

UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL POLITÉCNICA "ANTONIO JOSÉ DE SUCRE" VICERECTORADO PUERTO ORDAZ DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA ELECTRÓNICA SECCIÓN DE COMPUTACIÓN – COMPUTACION III



PRACTICA N° 5

OBJETIVOS.

Aprender el uso de las funciones básicas de creación, modificación y recorrido de estructuras no lineales (Arboles).

BASE TEÓRICA.

A continuación se muestran varias funciones que permiten efectuar operaciones básicas sobre la estructura de datos Arbol Binario de Búsqueda (ABB).

```
int INSERTAR(ptNODO &RAIZ,DATO ELEM)
                                                  ptNODO BUSCAR(ptNODO RAIZ, DATO ELEM)
    if(RAIZ==NULL)
                                                       if(RAIZ!=NULL)
        RAIZ=new(NODO);
                                                          if(RAIZ->Info==ELEM)
         RAIZ->Info=ELEM;
                                                               return RAIZ;
         RAIZ->Izq=NULL;
                                                           else if(ELEM<RAIZ->Info)
         RAIZ->Der=NULL;
                                                               return BUSCAR(RAIZ->Izq,ELEM);
         return 0;
                                                           else
                                                               return BUSCAR(RAIZ->Der,ELEM);
    else if(ELEM>RAIZ->Info)
                                                       }
         return INSERTAR(RAIZ->Der,ELEM);
                                                       else return NULL;
    else if(ELEM<RAIZ->Info)
                                                  }
         return INSERTAR(RAIZ->Izq,ELEM);
    else return 1;
    void REEMPLAZAR(ptNODO &P, ptNODO &Q)
                                                  void ELIMINAR(ptNODO &R, DATO X)
    if(P->Der!=NULL)
                                                        ptNODO Q;
    REEMPLAZAR(P->Der,0);
                                                        if(R==NULL) cout<<"NO EXISTE NODO";</pre>
                                                        else if(X<R->Info) ELIMINAR(R->Izq,X);
    else
                                                        else if(X>R->Info) ELIMINAR(R->Der,X);
        Q->Info=P->Info;
         Q=P;
                                                        else
         P=P->Izq;
                                                            Q=R;
    }
                                                             if(Q->Der==NULL) R=Q->Izq;
}
                                                             else if(Q->Izq==NULL) R=Q->Der;
                                                             else REEMPLAZAR(Q->Izq,Q);
                                                             delete(0):
                                                        }
void RecPre(ptNODO RAIZ)
                                                  void RecIn(ptNODO RAIZ)
    if(RAIZ!=NULL)
                                                        if(RAIZ!=NULL)
         cout<<RAIZ->Info;
                                                             RecIn(RAIZ->Izq);
         RecPre(RAIZ->Izq);
                                                             cout<<RAIZ->Info;
         RecPre(RAIZ->Der);
                                                             RecIn(RAIZ->Der);
    }
void RecPost(ptNODO RAIZ)
                                                  void MostrarArbol(ptNODO A, int nivel)
                                                        int i;
    if(RAIZ!=NULL)
                                                  {
         RecPost(RAIZ->Izq);
                                                        if(A!=NULL)
                                                            MostrarArbol (A->Der,nivel+1);
         RecPost(RAIZ->Der);
         cout<<" "<<RAIZ->Info;
                                                             for(i=1;i<=nivel;i++) cout<<"</pre>
                                                             cout<<A->Info<<endl;</pre>
    }
                                                             MostrarArbol (A->Izq,nivel+1);
}
                                                        }
```

Desarrollo de la Práctica.-

Un sistema de administración de una librería maneja dos tablas que contienen información sobre el INVENTARIO y las FACTURAS. Escribir un programa que permita leer 2 archivos suministrados con esta práctica y construir los árboles que permitan almacenar y procesar los datos.

FACTURAS			
NF	Codigo	Cant	
100	619	1	
100	331	2	
100	830	1	
101	123	1	
101	830	1	
102	619	1	
103	574	1	

INVENTARIO				
Codigo	Titulo	Precio		
619	EL PADRINO	3500		
890	EL PRINCIPITO	4200		
532	QUIMICA ORGANICA	2600		
297	ECUACIONES DIFERENCIALES	2600		
331	INGLES BASICO	2700		
123	MATEMATICAS I	3200		
830	FISICA I	2600		

LIBRERÍA "Precio Justo"				
Nº Fa	ctura: 100			
CANT	DESCRIPCION	PRECIO	SUB-TOTAL	
2	EL PADRINO	3500	7000	
3	INGLES BASICO	2700	8100	
1	FISICA I	2600	2600	
		TOTAL	17700	

El procesamiento deberá incluir el cálculo de una factura conociendo su numero (NF).

El programa tipo menú deberá contener las siguientes opciones:

MENU

- [1] Cargar datos
- [2] Mostrar (recorrido IN) los datos cargados.
- [3] Mostrar árbol
- [4] Calcular Factura
- [5] Opción Extra
- [6] Salir

NF Cod Cant	Cod Titulo Precio
100 170 1	619 EL PADRINO 3500
100 877 2	890 EL PRINCIPITO 4200
100 127 1	532 QUIMICA ORGANICA 2600
101 123 1	297 ECUACIONES DIFERENCIALES 2600
101 830 1	331 INGLES BASICO 2700
102 619 1	123 MATEMATICAS I 3200
103 574 1	830 FISICA I2600
104 120 1	170 LENGUAJE C++ 4800
105 847 3	322 HISTORIA UNIVERSAL4900
105 321 2	877 BASE DE DATOS 4800
106 890 1	707 BIOLOGIA PRIMER AÑO 3100
107 474 1	474 PLANTAS MEDICINALES 3500
108 281 1	269 QUIMICA INORGANICA 4600
109 269 5	765 FISICA ELECTRONICA 2500
110 493 1	827 CAMPOS ELECTROMAGNETICOS 4300
110 322 1	808 HISTORIA DE VENEZUELA 2700
110 808 2	574 DIETA VEGETARIANA 3600
111 989 3	120 MANUAL DEL VEHICULO 4200
112 827 2	281 LA BIBLIA 3200
113 808 3	313 OFICINA nº 1 4700
114 313 1	989 TEATRO UNIVERSAL 3300
115 532 1	847 POESIA ESPAÑOLA 3400
115 269 1	127 CALCULO INTEGRAL 4200
116 847 1	493 FIEBRE DEL ORO 2500
116 322 1	321 EL LOBO ESTEPARIO 3000