WSB merito Chorzów

Programowanie obiektowe. Zadanie 2

[Document subtitle

Imiona i nazwiska: Zadorozhnyi Yevheni, Yurii Chystiakov

Numery albomów: 143656, 143657

Maily: zhen24320@gmail.com, cistakovu00@gmail.com

Link na git: https://github.com/cistakovu00/SampleHierarchies.App.git

1. Aby ukończyć pierwszą część zadań, utworzyliśmy klasy ScreenLineEntry, ScreenDefinition i ScreenDefinitionService oraz dodaliśmy pole screenDefinitionJson do klasy Screen:

```
7 references
public class ScreenDefinition
{
    public List<ScreenLineEntry>? LineEntries;
}
```

```
public abstract class Screen
{
    #region Public Methods

    /// <summary>
    /// Show the screen.
    /// </summary>

public virtual string ScreenDefinitionJson { get; set; } = null!;

14 references
public virtual void Show()
{
    Console.WriteLine("Showing screen");
}

#endregion // Public Methods
}
```

```
MainScreen -> AnimalsScreen -> MammalsScreen -> OrangutansScreen
Your available choices are:
0. Exit
1. List all orangutans
2. Create a new orangutan
3. Delete existing orangutan
4. Modify existing orangutan
Please enter your choice:
```

W drugiej części musieliśmy dodać testy jednostkowe do klasy ScreenDefinitionService - ScreenDefinitionServiceTests:

