

NOME PERSONAGGIO

CLASSE & LIVELLO

BACKGROUND

NOME GIOCATORE

RAZZA

ALLINEAMENTO

PUNTI ESPERIENZA

FORZA

ISPIRAZIONE

BONUS DI COMPETENZA

DESTREZZA

- ☐ \_\_\_ Forza
- ☐ \_\_\_ Destrezza
- ☐ \_\_\_ Costituzione
- ☐ \_\_\_ Intelligenza
- ☐ \_\_\_ Saggezza
- ☐ \_\_\_ Carisma

TIRI SALVEZZA

COSTITUZIONE

INTELLIGENZA

- ☐ \_\_\_ Acrobazia (Des)
- ☐ \_\_\_ Addestrare Animali (Sag)
- ☐ \_\_\_ Arcano (Int)
- ☐ \_\_\_ Atletica (For)
- ☐ \_\_\_ Furtività (Des)
- ☐ \_\_\_ Indagare (Int)
- ☐ \_\_\_ Inganno (Car)
- ☐ \_\_\_ Intimidire (Car)
- ☐ \_\_\_ Intrattenere (Car)
- ☐ \_\_\_ Intuizione (Sag)
- ☐ \_\_\_ Medicina (Sag)
- ☐ \_\_\_ Natura (Int)
- ☐ \_\_\_ Percezione (Sag)
- ☐ \_\_\_ Persuasione (Car)
- ☐ \_\_\_ Rapidità di Mano (Des)
- ☐ \_\_\_ Religione (Int)
- ☐ \_\_\_ Sopravvivenza (Sag)
- ☐ \_\_\_ Storia (Int)

ABILITA'

SAGGEZZA

CARISMA

CA

INIZIATIVA

VELOCITA'

Massimo dei Punti Ferita \_\_\_\_\_

PUNTI FERITA ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

Totale \_\_\_\_\_

DADI VITA

SUCCESSI

FALLIMENTI

TS CONTRO MORTE

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

NOME

BONUS ATT. DANNI/TIPO

ATTACCHI & INCANTESIMI

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

ALTRE COMPETENZE & LINGUAGGI

MR

MA

ME

MO

MP

EQUIPAGGIAMENTO

PRIVILEGI & TRATTI



NOME PERSONAGGIO

ETA'

ALTEZZA

PESO

OCCHI

CARNAGIONE

CAPELLI

ASPETTO DEL PERSONAGGIO

NOME

SIMBOLO

ALLEATI & ORGANIZZAZIONI

TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

STORIA DEL PERSONAGGIO

TESORO



CLASSE DA  
INCANTATORE

CARATTERISTICA  
DA INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA  
INCANTESIMI

BONUS DI ATTACCO  
INCANTESIMI

0

TRUCCHETTI

3

6

LIVELLO  
INCANTESIMO

SLOT TOTALI

SLOT SPESI

1

NOME INCANTESIMO

4

7

5

8

9

INCANTESIMI CONOSCIUTI