

# 강의 및 교수 소개

숭실대학교  
전자정보공학부 IT융합전공  
담당교수: 권민혜  
minhae@ssu.ac.kr

# 강의계획서 (SYLLABUS)

## 1. 과목개요

강좌명 (Course Title)	프로그래밍및실습	담당교수 (Instructor)	권민혜		
년도 (Year)	2022학년도	학기 (Semester)	2 학기	과목코드 (Course No.)	5010192503
분반 (Class)	03	수강대상학과 (Open to)	1학년 IT융합전공(전자공학 수강제한)	이수구분 (Course Classification)	전기-IT융합
학점(설계학점*) (Credit)	3.0(0)	주당시간	04	성적스케일	점수 100기준 입력
교과목유형	이론+실험.실습	강의언어		상담 신청 방법	이메일로 상담 신청
교수실 (Office)		연락처 (Telephone)		이메일 (e-mail)	minhae@ssu.ac.kr
강좌형식	이론, 토론식수업, 온오프수업(블랜디드), 문제기반학습(PBL), 팀기반 학습(TBL)				
공학인증 교과목 관련 항목	교과영역(*) (ABEEK Classification)		인증구분(*) (ABEEK Requirement)		
필수 선수과목					
권장 선수과목					
교과목 개요 (Course Description)	본 교과목에서는 프로그래밍 언어에 대한 기본적인 내용을 학습한다. 프로그래밍 언어를 처음 배우는 학생들을 대상으로 C언어 등의 프로그래밍 언어의 전반적인 문법/구조를 학습하여 추후 전공에서 필요한 프로그래밍이 가능하도록 그 기반을 다진다.				

교육목표	전공특화역량
프로그래밍 언어에서 사용하는 기본적인 개념과 용어를 이해할 수 있다.	응용역량
프로그래밍 언어의 문법적 구조를 이해하고, 문법 체계에 맞게 프로그램을 구성할 수 있다.	설계역량
다양한 프로그래밍 언어로 작성된 프로그램을 해독하고 그 결과를 예측할 수 있다.	응용역량
주어진 공학적 문제를 프로그래밍 언어를 이용하여 문법에 맞게 작성하고, 결과 값을 도출 할 수 있다.	응용역량 설계역량

## 이메일 서명

=====

김송실

학번: 20200000 (X학년)

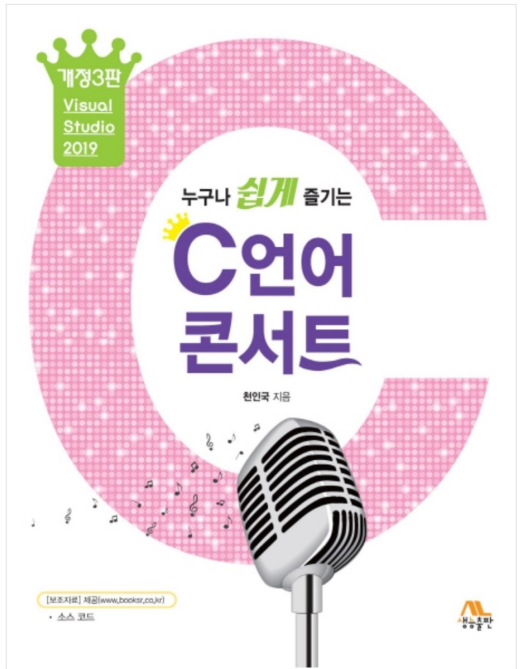
송실대학교 IT대학

전자정보공학부 IT융합전공

Email:

Mobile: 010-0000-0000

평가항목	만점(최대100점)	반영비율
출석	100	10
과제	100	20
중간고사	100	35
기말고사	100	35



## 강의계획서 (SYLLABUS)

주요교재 및 참고자료 (Required Texts)	주교재	*주교재/누구나 쉽게 즐기는 C언어콘서트/천인국/생능출판/3판/지정도서
	참고교재(대표)	
학습준비사항	프로그래밍 실습을 위하여 기본적인 사양의 개인용 컴퓨터가 필요합니다.	
수강학생 유의 및 참고사항	<p>교수자가 동일한 프로그래밍 실습 교과목 다른분반과 최종 성적을 합산하여 냅니다.</p> <p>중간/기말고사를 응시하지 않으면 자동 F등급으로 평가 됩니다.</p> <p>학칙에 따라 전체 수업의 1/3이상 결석한 학생은 자동 F등급으로 평가 됩니다.</p> <p>부정 행위 적발시 자동 F등급 평가되고, 학칙에 따라 처벌을 받습니다.</p> <p>프로그래밍과 관련 전시회 현장학습을 예정 중에 있으나 감염병확산 정도에 따라 변경될 수 있습니다.</p>	

## 2. 주차별 강의개요

주 (Week)	핵심어 (Keyword)	세부내용 (Description)	교수방법	교재범위 (Texts)
01	프로그래밍언어	강의 소개 및 교수 소개	강의, 토론, 실험, 실습, 실기	강의자료
02	C언어	프로그래밍 언어 소개와 실습환경 조성	강의, 실험, 실습, 실기	1-2장
03	변수와 자료형	변수의 생성, 자료형 학습	강의, 실험, 실습, 실기	3장
04	수식과 연산자	산술연산자, 대입연산자, 관계연산자, 비트 연산자	강의, 실험, 실습, 실기	4장
05	프로그래밍의 활용	프로그래밍의 활용 - KES, 메타버스코리아	현장학습	10/4-7 한국전자전 2022/메타버스코리아 2022, 서울 코엑스
06	조건문	if/ if-else/ switch	강의, 실험, 실습, 실기	5장
07	반복문 (1)	while/ do-while/for	강의, 실험, 실습, 실기	6장
08	반복문 (2)	while/ do-while/for	강의, 실험, 실습, 실기	6장
09	[대면]중간 고사	대면 중간고사 (추후 일정결정)	시험	-
10	배열	배열, 버블정렬, 다차원 배열	강의, 실험, 실습, 실기	7장
11	함수	함수의 정의, 함수의 호출	강의, 실험, 실습, 실기	8장
12	포인터 (1)	포인터의 개념, 함수와 포인터, 배열과 포인터	강의, 실험, 실습, 실기	9장
13	포인터 (1)	포인터의 개념, 함수와 포인터, 배열과 포인터	강의, 실험, 실습, 실기	9장
14	문자열	문자 입출력, 문자열 처리	강의, 실험, 실습, 실기	10장
15	[대면]기말 고사	대면 기말고사 (일정 추후 공지)	시험	-

10/4-7 한국전자전 코엑스

참석 후 보고서 제출

사전등록시 무료 관람

**METaverse**  
Korea 2022

행사안내

참가안내

관람안내

부대행사

정보센터

   ENG

## Meet your Metaverse 2022 메타버스 코리아

2022.10.4(Tue)-7(Fri) Coex, Seoul

동시개최 | KES(한국전자전) 2022

**KES 2022**  
CONNECTED BEYOND ELECTRONICS

한국전자전

10.4.<sup>TUE</sup>—7.<sup>FRI</sup>  
COEX, SEOUL & DIGITAL



행사개요  
Overview

참가안내  
Participation information

사전등록  
Pre-registration

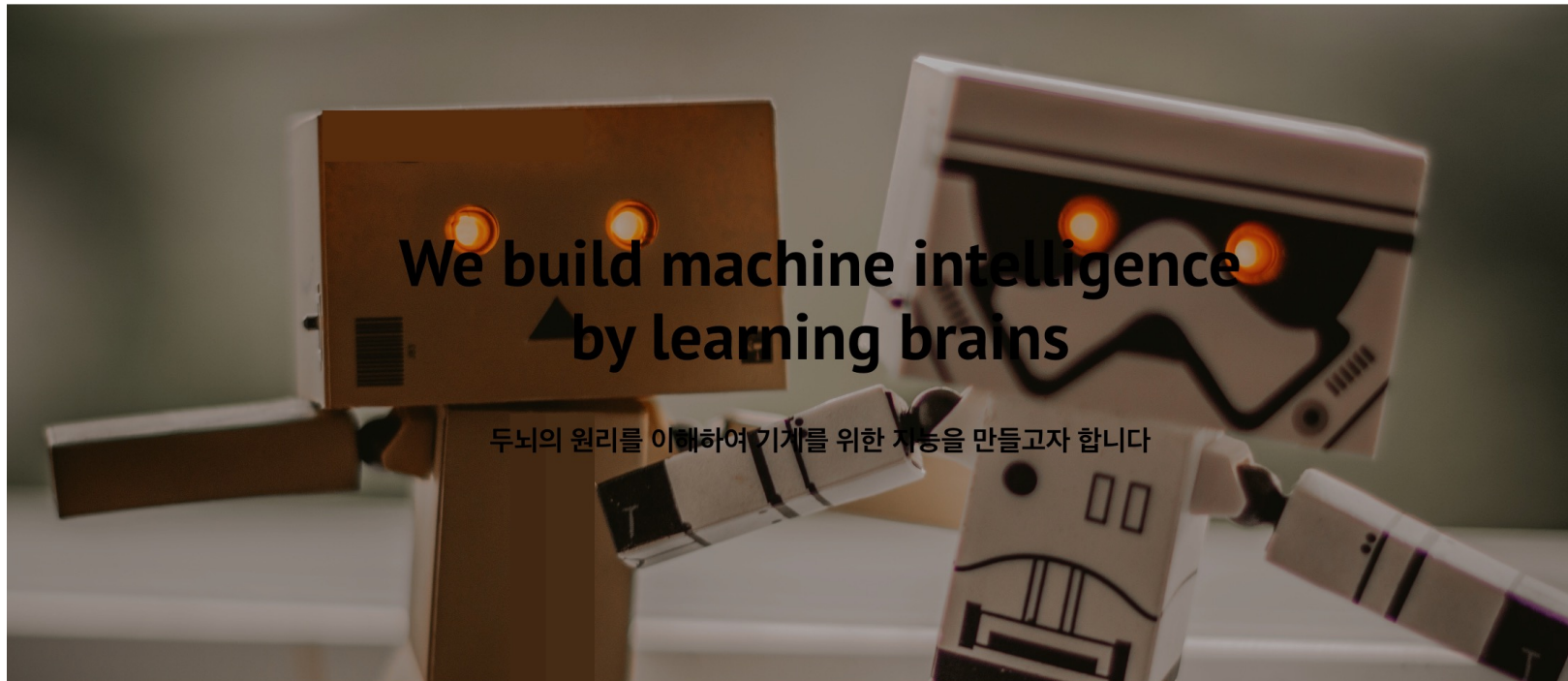
공지사항 >

# Brain and Machine Intelligence Lab. (<https://bmil.ssu.ac.kr>)

**BMIL**

Brain and Machine Intelligence Lab.

Members Publications▼ Projects Courses BMIL Life Opportunities



**BMIL** /Bi Mil/ (비밀; meaning “secret” in Korean) is Brain and Machine Intelligence Laboratory led by Prof. Minhae Kwon. We aim to learn the secret of the brain and build machine intelligence. Our mission is not limited to building algorithms for a single intelligence, but we also aim to build a network (society) of machine intelligence.





# 앨런 튜링

위키백과, 우리 모두의 백과사전.



이 문서의 내용은 **출처**가 분명하지 않습니다.

이 **문서**를 편집하여, 신뢰할 수 있는 **출처**를 표기해 주세요. 검증되지 않은 내용은 삭제될 수도 있습니다. 내용에 대한 의견은 **토론 문서**에서 L



튜링은 여기로 연결됩니다. 다른 뜻에 대해서는 **튜링 (동음이의)** 문서를 참조하십시오.

**앨런 매티슨 튜링**(영어: Alan Mathison Turing, *OBE*, *FRS*, 1912년 6월 23일 ~ 1954년 6월 7일)은 잉글랜드의 수학자, 암호학자, 논리학자이자 컴퓨터 과학의 선구적 인물이다. **알고리즘**과 **계산** 개념을 **튜링 기계**라는 추상 모델을 통해 형식화함으로써 컴퓨터 과학의 발전에 지대한 공헌을 했다.<sup>[2][3][4]</sup>

**튜링 테스트**의 고안으로도 유명하다. **ACM**에서 컴퓨터 과학에 중요한 업적을 남긴 사람들에게 매년 시상하는 **튜링상**은 그의 이름을 따 제정한 것이다. 이론 컴퓨터 과학과 **인공지능** 분야에 지대한 공헌을 했기 때문에 "**컴퓨터 과학의 아버지의 아버지**" 즉 "**컴퓨터 과학의 할아버지**"라고 불린다.

1945년에 그가 고안한 튜링 머신은 초보적 형태의 컴퓨터로, 복잡한 계산과 논리 문제를 처리할 수 있었다.

