

タイムアウト(実機競技のみ)

チームは、ゴール後のキックオフ前、新ハーフの開始前、ドロップボールのコール後、およびPK戦の前にタイムアウトを要求することができる。タイムアウト中は、ロボットの整備を行うことができる。各チームがタイムアウトを取ることができるのは、正規の試合時間中、1ピリオドにつき最大1回までとする。タイムアウトは、通常の試合時間中は1ピリオドにつき1回まで、延長戦およびペナルティ・シュートアウト中は追加で1回までとする。レフリーがゲームを始めようとする時に、チームがゲームを再開する準備ができていない場合は、タイムアウトを取らなければならない。タイムアウトが残っていない場合、レフリーはとにかく試合を開始する。タイムアウトは120秒後に自動的に終了する。タイムアウトは、チームがレフリーに終了を告げたときにも終了する。