



**COMPETITION INTELLIGENT SCOUT  
SE – JAWA BARAT**

# **JUKLAK & JUKNIS**

**CIS II SE-JAWA BARAT**



**GERAKAN PRAMUKA SMKN 1 CIAMIS  
AMBALAN BHATARA RAMA – DEWI SHINTA  
GUGUS DEPAN 01-139 – 01-140**

# **PETUNJUK PELAKSANAAN COMPETITION INTELLIGENT SCOUT II**

## **I. Pendahuluan**

Gerakan Pramuka bertujuan untuk membentuk setiap anggota Pramuka agar memiliki kepribadian yang beriman, bertakwa, dan berakhlak mulia, membentuk karakter-karakter positif, Mengembangkan keterampilan sosial, dan memiliki kecakapan hidup sebagai kader bangsa dalam menjaga serta membangun Negara Kesatuan Republik Indonesia, mengamalkan Pancasila, dan melestarikan lingkungan. Kata Pramuka merupakan singkatan dari Praja Muda Karana, yang berarti Rakyat Muda yang Suka Berkarya.

Dengan diselenggarakannya Competition Intelligent Scout II dengan tema "**Kreasi dan Inovasi Praja Muda**" menjadi kompetisi kepramukaan di pangkalan SMK Negeri 1 CIAMIS demi mendukung tercapainya tujuan Gerakan Pramuka melalui Kompetisi Kepramukaan yang diharapkan dapat menjadi wadah bagi Pramuka Penggalang dalam membentuk jiwa kepemimpinan, keterampilan berpikir, kreativitas dalam diri, serta kerja sama demi tercapainya visi dan misi yang ingin dicapai untuk senantiasa berkarya. Dengan tidak lupa kepada dua kode kehormatan Gerakan Pramuka yakni janji yang disebut Satya dan nilai-nilai yang disebut Darma.

## **II. Dasar Penyelenggaraan**

1. Berdasarkan Undang-Undang Republik Indonesia (UU) Nomor 12 Tahun 2010 Tentang Gerakan Pramuka.
2. Keputusan Presiden Nomor 42 Tahun 2009 tentang Anggaran Dasar Gerakan Pramuka.
3. Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 39 tahun 2008 tentang Pembinaan Kesiswaan.
4. Dewan Kerja Ambalan Bhatara Rama-Dewi Shinta Gugus Depan Ciamis 01-139 – 01140 Masa Bakti 2025/2026.
5. Berdasarkan hasil rapat pengurus ambalan tentang pembentukan panitia "COMPETITION INTELLIGENT SCOUT II" Tanggal 24 Agustus 2025.

## **III. Maksud dan Tujuan Kegiatan**

Adapun maksud dan tujuan diselenggarakannya kegiatan ini adalah:

1. Memfasilitasi pramuka penggalang se-Jawa Barat untuk berkompetisi di bidang kepramukaan.
2. Meningkatkan rasa kebersamaan antara Peserta dan Panitia "COMPETITION INTELLIGENT SCOUT II".
3. Sebagai media untuk meningkatkan keahlian dan keterampilan kepramukaan serta penerapan trisatya dan dasa darma.
4. Sebagai ajang promosi kampus SMK Negeri 1 Ciamis.

## **IV. Nama Kegiatan**

"COMPETITION INTELLIGENT SCOUT II "

## **V. Tema Kegiatan**

“ Kreasi dan Inovasi Praja Muda ”

## **VI. Waktu dan Tempat**

### **1. Pendaftaran**

Hari, Tanggal : Jum'at, 12 September 2025 s.d Sabtu, 11 Oktober 2025

### **2. Pendaftaran Ulang dan Jumpa Teknis**

Hari, Tanggal : Sabtu, 11 Oktober 2025

Waktu : 08.00 WIB s.d. selesai

Tempat : Kampus SMK NEGERI 1 CIAMIS

### **3. Pelaksanaan Kegiatan**

Hari, Tanggal : Sabtu 18 Oktober 2025

Waktu : 06.00 WIB s.d. selesai

Tempat : Kampus SMK NEGERI 1 CIAMIS

#### **A. Pembukaan**

Hari, Tanggal : Sabtu, 18 Oktober 2025

Waktu : 06.00 WIB s.d selesai

Tempat : Lapangan Kampus SMKN 1 CIAMIS

#### **B. Pelaksanaan Perlombaan Miniatur Pionering**

Hari, Tanggal : Sabtu, 18 Oktober 2025

Waktu : 09.00 WIB s.d selesai

Tempat : 10 & 11 Kuliner

#### **C. Pelaksanaan Perlombaan Paskat**

Hari, Tanggal : Sabtu, 18 Oktober 2025

Waktu : 09.00 WIB s.d. selesai

Tempat : Lapangan Kampus SMKN 1 CIAMIS

#### **D. Pelaksanaan Perlombaan Dance Semaphore**

Hari, Tanggal : Sabtu, 18 Oktober 2025

Waktu : 09.00 WIB s.d. selesai

Tempat : Gedung Olahraga (GOR) Kampus SMKN 1 CIAMIS

## **VII. Bentuk Kegiatan**

Kegiatan ini merupakan kegiatan Kompetisi/Perlombaan untuk anggota golongan penggalang. Adapun cabang perlombaan yang dilombakan dalam “CIS II” yaitu;

1. PASKAT (Pasukan Bertongkat)
2. Dance Semaphore
3. Miniatur Pionering

## **VIII. Peserta**

Peserta Kegiatan Competition Intelligent Scout adalah para Peserta Didik Tingkat SLTP se-Jawa Barat.

## **IX. Panitia**

Panitia kegiatan ini dibentuk dari Anggota Ambalan Bhatara Rama Dewi Shinta Masa Bhakti 2025/2026

## **X. Penyelenggara Kegiatan**

Penyelenggara kegiatan ini adalah Ambalan Bhatara Rama Dewi Shinta Pangkalan SMK Negeri 1 CIAMIS

## **XI. Kejuaran dan Penghargaa**

1. Juara 1 mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan
2. Juara 2 mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan
3. Juara 3 mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan
4. Juara Umum mendapatkan Piala Bupati dan Piagam Penghargaan

# **PETUNJUK TEKNIS COMPETITION INTELLIGENT SCOUT II**

## **BAB I KETENTUAN UMUM**

### **Pasal 1 Peserta**

1. Peserta merupakan siswa/i aktif dari asal sekolah pendaftar
2. Penanggung jawab merupakan Pembina yang akan bertanggung jawab di masing-masing mata lomba.
3. Peserta lomba harus didampingi oleh Pembina dari Pangkalannya masing-masing.
4. Peserta harus menjaga kebersihan, ketertiban, keamanan, persatuan dan kesatuan antar peserta dan lingkungan di sekitar arena lomba.
5. Peserta diwajibkan hadir 20 menit sebelum pelaksanaan pembukaan dimulai.
6. Mematuhi segala peraturan yang sudah ditetapkan oleh panitia pelaksana.
7. Setiap gugus depan wajib mengikuti technical meeting.

### **Pasal 2 Kegiatan**

1. Pendaftaran bisa dilakukan lewat secara online melalui tautan <https://cistwo2025.github.io/competitionintelligentscout2/>
2. Setiap perlombaan dibatasi jumlah pendaftarannya dengan rincian:
  - a. Kuota PASKAT sebanyak 25 pasukan
  - b. Kuota Lomba Dance Semaphore sebanyak 25 regu
  - c. Kuota Miniatur Pionering sebanyak 25 Tim
3. Membawa perlengkapan yang dibutuhkan untuk perlombaan
4. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak bisa diganggu gugat
5. Gugus depan yang tidak mengikuti technical meeting dianggap menyetujui hasil keputusan technical meeting
6. Ketentuan lain perlombaan berorientasi pada hasil technical meeting

### **Pasal 3 Kejuaraan**

1. Juara 1 mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan
2. Juara 2 mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan
3. Juara 3 mendapatkan Piala, Piagam Penghargaan, dan Uang Pembinaan
4. Juara Umum mendapatkan Piala Bupati dan Piagam Penghargaan



## **BAB II MEKANISME PENDAFTARAN**

### **Pasal 4**

1. Pendaftaran dibuka sejak tanggal 12 September 2025 s.d. 11 Oktober 2025.
2. Pendaftaran dilakukan oleh Penanggung jawab pangkalan nya masing masing.
3. Pendaftaran dilakukan secara online melalui Domet Digital **DANA** dengan nomor **085974304058** a.n. **Nurzazillah** Adapun biaya pendaftaran setiap mata lomba sebagai berikut;
  - a. Lomba PASKAT : Rp150.000/Pasukan
  - b. Lomba Dance Semaphore : Rp 150.000/Tim
  - c. Lomba Miniatur Pionering: Rp 100.000/Tim
4. Setelah membayar biaya pendaftaran selanjutnya melakukan konfirmasi ke nomor WhatsApp 083105662362 (Kak Laila)
5. Pendaftar yang sudah menyelesaikan pembayaran dan konfirmasi, selanjutnya mengisi form pendaftaran yang dapat diakses pada:
  - PASKAT :  
<https://docs.google.com/forms/d/1jGI7q8PRuBKtKbOol8t8Y4xAUegBIHJweLVgDvZhYS4/edit?usp=drivesdk>
  - Dance Semaphore :  
<https://docs.google.com/forms/d/1H-NjnLPgPG0p805B48cMnVIIpS8jlsR3FxmRI9Kh2k/edit?usp=drivesdk>
  - Miniatur Pionering :  
<https://docs.google.com/forms/d/1nGOOHsHjyHvFpJuZ2iOWiFHxFcYb0ixNcJvVepPy2ok/edit?usp=drivesdk>
6. Pendaftar yang telah mengisi form pendaftaran selanjutnya bergabung di Grup WhatsApp yang tersedia diakhir form pendaftaran
7. Peserta yang telah mendaftar dan membayar tidak diperbolehkan untuk menarik biaya yang telah dibayarkan ketika peserta mengundurkan diri

## **BAB III PENDAFTARAN ULANG DAN JUMPA TEKNIS**

### **Pasal 5 Pendaftaran Ulang**

1. Pendaftaran ulang dilakukan sebelum melaksanakan jumpa teknis
2. Pada saat pendaftaran ulang Penanggung jawab harus menyerahkan surat tugas peserta yang ditandatangani oleh Ketua Mabigus untuk berpartisipasi dalam kegiatan Competition Intelligent Scout II ( CIS II ) serta Daftar nama yang mengikuti perlombaan.
3. Peserta belum mendaftar sampai batas akhir pendaftaran, karena suatu halangan diberi kesempatan untuk mendaftar sampai hari pelaksanaan dengan catatan :
  - a. Konfirmasi paling lambat 1 jam sebelum jumpa teknis dimulai
  - b. Menyepakati dan menaati semua keputusan jumpa teknis

## **Pasal 6 Technical Meeting**

1. Technical Meeting dilaksanakan pada Sabtu, 11 Oktober 2025 pukul 09.00 WIB bertempat di Auditorium/GOR Kampus SMK Negeri 1 Ciamis
2. Technical Meeting dihadiri oleh Penanggung jawab dan 1 orang perwakilan dari setiap mata lomba
3. Pendaftaran paling lambat dilakukan pada 11 Oktober 2025 pada saat Technical Meeting dengan melengkapi administrasi pendaftaran
4. Nomor urut atau pembagian bagan akan dilakukan saat Technical Meeting

## **BAB IV PEMBUKAAN, PENGUMUMAN KEJUARAAN DAN PENUTUPAN**

### **Pasal 7 Pembukaan**

1. Pembukaan dilaksanakan pukul 08.00 bertepatan di Lapang Kampus SMK Negeri 1 CIAMIS
2. Seluruh peserta, wajib mengikuti pembukaan

### **Pasal 8 Pengumuman Kejuaraan**

1. Kejuaraan dan Pembagian Hadiah akan dilaksanakan pada 18 Oktober setelah kegiatan perlombaan selesai.
2. Pada saat pengumuman kejuaraan dihadiri oleh Penanggung jawab dan 1 orang perwakilan dari setiap mata lomba. Apabila peserta lain ingin menghadiri pengumuman kejuaraan, maka diperbolehkan.
3. Apabila rangkaian kegiatan selesai lebih awal, maka waktu penutupan akan bersifat fleksibel.

## **BAB V TEKNIS MATA LOMBA KETERAMPILAN PASKAT (Pasukan Bertongkat)**

### **Pasal 9 Ketentuan Peserta**

1. Peserta mendaftarkan diri di Google Formulir dengan biaya pendaftaran sebesar Rp 150.000,00 (seratus lima puluh ribu rupiah)/Pasukan
2. Pada saat Technical Meeting Pembina atau Komandan membawa daftar anggota Pasukan.
3. Setiap Pangkalan boleh mengirimkan lebih dari satu pasukan dan tidak dibatasi. Pasukan Putra, Pasukan Putri atau Campuran. Satu Pasukan terdiri dari Satu Instruktur, dan satu orang Peserta cadangan. Peserta Maksimal 13 Orang termasuk Komandan.
4. Pergantian Anggota Pasukan:
  - a. Dapat dilakukan sebelum pemanggilan menuju daerah persiapan
  - b. Pergantian peserta hanya dapat dilakukan apabila peserta tidak memungkinkan tampil
  - c. Peserta pengganti adalah peserta yang sudah terdaftar.
5. Seragam Peserta, Peserta wajib memakai pakaian Seragam Pramuka dengan ciri khas pasukan masing-masing.
6. Komandan berada di tempat yang telah ditentukan.

### **Pasal 10 Ketentuan Perlombaan**

1. Tiap Pasukan yang dipanggil melaksanakan persiapan di daerah yang telah ditentukan dan menunggu di panggil untuk tampil. (peserta dipanggil ke daerah persiapan berapa menit sebelum tampil)
2. Gerakan baris berbaris murni sesuai Perpang No. 58 Tahun 2018 tentang PBB TNI
3. Waktu dan Penilaian dimulai pada saat Komandan memasuki kotak Komandan dan diakhiri pada saat Komandan keluar dari kotak komandan.

4. Peserta maksimal tampil berlomba 10 (Sepuluh) menit, lebih dari itu gerakan tidak di nilai.
5. Ukuran lapangan adalah 18 x 12 Meter
6. Keputusan Dewan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
7. Pengurangan nilai:
  - a. Kekurangan anggota {-} 25/ orang dari nilai akhir
  - b. Mengganti Anggota tidak sesuai dengan peraturan {-} 25/orang dari nilai akhir
  - c. Menginjak / keluar batas garis lapangan perlombaan {-} 25/orang
  - d. Melebihi waktu yang ditetapkan {-} 25 dari nilai akhir
  - e. Peserta dipanggil lebih dari 3× panggilan {diskualifikasi}
8. Ketentuan Penilaian:
  - a. PBB murni 50%
  - b. Variasi Formasi 20%
  - c. Komandan Pasukan 10%
  - d. Penguasaan lapang 10%
  - e. Ketepatan Gerakan 10%

### **Pasal 11 Gerakan Yang Dilaksanakan**

Format Gerakan menyesuaikan dengan Peraturan Panglima TNI No. 58. Tahun 2018 Tentang PBB TNI.

#### **A. Bershaf Kumpul**

1. Berkumpul

#### **B. Gerakan Ditempat**

2. Sikap Sempurna
3. Hormat
4. Hitung
5. Istirahat di tempat
6. Periksa kerapihan
7. Setengah lengan lencang kanan
8. Hadap kanan
9. Lencang depan
10. Hadap kiri
11. Hadap serong kanan
12. Hadap serong kiri
13. Balik kanan jalan ditempat
14. Hadap kiri henti

#### **C. Gerakan Berpindah Tempat**

15. 4 Langkah ke kanan
16. 4 Langkah ke belakang
17. 4 Langkah ke kiri
18. 3 Langkah ke depan

#### **D. Gerakan Jalan ke berjalan**

19. Langkah tegap ke langkah biasa
20. Tiap-tiap banjar 2x belok kanan
21. Langkah biasa ke langkah tegap
22. Hormat kanan
23. Langkah tegap ke langkah biasa

24. Tiap-tiap banjar 2x belok kiri
25. Ganti langkah
26. Melintang kanan
27. Balik kanan maju

#### E. Variasi Dan Formasi

- Variasi
- Formasi

#### F. Bubarkan Pasukan

- Bubar Jalan

## **BAB VI TEKNIK MATA LOMBA DANCE SEMAPHORE**

### **Pasal 12 Ketentuan Peserta**

1. Peserta mendaftarkan diri di Google Formulir dengan biaya pendaftaran sebesar Rp 150.000,00 (seratus lima puluh ribu rupiah)/tim.
2. Pada saat Technical Meeting Pembina atau yang mewakili dari setiap tim membawa daftar anggota tim.
3. Peserta Dance Semaphore maksimal berjumlah 8 orang anggota dalam satu tim. Peserta adalah siswa SLTP/SMP/MTS se-Jawa Barat, yang merupakan anggota Pramuka Golongan Penggalang. Setiap pangkalan boleh mengirimkan lebih dari satu tim dan tidak dibatasi, Tim Putra, Tim Putri atau Campuran.
4. Seragam Peserta, Peserta wajib memakai pakaian Seragam Pramuka dengan kreativitas ciri khas tim.

#### **Ketentuan umum**

- Waktu tampil minimal 5 menit dan maksimal 8 menit, jika melewati batas waktu yang telah ditentukan tidak masuk penilaian
- Ukuran lapangan 7x15 meter
- Peserta wajib menyerahkan musik pada saat TM dengan format "dance semaphore\_nama regu (pangkalan)"

#### **Ketentuan peserta lomba**

- Peserta melakukan dance dengan menggunakan semaphore
- Musik / lagu bebas, sesuai dengan kreativitas masing - masing regu (tidak mengandung spiritual)
- Selama perlombaan tidak diperkenankan untuk melakukan pergantian anggota
- Formasi barisan bebas sesuai kreativitas peserta
- Gerakan yang digunakan adalah gerakan bebas
- Peserta wajib memperagakan kata "CIS TWO" pada penampilannya
- Dance dimulai saat musik dimulai dan berhenti saat musik berakhir
- Dance sesuai dengan nilai pancasila dan norma serta nilai kepramukaan, dan tidak mengandung unsur negatif di setiap gerakan.



**Penilaian:**

- Kekompakan 30%
- Kreativitas 30%
- Kostum 20%
- Semangat 20%

**BAB VII TEKNIS MATA LOMBA MINIATUR PIONERING****Pasal 13 Ketentuan Peserta**

1. Peserta mendaftarkan diri di Google Formulir dengan biaya pendaftaran sebesar Rp 100.000,00 (tujuh puluh lima ribu rupiah)/Tim
2. Peserta adalah siswa SLTP/SMP/MTS se-Jawa Barat, yang merupakan anggota Pramuka Golongan Penggalang.
3. Setiap sekolah boleh mengirimkan lebih dari satu tim dan tidak dibatasi.
4. Peserta Miniatur Pionering berjumlah 3 orang anggota dalam satu tim. Peserta adalah siswa SLTP/SMP/MTS se-Jawa Barat, yang merupakan anggota Pramuka Golongan Penggalang. Setiap pangkalan boleh mengirimkan lebih dari satu tim dan tidak dibatasi, Tim Putra, Tim Putri atau Campuran.
5. Seragam Peserta, Peserta boleh memakai pakaian Seragam Pramuka dengan kreativitas ciri khas tim.

**Ketentuan umum**

- Waktu pengerjaan maksimal 120 menit (2 jam). Jika batas waktu tersebut dilampaui, maka akan ada pengurangan nilai
- Luas area yang tersedia 2x2 meter
- Jumlah sumpit yang digunakan tidak dibatasi

**Ketentuan peserta lomba**

- Peserta wajib membawa sendiri alat dan bahan yang dibutuhkan selama perlombaan (tidak disediakan panitia).
- Dilarang meminjam alat maupun bahan kepada tim lain.
- Peserta diperbolehkan menggunakan dekorasi tambahan.
- Pengerjaan harus dimulai dari nol (0), tidak boleh membawa rangkaian miniatur pionering yang sudah setengah jadi.
- Sumpit diperbolehkan untuk dipotong.
- Dilarang membawa alat komunikasi selama perlombaan.
- Dilarang melihat referensi dalam bentuk apa pun.
- Peserta diperbolehkan melakukan pengecatan pada peralatan yang digunakan (sumpit) asalkan tidak mengandung maksud tertentu yang dapat mempermudah pengerjaan pionering.
- Jika ada alat yang rusak/hilang selama berlangsungnya perlombaan, maka tanggung jawab ada pada peserta.
- Jika ada peserta yang melanggar aturan (misalnya melihat referensi dalam bentuk apa pun), maka tim akan mendapatkan pengurangan nilai.

- Setiap Tim mempresentasikan hasil pioneringnya pada dewan juri, dengan maksimal waktu 5 menit.

**Penilaian:**

- Simpul 20%
- Kerapihan 20%
- Kekompakan 15%
- Kreatifitas 25%
- Presentasi 20%



## **BAB VIII**

### **PENUTUP**

1. Petunjuk Teknis Competition Intelligent Scout II Tahun 2025 berlaku sejak ditetapkan.
2. Petunjuk Teknis Competition Intelligent Scout II Tahun 2025, digunakan sebagai pedoman teknis pelaksanaan perlombaan.
3. Panitia, Pembina Pendamping dan Peserta dalam melaksanakan kegiatan Competition Intelligent Scout II Tahun 2025, agar berpedoman pada petunjuk teknis ini.
4. Hal-hal yang belum tercantum dalam petunjuk teknis ini akan ditetapkan kemudian oleh panitia Competition Intelligent Scout II Tahun 2025.





**GERAKAN PRAMUKA**  
**AMBALAN BHATARA RAMA-DEWI SHINTA**  
**GUGUS DEPAN CIAMIS 01-139-01-140**  
**PANGKALAN SMK NEGERI 1 CIAMIS**  
Jln. Jend. Sudirman No. 269 Telp. (0265) 771204 Ciamis



**FORMULIR PENDAFTARAN**

MATA LOMBA : PASUKAN BERTONGKAT

PASUKAN :

PANGKALAN :

NO TELP :

NO	NAMA	TTD	KETERANGAN
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			

.....2025

Pendamping/Pembina

COMPETITION II

.....



**GERAKAN PRAMUKA**  
**AMBALAN BHATARA RAMA-DEWI SHINTA**  
**GUGUS DEPAN CIAMIS 01-139-01-140**  
**PANGKALAN SMK NEGERI 1 CIAMIS**  
Jln. Jend. Sudirman No. 269 Telp. (0265) 771204 Ciamis



**FORMULIR PENDAFTARAN**

MATA LOMBA : DANCE SEMAPHORE

NAMA REGU :

PANGKALAN :

NO TELP :

NO	NAMA	TTD	KETERANGAN
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			

....., .....2025

Pendamping/Pembina







**GERAKAN PRAMUKA**  
**AMBALAN BHATARA RAMA-DEWI SHINTA**  
**GUGUS DEPAN CIAMIS 01-139-01-140**  
**PANGKALAN SMK NEGERI 1 CIAMIS**  
Jln. Jend. Sudirman No. 269 Telp. (0265) 771204 Ciamis



**FORMULIR PENDAFTARAN**

MATA LOMBA : MINIATUR

PIONERING

TIM :

PANGKALAN :

NO TELP :

NO	NAMA	TTD	KETERANGAN
1.			
2.			
3.			

....., .....2025

Pendamping/Pembina

.....

