

# Recap

Hoe noem je de relatie tussen een categorie en overkoepelende categorie?

- a. 'Has a' relationship
- b. 'Is a' relationship
- c. Beide bovenstaande antwoorden zijn juist

# Welke drie access specifiers bestaan er

- a. public, protect, private
- b. public, protected, private
- c. protect, private

De relatie tussen een class met een property met als type een andere class noem je

- a. Association
- b. Composition
- c. 'Has a' relationship
- d. Alle bovenstaande antwoorden

Welke functie wordt aangeroepen wanneer je een object maakt van een class?

- a. Destructor
- b. Geen
- c. Constructor

# Waarom is constructor delegation verstandig?

- a. Minder typwerk.
- b. Alle initialisatie code op één plek.
- c. Dan kun je meer opties bieden voor hoe je een object aanmaakt.

# Wat is een destructor?

- a. Een destructor wordt aangeroepen wanneer je een object van een class maakt.
- b. Een destructor vernietigt het object.
- c. Een destructor wordt aangeroepen wanneer een object vernietigd wordt.

# Wat is een destructor?

- a. Een destructor wordt aangeroepen wanneer je een object van een class maakt.
- b. Een destructor vernietigt het object.
- c. Een destructor wordt aangeroepen wanneer een object vernietigd wordt.



# Waarom zou je een initializer list gebruiken?

- a. Dan hoef je de waarden niet te initialiseren in de constructor zelf.
- b. Scheelt typwerk.
- c. De waarde wordt geïnitieerd nog voordat je in de constructor komt.
- d. Is overzichtelijk.

# Wat is één van de voordelen van inheritance?

- a. Derived classes delen dezelfde code, dit voorkomt duplicate code.
- b. Scheelt typwerk.
- c. Is lekker duidelijk, wat behoort tot welke categorie.

Waarom is het goed om de phase van een oscillator in code in de range  $[0, 1]$  'te houden'?

- a. Anders wordt de phase erg groot en krijg je afrondingsfouten.
- b. Omdat nu eenmaal is afgesproken dat de phase van een golfvorm in de range  $[0, 1]$  valt.
- c. Geen van bovenstaande antwoorden zijn correct.

Waarom is het verstandiger om met phase te werken dan vanuit de sample index bij synthese in code?

- a. Dat is veel duidelijker, de range  $[0, 1]$  is nu eenmaal makkelijker dan  $[0, \infty]$
- b. Wanneer je de frequentie aanpast krijg je anders tikjes.
- c. Zo hebben we het afgesproken, dus daar houden we ons aan.