

Práctica 10

La salida en pantalla se produce porque en el constructor de la clase Animal hay una llamada a println. En la que se establece la frase “jajaja! Soy un animal!!!!” contestando afirmativamente a la pregunta de si se puede usar el constructor de una clase abstracta. Siempre que este sea llamado por una clase hija.

```
run:
jajaja! soy un animal!!!!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Ilustración 1: Salida por pantalla después de instanciar la clase Pajaro

Al tratar de instanciar la clase Animal, no se produce un error como tal, sino que estamos creando una clase anónima. Sin entrar en mas detalles en cuanto a clases anónimas pues aun no hemos dado este tema, el código resultante seria el siguiente.

```
public static void main(String[] args) {
    Pajaro p = new Pajaro();
    Animal a = new Animal() {
        };
}
```

Ilustración 2: Intento de instanciación de la clase abstracta Animal