



TIC II 2º BACHILLERATO

por Alberto Durán Pérez

INTRODUCCIÓN

- **Características Clave**
 -  **Filosofía:** Sencillez (Zen de Python).
 -  **Ejecución:** Interpretado (línea a línea).
 -  **Entorno:** Multiplataforma.
- **¿Para qué se usa?**
 -  Inteligencia Artificial (IA).
 -  Ciencia de Datos.
 -  Desarrollo Web.
- **Fundamentos Técnicos**
 -  **Variables:** Cajas para guardar datos.
 -  **Reglas:** Sintaxis estricta y limpia.

VARIABLES EN PYTHON

REGLAS, TIPOS Y BUENAS PRÁCTICAS

Fundamentos de Programación

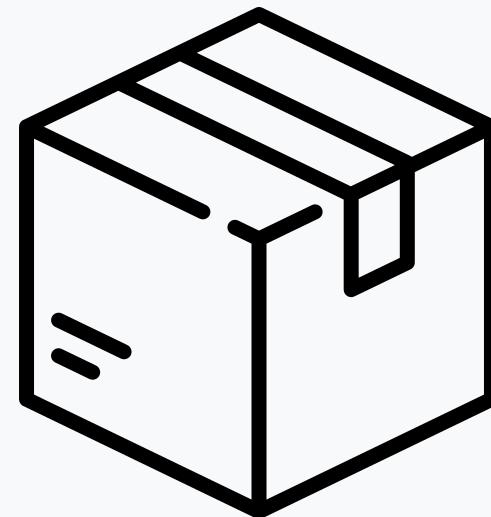
1. ¿QUÉ ES UNA VARIABLE?

Es un lugar en la memoria para **almacenar un valor**.

- **Etiqueta:** El nombre (`myNum`)
- **Contenido:** El valor (4)

```
mynum = 4  
cliente = "Mauricio" # Texto entre comillas
```

Nota: La variable guarda información para consultarla o cambiarla después.



2. VALORES CAMBIANTES

Como un marcador de baloncesto 🏀, el contenido puede cambiar, pero el nombre de la variable se mantiene.

```
puntuacion = 86
print(puntuacion) # Muestra 86

puntuacion = 88    # Cambiamos el valor
print(puntuacion) # Ahora muestra 88
```

La función `print()`

Sirve para "enseñar" el valor actual al usuario por pantalla.

3. REGLAS DE NOMBRAMIENTO



1. **Inicio:** Debe empezar por **Letra** o **guion bajo** (_).
 - o `variable` , `_secreta`
 - o `1variable` (Nunca números al principio)
2. **Caracteres:** Solo letras, números y _ .
 - o Nada de espacios, @ , - , o tildes.
3. **Reservadas:** Prohibido usar palabras propias de Python.
 - o `if` , `for` , `while` , `class` .
4. **Case Sensitive:** Las mayúsculas importan.
 - o `nombre` ≠ `Nombre`

4. CONVENCIONES DE ESTILO



Estilo	Formato	Uso Principal
snake_case 🐍	mi_variable_total	Variables y Funciones
camelCase 🐫	miVariableTotal	Otros lenguajes / Librerías
PascalCase 💡	MiVariableTotal	Clases (Avanzado)
UPPERCASE 🔊	GRAVEDAD	Constantes (No cambian)

TIPOS DE DATOS (DATA TYPES)

¿QUÉ GUARDA LA CAJA?

1. NÚMEROS: ENTEROS Y DECIMALES

En Python, diferenciamos los números "completos" de los que tienen "coma".

Tipo	Nombre Técnico	Descripción	Ejemplo
Entero ●	<code>int</code> (Integer)	Sin decimales (+ o -)	5 , -3 , 42
Decimal ●	<code>float</code> (Float)	Con punto decimal	3.14 , -0.3

⚡ El Truco del Incremento

Aumentar un contador es muy común. Python tiene un atajo:

```
contador = 2
contador += 1 # Es igual a: contador = contador + 1
print(contador) # Resultado: 3
```

2. TEXTO

Cadenas (str)

Secuencias de caracteres entre comillas (" o ').

- **Concatenar:** Unir textos con + .

```
nombre = "Elena"  
print("Hola " + nombre)
```

3. BOOLEANOS (BOOL)

Solo tienen dos valores posibles (Lógica binaria).

- True (Verdadero)
- False (Falso)

| ¡Ojo! La primera letra siempre va en **Mayúscula**.

3. CONVERSIÓN DE TIPOS (CASTING)

A veces necesitamos transformar un dato. Python usa funciones con el nombre del tipo destino.

Las Funciones Mágicas:

- `int()` : Convierte a entero (trunca decimales).
- `str()` : Convierte a texto (para imprimir mensajes).
- `float()` : Convierte a decimal.

```
# Ejemplo: De texto a número para sumar
edad_texto = "17"
edad_numero = int(edad_texto)
print(edad_numero + 1) # Resultado: 18 (¡Funciona!)
```

4. EL DETECTIVE TYPE()



¿No sabes qué hay en una variable? Pregúntale a Python.

```
x = 3.14  
print(type(x)) # <class 'float'>
```

Pregunta para pensar

¿Qué pasa si intentas esto?

```
print("Tengo " + 15 + " años")
```

Respuesta: ERROR.

Python no suma peras (texto) con manzanas (números).

Solución: `print("Tengo " + str(15) + " años")`

RESUMEN RÁPIDO



Tipo	Función Python	Ejemplo Real
Entero	<code>int()</code>	Edad, Cantidad de hijos
Decimal	<code>float()</code>	Precio, Altura, Peso
Texto	<code>str()</code>	Nombre, Dirección
Lógico	<code>bool()</code>	¿Aprobado?, ¿Usuario activo?

Recuerda: Usa nombres de variables descriptivos (`precio` , `no_x`).

OPERACIONES MATEMÁTICAS



ARITMÉTICA, MATH Y ESTADÍSTICA

Python para Ciencia de Datos

1. OPERADORES BÁSICOS

Python funciona como una calculadora potente.

Símbolo	Operación	Ejemplo	Resultado
+	Suma	<code>10 + 5</code>	15
-	Resta	<code>10 - 5</code>	5
*	Multiplicación	<code>10 * 5</code>	50
/	División	<code>10 / 3</code>	3.333...
//	División Entera	<code>10 // 3</code>	3 (Trunca)
%	Módulo (Resto)	<code>10 % 3</code>	1
**	Potencia	<code>2 ** 3</code>	8

2. PRESENTAR RESULTADOS

No basta con calcular, hay que mostrarlo bien. La forma moderna es usar **f-strings**.

```
a = 10  
b = 5  
resultado = a + b
```

FORMA ANTIGUA (POCO CLARA)

```
print("La suma de", a, "y", b, "es:", resultado)
```

FORMA PRO (F-STRINGS)

```
print(f"La suma de {a} y {b} es: {resultado}")
```



LA FUNCIÓN PRINT()

LA VOZ DE TU PROGRAMA

PRINT()

- Es una función **incorporada** (siempre disponible).
- Se utiliza para **mostrar información** al usuario en la consola.

Uso Básico

```
# Imprimir texto fijo  
print("¡Hola, Mundo!")
```

```
# Imprimir variables y texto combinado (usa comas)  
x = 10  
print("El valor de x es", x)
```

Recuerda: La coma (,) añade un espacio automáticamente entre los argumentos.

F-STRINGS: LA FORMA MODERNA ✨

Los `f-strings` (cadenas con formato) son la forma más legible y potente de combinar variables y texto.

- Se nombran por la letra `f` antes de la cadena (`f""`).
- Permiten introducir variables o expresiones usando llaves `{}`.

Ejemplo Básico

```
nombre = "Alberto"
edad = 35

print(f"Hola, me llamo {nombre} y tengo {edad} años.")
# Resultado: Hola, me llamo Alberto y tengo 35 años.
```

F-STRINGS: PODER AVANZADO (I)

Los f-strings no solo insertan variables; también pueden ejecutar [código](#) o aplicar [formato](#) dentro de las llaves {} .

1. Operaciones Directas

```
x = 5  
y = 3
```

```
# Ejecuta x + y DENTRO de la cadena.  
print(f"La suma de {x} y {y} es {x + y}")
```

F-STRINGS: PODER AVANZADO (II)

2. Formato Decimal

Útil para controlar la precisión de los números flotantes.

```
div = 124 / 45 # Resultado: 2.7555555...
```

```
# Sin formato
```

```
print(f"El valor es {div}")
```

```
# Con formato: {:.4f} muestra 4 decimales
```

```
print(f"El valor es {div:.4f}")
```

CONTROLANDO LA PRESENTACIÓN

⬇ Saltos de Línea

El carácter especial `\n` (newline) fuerza un salto de línea.

```
# Imprime en tres líneas separadas
print("Línea 1 \nLínea 2 \nLínea 3")
```

➡ Parámetro sep (Separador)

Controla el texto que aparece **entre** los argumentos separados por comas.

```
# Sin sep: 'Alberto Sara Ana'
# Con sep: 'Alberto-Sara-Ana'
print("Alberto", "Sara", "Ana", sep="-")
```

EL PARÁMETRO END

Por defecto, `print()` termina la línea con un salto de línea (`\n`). El parámetro `end` te permite cambiar esto:

Unir Líneas

```
# Muestra "Hola " (nota el espacio al final)
print("Hola", end=" ")
```

```
# Muestra "Mundo" en la MISMA línea
print("Mundo")
```

```
# Salida: Hola Mundo
```



Imprimir Colecciones

`print()` funciona directamente con listas, tuplas y diccionarios, mostrándolos en un formato legible.

```
frutas = ["manzana", "banana", "naranja"]
print("Stock de frutas:", frutas)
```



LA FUNCIÓN INPUT()

RECIBIENDO DATOS DEL USUARIO

FUNCIÓN INPUT()

- **Propósito:** Permite que el programa **reciba datos** (texto) directamente del usuario a través del teclado.
- **Mecanismo:** Muestra un mensaje y **pausa** el programa hasta que el usuario presiona Enter.



Sintaxis Clave

La respuesta siempre se asigna a una **variable**.

```
# Muestra la pregunta y almacena la respuesta en 'name'  
name = input("¿Cuál es tu nombre?  
  
print(name)
```

¡CUIDADO CON EL TIPO DE DATO! !

La función `input()` SIEMPRE devuelve una **cadena de texto (string)**, incluso si el usuario teclea números.

ⓧ El Error Común

Si pides la edad y no conviertes, ¡no puedes sumar!

```
# Entrada: "35" (String)
edad = input("¿Cuántos años tienes? ")

# Error: Intentar sumar un número (1) y un texto ("35")
print(edad + 1)
```

🔑 La Solución: Conversión

Debes usar las funciones de conversión (`int()` , `float()`) para cambiar el tipo de dato.

```
# Convertimos el string de la edad a un entero (int)
edad = int(input("¿Cuántos años tienes? "))

# Ahora sí podemos hacer aritmética
print(f"El próximo año tendrás {edad + 1} años.")
```



FUNCIONES: DEF()

REUTILIZA TU CÓDIGO

¿QUÉ ES UNA FUNCIÓN?

Es una "máquina" con nombre que:

1. Recibe datos de entrada (parámetros).
2. Procesa (instrucciones).
3. Devuelve un resultado (opcional).

Objetivo: Escribir la lógica **una sola vez** y llamarla las veces que quieras.

⚙️ Sintaxis General

```
def nombre_funcion(param1, param2=defecto):
    """Docstring: Documentación de la función."""
    # Cuerpo indentado
    resultado = ...
    return resultado
```



PARÁMETROS VS. ARGUMENTOS

Concepto	Ubicación	Descripción
Parámetro	En la Definición (def)	Nombre de la variable de entrada.
Argumento	En la Llamada (nombre_funcion(...))	El valor real que pasas a la función.

🔑 EJEMPLO: DEVOLVER UN VALOR

```
def suma(a, b=0):
    # a y b son Parámetros
    resultado = a + b
    return resultado # Devuelve el 8 o el 5

# LLAMADA 1: Argumentos 5, 3
total = suma(5, 3)
print(total) # Imprime 8

# LLAMADA 2: Argumento 5 (b usa 0 por defecto)
total_2 = suma(5)
print(total_2) # Imprime 5
```