

NOME PERSONAGGIO

CLASSE & LIVELLO

BACKGROUND

NOME GIOCATORE

RAZZA

ALLINEAMENTO

PUNTI ESPERIENZA

FORZA

ISPIRAZIONE

BONUS DI COMPETENZA

DESTREZZA

- ☐ ___ Forza
- ☐ ___ Destrezza
- ☐ ___ Costituzione
- ☐ ___ Intelligenza
- ☐ ___ Saggezza
- ☐ ___ Carisma

TIRI SALVEZZA

COSTITUZIONE

INTELLIGENZA

- ☐ ___ Acrobazia (Des)
- ☐ ___ Addestrare Animali (Sag)
- ☐ ___ Arcano (Int)
- ☐ ___ Atletica (For)
- ☐ ___ Furtività (Des)
- ☐ ___ Indagare (Int)
- ☐ ___ Inganno (Car)
- ☐ ___ Intimidire (Car)
- ☐ ___ Intrattenere (Car)
- ☐ ___ Intuizione (Sag)
- ☐ ___ Medicina (Sag)
- ☐ ___ Natura (Int)
- ☐ ___ Percezione (Sag)
- ☐ ___ Persuasione (Car)
- ☐ ___ Rapidità di Mano (Des)
- ☐ ___ Religione (Int)
- ☐ ___ Sopravvivenza (Sag)
- ☐ ___ Storia (Int)

ABILITA'

SAGGEZZA

CARISMA

CA

INIZIATIVA

VELOCITA'

Massimo dei Punti Ferita _____

PUNTI FERITA ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

Totale _____

DADI VITA

SUCCESSI

FALLIMENTI

TS CONTRO MORTE

TRATTI CARATTERIALI

IDEALI

LEGAMI

DIFETTI

NOME

BONUS ATT. DANNI/TIPO

ATTACCHI & INCANTESIMI

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

ALTRE COMPETENZE & LINGUAGGI

MR

MA

ME

MO

MP

EQUIPAGGIAMENTO

PRIVILEGI & TRATTI



NOME PERSONAGGIO

ETA'

ALTEZZA

PESO

OCCHI

CARNAGIONE

CAPELLI

ASPETTO DEL PERSONAGGIO

NOME

SIMBOLO

ALLEATI & ORGANIZZAZIONI

TRATTI & PRIVILEGI AGGIUNTIVI

STORIA DEL PERSONAGGIO

TESORO



CLASSE DA
INCANTATORE

CARATTERISTICA
DA INCANTATORE

CD TIRO SALVEZZA
INCANTESIMI

BONUS DI ATTACCO
INCANTESIMI

0

TRUCCHETTI

3

6

LIVELLO
INCANTESIMO

SLOT TOTALI

SLOT SPESI

1

NOME INCANTESIMO

4

7

5

8

9

INCANTESIMI CONOSCIUTI