Отчёт по лабораторной работе №2

Управление версиями

Сиссе Мохамед Ламин

Содержание

# 1 Цель работы

Целью данной работы является изучение идеологии и применения средств контроля версий и освоение умений работать с git.

# 2 Выполнение лабораторной работы

Устанавливаем git, git-flow и gh.

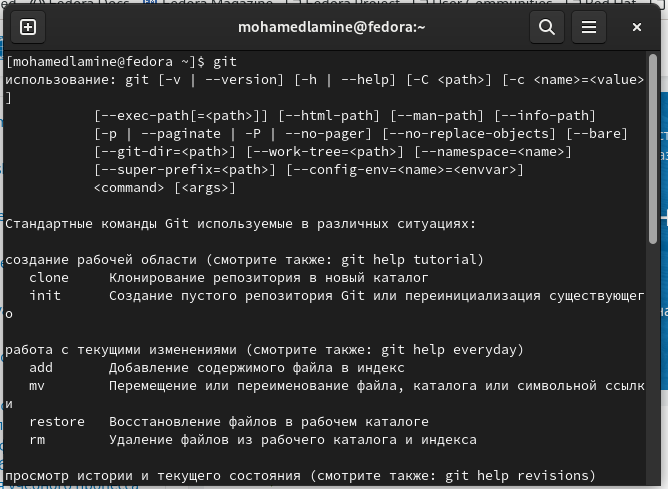


Figure 1: Загрузка пакетов

Зададим имя и email владельца репозитория, кодировку и прочие параметры.

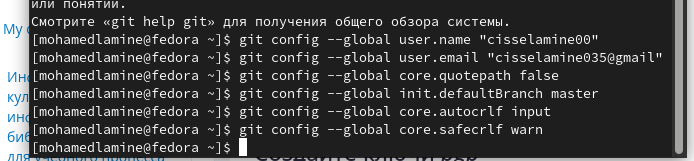


Figure 2: Параметры репозитория

Создаем SSH ключи

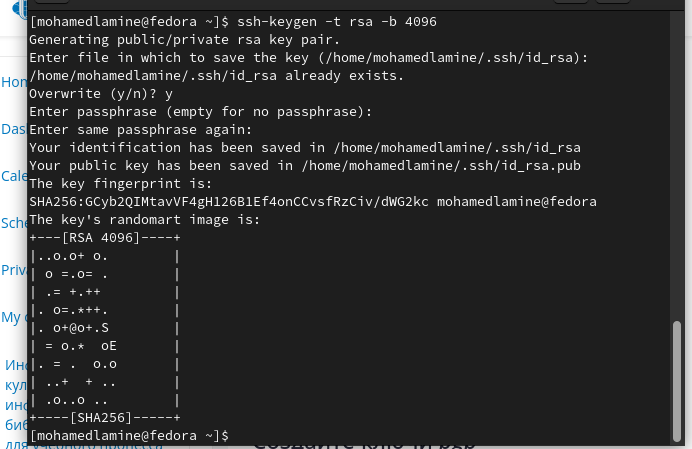


Figure 3: rsa-4096

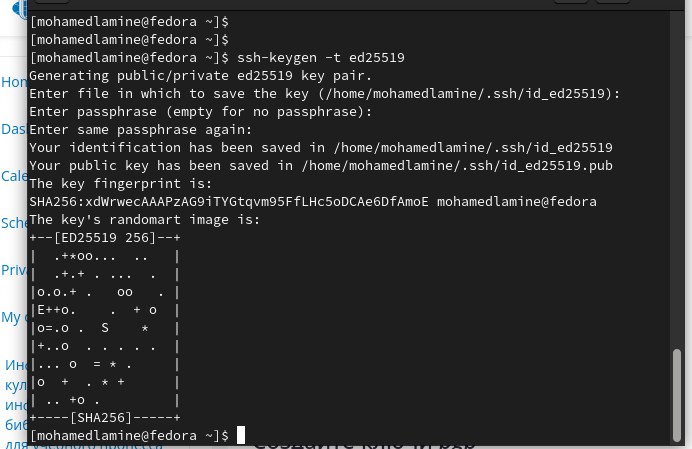


Figure 4: ed25519

Создаем GPG ключ

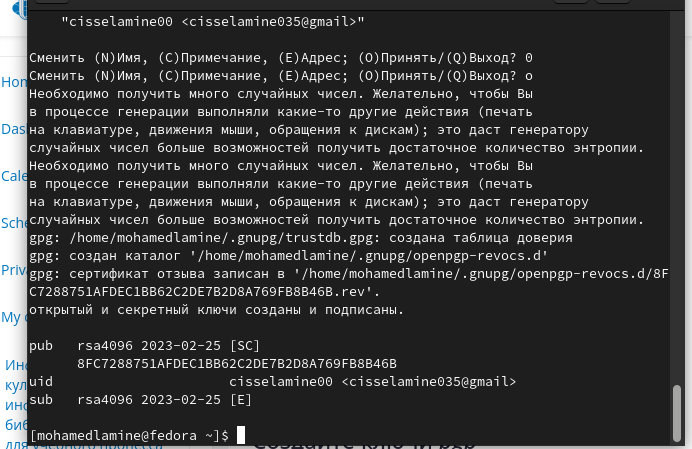


Figure 5: GPG ключ

Добавляем GPG ключ в аккаунт

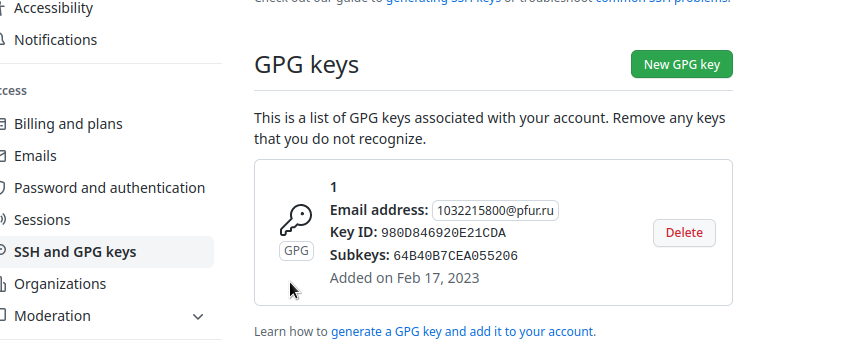


Figure 6: GPG ключ

Настройка автоматических подписей коммитов git

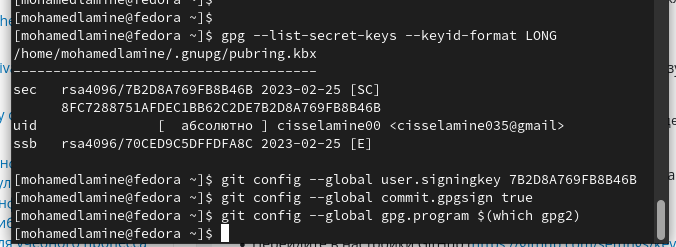


Figure 7: Параметры репозитория

Настройка gh

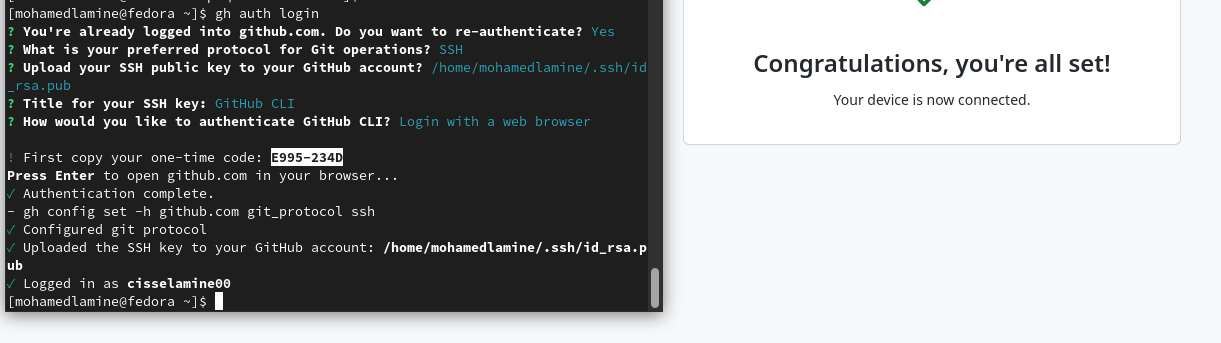


Figure 8: Связь репозитория с аккаунтом

Загрузка шаблона репозитория и синхронизация

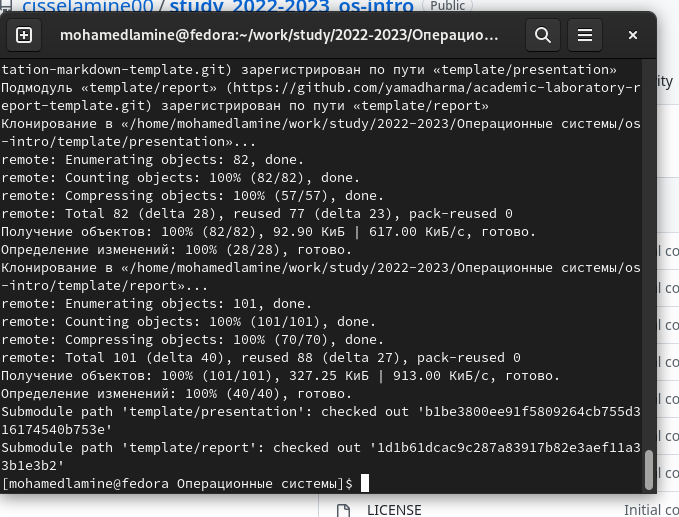


Figure 9: Загрузка шаблона

Подготовка репозитория и коммит изменений

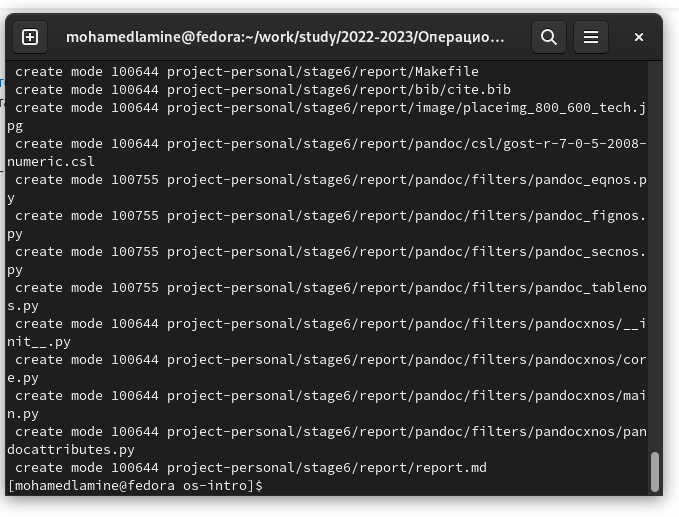


Figure 10: Первый коммит

# 3 Вывод

Мы приобрели практические навыки работы с сервисом github.

# 4 Контрольные вопросы

1. Что такое системы контроля версий (VCS) и для решения каких задач они предназначаются?

Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом. Обычно основное дерево проекта хранится в локальном или удалённом репозитории, к которому настроен доступ для участников проекта. При внесении изменений в содержание проекта система контроля версий позволяет их фиксировать, совмещать изменения, произведённые разными участниками проекта, производить откат к любой более ранней версии проекта, если это требуется

1. Объясните следующие понятия VCS и их отношения: хранилище, commit, история, рабочая копия.

* хранилище - пространство на накопителе где расположен репозиторий
* commit - сохранение состояния хранилища
* история - список изменений хранилища (коммитов)
* рабочая копия - локальная копия сетевого репозитория, в которой работает программист. Текущее состояние файлов проекта, основанное на версии, загруженной из хранилища (обычно на последней)

1. Что представляют собой и чем отличаются централизованные и децентрализованные VCS? Приведите примеры VCS каждого вида.

Централизованные системы контроля версий представляют собой приложения типа клиент-сервер, когда репозиторий проекта существует в единственном экземпляре и хранится на сервере. Доступ к нему осуществлялся через специальное клиентское приложение. В качестве примеров таких программных продуктов можно привести CVS, Subversion.

Распределенные системы контроля версий (Distributed Version Control System, DVCS) позволяют хранить репозиторий (его копию) у каждого разработчика, работающего с данной системой. При этом можно выделить центральный репозиторий (условно), в который будут отправляться изменения из локальных и, с ним же эти локальные репозитории будут синхронизироваться. При работе с такой системой, пользователи периодически синхронизируют свои локальные репозитории с центральным и работают непосредственно со своей локальной копией. После внесения достаточного количества изменений в локальную копию они (изменения) отправляются на сервер. При этом сервер, чаще всего, выбирается условно, т.к. в большинстве DVCS нет такого понятия как “выделенный сервер с центральным репозиторием”.

1. Опишите действия с VCS при единоличной работе с хранилищем.

Один пользователь работает над проектом и по мере необходимости делает коммиты, сохраняя определенные этапы.

1. Опишите порядок работы с общим хранилищем VCS.

Несколько пользователей работают каждый над своей частью проекта. При этом каждый должен работать в своей ветки. При завершении работы ветка пользователя сливается с основной веткой проекта.

1. Каковы основные задачи, решаемые инструментальным средством git?

* Ведение истории версий проекта: журнал (log), метки (tags), ветвления (branches).
* Работа с изменениями: выявление (diff), слияние (patch, merge).
* Обеспечение совместной работы: получение версии с сервера, загрузка обновлений на сервер.

1. Назовите и дайте краткую характеристику командам git.

* git config - установка параметров
* git status - полный список изменений файлов, ожидающих коммита
* git add . - сделать все измененные файлы готовыми для коммита.
* git commit -m “[descriptive message]” - записать изменения с заданным сообщением.
* git branch - список всех локальных веток в текущей директории.
* git checkout [branch-name] - переключиться на указанную ветку и обновить рабочую директорию.
* git merge [branch] — соединить изменения в текущей ветке с изменениями из заданной.
* git push - запушить текущую ветку в удаленную ветку.
* git pull - загрузить историю и изменения удаленной ветки и произвести слияние с текущей веткой.

1. Приведите примеры использования при работе с локальным и удалённым репозиториями.

* git remote add [имя] [url] — добавляет удалённый репозиторий с заданным именем;
* git remote remove [имя] — удаляет удалённый репозиторий с заданным именем;
* git remote rename [старое имя] [новое имя] — переименовывает удалённый репозиторий;
* git remote set-url [имя] [url] — присваивает репозиторию с именем новый адрес;
* git remote show [имя] — показывает информацию о репозитории.

1. Что такое и зачем могут быть нужны ветви (branches)?

Ветвление — это возможность работать над разными версиями проекта: вместо одного списка с упорядоченными коммитами история будет расходиться в определённых точках. Каждая ветвь содержит легковесный указатель HEAD на последний коммит, что позволяет без лишних затрат создать много веток. Ветка по умолчанию называется master, но лучше назвать её в соответствии с разрабатываемой в ней функциональностью.

1. Как и зачем можно игнорировать некоторые файлы при commit?

Зачастую нам не нужно, чтобы Git отслеживал все файлы в репозитории, потому что в их число могут входить:

# Список литературы

1. [Лекция Системы контроля версий](http://uii.mpei.ru/study/courses/sdt/16/lecture02.2_vcs.slides.pdf)
2. [GitHub для начинающих](https://devpractice.ru/git-for-beginners-part-1-what-is-vcs/)