

Informe de gestión del estado del proyecto

Descripción del proyecto

El proyecto consiste en la realización de un videojuego sobre la fórmula 1 en el cual deberás esquivar monoplazas y conforme pase el tiempo de juego se genera un puntaje, la problemática que se resuelve será la movilidad del monoplaza del jugador por medio de su reconocimiento facial y el movimiento de su cabeza.

Cronograma

El proyecto se estimó para una realización en un tiempo de 2 semanas en la cual se dividió en 4 partes, la realización de frontend, backend, la implementación de IA y la documentación del proyecto, donde en la siguiente imagen se muestra como se dividió el tiempo y las actividades.

DETALLES DEL PROYECTO							ENTREGAS	
ESTADO	PRIORIDAD	FECHA DE INICIO	FECHA DE FINALIZACIÓN	DURACIÓN	NOMBRE DE LA TAREA	DESCRIPCIÓN	ENTREGA	% COMPLETADO
JESÚS RIGOBERTO ESTRADA ORTÍZ (Backend)							100 %	
Completado	Alta	02/05/24	07/05/24	5	Investigación	Investigar sobre pygame	Finalizada	100 %
Completado	Alta	07/05/24	09/05/24	2	Jugador / Enemigo	Desarrollo de objetos y Movimiento de vehiculos	Finalizada	100 %
Completado	Alta	09/05/24	14/05/24	5	Ranking	Sistema de puntuacion	Finalizada	100 %
Completado	Alta	09/05/24	14/05/24	5	Fusion	Unir con fronted	Finalizada	100 %
ALMA CITLALI VELEZ GUTIERREZ (Frontend)							100 %	
Completado	Alta	02/05/24	07/05/24	5	Investigación	Investigar sobre pygame	Finalizada	100 %
Completado	Alta	02/05/24	07/05/24	5	Interfaz grafica	GUI basica, agregar pista y monoplaza	Finalizada	100 %
Completado	Alta	07/05/24	09/05/24	2	Ambientación	Agregar audio y texto en el videojuego	Finalizada	100 %
Completado	Alta	09/05/24	14/05/24	5	Fusion	Unir con backend	Finalizada	100 %
NESTOR ZUNO SEGURA (IA)							100 %	
Completado	Alta	02/05/24	07/05/24	5	Investigación	Investigar sobre el reconocimiento facial	Finalizada	100 %
Completado	Alta	07/05/24	09/05/24	2	Codificación	Reconocimiento facial	Finalizada	100 %
Completado	Alta	09/05/24	14/05/24	5	Codificación	Ajuste de grados para el movimiento	Finalizada	100 %
Completado	Alta	09/05/24	14/05/24	5	Codificación	Implementar el movimiento en backend	Finalizada	100 %
RESULTADOS							100 %	
Sin empezar	Alta	14/05/24	15/05/24	1	Reporte	Documentacion del proyecto	Finalizada	100 %
Sin empezar	Alta	14/05/24	15/05/24	1	Presentación	Presentación del proyecto	Finalizada	100 %

Listado de entregables

Fronted (Alma Citlali Velez Gutierrez)

- Investigación: Investigar sobre pygame
- Interfaz gráfica: GUI básica, agregar pista y monoplaza
- Ambientación: Agregar audio y texto en el videojuego
- Fusión: Unir con backend

Backend (Jesus Rigoberto Estrada Ortiz)

- Investigación: Investigar sobre pygame
- Jugador/Enemigo: Desarrollo de objetos y Movimiento de vehículos
- Ranking: Sistema de puntuación
- Fusión: Unir con fronted

Implementación de IA (Nestor Zuno Segura)

- Investigación: Investigar sobre el reconocimiento facial
- Codificación: Reconocimiento facial
- Codificación: Ajuste de grados para el movimiento
- Codificación: Implementar el movimiento en backend

Reporte de Resultados (Todos)

- Reporte: Documentación del proyecto
- Presentación: Presentación del proyecto

Problemas encontrados y las acciones tomadas para resolverlos

La principal problemática que se tuvo fue que no se tenía conocimiento sobre pygame, entonces se tuvo que asignar un tiempo de investigación, lo que conllevó a repartir menos tiempo en otras asignaciones, además de que en la implementación de IA no se tenía conocimiento alguno, por lo que se tuvo que investigar que tipo de IA usar y cómo usarla, al realizar la implementación de la IA se tenía que buscar como juntarla con frontend y backend.