技術委員会によるタイムアウトとリスタート(バーチャルコンペのみ)

技術委員会のメンバーのうち、現在競技を行っているチームのいずれにも直接関与していない2名の委員は、シミュレータやゲームに深刻な技術的問題が発生した場合、シミュレーションの一時停止や再開を決定することができます。シミュレータ、ネットワーク、コンピュータインスタンス、その他シミュレーションゲームの実行に関わる機器に深刻な技術的問題が発生した場合、そのシミュレーションの一時停止または再開を決定することができる。必要であれば、ゲーム中に何度でもタイムアウトを取ることができる。技術委員会は、タイムアウトが発生した場合、その量と理由を書面で報告しなければならない。ロボットに対する懲罰的制裁ロボットに与えられたイエローカードとレッドカードは、そのゲームにのみ蓄積され、各ゲームの終了後に再びクリアされる。各試合終了後に再度クリアされる。ロボットのハンドラーやチームに対する警告は、各試合終了後に技術委員会に報告されなければならない。これらは記録され、大会期間中蓄積される。