

Teknoloji Fakültesi Elektrik Elektronik Mühendisliği Bölümü

EE-302 Mikroişlemciler

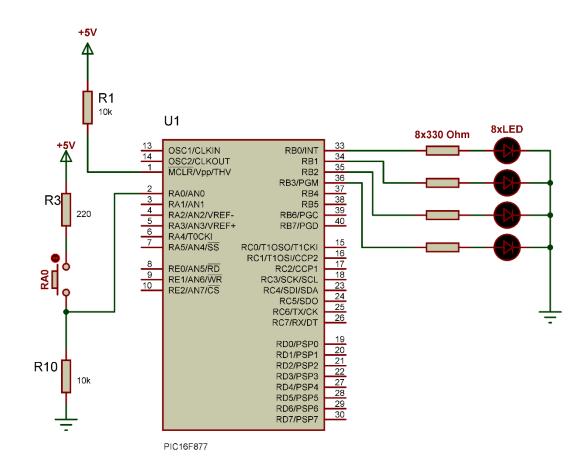
Karar Verme Döngüleri ve Display Kullanımı

4. Hafta

Prof. Dr. Mehmet DEMİRTAŞ



Karar verme döngüleri

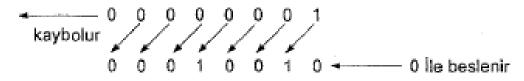


```
#include <16f877.h>
                                 Port Giriş/Çıkış Komutları örn
    #fuses XT,NOWDT,NOPROTECT,
    #use delay(clock=4000000)
    #define buton pin A0
    int i=1;
    void main ()
       set tris a(0x01);
       set_tris_b(0x00); //
10
       output b(0x00);
11
12
       while(1)
                  // Sonsuz döngü oluşturuluyor
13
14
          if (input(buton))
15
16
             delay ms(15); // Butona basılınca meydana gelen arkın etkisini önlemek için verilen gecikme
17
             output b(i); // b portuna i değeri yükleniyor
18
             i=i+1;
                    // i değeri 1 arttırılıyor
19
            while(input(buton)); // Buton birakilana kadar bekle
20
             if (i==10)  // i değeri test ediliyor.i değeri 10 olunca sıfırlanıyor.
21
22
                          // i değeri sıfırlanıyor
               i=0;
23
24
25
26
```



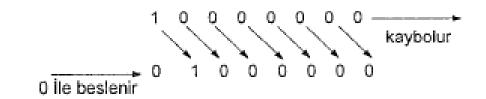
Port giriş/çıkış ve veri kaydırma komutları

led=led<<1;</pre>



Şekil-7.3. Sola kaydırma işlemi.

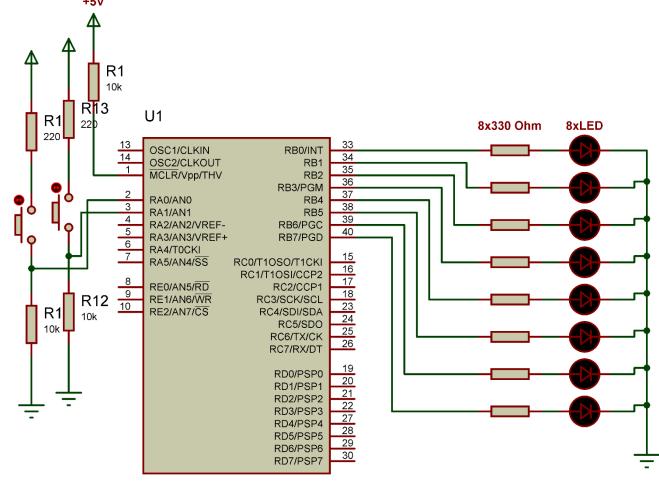
led=led>>1;



Şekil-7.4. Sağa kaydırma işlemi.



Yürüyen Işık Uygulaması



PIC16F877

```
#include <16f877.h>
     #fuses XT, NOWDT, NOPROTECT
     #use delay(clock=4000000)
     #define start pin A0
     #define stop pin A1
     int i, led;
8
   □void main ()
9
10
        set_tris_a(0xff);
11
        set tris b(0x00);
12
13
        output_b(0x00);
```

14

Yürüyen Işık Uyg.



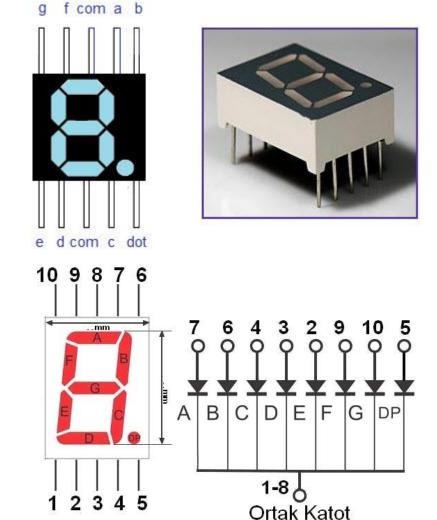
```
15
        while(1)
16
17
        if(input(start))
18
19
           led=1;
20
21
            for(i=0;i<=7;i++)
22
23
               output b(led);
24
               led=led<<1;</pre>
25
               delay ms(100);
26
27
28
            led=0x80;
29
            output b(led);
30
            delay ms(100);
```

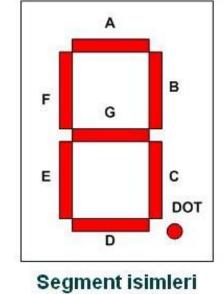
31

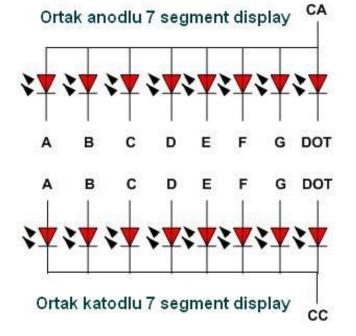
```
23
                output b(led);
24
                led=led<<1;</pre>
25
               delay_ms(100);
26
27
28
            led=0x80;
29
            output b(led);
30
            delay ms(100);
31
32
             for(i=0;i<=6;i++)
33
34
                led=led>>1;
35
                output b(led);
36
                delay ms(100);
37
38
39
40
```



7 segment display







F G C D DP

Prof. Dr. Mehmet DEMİRTAŞ

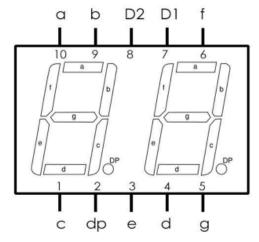


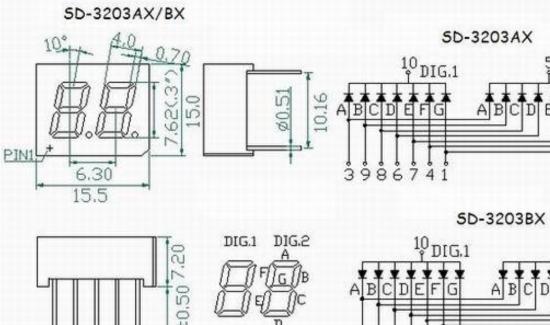


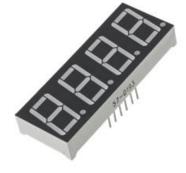
DIG.2

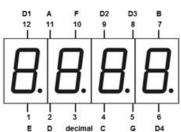
S.DIG ?











ADDRTSEG ADDRTSEG ADDRTSEG ADDRTSEG

2.54X4=10.16





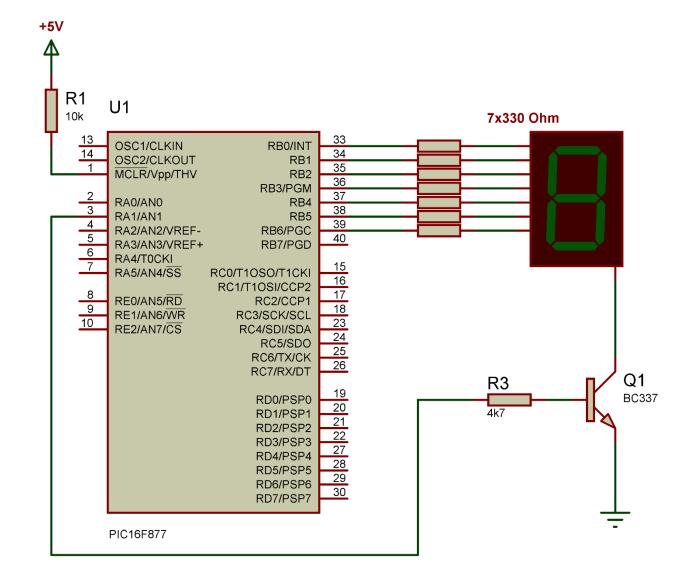
7 segment display

	Ortak Katot Display										Ortak Anot Display							
Sayı	h	g	f	е	d	C	b	а	HEX	h	g	f	е	d	C	Ь	а	HEX
0	×	0	1	1	1	1	1	1	0x3F	Х	1	0	0	0	0	0_	0	0x40
1	Х	0	0	0	0	1	1	0	0x06	Х	1	1	1	1	0	0	1	0x79
2	×	1	0	1	1	0	1	1	0x5B	Х	0	1	0	0	1	0	0	0x24
3	Х	1	0	0	1	1	1	1	0x4F	Х	0	1	1	0	0	0	0	0x30
4	X	1	1	0	0	1	1	0	0x66	Х	0	0	1	1	0_	0	1_	0x19
5	Х	1	1	0	1	1	0	1	0x6D	X	0	0	1	0	0	1	0	0x12
6	Х	1	1	1	1	1	0	0	0x7C	Х	0	0	0	0	0	1	1	0x02
7	Х	0	0	0	0	1	1	1	0x07	Х	1	1	1	1	0	0	0	0x78
8	Х	1	1	1	1	1	1	1	0x7F	Х	0	0	0	0	0	0	0	0x00
9	Х	1	1	0	1	1	1	1	0x6F	Х	0	0	1	0	0	0	0	0x10
Α	х	1	1	1	0	1	1	1	0x77	х	0	0	0	1	0	0	0	0x08
В	Х	1	1	1	1	1	0	0	0x7C	Х	0	0	0	0	0	1	1	0x03
C	X	0	1_	1	1	0	0	1	0x39	х	1	0	0	0	1	1	0	0x46
D	Х	1	0	1	1	1	1	0	0x5E	Х	0	1	0	0	0	0	1	0x21
E	Х	1	1	1	1	0	0	1	0x79	χ	0	0	0	0	1	1	0	0x06
F	Х_	1_	1	1	0	0	0	1	0x71	Х	0	0	0	1	1	1	0	0x0E

Tablo-7.1. Ortak katot display için değerler.



7 segment display örnek_1 (0-9 sayıcı)

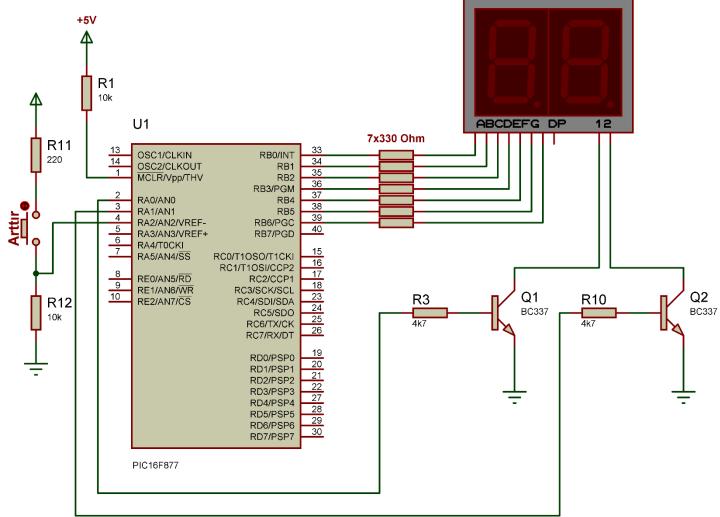


```
#include <16f877.h>
    #fuses XT, NOWDT, NOPROTECT
    #use delay(clock=4000000)
    int i; // i isminde 8 bitlik bir değişken tanıtılıyor.
 5
    // Ortak katot display için veri değerleri
 6
   const int digit[16]={0x3F, 0x06, 0x5B, 0x4F, 0x66, 0x6D, 0x7C, 0x07,
 7
                           0x7F, 0x6F, 0x77, 0x7C, 0x39, 0x5E, 0x79, 0x71};
   pvoid main ()
10
        set tris a(0x05); //
11
        set_tris_b(0x00); // B portu tümüyle çıkış olarak yönlendiriliyor
12
        output b(0x00); // B portu çıkışları sıfırlanıyor
13
       output a(0x02); // RA1 pini lojik-1 yapılıyor, diğer pinler lojik-0
14
15
       while(1) // Sonsuz döngü oluşturuluyor
16
17
         for(i=0;i<=15;i++)
18
19
             output_b(digit[i]); // digit[i] değerini B portuna gönder
20
             delay ms(500); // 500 msn bekle
21
22
23
```





7 segment display örnek_2 (0-99 sayıcı)



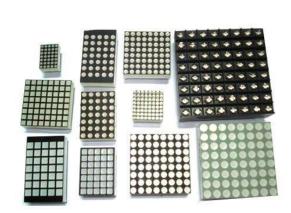
```
#include <16f877.h>
2
    #fuses XT, NOWDT, NOPROTECT
3
    #use delay(clock=4000000)
    #use fast io(a)
    #use fast_io(b)
    #define display 1
                         pin a0
                                                                          34
                                                                                         if (input(buton))
                                                                                                              // Arttır bı
    #define
             display 2
                         pin a1
                                                                          35
    #define
             buton
                        pin a2
                                                                          36
                                                                                             delay ms(10);
                                                                                                              // Buton arl
    char birler=0, onlar=0, sayi=0;
                                                                          37
    // Ortak katot display için veri değerleri
    const int digit[10]={0x3F, 0x06, 0x5B, 0x4F, 0x66,
                                                                          38
                                                                                             sayi++;
                                                                                                              // sayi değ:
12
                         0x6D, 0x7D, 0x07, 0x7F, 0x6F};
                                                                          39
13
    void main ()
                                                                          40
                                                                                             if (sayi==100) // Eğer say:
14
                                                                          41
                                                                                                   sayi=0;
15
       set tris a(0xFC);
                                                                          42
16
       set tris b(0x00);
                                                                          43
17
       output low(display 1);
                              // 1. display pasif durumda
                                                                                             birler=sayi%10;
18
                               // 2. display pasif durumda
       output low(display 2);
                                                                          44
                                                                                             onlar=sayi/10;
19
                                                                          45
20
       while(1)
                                                                          46
                                                                                             while(input(buton)) // Bute
21
                                                                          47
22
             birler=sayi%10; // birler hanesi hesaplanıyor
                                                                          48
                                                                                                output high(display 2);
23
             onlar=sayi/10; // onlar hanesi hesaplanıyor
                                                                          49
                                                                                                output b(digit[birler]);
24
25
                                                                          50
                                                                                                delay ms(5);
             output high(display 2); // 2. display aktif durumda
             output_b(digit[birler]); // displaye bilgi gönderiliyor
26
                                                                          51
                                                                                                output low(display 2);
                            // gecikme veriliyor
27
             delay ms(5);
                                                                          52
                                                                                                output high(display 1);
28
             output low(display 2); // 2. display pasif durumda
                                                                          53
                                                                                                output b(digit[onlar]);
29
             output high(display 1); // 1. display aktif durumda
                                                                          54
                                                                                                delay ms(5);
30
             output b(digit[onlar]); // displaye bilgi gönderiliyor
                                                                          55
                                                                                                output low(display 1);
                           // gecikme veriliyor
31
             delay ms(5);
                                                                          56
32
             output low(display 1); // 1. display pasif durumda
33
```

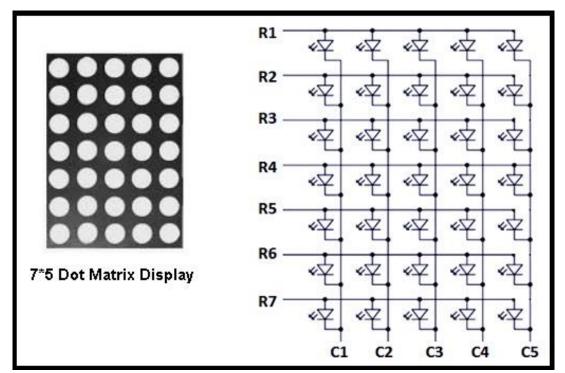
EE-302 Mikroişlemciler



Matris Karakter Display



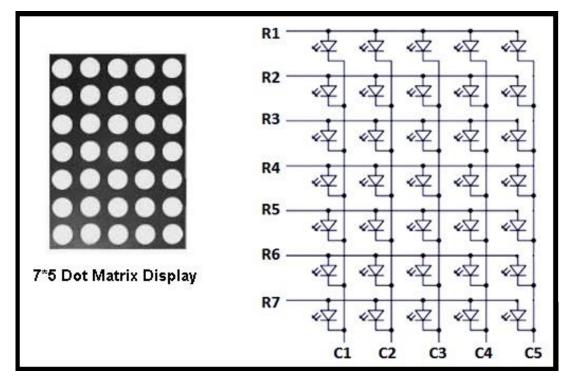


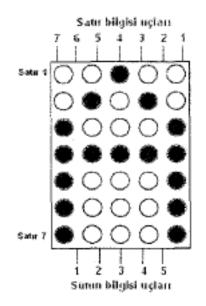








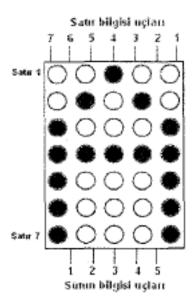




Matris LED display'leri sürmek için çeşitli Örneğin entegrelerde mevcuttur. MAX6952 ve MAX6953, maxim-dallas firmasının matris LED display'ler için sürücü entegre ürünleridir. Katot sütun ve Anot sütun olmak üzere iki çeşit matris LED display vardır. Katot sütun matris LED display'lerde sütunları aktif etmek için ilgili sütuna lojik-0, satırları aktif etmek için ilgili satıra lojik- 1 uygulanmalıdır. Anot sütun matris LED display'lerde ise sütunları aktif etmek için ilgili sütuna lojik- 1, satırları aktif etmek için ilgili sütuna lojik-0 uygulanmalıdır.







1.sütun aktif (sütun1=1) diğer sütunlar pasif (sütun2=0, sütun3=0, sütun4=0, sütun5=0), satir bilgisi olarak da 0b00000011(0x03)

Gecikme

2.sütun aktif (sütun2=1) diğer sütunlar pasif (sütun1=0, sütun3=0, sütun4=0, sütun5=0), satir bilgisi olarak da 0b01110101(0x75)

Gecikme

3.sütun aktif (sütun3=1) diğer sütunlar pasif (sütun1=0, sütun2=0, sütun4=0, sütun5=0), satir bilgisi olarak da 0b01110110 (0x76)

Gecikme

4.sütun aktif (sütun4=1) diğer sütunlar pasif (sütun1=0, sütun2=0, sütun3=0, sütun5=0), satir bilgisi olarak da 0b01110101(0x75)

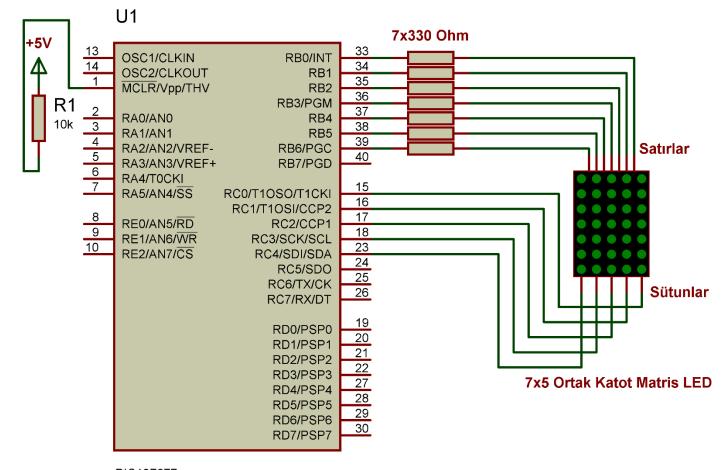
Gecikme

5.sütun aktif (sütun5=1) diğer sütunlar pasif (sütun1=0, sütun2=0, sütun3=0, sütun4=0), satir bilgisi olarak da 0b00000011(0x03)

Gecikme



Matris Karakter Display



PIC16F877

```
#include <16f877.h>
     #fuses XT, NOWDT, NOPROTECT
     #use delay(clock=4000000)
     #use fast io(b)
     #use fast io(c)
     //***** Matrise Gönderilecek Karakter Bilgileri ******
      int A[]=\{0x03,0x75,0x76,0x75,0X03\};
      int B[]=\{0x00,0X36,0X36,0x36,0X49\};
      int C[]={0x41,0x3E,0x3E,0x3E,0x5D};
10
      int D[]={0x00,0x3E,0x3E,0x3E,0x41};
11
      int E[]={0x00,0xB6,0xB6,0xB6,0xBE};
      int arti[]={0x77,0x77,0x41,0x77,0x77};
      int cift ok[]={0x6B,0x5D,0x00,0x5D,0x6B};
     //***** Sütun Secme Fonksiyonu ********
14
15
    int sutunsec (int s)
16
     { switch (s)
        { case 0: return(0x10); break; //1. Sütun aktif, diğer sütunlar pasif
18
           case 1: return(0x08); break; //2. Sütun aktif, diğer sütunlar pasif
19
           case 2: return(0x04); break; //3. Sütun aktif, diğer sütunlar pasif
20
           case 3: return(0x02); break; //4. Sütun aktif, diğer sütunlar pasif
21
           case 4: return(0x01);break;//5.Sütun aktif,diğer sütunlar pasif
22
23
```





```
//***** Matrise Veri Gönderme Fonksiyonu ******
26
    void matris karakter gonder(char harf[], int tekrar)
27
28
       int i,j; // Değişkenler tanımlanıyor
29
30
       for (i=1;i<tekrar;i++) // Karakterin Matris LED'de görünmesi için tekrar döngüsü
31
32
             for(j=0;j<5;j++) // // Bu döngüde tarama işlemi yapılıyor</pre>
33
34
                output_c(sutunsec(j)); // Sütun seç ve C portuna sütun değerini gönder
35
                output_b(harf[j]);  // Gösterilecek harfin satır bilgisini B portuna gönder
36
                delay ms(10); // Gecikme veriliyor
37
38
39
40
```



```
/****** ANA PROGRAM FONKSİYONU******/
42
43
   □ void main ()
44
45
       set tris b(0x00); // B portu tümüyle çıkış olarak yönlendiriliyor
46
       set tris c(0x00); // C portu tümüyle çıkış olarak yönlendiriliyor
47
48
       while(1)
49
50
            matris karakter gonder(A,25);// A karakterini matriste göster
51
            matris karakter gonder(B,25);// B karakterini matriste göster
52
            matris karakter gonder(C,25);// C karakterini matriste göster
53
            matris karakter gonder(D,25);// D karakterini matriste göster
54
            matris_karakter_gonder(E,25);// E karakterini matriste göster
55
            matris_karakter_gonder(arti,25);//+ karakterini matriste göster
56
            matris karakter gonder(cift ok,25);// Çift yönlü ok karakterini matriste göster
57
58
59
60
```



Kaynaklar

- CCS C Programlama Kitabı, Serdar Çiçek, Altaş Yayıncılık
- Mikroelektronika C programlama e-kitabı «https://www.mikroe.com/ebooks/pic-microcontrollers-programming-in-c»
- Mikroelektronika C programlama e-kitabı «https://www.mikroe.com/ebooks/pic-microcontrollers-programming-in-c/inputoutput-ports»