

Leerdoelen



Design & Development process

- **SYNTH FOCUS:** De CSD'er kan syntesizers ontwerpen en implementeren in C++ en hierbij de OOP principes correct toepassen.

OF

- **MELODY FOCUS:** De CSD'er kan een melody generatie strategy ontwerpen en implementeren in C++ en hierbij de OOP principes correct toepassen.

EN twee van onderstaande (*of één uit onderstaande én een goed geformuleerde eigen leerdoel*)

- De CSD'er kan een haalbare planning aanhouden met zelfstudietijd evenredig verspreid over de weken en kan hiermee een (ongezonde) eindsprint voorkomen.
- De CSD'er kan stapsgewijs aan afgebakende onderdelen van het ontwerp, systeem en implementatie werken.
- De CSD'er kan de time-management techniek timeboxing toepassen bij het onderzoeken / leren van nieuwe kennis en vaardigheden.
- De CSD'er kan wanneer zij/hen/hij vastloopt in het proces dit vastlopen herkennen en om hulp vragen.
- De CSD'er kan het beoogde ontwerp afstellen op de eigen capaciteit, zowel wbt het afbakenen ter voorkoming van overbelasting als opschalen ter voorkoming van onderbelasting.