

Create.js を使ったデジタル数学教材作成3

ボタンの実装

ボタンを作る

まず、ボタンのガワだけを作る。

```
<div class="col-sm-12">
  <canvas id="myCanvas" width="960" height="360"></canvas>
</div>
```

の下に、以下のように書く。

```
<div class="col-sm-12">
  <button id="sinButton" class="btn btn-default">sin波の表示・非表示</button>
  <button id="colorButton" class="btn btn-default">sin波の色を変える</button>
</div>
```

これで一度、ブラウザで表示してみる。ガワだけなので、押されても何もしない。

sin波の表示・非表示

init関数の中のどこかで、以下のように書く。sinWaveはsin波を表現するシェイプとする。

```
document.getElementById('sinButton').addEventListener('click', function() {
  sinWave.visible = !sinWave.visible;
});
```

sin波の色を変える

```
var colorType = 0;
document.getElementById('colorButton').addEventListener('click', function() {
  colorType = ( colorType + 1 ) % 2;
  if ( colorType == 0 ) {
    sinWave.graphics.beginStroke("#FF8888");
  } else if ( colorType == 1 ) {
    sinWave.graphics.beginStroke("#8888FF");
  }
});
```

