

Nome_PNG Xoblob

Razza gnomo delle profondità

Classe -

Descrizione Il negoziante è un vetusto gnomo delle profondità che spia per la gilda di Xanathar. Alcuni anni fa, sopravvisse alla detonazione di una nube di spore a Sottomonte ed ereditò i ricordi di un beholder di passaggio. Spinto da un ossessivo desiderio di crearsi un suo dominio, lo gnomo si stabilì a Waterdeep, comprò il Negozio del Vecchio Xoblob dal proprietario precedente e cercò di ribattezzarlo con il suo nome, ma tutti continuarono a chiamarlo il Negozio del Vecchio Xoblob. Allora lo gnomo restituì al negozio il vecchio nome e cambiò il proprio in Xoblob.

Cosa fa

Cosa ha da vendere

• **Oggetti Insoliti**

- Lampada gnomesca con canarino meccanico (che se accesa suona faccetta nera) 6 mo
- Una pergamena su cui è stato disegnato un complicato marchingegno (vibratore a energia magica) 3 mo
- Una piramide di bastoncini di incenso nero dal pessimo odore 3 mo
- Un distintivo d'argento a forma di una stella a cinque punte 2 mo
- Un occhio di vetro 2 mo

Cosa sa di Floon

- Lo gnomo non conosce Floon per nome, ma lo riconosce dalla descrizione.
- Esita a rivelare ciò che sa.
- Se qualcuno gli offre un nuovo oggetto viola o effettua con successo una prova di Carisma (Intimidire o Persuasione) con CD 13, può convincerlo a parlare.
- Lo gnomo racconta che Floon e un altro uomo ben vestito (Renaer Neverember, anche se non lo ha riconosciuto) sono stati assaliti fuori dal negozio.
- Gli aggressori erano uomini minacciosi con armature di cuoio nere.
- Lo gnomo crede di aver visto cinque aggressori, ma nessuno di loro gli è parso familiare.
- Uno degli aggressori aveva un tatuaggio nero di un serpente alato sul collo.

Cosa sa/ Discorsi

1. “Salute a voi, bentrovati! Venite a dare un’occhiata alla merce del più curioso negozio di curiosità del mondo! “Nessuna parentela con l’occhio tiranno appeso in vetrina!” si affretta sempre ad aggiungere.

Carattere -

Abilità -