

Recap

session 4

Welke onderstaande uitspraken over 'static functions' zijn juist?

Een static functie is ...

- a. ... een method.
- b. een functie die je kunt aanroepen vanuit de class waar de functie toe behoort.
- c. een functie die je kunt aanroepen vanuit een object van de class waar de functie toe behoort.

In plaats van een Utility class met static methods kun je ook gebruik maken van

- a. een verzameling van functies in een namespace
- b. een verzameling van functies gewoon op global niveau.
- c. een class met normale functies waarvan je gewoon een object maakt.

Welke onderstaande uitspraken over 'enum' zijn juist?

Een enum ...

- a. ... is handig voor definiëren van een afgebakende set van opties.
- b. ... is nodig wanneer je met een switch wilt werken.
- c. ... gebruiken ipv het gebruiken van en vergelijken van strings voorkomt bugs door typefouten.

Welke onderstaande uitspraken over ‘pointers’ zijn juist?

Een pointer ...

- a. ... is een adres in werkgeheugen.
- b. ... kan wijzen naar een specifiek data type.
- c. ... kan een adres in het geheugen opslaan.

Welke onderstaande uitspraken over 'base class pointers' zijn juist?

- a. Met een pointer van een base class kun je ook functies uit de subclass aanroepen die niet tot de base class horen.
- b. Met een pointer van een base class kun je alleen functies uit de subclass aanroepen die in de base class als (pure) virtual gealloceerd zijn.
- c. In een pointer van een base class kun je enkel het adres van een object van de base class opslaan.

Welke onderstaande uitspraken over ‘pointers’ zijn juist?

- a. Een pointer die wijst naar een array is van het type ‘array’
- b. Een pointer die wijst naar een array bevat het adres van het eerste item in de array.
- c. Een pointer die wijst naar een array is gelijk aan het array ‘type’.