

結果の公表(バーチャルコンペのみ)

シミュレーションがリアルタイムで実行され、レンダリングできる場合、シミュレーションされた試合の映像は、行われている試合と同時にストリーミング配信される。シミュレーターでリアルタイムにゲームやレンダリングができない場合は、試合終了後にレンダリングが完了した時点で配信されます。チームは、試合の映像が終了した後、直ちに試合のログレとロボットソフトウェアにアクセスすることができます。