorized\_keys (en el caso de que no esté creado) en el directorio /home/user/.ssh.

```
jnav@ROGZephyrus:~/.ssh$ touch authorized_keys
jnav@ROGZephyrus:~/.ssh$ 1s
authorized_keys
```

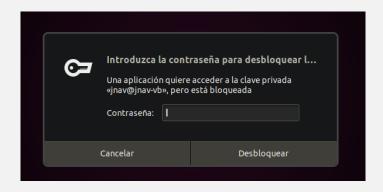
Cuando lo hayamos creado, copiaremos el contenido de la clave pública del cliente dentro de este archivo. Podemos utilizar el comando **cat** con el redireccionamiento de comandos:

```
jnav@ROGZephyrus:~$ cat id_rsa.pub >> .ssh/authorized_keys
jnav@ROGZephyrus:~$ cat .ssh/authorized_keys
ssh-rsa AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAABAQCuFFF6zynYGqSmg5WIf/yWAV9eGHIa1tkPsPQ28u+s1lHdqZf7ufhpXMl1WuibNoZzDMAy/dbFewRA1qKKIMUUywWGM3NF656kRoS5YqsN83wt05uoEJSliZIBECm/DzP76ok7xTS5pBBKZcOaJ4u2sHLp2P5Wuxjnav@ROGZephyrus:~$
```

Después de realizar todos estos pasos, comprobaremos que realmente nos pide la contraseña de la clave pública cuando nos conectamos al servidor:

Ahora, al intentar conectarnos al servidor, nos pedirá autenticar la clave. Solo nos la pedirá una vez después de autenticarla, aunque cada vez que reiniciemos el cliente, volverá a pedirnos la contraseña:

Al acceder con la clave, no nos pedirá el usuario y contraseña del servidor.



```
jnav@jnav-vb:~/.ssh$ ssh 192.168.103.232
Welcome to elementary OS 6 Jólnir (GNU/Linux 5.13.0-27-generic x86_64)
Built on
Website: https://elementary.io
Last login: Thu Jan 20 13:45:33 2022 from 192.168.103.252
jnav@ROGZephyrus:~$
```

## 7. ¿Cómo conectarse al servidor SSH?:

Si tenemos bien configurado el **servidor** y el **cliente SSH**, nos podremos conectar sin problemas y nos podremos autenticar tanto con **usuario** y **contraseña**, como con la **clave pública** del cliente.

Los comandos más comunes para acceder al servidor SSH son:

- **ssh <ip del servidor>** en el caso de que exista el mismo usuario en el cliente y en el servidor;
- **ssh <usuario@ip del servidor>** para conectarnos a un usuario en específico del servidor.
- **ssh** -**j <usuario@ip del servidor:puerto>** para conectarnos al servidor mediante un puerto en específico configurado.

Un ejemplo sería este:



También nos podemos conectar desde el explorador de archivos del entorno gráfico:

- Abrimos el explorador;
- Nos dirigimos a "Otras ubicaciones";
- En la parte inferior derecha tenemos una barra para conexión a servidores;
- Introducimos la dirección del servidor de la siguiente manera: ssh://<usuario@ip del servidor>;
- Nos pedirá la contraseña;
- Y ya estaríamos dentro.



Una vez iniciada la sesión en el **servidor**, nos aparecerá en el apartado izquierdo del explorador hasta que nos salgamos de la sesión:



## 8. ¿Cómo modificar el mensaje de bienvenida del servidor?:

Editar el **mensaje de bienvenida del servidor** es muy fácil, simplemente hay que modificar el archivo **/etc/motd** y añadirle lo que queramos que salga como mensaje de bienvenida.

En mi caso para que quede más bonito, he utilizado una aplicación llamada **figlet**, que cambia la fuente de un texto plano. La cual se puede instalar con el comando:

#### - sudo apt-get install figlet

Utilizarlo es muy fácil, simplemente introducimos el comando:

#### - figlet <texto>:



Para introducir ese texto de **figlet** dentro del archivo **/etc/motd**, utilizaremos el redireccionamiento de salidas ">>" para añadir la salida del comando **figlet** dentro del archivo:

Ahora eliminaremos el mensaje del sistema que aparece nada más conectarse al **servidor SSH**:

```
jnav@jnav-vb:~$ ssh jnav@192.168.103.232
Welcome to elementary OS 6 Jólnir (GNU/Linux 5.13.0-27-generic x86_64)
Built on
Website: https://elementary.io
Last login: Thu Jan 20 14:14:54 2022 from 192.168.103.252
```

Para eliminar este mensaje simplemente debemos **quitarle permisos de ejecución** a los archivos de la carpeta **/etc/update-motd.d/**:

```
sudo chmod -x /etc/update-motd.d/*
```

También se pueden editar esos archivos, pero sería más tedioso.

Una vez realizados todos los pasos anteriores, podemos observar el resultado:



## 9. Uso de aplicaciones gráficas:

Desde una **consola SSH**, podemos iniciar aplicaciones con **interfaz gráfica**. Pero previamente debemos activar la opción tanto en el archivo de configuración del servidor **/etc/sshd\_config** como en el del cliente **/etc/ssh\_config**.

En el archivo **/etc/sshd\_config** del servidor deberemos comprobar que está la siguiente línea o añadirla:

- X11Forwarding yes

```
#AllowAgentForwarding yes
#AllowTcpForwarding yes
#GatewayPorts no
X11Forwarding yes
#X11DisplayOffset 10
#X11UseLocalhost yes
#PermitTTY yes
```

En el archivo **/etc/ssh\_config** del cliente deberemos quitarle la almohadilla y añadirle "yes" al final a la línea:

#ForwardX11 no

```
Host *
# ForwardAgent no
# ForwardX11 no
# ForwardX11Trusted yes
```

Los sustituiríamos por:

- ForwardX11 yes

```
Host *
# ForwardAgent no
   ForwardX11 yes
# ForwardX11Trusted yes
```

Si hemos realizado todos los pasos anteriores, cuando accedamos como cliente a un **servidor SSH**, podremos ejecutar aplicaciones con **interfaz gráficas.** 

Para hacer el ejemplo, he probado con la aplicación Xeyes.

**Xeyes** es una aplicación gráfica que muestra dos ojos que siguen con la mirada el movimiento del cursor por la pantalla.

```
jnav@jnav-vb:~$ ssh jnav@192.168.103.232
Welcome to elementary OS 6 Jólnir (GNU/Linux 5.13.0-27-generic x86_64)
Built on
Website: https://elementary.io
Last login: Thu Jan 20 14:14:54 2022 from 192.168.103.252
inav@ROGZephyrus:~$ xeyes

xeyes (o... 

xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xeyes (o... 
xey
```

### 10. Traspaso de archivos desde el servidor al cliente:

Existe un comando para realizar traspasos de archivos desde el cliente sin iniciar en el **servidor SSH** e incluso copiar archivos de dentro del servidor.

Para poder trasferir archivos se utiliza el comando **scp** de la siguiente manera:

- scp <archivo> usuario@ip:<destino>
- scp usuario@ip:<archivo> <destino>

En este caso, he creado el archivo **JuanCarlos.txt** rellenado con mi nombre, DNI, nombre del cliente y dirección IP.

```
GNU nano 2.9.3

JuanCarlos.txt

Juan Carlos Navidad

26529341Z

jnav-vb:192.168.103.232
```

Y ahora, para transferirlo al directorio personal del servidor, he utilizado el comando:

- scp <archivo> usuario@ip: <destino>

```
jnav@jnav-vb:~$ nano JuanCarlos.txt
jnav@jnav-vb:~$ scp JuanCarlos.txt jnav@192.168.103.232:/home/jnav
JuanCarlos.txt 100% 56 96.2KB/s 00:00
jnav@jnav-vb:~$
```

Finalmente, vamos a comprobar si el archivo se encuentra completo en el directorio del usuario en el servidor:

