

## テクニカルチャレンジの一般ルール

テクニカルチャレンジは、以下の個別課題から構成されます。

パートA: プッシュリカバリー (AdultSize)

パートB: 共同ローカライズ (KidSize)

パートC: 移動するボールからのゴールキック

パートD: パルクール

パートE: ハイキック

ロボット検査に合格したロボットだけが、テクニカルチャレンジに参加することができます。テクニカルチャレンジでは2台のロボットがアクティブとみなされます。一人のプレイヤーは、同じチームの他のプレイヤーと交代することができる。同じチームの他のプレイヤーに交代することができます。テクニカルチャレンジでは、ロボットのハードウェアの改造は禁止されている(例: ロボットはサッカーの試合の時の形状から変更することはできません。)テクニカルチャレンジに参加するチームは、開始予定時刻の5分前までにフィールドにアクセスできるようにしておかなければならない。レフリーは予定時刻にスタートの合図をする。