Guia de autorização de serviços

Visão geral

A Keycloak apoia políticas de autorização de grãos finos e é capaz de combinar diferentes mecanismos de controle de acesso, tais como:

- Controle de acesso baseado em atributos (ABAC)
- Controle de acesso baseado em função (RBAC)
- UBAC (User-based access control, controle de acesso baseado no usuário)
- Controle de acesso baseado em contexto (CBAC)
- Controle de acesso baseado em regras
 - Usando JavaScript
- Controle de acesso baseado no tempo
- Suporte para ACMs (Custom Access Control Mechanisms, mecanismos de controle de acesso personalizados) através de uma Interface de Provedor de Serviços (SPI) do Provedor de Políticas

O Keycloak é baseado em um conjunto de UIs administrativas e uma API RESTful, e fornece os meios necessários para criar permissões para seus recursos e escopos protegidos, associar essas permissões com políticas de autorização e aplicar decisões de autorização em seus aplicativos e serviços.

Os servidores de recursos (aplicativos ou serviços que servem recursos protegidos) geralmente dependem de algum tipo de informação para decidir se o acesso deve ser concedido a um recurso protegido. Para servidores de recursos baseados em RESTful, essas informações geralmente são obtidas a partir de um token de segurança, geralmente enviado como um token portador em cada solicitação ao servidor. Para aplicativos web que dependem de uma sessão para autenticar usuários, essas informações geralmente são armazenadas em uma sessão de usuário e recuperadas de lá para cada solicitação.

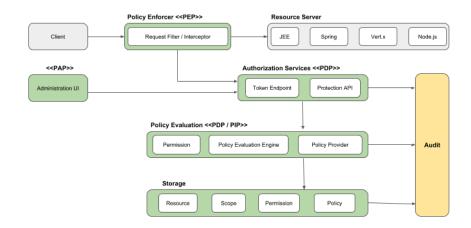
Frequentemente, os servidores de recursos só executam decisões de autorização baseadas no controle de acesso baseado em funções (RBAC), onde as funções concedidas ao usuário que tenta acessar recursos protegidos são verificadas em relação às funções mapeadas para esses mesmos recursos. Embora as funções sejam muito úteis e usadas por aplicativos, elas também têm algumas limitações:

- Recursos e funções são fortemente acoplado e mudanças em funções (como adicionar, remover ou alterar um contexto de acesso) podem impactar vários recursos
- Alterações em seus requisitos de segurança podem implicar alterações profundas no código do aplicativo para refletir essas alterações
- Dependendo do tamanho do aplicativo, o gerenciamento de papéis pode se tornar difícil e propenso a erros
- Não é o mecanismo de controle de acesso mais flexível. Os papéis não representam quem você é e carecem de informações contextuais. Se você recebeu um papel, você tem pelo menos algum acesso.

Considerando que hoje precisamos considerar ambientes heterogêneos onde os usuários estão distribuídos em diferentes regiões, com diferentes políticas locais, usando diferentes dispositivos e com uma alta demanda por compartilhamento de informações, os Serviços de Autorização Keycloak podem ajudá-lo a melhorar os recursos de autorização de seus aplicativos e serviços fornecendo:

- Proteção de recursos usando políticas de autorização de grãos finos e diferentes mecanismos de controle de acesso
- Gerenciamento de recursos, permissões e políticas centralizados
- Ponto de decisão da política centralizada
- Segurança de DESCANSO com base em um conjunto de serviços de autorização baseados em REST
- Fluxos de trabalho de autorização e acesso gerenciado pelo usuário
- A infraestrutura para ajudar a evitar a replicação de código entre projetos (e reimplantos) e se adaptar rapidamente às mudanças em seus requisitos de segurança.

arquitetura



Do ponto de vista do design, os Serviços de Autorização baseiam-se em um conjunto bem definido de padrões de autorização que fornecem esses recursos:

• Ponto de Administração de Políticas (PAP)

Fornece um conjunto de UIs baseado no Keycloak Administration Console para gerenciar servidores de recursos, recursos, escopos, permissões e políticas. Parte disso também é realizada remotamente através do uso da <u>API</u> de Proteção.

Ponto de Decisão da Política (PDP)

Fornece um ponto de decisão de política distribuível para onde as solicitações de autorização são enviadas e as políticas são avaliadas de acordo com as permissões solicitadas. Para obter mais informações, consulte Obtenção de Permissões.

Ponto de Execução de Políticas (PEP)

Fornece implementações para diferentes ambientes para realmente impor decisões de autorização no lado do servidor de recursos. Keycloak fornece alguns executores de políticas incorporados.

Ponto de Informação da Política (PIP)

Com base no Keycloak Authentication Server, você pode obter atributos de identidades e ambiente de tempo de execução durante a avaliação das políticas de autorização.

O Processo de Autorização

Três processos principais definem as etapas necessárias para entender como usar o Keycloak para permitir a autorização de grãos finos para suas aplicações:

- gestão de recursos
- Permissão e Gerenciamento de Políticas
- Aplicação da política

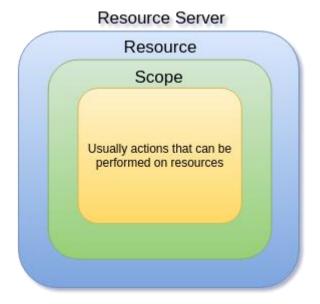
gestão de recursos

A Gestão de Recursos envolve todas as etapas necessárias para definir o que está sendo protegido.



Primeiro, você precisa especificar o Keycloak o que você está procurando proteger, que geralmente representa um aplicativo web ou um conjunto de um ou mais serviços. Para obter mais informações sobre servidores de recursos, consulte <u>Terminologia</u>.

Os servidores de recursos são gerenciados usando o Keycloak Administration Console. Lá você pode habilitar qualquer aplicativo de cliente registrado como um servidor de recursos e começar a gerenciar os recursos e escopos que deseja proteger.



Um recurso pode ser uma página web, um recurso RESTFul, um arquivo em seu sistema de arquivos, um EJB, e assim por diante. Eles podem representar um grupo de recursos (assim como uma classe em Java) ou podem representar um recurso único e específico.

Por exemplo, você pode ter um recurso de Conta Bancária que represente todas as contas bancárias e usá-lo para definir as políticas de autorização que são comuns a todas as contas bancárias. No entanto, você pode querer definir políticas específicas para a Conta Alice (uma instância de recursos que pertence a um cliente), onde apenas o proprietário pode acessar algumas informações ou realizar uma operação.

Os recursos podem ser gerenciados usando o Keycloak Administration Console ou a <u>API</u> <u>de proteção</u>. Neste último caso, os servidores de recursos são capazes de gerenciar seus recursos remotamente.

Os escopos geralmente representam as ações que podem ser realizadas em um recurso, mas não se limitam a isso. Você também pode usar escopos para representar um ou mais atributos dentro de um recurso.

Permissão e Gerenciamento de Políticas

Depois de definir seu servidor de recursos e todos os recursos que deseja proteger, você deve configurar permissões e políticas.

Esse processo envolve todas as etapas necessárias para definir os requisitos de segurança e acesso que regem seus recursos.



As políticas definem as condições que devem ser satisfeitas para acessar ou executar operações em algo (recurso ou escopo), mas não estão vinculadas ao que estão protegendo. Eles são genéricos e podem ser reutilizados para construir permissões ou até políticas mais complexas.

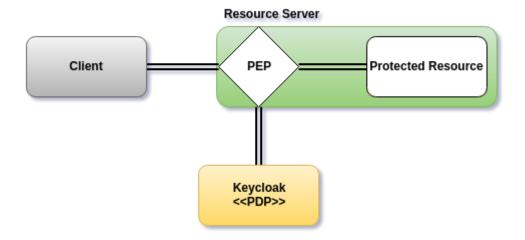
Por exemplo, para permitir o acesso a um grupo de recursos apenas para usuários concedidos com uma função "Usuário Premium", você pode usar o RBAC (Controle de Acesso baseado em papel).

O Keycloak fornece alguns tipos de políticas incorporadas (e seus respectivos provedores de políticas) cobrindo os mecanismos de controle de acesso mais comuns. Você pode até criar políticas com base em regras escritas usando JavaScript.

Uma vez que suas políticas sejam definidas, você pode começar a definir suas permissões. As permissões são acoplidas ao recurso que estão protegendo. Aqui você especifica o que deseja proteger (recurso ou escopo) e as políticas que devem estar satisfeitas em conceder ou negar permissão.

Aplicação da política

A execução de políticas envolve as etapas necessárias para realmente impor decisões de autorização a um servidor de recursos. Isso é conseguido ao habilitar um **Ponto de Execução de Políticas** ou PEP no servidor de recursos capaz de se comunicar com o servidor de autorização, solicitar dados de autorização e controlar o acesso a recursos protegidos com base nas decisões e permissões devolvidas pelo servidor.



O Keycloak fornece algumas implementações incorporadas <u>de Policy Enforcers</u> que você pode usar para proteger seus aplicativos, dependendo da plataforma em que estão sendo executados.

Serviços de Autorização

Os serviços de autorização consistem nos seguintes pontos finais RESTFul:

- Ponto final do token
- Endpoint de gerenciamento de recursos
- Endpoint de gerenciamento de permissões

Cada um desses serviços fornece uma API específica abrangendo as diferentes etapas envolvidas no processo de autorização.

Ponto final do token

Os clientes OAuth2 (como aplicativos front-end) podem obter tokens de acesso do servidor usando o ponto final do token e usar esses mesmos tokens para acessar recursos protegidos por um servidor de recursos (como serviços de back-end). Da mesma forma, os Serviços de Autorização Keycloak fornecem extensões ao OAuth2 para permitir que os tokens de acesso sejam emitidos com base no processamento de todas as políticas associadas aos recursos ou escopos que estão sendo solicitados. Isso significa que os servidores de recursos podem impor o acesso aos seus recursos protegidos com base nas permissões concedidas pelo servidor e mantidas por um token de acesso. Nos Serviços de Autorização Keycloak, o token de acesso com permissões é chamado de Token de Parte Solicitante ou RPT para abreviar.

Para obter mais informações, consulte Obtenção de Permissões.

API de proteção

A API de proteção é um conjunto de operações de fornecimento de ponto final compatíveis com UMA para servidores de recursos para ajudá-los a gerenciar seus recursos, escopos, permissões e políticas associadas a eles. Apenas servidores de recursos podem acessar essa API, que também requer um escopo uma_protection.

As operações fornecidas pela API de Proteção podem ser organizadas em dois grupos principais:

• gestão de recursos

- Criar recursos
- Excluir recursos
- Encontrar por Id
- consulta

Gerenciamento de permissões

Emissão de Bilhetes de Permissão

Por padrão, o gerenciamento remoto de recursos está ativado. Você pode alterar isso usar apenas permitir o gerenciamento de recursos através do console.

Ao utilizar o protocolo UMA, a emissão de Tickets de Permissão pela API de Proteção é uma parte importante de todo o processo de autorização. Conforme descrito em uma seção subsequente, eles representam as permissões solicitadas pelo cliente e que são enviadas ao servidor para obter um token final com todas as permissões concedidas durante a avaliação das permissões e políticas associadas aos recursos e escopos solicitados.

Para obter mais informações, consulte API de proteção.

terminologia

Antes de ir mais longe, é importante entender esses termos e conceitos introduzidos pelos Serviços de Autorização Keycloak.

Servidor de recursos

De acordo com a terminologia OAuth2, um servidor de recursos é o servidor que hospeda os recursos protegidos e capaz de aceitar e responder a solicitações de recursos protegidos.

Os servidores de recursos geralmente dependem de algum tipo de informação para decidir se o acesso a um recurso protegido deve ser concedido. Para servidores de recursos baseados em RESTful, essas informações geralmente são transportadas em um

token de segurança, normalmente enviado como um token portador, juntamente com cada solicitação ao servidor. Aplicativos web que dependem de uma sessão para autenticar usuários geralmente armazenam essas informações na sessão do usuário e as recuperam de lá para cada solicitação.

No Keycloak, qualquer aplicativo confidencial de clientes pode atuar como um servidor de recursos. Os recursos desse cliente e seus respectivos escopos são protegidos e regidos por um conjunto de políticas de autorização.

recurso

Um recurso faz parte dos ativos de uma aplicação e da organização. Pode ser um conjunto de um ou mais pontos finais, um recurso clássico da Web, como uma página HTML, e assim por diante. Na terminologia da política de autorização, um recurso é o *objeto* que está sendo protegido.

Cada recurso tem um identificador único que pode representar um único recurso ou um conjunto de recursos. Por exemplo, você pode gerenciar um *Recurso de Conta Bancária* que represente e defina um conjunto de políticas de autorização para todas as contas bancárias. Mas você também pode ter um recurso diferente chamado *Alice's Banking Account*, que representa um único recurso de propriedade de um únicocliente, que pode ter seu próprio conjunto de políticas de autorização.

âmbito

O escopo de um recurso é uma extensão limitada de acesso que é possível executar em um recurso. Na terminologia da política de autorização, um escopo é um dos *verbos* potencialmente muitos que podem logicamente aplicar-se a um recurso.

Geralmente indica o que pode ser feito com um determinado recurso. Exemplos de escopos são visualizar, editar, excluir e assim por diante. No entanto, o escopo também pode estar relacionado a informações específicas fornecidas por um recurso. Neste caso, você pode ter um recurso de projeto e um escopo de custo, onde o escopo de custos é usado para definir políticas e permissões específicas para os usuários acessarem o custo de um projeto.

permissão

Considere esta permissão simples e muito comum:

Uma permissão associa o objeto a ser protegido com as políticas que devem ser avaliadas para determinar se o acesso é concedido.

- X PODE FAZER Y NO RECURSO Z
 - o onde...

- X representa um ou mais usuários, funções ou grupos, ou uma combinação deles. Você também pode usar reivindicações e contexto aqui.
- Y representa uma ação a ser realizada, por exemplo, escrever, visualizar e assim por diante.
- Z representa um recurso protegido, por exemplo, "/contas".

O Keycloak fornece uma plataforma rica para construir uma série de estratégias de permissão que vão desde permissões dinâmicas simples a muito complexas baseadas em regras. Ele fornece flexibilidade e ajuda a:

- Reduza os custos de refatoração de códigos e gerenciamento de permissões
- Apoie um modelo de segurança mais flexível, ajudando você a se adaptar facilmente às mudanças em seus requisitos de segurança
- Faça alterações no tempo de execução; os aplicativos estão apenas preocupados com os recursos e escopos que estão sendo protegidos e não como eles são protegidos.

política

Uma política define as condições que devem ser satisfeitas para conceder acesso a um objeto. Ao contrário das permissões, você não especifica o objeto que está sendo protegido, mas sim as condições que devem ser satisfeitas para o acesso a um determinado objeto (por exemplo, recurso, escopo ou ambos). As políticas estão fortemente relacionadas aos diferentes mecanismos de controle de acesso (ACMs) que você pode usar para proteger seus recursos. Com as políticas, você pode implementar estratégias para o controle de acesso baseado em atributos (ABAC), controle de acesso baseado em papel (RBAC), controle de acesso baseado em contexto ou qualquer combinação delas.

Keycloak aproveita o conceito de políticas e como você as define fornecendo o conceito de políticas agregadas, onde você pode construir uma "política de políticas" e ainda controlar o comportamento da avaliação. Em vez de escrever uma grande política com todas as condições que devem ser satisfeitas para o acesso a um determinado recurso, a implementação de políticas nos Serviços de Autorização keycloak segue a técnica de divisão e conquista. Ou seja, você pode criar políticas individuais, depois reutilizá-las com diferentes permissões e construir políticas mais complexas combinando políticas individuais.

Provedor de Políticas

Os provedores de políticas são implementações de tipos de políticas específicas. O Keycloak fornece políticas incorporadas, apoiadas por seus provedores de políticas

correspondentes, e você pode criar seus próprios tipos de políticas para apoiar seus requisitos específicos.

O Keycloak fornece um SPI (Service Provider Interface) que você pode usar para conectar suas próprias implementações de provedor de políticas.

Bilhete de permissão

Um ticket de permissão é um tipo especial de token definido pela especificação UM (User-Managed Access, acesso gerenciado pelo usuário) que fornece uma estrutura opaca cujo formulário é determinado pelo servidor de autorização. Essa estrutura representa os recursos e/ou escopos solicitados por um cliente, o contexto de acesso, bem como as políticas que devem ser aplicadas a uma solicitação de dados de autorização (solicitando token partidário [RPT]).

Na UMA, os bilhetes de permissão são cruciais para apoiar o compartilhamento de pessoa para pessoa e também de pessoa para organização. O uso de tickets de permissão para fluxos de trabalho de autorização permite uma série de cenários, do simples ao complexo, onde proprietários de recursos e servidores de recursos têm controle completo sobre seus recursos com base em políticas de grãos finos que regem o acesso a esses recursos.

No fluxo de trabalho UMA, os bilhetes de permissão são emitidos pelo servidor de autorização para um servidor de recursos, que devolve o bilhete de permissão ao cliente que tenta acessar um recurso protegido. Uma vez que o cliente receba o bilhete, ele pode fazer uma solicitação de um RPT (um token final segurando dados de autorização) enviando o bilhete de volta para o servidor de autorização.

Para obter mais informações sobre os bilhetes de permissão, consulte <u>o Acesso</u> <u>Gerenciado pelo Usuário</u> e a especificação <u>UMA.</u>

Começando

Antes de usar este tutorial, você precisa concluir a instalação do Keycloak e criar o usuário administrador inicial, como mostrado no tutorial <u>Do Guia de Início</u>. Há uma ressalva nisso. Você tem que executar uma instância wildfly separada na mesma máquina que o Keycloak Server. Esta instância separada executará o aplicativo Java Servlet. Por causa disso, você terá que executar o Keycloak sob uma porta diferente para que não haja conflitos portuários ao funcionar na mesma máquina. Use a propriedade do sistema jboss.socket.binding.port-offset na linha de comando. O valor desta propriedade é um número que será adicionado ao valor base de cada porta aberta pelo Keycloak Server.

Para inicializar o Keycloak Server:

Linux/Unix

\$.../bin/autônomo.sh -Djboss.socket.binding.port-offset=100

Windows

> ...\bin\autônomo.bat -Djboss.socket.binding.port-offset=100

Para obter mais detalhes sobre como instalar e configurar um WildFly, siga os passos no tutorial do Guia de Aplicativos e Serviços de Proteção.

Depois de instalar e inicializar ambos os servidores, você deve ser capaz de acessar o Keycloak Admin Console em http://localhost:8180/auth/admin/ e também a instância WildFly em http://localhost:8080.

Garantindo um aplicativo Servlet

O objetivo deste guia de início é colocá-lo em funcionamento o mais rápido possível para que você possa experimentar e testar vários recursos de autorização fornecidos pela Keycloak. Este passeio rápido depende fortemente das configurações padrão de banco de dados e servidor e não cobre opções complexas de implantação. Para obter mais informações sobre recursos ou opções de configuração, consulte as seções apropriadas nesta documentação.

Este guia explica os principais conceitos sobre os Serviços de Autorização Keycloak:

- Permitindo autorização de grãos finos para uma aplicação de cliente
- Configurar um aplicativo cliente para ser um servidor de recursos, com recursos protegidos
- Definição de permissões e políticas de autorização para governar o acesso a recursos protegidos
- Habilitando a aplicação da política em seus aplicativos.

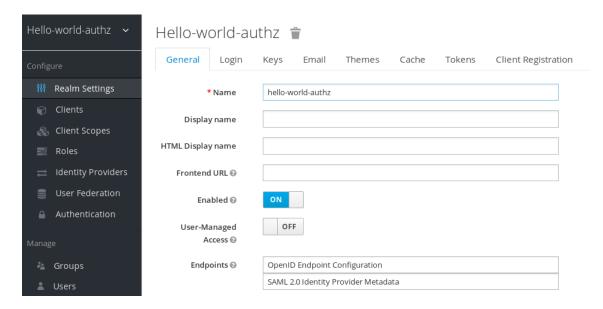
Criando um Reino e um Usuário

O primeiro passo neste tutorial é criar um reino e um usuário nesse reino. Então, dentro do reino, criaremos um único aplicativo cliente, que se torna um <u>servidor de recursos</u> para o qual você precisa habilitar serviços de autorização.

Para criar um reino e um usuário completar as seguintes etapas:

1. Crie um reino com um nome **hello-world-authz**. Uma vez criada, uma página semelhante à seguinte é exibida:

Reino olá-mundo-authz

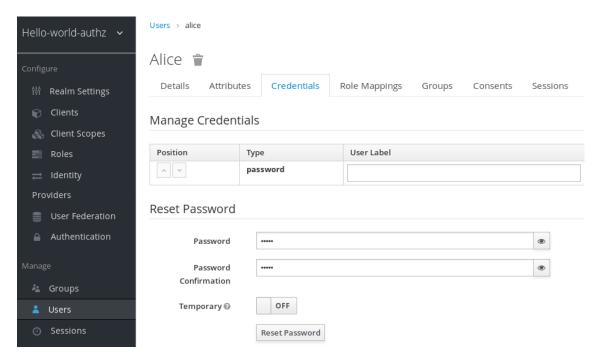


- 2. Crie um usuário para o seu reino recém-criado. Clique **em Usuários**. A página da lista de usuários é aberta.
- 3. No lado direito da lista de usuários vazia, clique em **Adicionar usuário**.
- Para criar um novo usuário, complete os campos de Nome de Usuário, Email, Primeiro Nomee Sobrenome. Clique no interruptor ativado pelo usuário para Ativare, em seguida, clique em Salvar.

Adicionar usuário Users > Add user Hello-world-authz 🗸 Add user ID ₩ Realm Settings Created At alice Username * Email alice@keycloak.org First Name Alice Last Name Smith Authentication User Enabled @ ON Email Verified @ OFF Required User Select an action... Actions @

Defina uma senha para o usuário clicando na guia Credenciais.

Definir senha do usuário



- 6. Complete os campos **de confirmação de nova senha** e **senha com uma** senha e clique no interruptor **temporário** para **OFF**.
- 7. Clique **em Definir senha para definir a senha do** usuário.

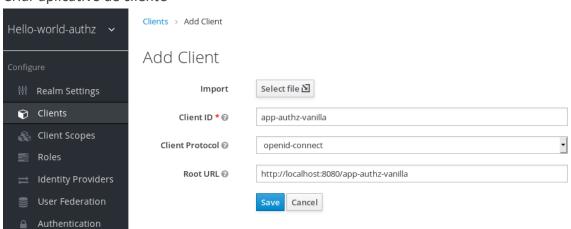
Habilitação de Serviços de Autorização

Você pode habilitar serviços de autorização em um aplicativo cliente existente configurado para usar o Protocolo de Conexão OpenID. Você também pode criar um novo cliente.

Para criar um novo cliente, complete as seguintes etapas:

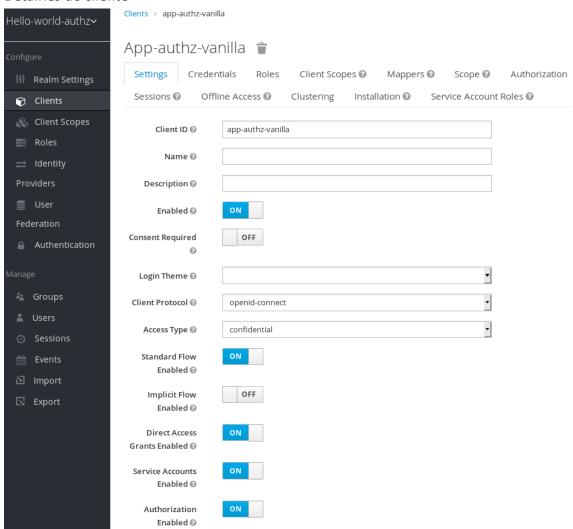
1. Clique em Clientes para começar a criar um novo aplicativo de cliente e preencher os campos de ID docliente, Protocolo do Clientee URL Raiz.

Criar aplicativo de cliente



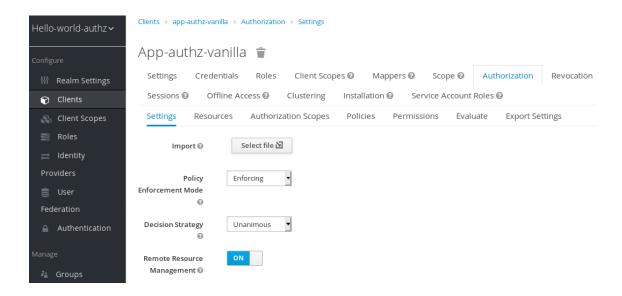
- 2. Clique **em Salvar**. A página Detalhes do cliente é exibida.
- Na página Detalhes do cliente, selecione confidencial no campo Tipo de acesso, altere o interruptor habilitado para autorização para ONe, em seguida, clique em Salvar. Uma nova guia Autorização é exibida para o cliente.

Detalhes do cliente



4. Clique na guia **Autorização** e uma página de Configurações de Autorização semelhante à seguinte é exibida:

Configurações de autorização



Quando você habilita serviços de autorização para um aplicativo cliente, o Keycloak cria automaticamente várias <u>configurações padrão</u> para a configuração de autorização do cliente.

Para obter mais informações sobre a configuração da autorização, consulte <u>Enableing</u> Authorization Services.

Construa, implante e teste sua aplicação

Agora que o servidor de recursos **app-authz-baunilha** (ou cliente) está devidamente configurado e os serviços de autorização estão habilitados, ele pode ser implantado no servidor.

O projeto e o código para o aplicativo que você vai implantar está disponível no Repositório Keycloak Quickstarts. Você precisará do seguinte instalado em sua máquina e disponível em seu PATH antes de poder continuar:

- Java JDK 8
- Apache Maven 3.1.1 ou superior
- Git

Você pode obter o código clonando o repositório em https://github.com/keycloak/keycloak-quickstarts. As quickstarts são projetadas para trabalhar com a versão keycloak mais recente.

Siga estas etapas para baixar o código.

Projeto Clone

\$ git clone https://github.com/keycloak/keycloak-quickstarts

O aplicativo que estamos prestes a construir e implantar está localizado em

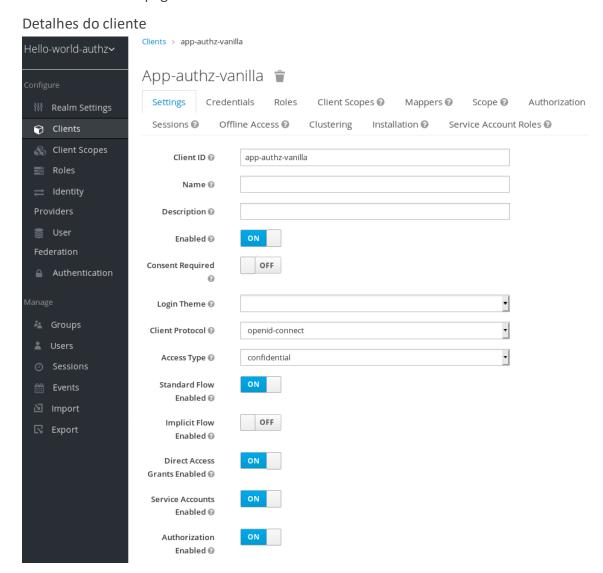
\$ cd keycloak-quickstarts/app-authz-jee-baunilha

Obtenção da configuração do adaptador

Primeiro, você deve obter a configuração do adaptador antes de construir e implantar o aplicativo.

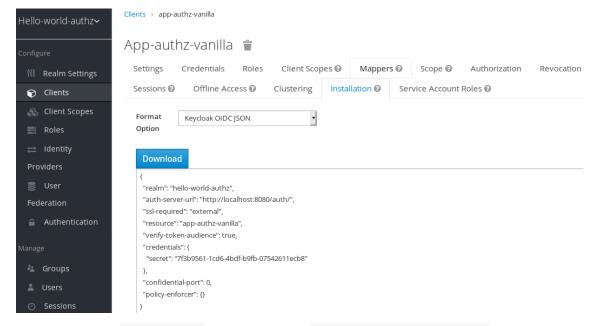
Para obter a configuração do adaptador do Console de Administração Keycloak, complete as seguintes etapas.

1. Clique **em Clientes**. Na lista de clientes, clique no **aplicativo do cliente appauthz-baunilha**. A página Detalhes do Cliente é aberta.



 Clique na guia Instalação. Na lista suspensa de opção de formato, selecione Keycloak OIDC JSON. A configuração do adaptador é exibida no formato JSON. Clique em Baixar.

Configuração do adaptador



- 3. Mova o arquivo keycloak.json para o diretório app-authz-jee-vanilla/config.
- 4. (opcional) Por padrão, o executor de políticas responde com um código de status de 403 quando o usuário não tem permissão para acessar recursos protegidos no servidor de recursos. No entanto, você também pode especificar uma URL de redirecionamento para usuários não autorizados. Para especificar uma URL de redirecionamento, edite o arquivo keycloak.json atualizado na etapa 3 e substitua a configuração do executor de diretiva com o seguinte:

```
5. "policy-enforcer":{6. "on-deny-redirect-to" : "/app-authz-vanilla/error.jsp"
```

Essa alteração especifica ao executor de políticas para redirecionar os usuários para uma página /app-authz-vanilla/error.jsp se um usuário não tiver as permissões necessárias para acessar um recurso protegido, em vez de uma mensagem não autorizada 403 não autorizada.

Construindo e implantando o aplicativo

Para construir e implantar o aplicativo execute o seguinte comando:

\$ cd keycloak-quickstarts/app-authz-jee-baunilha \$ mvn pacote limpo wildfly:implantar

Testando a Aplicação

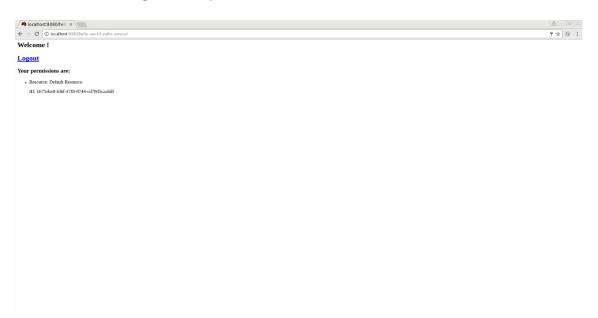
Se o seu aplicativo foi implantado com sucesso, você pode acessá-lo <u>em</u> http://localhost:8080/app-authz-vanilla. A página de login do Keycloak é aberta.

Página de login



Faça login como **alice** usando a senha especificada para esse usuário. Após a autenticação, a seguinte página é exibida:

Olá World Authz Página Principal



As <u>configurações padrão definidas</u> pelo Keycloak quando você habilita serviços de autorização para um aplicativo cliente fornecem uma política simples que sempre concede acesso aos recursos protegidos por essa política.

Você pode começar alterando as permissões e políticas padrão e testar como seu aplicativo responde, ou até mesmo criar novas políticas usando os <u>diferentes tipos</u> de políticas fornecidos pelo Keycloak.

Há muitas coisas que você pode fazer agora para testar esta aplicação. Por exemplo, você pode alterar a política padrão clicando na guia Autorização para o cliente e, em seguida, na guia Políticas e, em seguida, clique em Política padrão na lista para permitir que você altere-a da seguinte forma:

O valor padrão é \$evaluation.grant(), vamos ver o que acontece quando mudamos para \$evaluation.negar() \$evaluation.deny();

Agora, saia do aplicativo de demonstração e faça login novamente. Você não pode mais acessar o aplicativo.



Vamos corrigir isso agora, mas em vez de alterar o código de política padrão, vamos alterar a lógica para negativa usando a lista suspensa abaixo da área de texto de código de política. Isso ressuma o acesso ao aplicativo, pois estamos negando o resultado dessa política, que é por padrão negar todos os pedidos de acesso. Novamente, antes de testar essa alteração, certifique-se de fazer login e fazer login novamente.

Próximos passos

Há coisas adicionais que você pode fazer, tais como:

- Crie um escopo, defina uma política e permissão para ele e teste-o no lado do aplicativo. O usuário pode realizar uma ação (ou qualquer outra coisa representada pelo escopo que você criou)?
- Crie diferentes tipos de políticas, como <u>baseadas em JavaScript</u>,e associe essas políticas à Permissão padrão.
- Aplique várias políticas à Permissão Padrão e teste o comportamento. Por exemplo, combine várias políticas e mude a Estratégia de Decisão de acordo.

 Para obter mais informações sobre como visualizar e testar permissões dentro de seu aplicativo, consulte <u>Obtenção do Contexto de Autorização</u>.

Autorização Quickstarts

Além do **quickstart app-authz-jee-vanilla** que foi usado como um aplicativo de amostra na seção anterior, o <u>Repositório Keycloak Quickstarts</u> contém outros aplicativos que fazem uso dos serviços de autorização descritos nesta documentação.

As quickstarts de autorização foram projetadas para que os serviços de autorização sejam exibidos em diferentes cenários e utilizando diferentes tecnologias e integrações. Não se destina a ser um conjunto abrangente de todos os possíveis casos de uso envolvendo autorização, mas eles devem fornecer um ponto de partida para os usuários interessados em entender como os serviços de autorização podem ser usados em seus próprios aplicativos.

Cada quickstart tem um arquivo README com instruções sobre como construir, implantar e testar o aplicativo de amostra. A tabela a seguir fornece uma breve descrição das partidas de autorização disponíveis:

Mesa 1. Autorização Quickstarts	
nome	descrição
app-authz-jee- servlet	Demonstra como habilitar a autorização de grãos finos para um aplicativo Java EE, construir um menu dinâmico com base nas permissões obtidas de um Servidor Ke
app-authz-jee- baunilha	Demonstra como habilitar a autorização de grãos finos para um aplicativo Java EE padrão para proteger todos os recursos da aplicação.
app-authz-rest- springboot	Demonstra como proteger um serviço SpringBoot REST usando os Serviços de Aut
app-authz- springboot	Demonstra como escrever um aplicativo SpringBoot Web onde aspectos de auten Keycloak.
app-authz-uma- photoz	Um aplicativo simples baseado em HTML5+AngularJS+JAX-RS que demonstra com ao seu aplicativo e permitir que os usuários gerenciem permissões para seus recur

Gerenciamento de servidores de recursos

De acordo com a especificação OAuth2, um servidor de recursos é um servidor que hospeda os recursos protegidos e capaz de aceitar e responder a solicitações de recursos protegidos.

Em Keycloak, os servidores de recursos são fornecidos com uma rica plataforma para permitir a autorização de grãos finos para seus recursos protegidos, onde as decisões de autorização podem ser tomadas com base em diferentes mecanismos de controle de acesso.

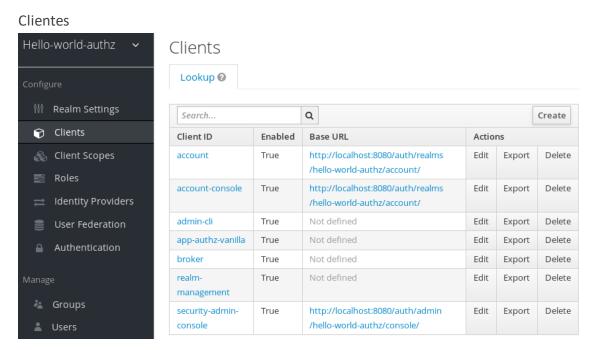
Qualquer aplicativo do cliente pode ser configurado para suportar permissões de grãos finos. Ao fazer isso, você está conceitualmente transformando o aplicativo cliente em um servidor de recursos.

Criando um aplicativo para clientes

O primeiro passo para ativar os Serviços de Autorização keycloak é criar o aplicativo cliente que você deseja transformar em um servidor de recursos.

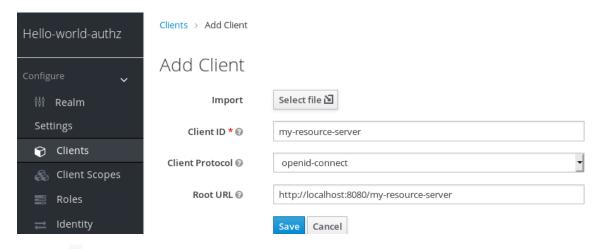
Para criar um aplicativo cliente, complete as seguintes etapas:

1. Clique em Clientes.



2. Nesta página, clique em Criar.

Criar cliente

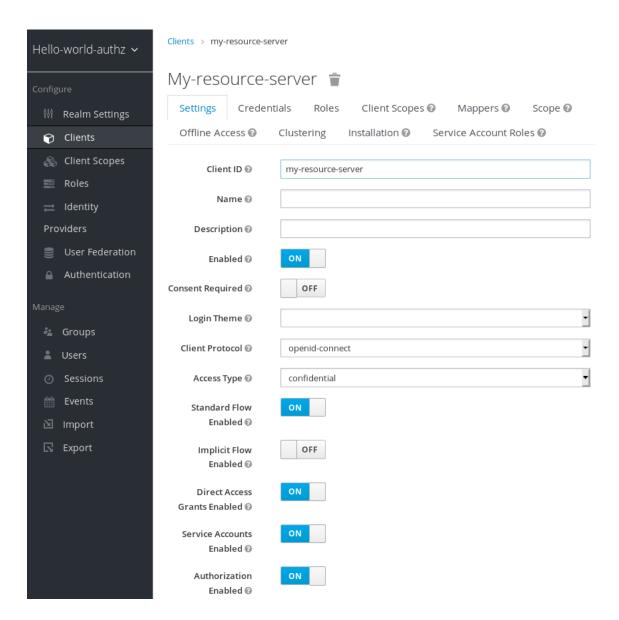


- 3. Digite a ID do cliente. Por exemplo, meu servidor de recursos.
- 4. Digite a URL Root para o seu aplicativo. Por exemplo:

http://\${host}:\${port}/my-resource-server

5. Clique **em Salvar**. O cliente é criado e a página Configurações do cliente é aberta. Uma página semelhante à seguinte é exibida:

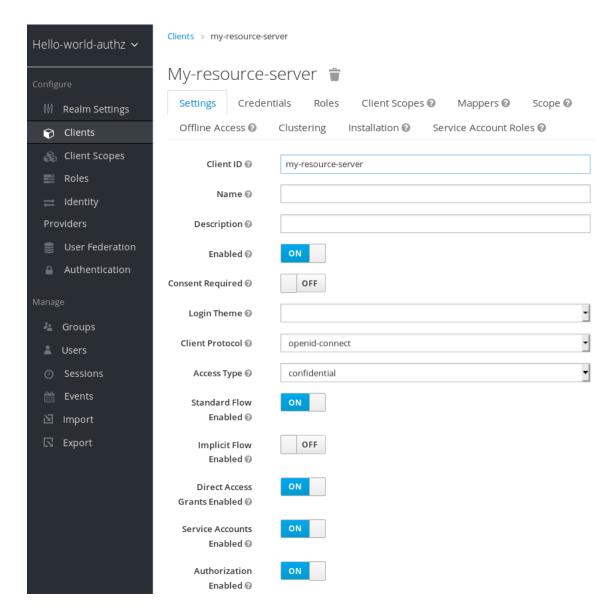
Configurações do cliente



Habilitação de Serviços de Autorização

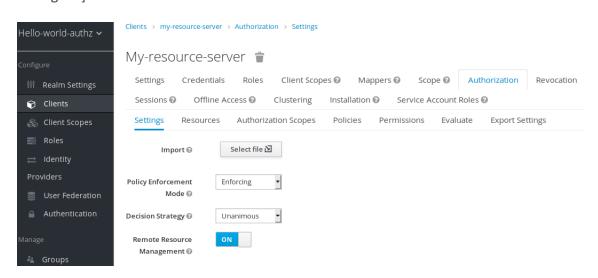
Para transformar seu aplicativo cliente OIDC em um servidor de recursos e habilitar uma autorização de grãos finos, selecione **o tipo de acesso confidencial** e clique no switch **habilitado** para autorização para **ON** e clique em **Salvar**.

Habilitação de Serviços de Autorização



Uma nova guia Autorização é exibida para este cliente. Clique na guia **Autorização** e uma página semelhante à seguinte é exibida:

Configurações do servidor de recursos



A guia Autorização contém subsusas adicionais que cobrem as diferentes etapas que você deve seguir para realmente proteger os recursos do seu aplicativo. Cada guia é coberta separadamente por um tópico específico nesta documentação. Mas aqui está uma rápida descrição sobre cada um:

Configurações

Configurações gerais para o servidor de recursos. Para obter mais detalhes sobre esta página, consulte a seção <u>Configurações do servidor de recursos.</u>

recurso

A partir desta página, você pode gerenciar os recursosdo seu aplicativo.

• Escopos de autorização

A partir desta página, você pode gerenciar escopos.

Políticas

A partir desta página, você pode gerenciar <u>políticas de autorização</u> e definir as condições que devem ser cumpridas para conceder uma permissão.

Permissões

A partir desta página, você pode gerenciar as <u>permissões</u> para seus recursos e escopos protegidos, vinculando-os às políticas criadas.

avaliar

A partir desta página, você pode <u>simular solicitações de autorização</u> e visualizar o resultado da avaliação das permissões e políticas de autorização que você definiu.

• Configurações de exportação

A partir desta página, você pode <u>exportar</u> as configurações de autorização para um arquivo JSON.

Configurações do servidor de recursos

Na página Configurações do servidor de recursos, você pode configurar o modo de execução de diretivas, permitir o gerenciamento remoto de recursos e exportar as configurações de configuração de autorização.

Modo de execução de políticas

Especifica como as políticas são aplicadas ao processar solicitações de autorização enviadas ao servidor.

o Aplicação

(modo padrão) Os pedidos são negados por padrão mesmo quando não há uma política associada a um determinado recurso.

o permissivo

As solicitações são permitidas mesmo quando não há uma política associada a um determinado recurso.

desactivado

Desativa a avaliação de todas as políticas e permite o acesso a todos os recursos.

• Estratégia de Decisão

Essas configurações alteram a forma como o mecanismo de avaliação da política decide se um recurso ou escopo deve ou não ser concedido com base no resultado de todas as permissões avaliadas. Afirmativa significa que pelo menos uma permissão deve avaliar uma decisão positiva para conceder acesso a um recurso e seus escopos. Unânime significa que todas as permissões devem avaliar uma decisão positiva para que a decisão final também seja positiva. Como exemplo, se duas permissões para um mesmo recurso ou escopo estiverem em conflito (uma delas está concedendo acesso e a outra está negando acesso), a permissão para o recurso ou escopo será concedida se a estratégia escolhida for afirmativa. Caso contrário, uma única negação de qualquer permissão também negará acesso ao recurso ou escopo.

Gerenciamento remoto de recursos

Especifica se os recursos podem ser gerenciados remotamente pelo servidor de recursos. Se falsos, os recursos só podem ser gerenciados a partir do console de administração.

Configuração padrão

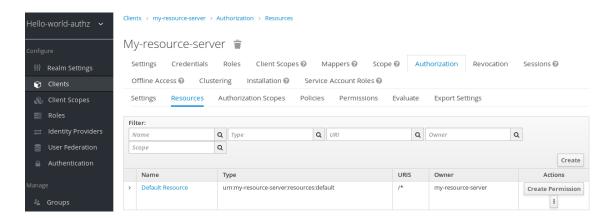
Quando você cria um servidor de recursos, o Keycloak cria uma configuração padrão para o servidor de recursos recém-criado.

A configuração padrão consiste em:

- Um recurso protegido padrão representando todos os recursos em sua aplicação.
- Uma política que sempre concede acesso aos recursos protegidos por essa política.
- Uma permissão que rege o acesso a todos os recursos com base na política padrão.

O recurso protegido padrão é referido como o **recurso padrão** e **você** pode visualizá-lo se navegar até a **guia Recursos**.

Recurso Padrão

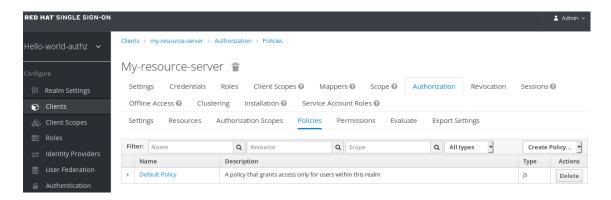


Este recurso define um Tipo, ou seja, urn:my-resource-server:resources:default e a URI /*. Aqui, o campo URI define um padrão curinga que indica ao Keycloak que esse recurso representa todos os caminhos em sua aplicação. Em outras palavras, ao permitir a aplicação da política para o seu aplicativo, todas as permissões associadas ao recurso serão examinadas antes de conceder acesso.

O Tipo mencionado anteriormente define um valor que pode ser usado para criar <u>permissões de recursos digitado</u> que devem ser aplicadas ao recurso padrão ou a qualquer outro recurso que você crie usando o mesmo tipo.

A política padrão é referida como a **única da política de reino** e **você pode** visualizá-la se navegar até a **guia Políticas.**

Política padrão

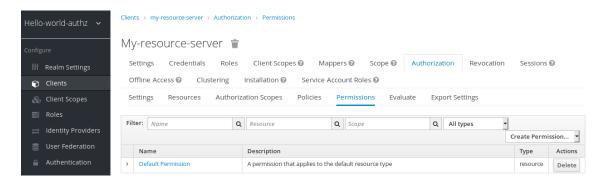


Esta política é uma <u>política baseada em JavaScript</u> que define uma condição que sempre concede acesso aos recursos protegidos por essa política. Se você clicar nesta política, você pode ver que ela define uma regra da seguinte forma:

por padrão, concede qualquer permissão associada a esta política \$evaluation.grant();

Por fim, a permissão padrão é referida como a **permissão padrão** e você pode visualizála se navegar até a **guia Permissões**.

Permissão padrão



Esta permissão é uma <u>permissão baseada em recursos</u>, definindo um conjunto de uma ou mais políticas que são aplicadas a todos os recursos com um determinado tipo.

Alterando a configuração padrão

Você pode alterar a configuração padrão removendo as definições padrão de recursos, diretivas ou permissões e criando as suas próprias.

O recurso padrão é criado com um **URI** que mapeia qualquer recurso ou caminho em seu aplicativo usando um **padrão /***. Antes de criar seus próprios recursos, permissões e políticas, certifique-se de que a configuração padrão não conflita com suas próprias configurações.

A configuração padrão define um recurso que mapeia todos os caminhos do seu aplicativo permissões para seus próprios recursos, certifique-se de remover o **Recurso Padrão** ou alte mais específico em seu aplicativo. Caso contrário, a política associada ao recurso padrão (q permitirá que a Keycloak conceda acesso a qualquer recurso protegido.

Configuração de autorização de exportação e importação

As configurações de configuração de um servidor de recursos (ou cliente) podem ser exportadas e baixadas. Você também pode importar um arquivo de configuração existente para um servidor de recursos. Importar e exportar um arquivo de configuração é útil quando você deseja criar uma configuração inicial para um servidor de recursos ou atualizar uma configuração existente. O arquivo de configuração contém definições para:

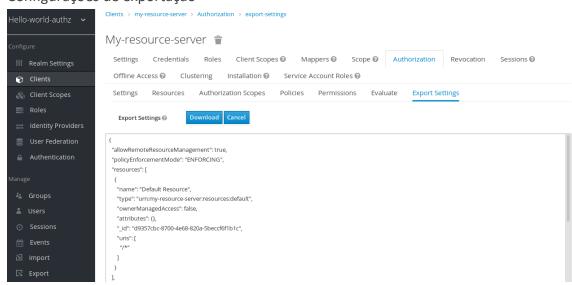
- Recursos e escopos protegidos
- Políticas
- Permissões

Exportação de um arquivo de configuração

Para exportar um arquivo de configuração, complete as seguintes etapas:

- 1. Navegue até a página Configurações do servidor de recursos.
- 2. Clique na guia Configurações de exportação.
- 3. Nesta página, clique em **Exportar**.

Configurações de exportação

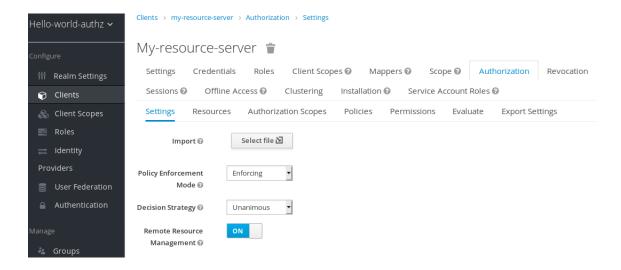


O arquivo de configuração é exportado em formato JSON e exibido em uma área de texto, a partir da qual você pode copiar e colar. Você também pode clicar **em Baixar** para baixar o arquivo de configuração e salvá-lo.

Importação de um arquivo de configuração

Para importar um arquivo de configuração, complete as seguintes etapas:

Navegue até a página Configurações do servidor de recursos.
 Configurações de importação



Para importar um arquivo de configuração para um servidor de recursos, clique em **Selecionar arquivo** para selecionar um arquivo contendo a configuração que deseja importar.

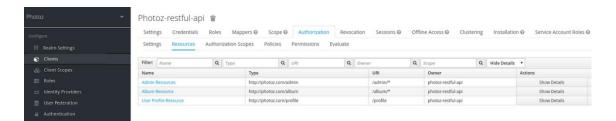
Gerenciamento de recursos e escopos

A gestão de recursos é simples e genérica. Depois de criar um servidor de recursos, você pode começar a criar os recursos e escopos que deseja proteger. Os recursos e escopos podem ser gerenciados navegando nas guias **De Recursos** e **Escopos de Autorização**, respectivamente.

Visualização de recursos

Na página **Recursos**, você vê uma lista dos recursos associados a um servidor de recursos.

Recursos



A lista de recursos fornece informações sobre os recursos protegidos, tais como:

- tipo
- Uris

- proprietário
- Escopos associados, se houver
- Permissões associadas

A partir desta lista, você também pode criar diretamente uma permissão clicando em **Criar Permissão** para o recurso para o qual deseja criar a permissão.

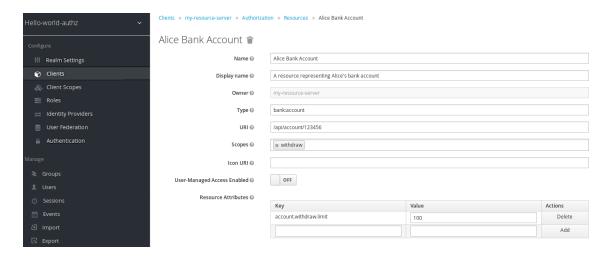
Antes de criar permissões para seus recursos, certifique-se de que você já definiu as polític

Criando Recursos

Criar um recurso é simples e genérico. Sua principal preocupação é a granularidade dos recursos que você cria. Em outras palavras, recursos podem ser criados para representar um conjunto de um ou mais recursos e a maneira como você os define é crucial para gerenciar permissões.

Para criar um novo recurso, clique em **Criar** no canto superior direito da listagem de recursos.

Adicionar recursos



No Keycloak, um recurso define um pequeno conjunto de informações que é comum a diferentes tipos de recursos, tais como:

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo esse recurso.

tipo

Uma sequência identificando exclusivamente o tipo de um conjunto de um ou mais recursos. O tipo é uma *sequência* usada para agrupar diferentes

instâncias de recursos. Por exemplo, o tipo padrão do recurso padrão criado automaticamente é urn:resource-server-name:resources:default

• Uris

URIS que fornece os locais/endereços para o recurso. Para os recursos HTTP, o URIS geralmente são os caminhos relativos usados para atender a esses recursos.

Escopos

Um ou mais escopos para associar-se ao recurso.

Atributos de recursos

Os recursos podem ter atributos associados a eles. Esses atributos podem ser usados para fornecer informações adicionais sobre um recurso e para fornecer informações adicionais às políticas ao avaliar permissões associadas a um recurso.

Cada atributo é um par de chaves e valores onde o valor pode ser um conjunto de uma ou muitas strings. Vários valores podem ser definidos para um atributo separando cada valor com uma círgula.

Recursos digitado

O campo de tipo de recurso pode ser usado para agrupar diferentes recursos, para que eles possam ser protegidos usando um conjunto comum de permissões.

Proprietários de recursos

Os recursos também têm um dono. Por padrão, os recursos são de propriedade do servidor de recursos.

No entanto, os recursos também podem ser associados aos usuários, para que você possa criar permissões com base no proprietário do recurso. Por exemplo, somente o proprietário de recursos pode excluir ou atualizar um determinado recurso.

Gerenciamento remoto de recursos

O gerenciamento de recursos também é exposto através da <u>API de proteção</u> para permitir que os servidores de recursos gerenciem remotamente seus recursos.

Ao usar a API de proteção, os servidores de recursos podem ser implementados para gerenciar recursos de seus usuários. Neste caso, você pode especificar o identificador do usuário para configurar um recurso como pertencente a um usuário específico.

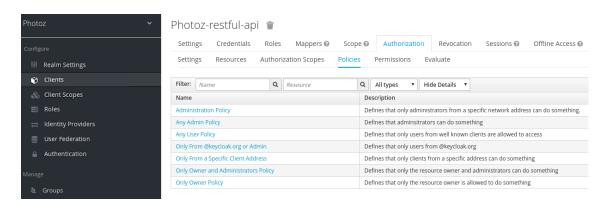
O Keycloak fornece aos servidores de recursos controle completo sobre seus recursos. No fique os usuários controlem seus próprios recursos, bem como aprovem pedidos de autoriza especialmente quando se utilizam o protocolo UMA.

Gerenciamento de políticas

Como mencionado anteriormente, as políticas definem as condições que devem ser satisfeitas antes de conceder acesso a um objeto.

Você pode visualizar todas as políticas associadas a um servidor de recursos clicando na guia **Política** ao editar um servidor de recursos.

Políticas



Nesta guia, você pode visualizar a lista de políticas criadas anteriormente, bem como criar e editar uma política.

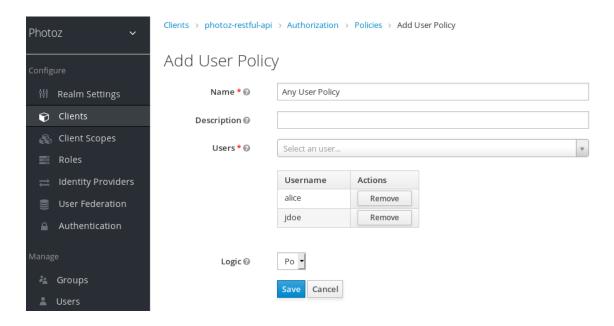
Para criar uma nova política, no canto superior direito da lista de políticas, selecione um tipo de política na lista de dropdown da política Criar. Detalhes sobre cada tipo de política são descritos nesta seção.

Política baseada no usuário

Você pode usar esse tipo de política para definir condições para suas permissões onde um conjunto de um ou mais usuários é permitido acessar um objeto.

Para criar uma nova política baseada no usuário, selecione **Usuário** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar uma política baseada no usuário



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única identificando a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

Usuários

Especifica quais usuários têm acesso por esta política.

lógica

A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Política baseada em papéis

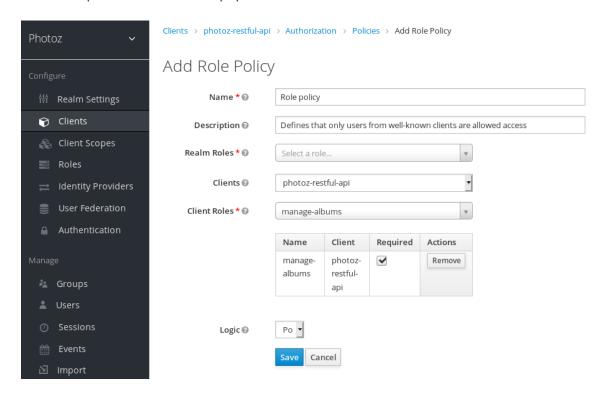
Você pode usar esse tipo de política para definir condições para suas permissões onde um conjunto de um ou mais papéis é permitido acessar um objeto.

Por padrão, as funções adicionadas a esta política não são especificadas conforme necessário e a política concederá acesso se o usuário que solicitar acesso tiver sido concedido a qualquer uma dessas funções. No entanto, você pode especificar uma função específica conforme <u>necessário</u> se quiser impor uma função específica. Você também pode combinar funções necessárias e não obrigatórias, independentemente de serem funções de reino ou cliente.

As políticas de função podem ser úteis quando você precisa de um controle de acesso baseado em papel mais restrito (RBAC), onde funções específicas devem ser aplicadas para conceder acesso a um objeto. Por exemplo, você pode impor que um usuário deve consentir em permitir que um aplicativo cliente (que está agindo em nome do usuário) acesse os recursos do usuário. Você pode usar o Keycloak Client Scope Mapping para ativar páginas de consentimento ou até mesmo impor que os clientes forneçam explicitamente um escopo ao obter tokens de acesso a partir de um servidor Keycloak.

Para criar uma nova política baseada em papel, selecione **Role** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar política baseada em papel



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

• Papéis de Reino

Especifica quais funções de reino são permitidas por esta política.

Funções do cliente

Especifica quais funções **do cliente** são permitidas por esta política. Para habilitar este campo deve primeiro selecionar um Cliente.

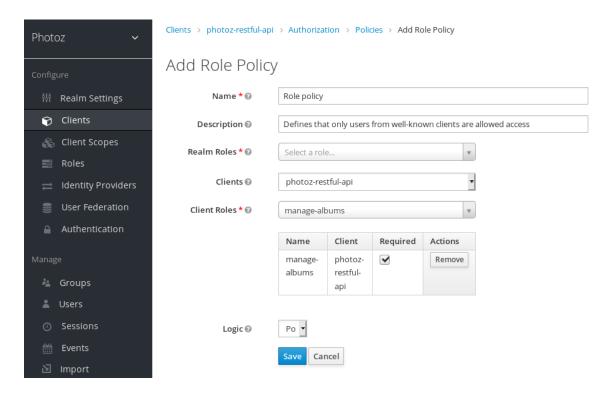
lógica

A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Definindo um papel conforme necessário

Ao criar uma política baseada em papel, você pode especificar uma função específica como Necessário. Quando você fizer isso, a apólice concederá acesso somente se o usuário que solicitar acesso tiver sido concedido todas as funções necessárias. Tanto as funções do reino quanto do cliente podem ser configuradas como tal.

Exemplo de Papel Obrigatório



Para especificar uma função conforme necessário, selecione a caixa de seleção necessária para a função que deseja configurar conforme necessário.

As funções necessárias podem ser úteis quando sua política define múltiplas funções, mas apenas um subconjunto deles é obrigatório. Neste caso, você pode combinar funções de reino e cliente para permitir um modelo de controle de acesso baseado em papel (RBAC) ainda mais fino para sua aplicação. Por exemplo, você pode ter políticas específicas para um cliente e exigir uma função específica do cliente associada a esse cliente. Ou você pode impor que o acesso é concedido apenas na presença de um papel específico do reino. Você também pode combinar ambas as abordagens dentro da mesma política.

Política baseada em JavaScript

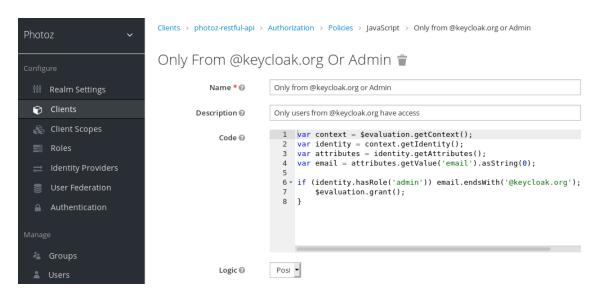
Se a implementação da sua política estiver usando o CONTROLE de acesso baseado em atri certifique-se de que os usuários não são capazes de editar os atributos protegidos e os atributora. Veja os detalhes no capítulo de mitigação do modelo Ameaça.

Você pode usar esse tipo de política para definir condições para suas permissões usando JavaScript. É um dos tipos de políticas baseados em regras apoiados pelo Keycloak e fornece flexibilidade para escrever qualquer política baseada na API de avaliação.

Para criar uma nova política baseada em JavaScript, selecione **JavaScript** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Por padrão, as Políticas JavaScript não podem ser carregadas no servidor. Você deve prefer diretamente no servidor, conforme descrito nos <u>Provedores JavaScript</u>. Se você ainda quise Keycloak para gerenciar suas políticas JS, você deve habilitar o recurso Upload Scripts.

Adicionar política JavaScript



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

código

O código JavaScript fornecendo as condições para esta política.

lógica

A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Criando uma política JS a partir de um arquivo JAR implantado

O Keycloak permite que você implante um arquivo JAR para implantar scripts no servidor. Por favor, dê uma olhada nos Provedores JavaScript para obter mais detalhes.

Depois de ter seus scripts implantados, você deve ser capaz de selecionar os scripts que você implantou na lista de provedores de políticas disponíveis.

Exemplos

Verificando atributos do contexto de avaliação

Aqui está um exemplo simples de uma política baseada em JavaScript que usa o controle de acesso baseado em atributos (ABAC) para definir uma condição baseada em um atributo obtido a partir do contexto de execução:

```
contexto var = $evaluation.getContext();
contexto do varAttributes = context.getAttributes();
se (contextAttributes.containsValue('kc.client.network.ip_address', '127.0.0.1')) {
    $evaluation.grant();
}
```

Verificando se há atributos da identidade atual

Aqui está um exemplo simples de uma política baseada em JavaScript que usa o controle de acesso baseado em atributos (ABAC) para definir uma condição baseada em um atributo obtido associado à identidade atual:

```
contexto var = $evaluation.getContext();
var identidade = context.getIdentity();
atributos var = identidade.getAtributos();
var email = attributes.getValue('e-mail').asString(0);
se (email.endsWith('@keycloak.org')) {
   $evaluation.grant();
}
```

Quando esses atributos são mapeados a partir de qualquer reivindicação definida no token que foi usado na solicitação de autorização.

Verificando os papéis concedidos à identidade atual

Você também pode usar o CONTROLE de Acesso Baseado em Papel (RBAC) em suas políticas. No exemplo abaixo, verificamos se um usuário é concedido com uma keycloak_user função de reino:

```
contexto var = $evaluation.getContext();
var identidade = context.getIdentity();

se (identity.hasRealmRole('keycloak_user')) {
    $evaluation.grant();
}
```

Ou você pode verificar se um usuário é concedido com uma função **cliente** minha-função cliente, onde meu cliente é o id cliente do aplicativo do cliente:

```
contexto var = $evaluation.getContext();
var identidade = context.getIdentity();

se (identity.hasClientRole('meu cliente', 'meu-cliente-papel')) {
    $evaluation.grant();
}
```

Verificando as funções concedidas a um usuário

Para verificar se há funções de reino concedidas a um usuário:

```
var realm = $evaluation.getRealm();
se (realm.isUserInRealmRole('marta', 'role-a')) {
   $evaluation.grant();
}
```

Ou para funções de cliente concedidas a um usuário:

```
var realm = $evaluation.getRealm();
se (realm.isUserInClientRole('marta', 'meu cliente', 'algum papel de cliente')) {
   $evaluation.grant();
}
```

Verificando os papéis concedidos a um grupo

Para verificar os papéis de reino concedidos a um grupo:

```
var realm = $evaluation.getRealm();
se (realm.isGroupInRole('/Grupo A/Grupo D', 'Role-a')) {
```

```
$evaluation.grant();
}
```

Empurrando reivindicações arbitrárias para o servidor de recursos

Para empurrar reivindicações arbitrárias ao servidor de recursos, a fim de fornecer informações adicionais sobre como as permissões devem ser aplicadas:

```
permissão do var = $evaluation.getPermission();

decidir se a permissão deve ser concedida

se (concedido) {
  permission.addClaim('claim-a', 'claim-a');
  permission.addClaim('claim-a', 'claim-a1');
  permission.addClaim('claim-b', 'claim-b');
}
```

Verificando se há membros em grupo

```
var realm = $evaluation.getRealm();
se (realm.isUserInGroup('marta', '/Grupo A/Grupo B')) {
    $evaluation.grant();
}
```

Misturando diferentes mecanismos de controle de acesso

Você também pode usar uma combinação de vários mecanismos de controle de acesso. O exemplo abaixo mostra como as verificações de funções (RBAC) e de sinistros/atributos (ABAC) podem ser usadas dentro da mesma política. Neste caso, verificamos se o usuário é concedido com função de administrador ou tem um e-mail de keycloak.org domínio:

```
contexto var = $evaluation.getContext();
var identidade = context.getIdentity();
atributos var = identidade.getAtributos();
var email = attributes.getValue('e-mail').asString(0);
se (identity.hasRealmRole('admin') ||e-mail.endsCom('@keycloak.org')) {
    $evaluation.grant();
}
```

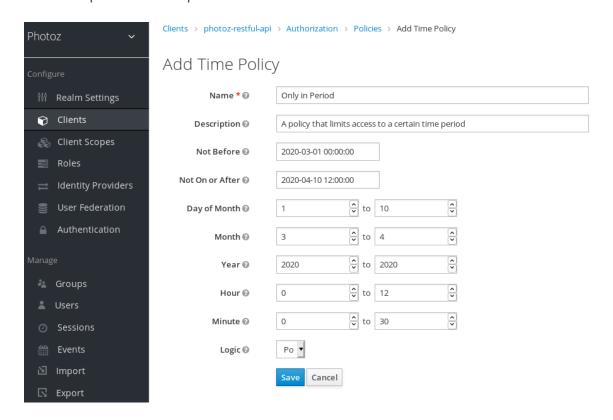
Ao escrever suas próprias regras, tenha em mente que o **objeto \$evaluation** é um objeto in **org.keycloak.authorization.policy.evaluation.** Para obter mais informações so desta interface, consulte a API <u>de avaliação</u>.

Política baseada no tempo

Você pode usar esse tipo de política para definir condições de tempo para suas permissões.

Para criar uma nova política baseada no tempo, selecione **Time** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar política de tempo



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

Não antes

Define o tempo anterior ao qual o acesso **não deve** ser concedido. A permissão só é concedida se a data/hora atual for mais tarde ou igual a esse valor.

• Não ligado ou depois

Define o tempo após o qual o acesso **não** deve ser concedido. A permissão só é concedida se a data/hora atual for mais cedo ou igual a esse valor.

Dia do Mês

Define o dia do mês em que o acesso deve ser concedido. Você também pode especificar uma série de datas. Neste caso, a permissão só é concedida se o dia atual do mês estiver entre ou igual aos dois valores especificados.

mês

Define o mês em que o acesso deve ser concedido. Você também pode especificar uma série de meses. Neste caso, a permissão só é concedida se o mês atual estiver entre ou igual aos dois valores especificados.

ano

Define o ano em que o acesso deve ser concedido. Você também pode especificar uma série de anos. Neste caso, a permissão só é concedida se o ano atual estiver entre ou igual aos dois valores especificados.

hora

Define a hora em que o acesso deve ser concedido. Você também pode especificar uma série de horas. Neste caso, a permissão só é concedida se a hora atual estiver entre ou igual aos dois valores especificados.

minuto

Define o minuto em que o acesso deve ser concedido. Você também pode especificar uma série de minutos. Neste caso, a permissão só é concedida se o minuto atual estiver entre ou igual aos dois valores especificados.

lógica

A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

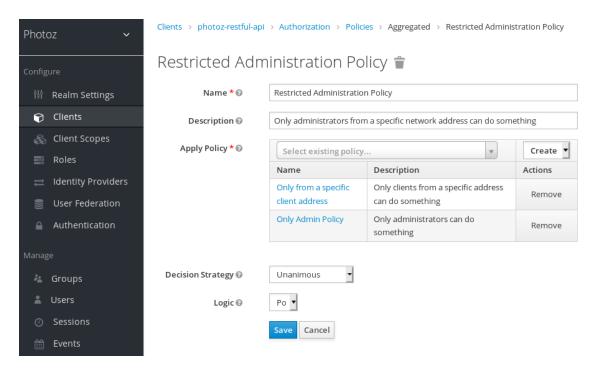
O acesso só é concedido se todas as condições estiverem satisfeitas. Keycloak realizará um *E com* base no resultado de cada condição.

Política Agregada

Como mencionado anteriormente, keycloak permite que você construa uma política de políticas, um conceito referido como agregação de políticas. Você pode usar a agregação de políticas para reutilizar as políticas existentes para construir as mais complexas e manter suas permissões ainda mais dissociadas das políticas que são avaliadas durante o processamento de solicitações de autorização.

Para criar uma nova política agregada, selecione **Agregado** na lista suspensa localizada no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar uma política agregada



Vamos supor que você tenha um recurso chamado *Recurso Confidencial* que pode ser acessado apenas por usuários do domínio *keycloak.org* e de uma certa gama de endereços IP. Você pode criar uma única política com ambas as condições. No entanto, você deseja reutilizar a parte de domínio desta política para aplicar às permissões que operam independentemente da rede originária.

Você pode criar políticas separadas para as condições de domínio e rede e criar uma terceira política com base na combinação dessas duas políticas. Com uma política agregada, você pode combinar livremente outras políticas e, em seguida, aplicar a nova política agregada a qualquer permissão que você quiser.

Ao criar políticas agregadas, tenha em mente que você não está introduzindo uma referência políticas. Se uma dependência circular for detectada, você não poderá criar ou atualizar a políticas.

configuração

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo a política. Sugerimos fortemente que você use nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente e também saber o que eles significam.

descrição

Uma sequência com mais detalhes sobre esta política.

Aplicar política

Define um conjunto de uma ou mais políticas para associar-se à política agregada. Para associar uma política, você pode selecionar uma política existente ou criar uma nova selecionando o tipo da política que deseja criar.

• Estratégia de Decisão

A estratégia de decisão para essa permissão.

lógica

A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Estratégia de Decisão para Políticas Agregadas

Ao criar políticas agregadas, você também pode definir a estratégia de decisão que será usada para determinar a decisão final com base no resultado de cada política.

unânime

A estratégia padrão se nenhuma for fornecida. Neste caso, todas as políticas devem avaliar uma decisão positiva para que a decisão final também seja positiva.

afirmativo

Neste caso, *pelo menos uma* política deve avaliar uma decisão positiva para que a decisão final também seja positiva.

consenso

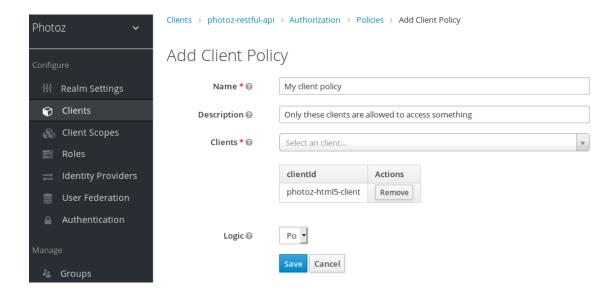
Neste caso, o número de decisões positivas deve ser maior do que o número de decisões negativas. Se o número de decisões positivas e negativas for o mesmo, a decisão final será negativa.

Política baseada no cliente

Você pode usar esse tipo de política para definir condições para suas permissões onde um conjunto de um ou mais clientes é permitido acessar um objeto.

Para criar uma nova política baseada no cliente, selecione **Cliente** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar uma política baseada no cliente



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única identificando a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

• descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

Clientes

Especifica quais clientes têm acesso por esta política.

lógica

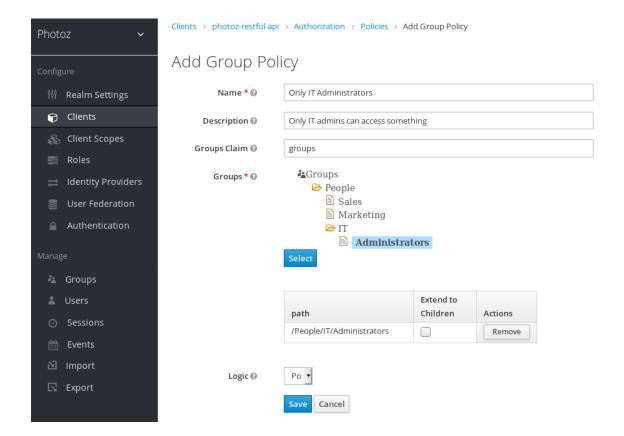
A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Política baseada em grupo

Você pode usar esse tipo de política para definir condições para suas permissões onde um conjunto de um ou mais grupos (e suas hierarquias) é permitido acessar um objeto.

Para criar uma nova política baseada em grupo, selecione **Grupo** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar política baseada em grupo



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

Reivindicação de grupos

Especifica o nome da solicitação no token que detém os nomes e/ou caminhos do grupo. Normalmente, as solicitações de autorização são processadas com base em um Token de identificação ou token de acesso previamente emitido a um cliente que atua em nome de algum usuário. Se definido, o token deve incluir uma reclamação de onde esta política vai obter os grupos dos que o usuário faz parte. Se não for definido, os grupos do usuário são obtidos a partir da configuração do seu reino.

Grupos

Permite selecionar os grupos que devem ser aplicados por esta política ao avaliar permissões. Depois de adicionar um grupo, você pode estender o acesso às crianças do grupo marcando a caixa de seleção **Extend to Children**.

Se não for marcada, as restrições de acesso só se aplicam ao grupo selecionado.

lógica

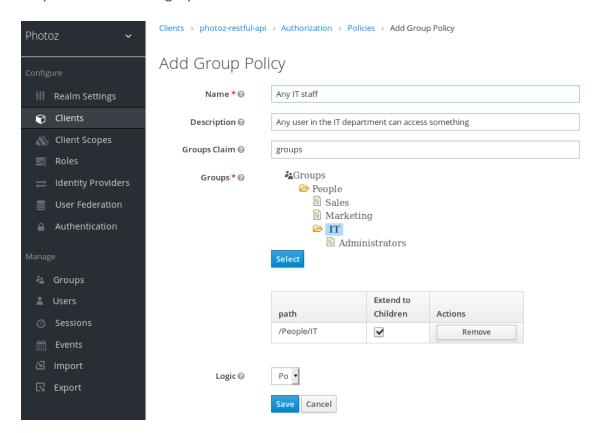
A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Ampliando o acesso a grupos infantis

Por padrão, quando você adicionar um grupo a esta política, as restrições de acesso só se aplicarão aos membros do grupo selecionado.

Em algumas circunstâncias, pode ser necessário permitir o acesso não só ao próprio grupo, mas a qualquer grupo infantil na hierarquia. Para qualquer grupo adicionado, você pode marcar uma caixa de **seleção Estender para crianças**, a fim de ampliar o acesso a grupos de crianças.

Ampliando o acesso a grupos infantis



No exemplo acima, a política está concedendo acesso para qualquer usuário de **TI** ou qualquer um de seus filhos.

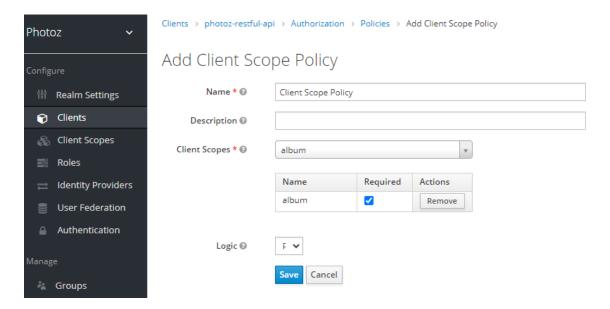
Política baseada em escopo do cliente

Você pode usar esse tipo de política para definir condições para suas permissões onde um conjunto de um ou mais escopos de clientes é permitido acessar um objeto.

Por padrão, os escopos do cliente adicionados a esta política não são especificados conforme necessário e a política concederá acesso se o cliente que solicitar acesso tiver sido concedido a qualquer um desses escopos de cliente. No entanto, você pode especificar um escopo específico do cliente, conforme <u>necessário</u>, se quiser impor um escopo específico do cliente.

Para criar uma nova política baseada no escopo do cliente, selecione **o Escopo do Cliente** na lista suspensa no canto superior direito da lista de políticas.

Adicionar política baseada no escopo do cliente



configuração

nome

Uma sequência humana legível e única descrevendo a política. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta política.

• Escopos do cliente

Especifica quais escopos de clientes são permitidos por esta política.

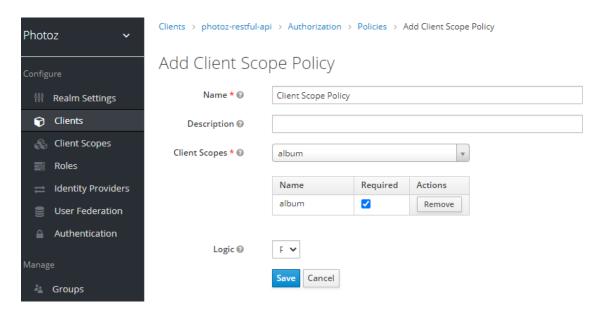
lógica

A <u>lógica</u> desta política a ser aplicada após as outras condições foram avaliadas.

Definindo um escopo de cliente conforme necessário

Ao criar uma política baseada em escopo do cliente, você pode especificar um escopo de cliente específico conforme Necessário. Quando você fizer isso, a apólice concederá acesso somente se o cliente que solicitar acesso tiver sido concedido todos os escopos de clientes necessários.

Exemplo de escopo de cliente necessário



Para especificar um escopo de cliente conforme necessário, selecione a caixa de seleção necessária para o escopo do cliente que deseja configurar conforme necessário.

Os escopos necessários do cliente podem ser úteis quando sua política define vários escopos de clientes, mas apenas um subconjunto deles é obrigatório.

Lógica Positiva e Negativa

As políticas podem ser configuradas com lógica positiva ou negativa. Resumidamente, você pode usar esta opção para definir se o resultado da política deve ser mantido como está ou ser negado.

Por exemplo, suponha que você queira criar uma política onde apenas usuários **não** concedidos com uma função específica devem ter acesso. Neste caso, você pode criar uma política baseada em papel usando essa função e definir seu campo de lógica como negativo. Se você mantiver o Positive, que é o comportamentopadrão, o resultado da política será mantido como está.

API de Avaliação de Políticas

Ao escrever políticas baseadas em regras usando JavaScript, o Keycloak fornece uma API de avaliação que fornece informações úteis para ajudar a determinar se uma permissão deve ser concedida.

Esta API consiste em algumas interfaces que fornecem acesso a informações, como

- A permissão está sendo avaliada, representando tanto o recurso quanto os escopos que estão sendo solicitados.
- Os atributos associados ao recurso solicitado
- Ambiente de tempo de execução e qualquer outro atributo associado ao contexto de execução
- Informações sobre usuários como membros de grupos e funções

A interface principal é **org.keycloak.authorization.policy.evaluation.Evaluation**, que define o seguinte contrato:

```
Avaliação da interface pública {

/**

* Retorna a {@link ResourcePermission} a ser avaliada.

*

* @return a permissão para ser avaliada

*/

ResourcePermission getPermission();

/**

* Retorna o {@link EvaluationContext}. O que dá acesso a todo o contexto de tempo de execução da avaliação.

*

* @return o contexto de avaliação

*/

AvaliaçãoContexto getContext();

/**

* Retorna um {@link Realm} que pode ser usado por políticas para consultar informações.

*

* @return uma instância {@link Realm}

*/

Reino getRealm();

/**

* Concede a permissão solicitada ao chamador.

*/
```

```
subvenção nula();

/**

* Nega a permissão solicitada.

*/
anular negar ();
}
```

Ao processar uma solicitação de autorização, keycloak cria uma instância de avaliação antes de avaliar qualquer política. Esta instância é então passada para cada política para determinar se o acesso é **GRANT** ou **DENY**.

As políticas determinam isso invocando os métodos de subvenção ou negação em uma instância de Avaliação. Por padrão, o estado da instância de Avaliação é negado, o que significa que suas políticas devem invocar explicitamente o método de subvenção() para indicar ao mecanismo de avaliação da política que a permissão deve ser concedida.

Para obter mais informações sobre a API de Avaliação, consulte os <u>JavaDocs</u>.

O Contexto de Avaliação

O contexto de avaliação fornece informações úteis às políticas durante sua avaliação.

```
avaliação de interface públicaContext {

/**

* Retorna o {@link Identidade} que representa uma entidade (pessoa ou não) à qual as permissões devem ser concedidas ou não.

*

* @return a identidade a que as permissões devem ser concedidas, ou não

*/
Identidade obter identidade();

/**

* Retorna todos os atributos dentro do ambiente de execução e tempo de execução atual.

*

* @return os atributos dentro do ambiente atual de execução e tempo de execução

*/

Atributos getAttributes();
}
```

A partir desta interface, as políticas podem obter:

- A identidade autenticada
- Informações sobre o contexto de execução e o ambiente de tempo de execução

A Identidade é construída com base no Token de Acesso OAuth2 que foi enviado juntamente com o pedido de autorização, e esta construção tem acesso a todas as reivindicações extraídas do token original. Por exemplo, se você estiver usando um *Mapper de protocolo* para incluir uma solicitação personalizada em um Token de Acesso OAuth2, você também pode acessar essa reclamação de uma política e usá-la para construir suas condições.

O EvaluationContext também lhe dá acesso a atributos relacionados tanto aos ambientes de execução quanto ao tempo de execução. Por enquanto, há apenas alguns atributos embutidos.

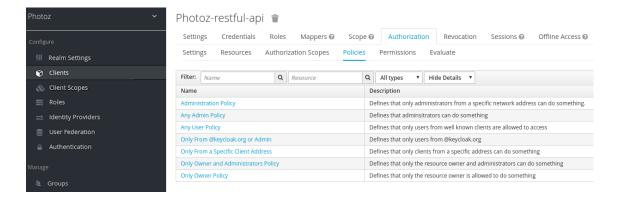
Mesa 2. Atributos de execução e tempo de execução		
nome	descrição	tipo
kc.time.date_time	Data e hora atuais	corda
kc.client.network.ip_address	Endereço IPv4 do cliente	corda
kc.client.network.host	Nome do host do cliente	corda
kc.client.id	A id do cliente	corda
kc.client.user_agent	O valor do cabeçalho HTTP 'Usuário-Agente'	String
kc.realm.name	O nome do reino	corda

Gerenciamento de permissões

Uma permissão associa o objeto a ser protegido e as políticas que devem ser avaliadas para decidir se o acesso deve ser concedido.

Depois de criar os recursos que deseja proteger e as políticas que deseja usar para proteger esses recursos, você pode começar a gerenciar permissões. Para gerenciar permissões, clique na guia **Permissões** ao editar um servidor de recursos.

Permissões



As permissões podem ser criadas para proteger dois tipos principais de objetos:

- Recursos
- Escopos

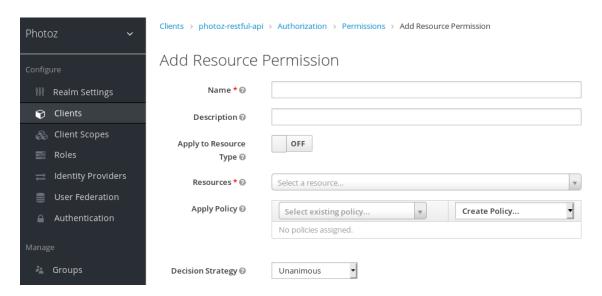
Para criar uma permissão, selecione o tipo de permissão que deseja criar na lista suspensa no canto superior direito da lista de permissões. As seções a seguir descrevem esses dois tipos de objetos com mais detalhes.

Criando permissões baseadas em recursos

Uma permissão baseada em recursos define um conjunto de um ou mais recursos para proteger usando um conjunto de uma ou mais políticas de autorização.

Para criar uma nova permissão baseada em recursos, selecione **Recurso baseado** na lista suspensa no canto superior direito da lista de permissões.

Adicionar permissão baseada em recursos



configuração

nome

Uma corda humana legível e única descrevendo a permissão. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta permissão.

• Aplicar ao tipo de recurso

Especifica se a permissão é aplicada a todos os recursos com um determinado tipo. Ao selecionar este campo, você é solicitado a inserir o tipo de recurso para proteger.

o Tipo de recurso

Define o tipo de recurso para proteger. Quando definida, essa permissão é avaliada para todos os recursos que correspondem a esse tipo.

Recursos

Define um conjunto de um ou mais recursos para proteger.

Aplicar política

Define um conjunto de uma ou mais políticas para associar a uma permissão. Para associar uma política, você pode selecionar uma política existente ou criar uma nova selecionando o tipo da política que deseja criar.

Estratégia de Decisão

A <u>Estratégia de Decisão</u> para essa permissão.

Permissão de recurso digitado

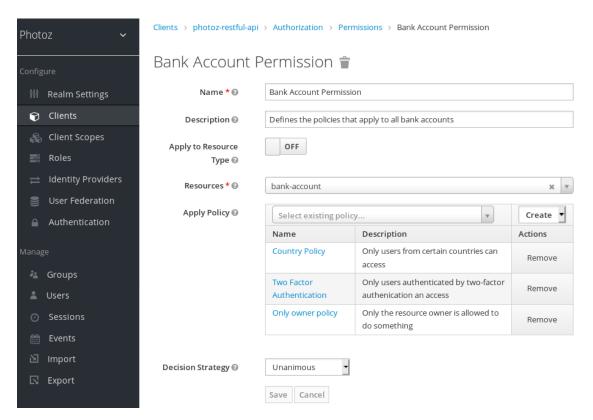
As permissões de recursos também podem ser usadas para definir políticas que devem ser aplicadas a todos os recursos com um determinado <u>tipo</u>. Essa forma de permissão baseada em recursos pode ser útil quando você tem recursos compartilhando requisitos e restrições comuns de acesso.

Frequentemente, os recursos dentro de um aplicativo podem ser categorizados (ou digitados) com base nos dados que encapsulam ou na funcionalidade que fornecem. Por exemplo, um aplicativo financeiro pode gerenciar diferentes contas bancárias onde cada uma pertence a um cliente específico. Embora sejam contas bancárias diferentes, elas compartilham requisitos e restrições comuns de segurança que são definidas globalmente pela organização bancária. Com permissões de recursos digitado, você pode definir políticas comuns para aplicar em todas as contas bancárias, tais como:

- Só o proprietário pode gerenciar sua conta
- Só permita o acesso do país e/ou região do proprietário
- Imponha um método de autenticação específico

Para criar uma permissão de recurso digitado, clique em <u>Solicitar o Tipo de Recurso ao</u> criar uma nova permissão baseada em recursos. Com o Aplicar ao tipo de recurso definido para On,você pode especificar o tipo que deseja proteger, bem como as políticas que devem ser aplicadas para reger o acesso a todos os recursos com o tipo especificado.

Exemplo de uma permissão de recurso digitado

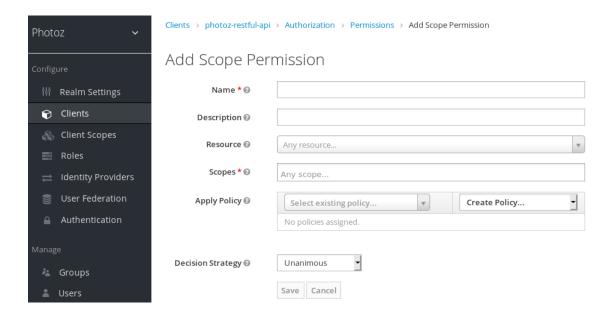


Criando permissões baseadas em escopo

Uma permissão baseada em escopo define um conjunto de um ou mais escopos para proteger usando um conjunto de uma ou mais políticas de autorização. Ao contrário das permissões baseadas em recursos, você pode usar esse tipo de permissão para criar permissões não apenas para um recurso, mas também para os escopos associados a ele, fornecendo mais granularidade ao definir as permissões que regem seus recursos e as ações que podem ser executadas neles.

Para criar uma nova permissão baseada em escopo, selecione **Escopo na** lista suspensa no canto superior direito da lista de permissões.

Adicionar permissão baseada em escopo



configuração

nome

Uma corda humana legível e única descrevendo a permissão. Uma prática recomendada é usar nomes que estejam intimamente relacionados com seus requisitos de negócios e segurança, para que você possa identificá-los mais facilmente.

descrição

Uma sequência contendo detalhes sobre esta permissão.

recurso

Restringe os escopos aos associados ao recurso selecionado. Se nenhum for selecionado, todos os escopos estiverem disponíveis.

Escopos

Define um conjunto de um ou mais escopos para proteger.

Aplicar política

Define um conjunto de uma ou mais políticas para associar a uma permissão. Para associar uma política, você pode selecionar uma política existente ou criar uma nova selecionando o tipo da política que deseja criar.

Estratégia de Decisão

A Estratégia de Decisão para essa permissão.

Estratégias de decisão política

Ao associar políticas com uma permissão, você também pode definir uma estratégia de decisão para especificar como avaliar o resultado das políticas associadas para determinar o acesso.

unânime

A estratégia padrão se nenhuma for fornecida. Neste caso, *todas as* políticas devem avaliar uma decisão positiva para que a decisão final também seja positiva.

afirmativo

Neste caso, *pelo menos uma* política deve avaliar uma decisão positiva para que a decisão final também seja positiva.

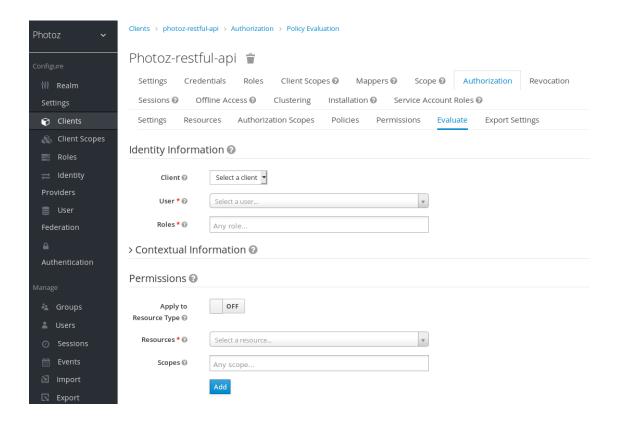
consenso

Neste caso, o número de decisões positivas deve ser maior do que o número de decisões negativas. Se o número de decisões positivas e negativas for igual, a decisão final será negativa.

Avaliando e testando políticas

Ao projetar suas políticas, você pode simular solicitações de autorização para testar como suas políticas estão sendo avaliadas.

Você pode acessar a Ferramenta de Avaliação de Políticas clicando na guia Avaliar ao editar um servidor de recursos. Lá você pode especificar diferentes entradas para simular solicitações de autorização reais e testar o efeito de suas políticas.



Fornecendo informações de identidade

Os filtros **de informações de identidade podem ser** usados para especificar as permissões solicitando ao usuário.

Fornecendo informações contextuais

Os filtros **de Informações Contextuais** podem ser usados para definir atributos adicionais ao contexto de avaliação, para que as políticas possam obter esses mesmos atributos.

Fornecendo as Permissões

Os **filtros Permissões** podem ser usados para construir uma solicitação de autorização. Você pode solicitar permissões para um conjunto de um ou mais recursos e escopos. Se você quiser simular solicitações de autorização com base em todos os recursos e escopos protegidos, clique em **Adicionar** sem especificar quaisquer Recursos ou Escopos.

Quando você especificar os valores desejados, clique em **Avaliar**.

Serviços de Autorização

Os Serviços de Autorização de Keycloak são construídos em cima de padrões bem conhecidos, como as especificações OAuth2 e User-Managed Access.

Os clientes OAuth2 (como aplicativos front-end) podem obter tokens de acesso do servidor usando o ponto final do token e usar esses mesmos tokens para acessar recursos protegidos por um servidor de recursos (como serviços de back-end). Da mesma forma, os Serviços de Autorização Keycloak fornecem extensões ao OAuth2 para permitir que os tokens de acesso sejam emitidos com base no processamento de todas as políticas associadas aos recursos ou escopos que estão sendo solicitados. Isso significa que os servidores de recursos podem impor o acesso aos seus recursos protegidos com base nas permissões concedidas pelo servidor e mantidas por um token de acesso. Nos Serviços de Autorização Keycloak, o token de acesso com permissões é chamado de Token de Parte Solicitante ou RPT para abreviar.

Além da emissão de RPTs, o Keycloak Authorization Services também fornece um conjunto de pontos finais RESTful que permitem que os servidores de recursos gerenciem seus recursos protegidos, escopos, permissões e políticas, ajudando os desenvolvedores a estender ou integrar esses recursos em seus aplicativos, a fim de suportar a autorização de grãos finos.

Descobrindo pontos finais e metadados dos serviços de autorização

O Keycloak fornece um documento de descoberta a partir do qual os clientes podem obter todas as informações necessárias para interagir com os Serviços de Autorização keycloak, incluindo locais e recursos de ponto final.

O documento de descoberta pode ser obtido a partir de:

```
curl -X GET \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/.well-known/uma2-configuration
```

Onde \${host}:\${port} é o nome de host (ou endereço IP) e a porta onde o Keycloak está funcionando e \${reino} é o nome de um reino em Keycloak.

Como resultado, você deve obter uma resposta da seguinte forma:

```
algumas reivindicações são esperadas aqui

estas são as principais reivindicações no documento de descoberta sobre a
localização de endpoints dos Serviços de Autorização

"token_endpoint": "http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token",
```

```
"token_introspection_endpoint":

"http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-
connect/token/introspect",

"resource_registration_endpoint":

"http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/resource_set",

"permission_endpoint":

"http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/permission",

"policy_endpoint":

"http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/uma-policy"
}
```

Cada um desses pontos finais expõe um conjunto específico de recursos:

• token_endpoint

Um Ponto final de token compatível com OAuth2 que suporta a urna:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket grant type. Através deste ponto final, os clientes podem enviar solicitações de autorização e obter um RPT com todas as permissões concedidas pela Keycloak.

token_introspection_endpoint

Um Endpoint de introspecção de token compatível com OAuth2, que os clientes podem usar para consultar o servidor para determinar o estado ativo de um RPT e para determinar quaisquer outras informações associadas ao token, como as permissões concedidas pelo Keycloak.

resource registration endpoint

Um ponto final de registro de recursos compatível com UMA que os servidores de recursos podem usar para gerenciar seus recursos e escopos protegidos. Este ponto final fornece operações de criação, leitura, atualização e exclusão de recursos e escopos no Keycloak.

• permission endpoint

Um Endpoint de permissão compatível com UMA que os servidores de recursos podem usar para gerenciar bilhetes de permissão. Este ponto final fornece operações de criação, leitura, atualização e exclusão de tickets de permissão no Keycloak.

Obtenção de permissões

Para obter permissões da Keycloak, você envia uma solicitação de autorização para o ponto final do token. Como resultado, o Keycloak avaliará todas as políticas associadas aos recursos e escopos que estão sendo solicitados e emitirá um RPT com todas as permissões concedidas pelo servidor.

Os clientes podem enviar solicitações de autorização para o ponto final do token usando os seguintes parâmetros:

grant_type

Este parâmetro é **necessário**. Deve ser urna:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket.

bilhete

Este parâmetro é **opcional.** O mais recente bilhete de permissão recebido pelo cliente como parte do processo de autorização da UMA.

claim_token

Este parâmetro é **opcional.** Uma sequência representando reivindicações adicionais que devem ser consideradas pelo servidor ao avaliar as permissões para os recursos e escopos que estão sendo solicitados. Este parâmetro permite que os clientes empurrem reivindicações para Keycloak. Para obter mais detalhes sobre todos os formatos de token suportados, consulte claim_token_format parâmetro.

· claim token format

Este parâmetro é **opcional.** Uma sequência indicando o formato do token especificado no parâmetro claim_token. Keycloak suporta dois formatos de token: urn:ietf:params:oauth:token-type:jwt e https://openid.net/specs/openid-connect-core-1_0.html#IDToken. O formato urn:ietf:params:oauth:token-type:jwt indica que o parâmetro claim_token faz referência a um token de acesso. O https://openid.net/specs/openid-connect-core-1_0.html#IDToken indica que o parâmetro claim_token faz referência a um OpenID Connect ID Token.

Rpt

Este parâmetro é **opcional.** Um RPT emitido anteriormente, quais permissões também devem ser avaliadas e adicionadas em uma nova. Este parâmetro permite que os clientes em posse de um RPT realizem autorização incremental onde as permissões são adicionadas sob demanda.

permissão

Este parâmetro é **opcional.** Uma string representando um conjunto de um ou mais recursos e escopos que o cliente está buscando acesso. Este parâmetro pode ser definido várias vezes para solicitar permissão para vários recursos e escopos. Este parâmetro é uma extensão para urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket grant type, a fim de permitir que os clientes enviem solicitações de autorização sem um bilhete de permissão. O formato da string deve ser: RESOURCE_ID#SCOPE_ID. Por exemplo: Recurso A#Scope A, Recurso A#Escopo A, Escopo B, Escopo C, Recurso A, #Scope A.

público

Este parâmetro é **opcional.** O identificador do cliente do servidor de recursos ao qual o cliente está buscando acesso. Este parâmetro é obrigatório caso o parâmetro de permissão seja definido. Serve como uma dica para Keycloak indicar o contexto em que as permissões devem ser avaliadas.

response_include_resource_name

Este parâmetro é **opcional.** Um valor booleano indicando ao servidor se os nomes dos recursos devem ser incluídos nas permissões do RPT. Se for falso, apenas o identificador de recursos está incluído.

• response_permissions_limit

Este parâmetro é **opcional.** Um N inteiro que define um limite para a quantidade de permissões que um RPT pode ter. Quando usado em conjunto com o parâmetro rpt, apenas as últimas permissões N solicitadas serão mantidas no RPT.

submit_request

Este parâmetro é **opcional.** Um valor booleano indicando se o servidor deve criar solicitações de permissão para os recursos e escopos referenciados por um ticket de permissão. Este parâmetro só tem efeito se usado em conjunto com o parâmetro de bilhete como parte de um processo de autorização uma.

response mode

Este parâmetro é **opcional.** Um valor de sequência indicando como o servidor deve responder às solicitações de autorização. Este parâmetro é especialmente útil quando você está interessado principalmente na decisão geral ou nas permissões concedidas pelo servidor, em vez de uma resposta OAuth2 padrão. Os valores possíveis são:

o decisão

Indica que as respostas do servidor só devem representar a decisão geral retornando um JSON com o seguinte formato:

```
{
'resultado': verdadeiro
}
```

Se a solicitação de autorização não mapear qualquer permissão, um código de status HTTP 403 será devolvido em vez disso.

Permissões

Indica que as respostas do servidor devem conter qualquer permissão concedida pelo servidor retornando um JSON com o seguinte formato:

```
[
{
'rsid': 'Meu Recurso'
'escopos': ['view', 'update']
```

```
},
...
]
```

Se a solicitação de autorização não mapear qualquer permissão, um código de status HTTP 403 será devolvido em vez disso.

Exemplo de solicitação de autorização quando um cliente está buscando acesso a dois recursos protegidos por um servidor de recursos.

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token \
-H "Autorização: Portador ${access_token}" \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket" \
-dados "audience={resource_server_client_id}" \
-dados "permission=Resource A#Scope A" \
-dados "permission=Resource B#Scope B"
```

Exemplo de uma solicitação de autorização quando um cliente está buscando acesso a qualquer recurso e escopo protegido por um servidor de recursos.

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token \
-H "Autorização: Portador ${access_token}" \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket" \
-dados "audience={resource_server_client_id}"
```

Exemplo de solicitação de autorização quando um cliente está buscando acesso a um recurso protegido uma depois de receber um bilhete de permissão do servidor de recursos como parte do processo de autorização:

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token \
-H "Autorização: Portador ${access_token}" \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket" \
-dados "ticket=${permission_ticket}
```

Se o processo de avaliação keycloak resultar na emissão de permissões, ele emitirá o RPT com o qual associou as permissões:

Keycloak responde ao cliente com o RPT

```
HTTP/1.1 200 OK
Tipo de conteúdo: aplicativo/json
...
{
    "access_token": "${rpt}",
}
```

A resposta do servidor é como qualquer outra resposta do ponto final do token ao usar algum outro tipo de concessão. O RPT pode ser obtido a partir do parâmetro de resposta access_token. Se o cliente não estiver autorizado, o Keycloak responderá com um código de status HTTP 403:

Keycloak nega o pedido de autorização

```
HTTP/1.1 403 Proibido
Tipo de conteúdo: aplicativo/json
...
{
    "erro": "access_denied",
    "error_description": "request_denied"
}
```

Métodos de autenticação do cliente

Os clientes precisam autenticar para o ponto final do token para obter um RPT. Ao usar a urna:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket grant type, os clientes podem usar qualquer um desses métodos de autenticação:

Token portador

Os clientes devem enviar um token de acesso como credencial do Portador em um cabeçalho de autorização HTTP para o ponto final do token.

Exemplo: uma solicitação de autorização usando um token de acesso para autenticar no ponto final do token

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-
connect/token \
-H "Autorização: Portador ${access_token}" \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket"
```

Este método é especialmente útil quando o cliente está agindo em nome de um usuário. Neste caso, o token portador é um token de acesso previamente emitido pela Keycloak para algum cliente agindo em nome de um usuário (ou em nome de si mesmo). As permissões serão avaliadas considerando o contexto de acesso representado pelo token de acesso. Por exemplo, se o token de acesso foi emitido ao Cliente A agindo em nome do Usuário A, as permissões serão concedidas dependendo dos recursos e escopos aos quais o Usuário A tem acesso.

• Credenciais do Cliente

Os clientes podem usar qualquer um dos métodos de autenticação do cliente suportados pela Keycloak. Por exemplo, client id/client secret ou JWT.

Exemplo: uma solicitação de autorização usando o id do cliente e o segredo do cliente para autenticar ao ponto final do token

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-
connect/token \
-H "Autorização: Basic cGhvdGg6L7Jl13RmfWgtkk==pOnNlY3JldA=" \
-dados "grant type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket"
```

Empurrando reivindicações

Ao obter permissões do servidor, você pode empurrar reclamações arbitrárias para ter essas reivindicações disponíveis para suas políticas ao avaliar permissões.

Se você estiver obtendo permissões do servidor **sem usar um bilhete de** permissão (fluxo UMA), você pode enviar uma solicitação de autorização para o ponto final do token da seguinte forma:

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket" \
-Dados "claim_token=ewoglCAib3JnYW5pemF0aW9uljogWyJhY21lll0KfQ== " \
-dados "claim_token_format=urn:ietf:params:oauth:token-type:jwt" \
-dados "client_id={resource_server_client_id}" \
-dados "client_secret={resource_server_client_secret}" \
-dados "audience={resource_server_client_id}"
```

O parâmetro claim_token espera um JSON codificado base64 com um formato semelhante ao exemplo abaixo:

```
{
"organização" .
}
```

O formato espera uma ou mais reivindicações onde o valor de cada reivindicação deve ser uma matriz de strings.

Empurrando reivindicações usando uma

Para obter mais detalhes sobre como empurrar sinistros ao usar um e bilhetes de permissão, por favor, dê uma olhada na API de permissão

Acesso gerenciado pelo usuário

O Keycloak Authorization Services é baseado no Acesso Gerenciado pelo Usuário ou uma uma para abreviar. Uma é uma especificação que melhora os recursos do OAuth2 das seguintes maneiras:

privacidade

Hoje em dia, a privacidade do usuário está se tornando uma grande preocupação, à medida que cada vez mais dados e dispositivos estão disponíveis e conectados à nuvem. Com a UMA e o Keycloak, os servidores de recursos podem melhorar seus recursos para melhorar a forma como seus recursos são protegidos em relação à privacidade do usuário, onde as permissões são concedidas com base em políticas definidas pelo usuário.

• Autorização partidária

Os proprietários de recursos (por exemplo: usuários finais regulares) podem gerenciar o acesso aos seus recursos e autorizar outras partes (por exemplo: usuários finais regulares) a acessar esses recursos. Isso é diferente do OAuth2, quando o consentimento é dado a um aplicativo de cliente agindo em nome de um usuário, com os proprietários de recursos da UMA podem consentir o acesso a outros usuários, de forma completamente assíncrola.

Compartilhamento de recursos

Os proprietários de recursos podem gerenciar permissões para seus recursos e decidir quem pode acessar um determinado recurso e como. O Keycloak pode então atuar como um serviço de gerenciamento de compartilhamento a partir do qual os proprietários de recursos podem gerenciar seus recursos.

Keycloak é um servidor de autorização compatível com UMA 2.0 que fornece a maioria dos recursos uma.

Como exemplo, considere uma dona de recurso Alice (dona de recursos) usando um Serviço de Internet Banking (servidor de recursos) para gerenciar sua Conta Bancária (recurso). Um dia, Alice decide abrir sua conta bancária para Bob (parte solicitante), um profissional de contabilidade. No entanto, Bob só deve ter acesso à conta de Alice.

Como servidor de recursos, o Serviço de Internet Banking deve ser capaz de proteger a conta bancária de Alice. Para isso, ele conta com o Keycloak Resource Registration Endpoint para criar um recurso no servidor representando a Conta Bancária de Alice.

Neste momento, se Bob tentar acessar a conta bancária de Alice, o acesso será negado. O Internet Banking Service define algumas políticas padrão para contas bancárias. Uma delas é que apenas a dona, neste caso Alice, pode acessar sua conta bancária.

No entanto, o Internet Banking Service em relação à privacidade de Alice também permite que ela mude políticas específicas para a conta bancária. Uma dessas políticas que ela pode mudar é definir quais pessoas podem ver sua conta bancária. Para isso, o Internet Banking Service conta com o Keycloak para fornecer a Alice um espaço onde ela possa selecionar indivíduos e as operações (ou dados) que eles podem acessar. A

qualquer momento, Alice pode revogar o acesso ou conceder permissões adicionais ao Bob.

Processo de Autorização

Na UMA, o processo de autorização começa quando um cliente tenta acessar um servidor de recursos protegido uma.

Um servidor de recurso protegido uma espera um token portador na solicitação onde o token é um RPT. Quando um cliente solicita um recurso no servidor de recursos sem um bilhete de permissão:

Cliente solicita um recurso protegido sem enviar um RPT

```
curl -X GET \
```

http://\${host}:\${port}/my-resource-server/resource/1bfdfe78-a4e1-4c2d-b142-fc92b75b986f

O servidor de recursos envia uma resposta de volta ao cliente com um bilhete de permissão e um parâmetro as_uri com a localização de um servidor Keycloak para onde o bilhete deve ser enviado para obter um RPT.

Servidor de recursos responde com um ticket de permissão

```
HTTP/1.1 401 Não Autorizado

WWW-Authenticate: UM realm="${realm}",

as_uri="https://${host}:${port}/auth/realms/${realm}",

ticket="016f84e8-f9b9-11e0-bd6f-0021cc6004de"
```

O bilhete de permissão é um tipo especial de token emitido pela Keycloak Permission API. Eles representam as permissões solicitadas (por exemplo: recursos e escopos) bem como quaisquer outras informações associadas à solicitação. Apenas servidores de recursos podem criar esses tokens.

Agora que o cliente tem um bilhete de permissão e também a localização de um servidor Keycloak, o cliente pode usar o documento de descoberta para obter a localização do ponto final do token e enviar uma solicitação de autorização.

Cliente envia uma solicitação de autorização ao ponto final do token para obter um RPT

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token \
-H "Autorização: Portador ${access_token}" \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket" \
-dados "ticket=${permission ticket}
```

Se o processo de avaliação keycloak resultar na emissão de permissões, ele emitirá o RPT com o qual associou as permissões:

Keycloak responde ao cliente com o RPT

```
HTTP/1.1 200 OK
Tipo de conteúdo: aplicativo/json
...
{
    "access_token": "${rpt}",
}
```

A resposta do servidor é como qualquer outra resposta do ponto final do token ao usar algum outro tipo de concessão. O RPT pode ser obtido a partir do parâmetro de resposta access_token. Caso o cliente não esteja autorizado a ter permissões, o Keycloak responde com um código de status HTTP 403:

Keycloak nega o pedido de autorização

```
HTTP/1.1 403 Proibido

Tipo de conteúdo: aplicativo/json
...

{
    "erro": "access_denied",
    "error_description": "request_denied"
}
```

Envio de solicitações de permissão

Como parte do processo de autorização, os clientes precisam primeiro obter um ticket de permissão de um servidor de recursos protegido uma, a fim de trocá-lo com um RPT no Keycloak Token Endpoint.

Por padrão, o Keycloak responde com um código de status HTTP de 403 e um erro de request_denied caso o cliente não possa ser emitido com um RPT.

Keycloak nega o pedido de autorização

```
HTTP/1.1 403 Proibido
Tipo de conteúdo: aplicativo/json
...
{
    "erro": "access_denied",
    "error_description": "request_denied"
}
```

Tal resposta implica que a Keycloak não poderia emitir um RPT com as permissões representadas por um bilhete de permissão.

Em algumas situações, os aplicativos do cliente podem querer iniciar um fluxo de autorização assíncroníncro e deixar que o proprietário dos recursos que estão sendo solicitados decida se o acesso deve ou não ser concedido. Para isso, os clientes podem usar o parâmetro de solicitação submit_request juntamente com uma solicitação de autorização para o ponto final do token:

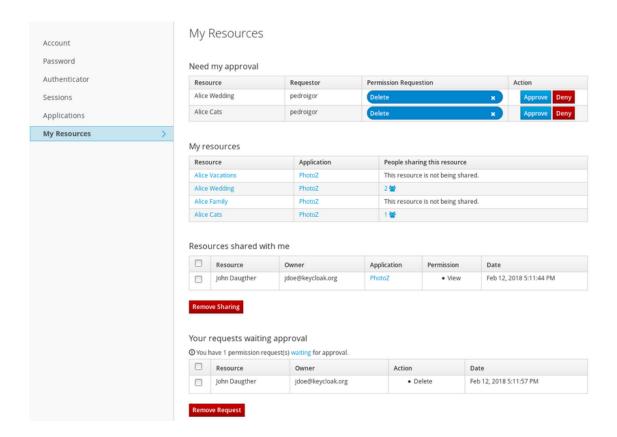
```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/protocol/openid-connect/token \
-H "Autorização: Portador ${access_token}" \
-dados "grant_type=urn:ietf:params:oauth:grant-type:uma-ticket" \
-dados "ticket=${permission_ticket} \
-dados "submit_request=true"
```

Ao usar o parâmetro submit_request, o Keycloak persistirá em um pedido de permissão para cada recurso a que o acesso foi negado. Uma vez criados, os proprietários de recursos podem verificar sua conta e gerenciar suas solicitações de permissões.

Você pode pensar sobre essa funcionalidade como um botão de acesso de solicitação em seu aplicativo, onde os usuários podem pedir a outros usuários acesso aos seus recursos.

Gerenciamento de acesso aos recursos dos usuários

Os usuários podem gerenciar o acesso aos seus recursos usando o Serviço de Conta de Usuário Keycloak. Para habilitar essa funcionalidade, você deve primeiro ativar o acesso gerenciado pelo usuário para o seu reino. Para isso, abra a página de configurações do reino no Keycloak Administration Console e habilite o switch de acesso gerenciado pelo usuário.



No menu do lado esquerdo, a opção Meus Recursos leva a uma página onde os usuários podem:

• Gerenciar pedidos de permissão que precisam da minha aprovação

Esta seção contém uma lista de todos os pedidos de permissão aguardando aprovação. Essas solicitações estão conectadas às partes (usuários) solicitando acesso a um determinado recurso. Os usuários podem aprovar ou negar essas solicitações.

• Gerencie meus recursos

Esta seção contém uma lista de todos os recursos de propriedade do usuário. Os usuários podem clicar em um recurso para obter mais detalhes e compartilhar o recurso com outros.

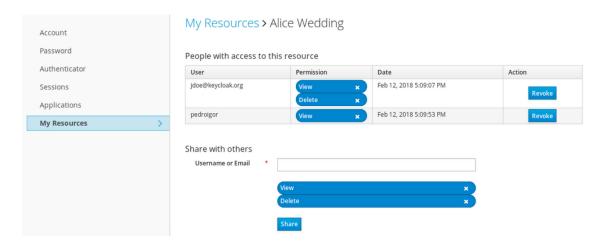
• Gerenciar recursos compartilhados comigo

Esta seção contém uma lista de todos os recursos compartilhados com o usuário.

• Gerencie seus pedidos de aprovação de espera

Esta seção contém uma lista de solicitações de permissão enviadas pelo usuário que estão aguardando a aprovação de outro usuário ou proprietário de recursos.

Quando o usuário opta por detalhar a própria de seus recursos clicando em qualquer recurso na listagem "Meus recursos", ele é redirecionado para uma página da seguinte forma:



A partir desta página os usuários são capazes de:

Gerencie pessoas com acesso a esse recurso

Esta seção contém uma lista de pessoas com acesso a este recurso. Os usuários podem revogar o acesso clicando no botão Revogar ou removendo uma permissãoespecífica.

Compartilhe o recurso com outros

Ao digitar o nome de usuário ou e-mail de outro usuário, o usuário é capaz de compartilhar o recurso e selecionar as permissões que deseja conceder acesso.

API de proteção

A API de proteção fornece um conjunto de pontos finais compatíveis com UMA que fornece:

gestão de recursos

Com esse ponto final, os servidores de recursos podem gerenciar seus recursos remotamente e permitir que <u>os executores de políticas</u> consultem o servidor para os recursos que precisam de proteção.

Gerenciamento de permissões

No protocolo UMA, os servidores de recursos acessam este ponto final para criar tickets de permissão. O Keycloak também fornece pontos finais para gerenciar o estado de permissões e permissões de consulta.

API política

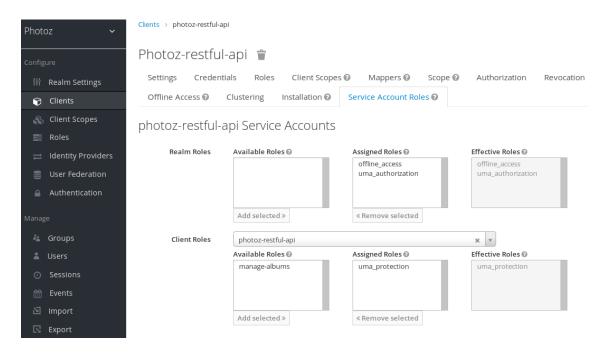
O Keycloak aproveita a API de proteção uma para permitir que os servidores de recursos gerenciem permissões para seus usuários. Além das APIs de recursos e permissões, o Keycloak fornece uma API de política de onde as permissões podem ser definidas para recursos por servidores de recursos em nome de seus usuários.

Um requisito importante para esta API é que *apenas* servidores de recursos podem acessar seus pontos finais usando um token especial de acesso OAuth2 chamado token de API de proteção (PAT). Em UMA, um PAT é um token com o escopo **uma_protection**.

O que é um PAT e Como Obtê-lo

Um token de API de proteção (PAT) é um token especial de acesso OAuth2 com um escopo definido como uma_protection. Quando você cria um servidor de recursos, o Keycloak cria automaticamente uma função, uma_protection, para o aplicativo correspondente do clientee associa-o à conta de serviço do cliente.

Conta de serviço concedida com uma_protection função



Os servidores de recursos podem obter um PAT do Keycloak como qualquer outro token de acesso OAuth2. Por exemplo, usando enrolar:

```
curl -X POST \
   -H "Tipo de conteúdo: aplicativo/x-www-form-urlencoded" \
   -d
'grant_type=client_credentials&client_id=${client_id}&client_secret=${client_secret}' \
    "http://localhost:8080/auth/realms/${realm_name}/protocolo/openid-
connect/token"
```

O exemplo acima é usar o **tipo de subvenção client_credentials para obter um PAT do** servidor. Como resultado, o servidor retorna uma resposta semelhante à seguinte:

```
{
"access_token": ${PAT},

"expires_in": 300,

"refresh_expires_in": 1800,

"refresh_token": ${refresh_token},

"token_type": "portador",

"id_token": ${id_token},

"não-antes-política": 0,

"session_state": "ccea4a55-9aec-4024-b11c-44f6f168439e"
}
```

O Keycloak pode autenticar sua aplicação de cliente de diferentes maneiras. Para simplifica usado aqui, o que requer um *client_id* e um *client_secret*. Você pode optar por usar qualo

Gerenciamento de recursos

Os servidores de recursos podem gerenciar seus recursos remotamente usando um ponto final compatível com UMA.

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set

Este ponto final fornece operações descritas da seguinte forma (caminho inteiro omitido para clareza):

- Criar descrição do conjunto de recursos: POST /resource_set
- Leia a descrição do conjunto de recursos: GET /resource_set/{_id}
- Descrição do conjunto de recursos de atualização: PUT /resource_set/{_id}
- Excluir descrição do conjunto de recursos: DELETE /resource_set/{_id}
- Listar descrições de conjuntos de recursos: GET /resource_set

Para obter mais informações sobre o contrato para cada uma dessas operações, consulte uma API de Registro de Recursos.

Criando um recurso

Para criar um recurso, você deve enviar uma solicitação HTTP POST da seguinte forma:

```
curl -v -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/resource_set \
-H 'Autorização: Portador '$pat \
```

```
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
    "nome":"Serviço Social Tweedl",
    "tipo":"http://www.example.com/rsrcs/socialstream/140-compatible",
    "icon_uri":"http://www.example.com/icons/sharesocial.png",
    "resource_scopes":[
        "leia-público",
        "pós-atualizações",
        "leia-privado",
        "http://www.example.com/scopes/all"
    ]
}'
```

Por padrão, o proprietário de um recurso é o servidor de recursos. Se você quiser definir um proprietário diferente, como um usuário específico, você pode enviar uma solicitação da seguinte forma:

```
curl -v -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/resource_set \
-H 'Autorização: Portador '$pat \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
   "Nome":"Alice Resource",
   "dona": "alice"
}'
```

Onde o proprietário do imóvel pode ser definido com o nome de usuário ou o identificador do usuário.

Criando recursos gerenciados pelo usuário

Por padrão, os recursos criados via API de proteção não podem ser gerenciados pelos proprietários de recursos através do <u>Serviço de Conta</u>do Usuário.

Para criar recursos e permitir que os proprietários de recursos gerenciem esses recursos, você deve definir a propriedade ownerManagedAccess da seguinte forma:

```
curl -v -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/resource_set \
-H 'Autorização: Portador '$pat \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
    "Nome":"Alice Resource",
    "dona": "alice",
    "ownerManagedAccess": verdadeiro
}'
```

Atualizando recursos

Para atualizar um recurso existente, envie uma solicitação HTTP PUT da seguinte forma:

```
curl -v -X PUT \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/resource_set/{re
source_id} \
   -H 'Autorização: Portador '$pat \
   -H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
   -d '{
        "_id": "Alice Resource",
        "Nome":"Alice Resource",
        "resource_scopes":
        "ler"
    ]
}'
```

Excluindo recursos

Para excluir um recurso existente, envie uma solicitação HTTP DELETE da seguinte forma:

```
curl -v -X DELETE \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/resource_set/{re
source_id} \
-H 'Autorização: Portador '$pat
```

Consultando recursos

Para consultar os recursos por id, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set/{resource_id}

Para consultar recursos com nomedado, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set?name=Alice Resource

Por padrão, o filtro de nome corresponderá a qualquer recurso com o padrão dado. Para restringir a consulta apenas para retornar recursos com uma correspondência exata, use:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set?na me=Alice Resource&exactName=true Para consultar os recursos fornecidos a um uri, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set?uri =/api/alice

Para consultar os recursos dado a um proprietário, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set?owner=alice

Para consultar recursos dado a um tipo, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set?ty pe=albums

Para consultar recursos com um escopo, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/resource_set?sc ope=read

Ao consultar o servidor para permissões use os parâmetros primeiro e os resultados máximos para limitar o resultado.

Gerenciamento de solicitações de permissão

Os servidores de recursos que usam o protocolo UMA podem usar um ponto final específico para gerenciar solicitações de permissão. Este ponto final fornece um fluxo compatível com uma para registrar solicitações de permissão e obter um bilhete de permissão.

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/authz/protection/permission

Um <u>bilhete de permissão</u> é um tipo de token de segurança especial que representa uma solicitação de permissão. De acordo com a especificação UMA, um bilhete de permissão é:

Uma alça de correlação que é transmitida de um servidor de autorização para um servidor de recursos, de um servidor de recursos para um cliente, e, finalmente, de um cliente de volta a um servidor de autorização, para permitir que o servidor de autorização avalie as políticas corretas para aplicar a uma solicitação de dados de autorização.

Na maioria dos casos, você não precisará lidar diretamente com esse ponto final. O Keycloak fornece um <u>executor de políticas</u> que permite uma para o seu servidor de recursos para que ele possa obter um bilhete de permissão do servidor de autorização, devolver este bilhete ao aplicativo do cliente e impor decisões de autorização com base em um token de parte solicitante final (RPT).

O processo de obtenção de tickets de permissão da Keycloak é realizado por servidores de recursos e não por aplicativos regulares de clientes, onde os bilhetes de permissão são obtidos quando um cliente tenta acessar um recurso protegido sem as subvenções necessárias para acessar o recurso. A emissão de tickets de permissão é um aspecto importante ao usar uma, pois permite que os servidores de recursos:

- Resumo dos clientes os dados associados aos recursos protegidos pelo servidor de recursos
- Registre-se nas solicitações de autorização keycloak que, por sua vez, podem ser usadas posteriormente em fluxos de trabalho para conceder acesso com base no consentimento do proprietário do recurso
- Desvincular servidores de recursos de servidores de autorização e permitir que eles protejam e gerenciem seus recursos usando diferentes servidores de autorização

Sábio para o cliente, um bilhete de permissão também tem aspectos importantes que é digno de destacar:

- Os clientes não precisam saber como os dados de autorização estão associados a recursos protegidos. Um bilhete de permissão é completamente opaco para os clientes.
- Os clientes podem ter acesso a recursos em diferentes servidores de recursos e protegidos por diferentes servidores de autorização

Estes são apenas alguns dos benefícios trazidos pela UMA, onde outros aspectos da UMA são fortemente baseados em bilhetes de permissão, especialmente no que diz respeito à privacidade e ao acesso controlado pelo usuário aos seus recursos.

Criando bilhete de permissão

Para criar um bilhete de permissão, envie uma solicitação HTTP POST da seguinte forma:

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/permission \
-H 'Autorização: Portador '$pat \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '[
{
    "resource_id": "{resource_id}",
    "resource_scopes":
```

```
"vista"
]
}
]'
```

Ao criar bilhetes, você também pode empurrar reivindicações arbitrárias e associar essas reivindicações com o bilhete:

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/permission \
-H 'Autorização: Portador '$pat \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '[
{
    "resource_id": "{resource_id}",
    "resource_scopes":
    "vista"
],
    "reivindicações": {
        "organização": ["acme"]
    }
}
```

Onde essas reivindicações estarão disponíveis para suas políticas ao avaliar permissões para os recursos e escopos associados ao ticket de permissão.

Outros pontos finais não compatíveis com UMA

Criando bilhete de permissão

Para conceder permissões para um recurso específico com id {resource_id} a um usuário com id {user_id}, como proprietário do recurso envie uma solicitação HTTP POST da seguinte forma:

```
curl -X POST \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/permission/ticke
t\
   -H 'Autorização: Portador '$access_token \
   -H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
   -d '{
      "recurso": "{resource_id}",
      "requester": "{user_id}",
      "concedido": verdade,
      "escopoNono": "visualização"
}'
```

Obtendo bilhetes de permissão

```
enrolar
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/permission/ticke
t\
-H 'Autorização: Portador '$access_token
```

Você pode usar qualquer um desses parâmetros de consulta:

- escopold
- resourceld
- proprietário
- Solicitante
- concedido
- retornoOs nomes
- primeiro
- Max

Atualizar o bilhete de permissão

```
curl -X PUT \
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/permission/ticke
t\
   -H 'Autorização: Portador '$access_token \
   -H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
   -d '{
      "id": "{ticket_id}"
      "recurso": "{resource_id}",
      "requester": "{user_id}",
      "concedido": falso,
      "escopoNono": "visualização"
}'
```

Exclusão do bilhete de permissão

```
curl -X DELETE
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/permission/ticke
t/{ticket_id} \
-H 'Autorização: Portador '$access_token
```

Gerenciamento de permissões de recursos usando a API de política

O Keycloak aproveita a API de proteção uma para permitir que os servidores de recursos gerenciem permissões para seus usuários. Além das APIs de recursos e permissões, o Keycloak fornece uma API de política de onde as permissões podem ser definidas para recursos por servidores de recursos em nome de seus usuários.

A API de Política está disponível em:

```
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm_name}/authz/protection/uma-policy/{resource_id}
```

Esta API é protegida por um token portador que deve representar um consentimento concedido pelo usuário ao servidor de recursos para gerenciar permissões em seu nome. O token portador pode ser um token de acesso regular obtido a partir do ponto final do token usando:

- Tipo de concessão de credenciais de senha do proprietário do recurso
- Token Exchange, a fim de trocar um token de acesso concedido a algum cliente (cliente público) por um token onde o público é o servidor de recursos

Associando uma Permissão a um recurso

Para associar uma permissão a um recurso específico, você deve enviar uma solicitação HTTP POST da seguinte forma:

```
curl -X POST \
http://localhost:8180/auth/realms/photoz/authz/protection/uma-
policy/{resource_id} \
-H 'Autorização: Portador '$access_token \
-H 'Cache-Control: no-cache' \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
    "Nome": "Qualquer gerente de pessoas",
    "descrição": "Permitir o acesso a qualquer gerente de pessoas",
    "escopos": ["leia"],
    "papéis": ["people-manager"]
}'
```

No exemplo acima, estamos criando e associando uma nova permissão a um recurso representado por resource_id onde qualquer usuário com uma função de gerente de pessoas deve ser concedido com o escopo de leitura.

Você também pode criar políticas usando outros mecanismos de controle de acesso, como o uso de grupos:

```
curl -X POST \
  http://localhost:8180/auth/realms/photoz/authz/protection/uma-
policy/{resource_id} \
```

```
-H 'Autorização: Portador '$access_token \
-H 'Cache-Control: no-cache' \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
    "Nome": "Qualquer gerente de pessoas",
    "descrição": "Permitir o acesso a qualquer gerente de pessoas",
    "escopos": ["leia"],
    "grupos": ["/Gerentes/Gerentes de Pessoas"]
}'
```

Ou um cliente específico:

```
curl -X POST \
http://localhost:8180/auth/realms/photoz/authz/protection/uma-
policy/{resource_id} \
-H 'Autorização: Portador '$access_token \
-H 'Cache-Control: no-cache' \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
    "Nome": "Qualquer gerente de pessoas",
    "descrição": "Permitir o acesso a qualquer gerente de pessoas",
    "escopos": ["leia"],
    "clientes": ["meu cliente"]
}'
```

Ou mesmo usando uma política personalizada usando JavaScript:

Upload Scripts é **Preterido** e será removido em versões futuras. Esse recurso é desativado

Para ativar iniciar o servidor com -Dkeycloak.profile.feature.upload_scripts=ativado . Para c

```
curl -X POST \
http://localhost:8180/auth/realms/photoz/authz/protection/uma-
policy/{resource_id} \
-H 'Autorização: Portador '$access_token \
-H 'Cache-Control: no-cache' \
-H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
-d '{
    "Nome": "Qualquer gerente de pessoas",
    "descrição": "Permitir o acesso a qualquer gerente de pessoas",
    "escopos": ["leia"],
    "condição": "se (isPeopleManager()) {$evaluation.grant()}"
}'
```

Também é possível definir qualquer combinação desses mecanismos de controle de acesso.

Para atualizar uma permissão existente, envie uma solicitação HTTP PUT da seguinte forma:

```
curl -X PUT \
 http://localhost:8180/auth/realms/photoz/authz/protection/uma-
policy/{permission id} \
 -H 'Autorização: Portador '$access token \
 -H 'Tipo de conteúdo: aplicação/json' \
 -d '{
  "id": "21eb3fed-02d7-4b5a-9102-29f3f09b6de2",
  "Nome": "Qualquer gerente de pessoas",
  "descrição": "Permitir o acesso a qualquer gerente de pessoas",
  "type": "uma",
  "escopos": [
    "álbum:view"
  ],
  "lógica": "POSITIVO",
  "DecisionStrategy": "UNÂNIME",
  "proprietário": "7e22131a-aa57-4f5f-b1db-6e82babcd322",
  "papéis": [
    "usuário"
  ]
}'
```

Removendo uma permissão

Para remover uma permissão associada a um recurso, envie uma solicitação HTTP DELETE da seguinte forma:

```
enrolar -X DELETE \
http://localhost:8180/auth/realms/photoz/authz/protection/uma-
policy/{permission_id} \
-H 'Autorização: Portador '$access_token
```

Permissão de consulta

Para consultar as permissões associadas a um recurso, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

```
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/uma-
policy?resource={resource_id}
```

Para consultar as permissões com seu nome, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

```
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/uma-policy?name=Qualquer gerente de pessoas
```

Para consultar as permissões associadas a um escopo específico, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

```
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/uma-policy?scope=read read
```

Para consultar todas as permissões, envie uma solicitação HTTP GET da seguinte forma:

```
http://${host}:${port}/auth/realms/${realm}/authz/protection/uma-policy
```

Ao consultar o servidor para permissões use os parâmetros primeiro e os resultados máximos para limitar o resultado.

Solicitando token de festa

Um token de festa solicitante (RPT) é um <u>token web JSON (JWT)</u> assinado digitalmente usando a assinatura web <u>JSON (JWS)</u>. O token é construído com base no token de acesso OAuth2 anteriormente emitido pela Keycloak a um cliente específico agindo em nome de um usuário ou em seu próprio nome.

Quando você decodifica um RPT, você vê uma carga semelhante à seguinte:

A partir deste token você pode obter todas as permissões concedidas pelo servidor a partir da solicitação de **permissões.**

Observe também que as permissões estão diretamente relacionadas com os recursos/escopos que você está protegendo e completamente dissociadas dos métodos

de controle de acesso que foram usados para realmente conceder e emitir essas mesmas permissões.

Introspecção de um token de parte solicitante

Às vezes, você pode querer introspectar um token de parte solicitante (RPT) para verificar sua validade ou obter as permissões dentro do token para impor decisões de autorização no lado do servidor de recursos.

Existem dois casos principais de uso em que a introspecção de token pode ajudá-lo:

- Quando os aplicativos do cliente precisam consultar a validade do token para obter um novo com as mesmas permissões adicionais
- Ao impor decisões de autorização no lado do servidor de recursos, especialmente quando nenhum dos <u>executores de políticas incorporados</u> se encaixa no seu aplicativo

Obtendo informações sobre um RPT

A introspecção do token é essencialmente um ponto final compatível com introspecção de <u>token OAuth2</u>do qual você pode obter informações sobre um RPT.

http://\${host}:\${port}/auth/realms/\${realm_name}/protocol/openid-connect/token/introspect

Para introspecr um RPT usando este ponto final, você pode enviar uma solicitação para o servidor da seguinte forma:

```
curl -X POST \
-H "Autorização: AGVsbG8td29ybGQtYXV0aHotc2VydmljZTpzZWNyZXQ=" \
-H "Tipo de conteúdo: aplicativo/x-www-form-urlencoded" \
-d 'token_type_hint=requesting_party_token&token=${RPT}' \
"http://localhost:8080/auth/realms/hello-world-authz/protocol/openid-connect/token/introspect"
```

A solicitação acima é usar o HTTP BASIC e passar as credenciais do cliente (ID do cliente e se tentando introspectar o token, mas você pode usar qualquer outro método de autenticação

O ponto final de introspecção espera dois parâmetros:

token type hint

Use **requesting_party_token** como o valor deste parâmetro, o que indica que você deseja introspectar um RPT.

símbolo

Use a sequência de tokens como ela foi devolvida pelo servidor durante o processo de autorização como o valor para este parâmetro.

Como resultado, a resposta do servidor é:

Se o RPT não estiver ativo, essa resposta será devolvida em vez disso:

```
{
"ativo": falso
}
```

Preciso invocar o servidor toda vez que eu quiser introspectar um RPT?

Não. Assim como um token de acesso regular emitido por um servidor Keycloak, os RPTs também usam a especificação JSON web token (JWT) como o formato padrão.

Se você quiser validar esses tokens sem uma chamada para o ponto final de introspecção remota, você pode decodificar o RPT e consultar sua validade localmente. Uma vez que você decodificar o token, você também pode usar as permissões dentro do token para impor decisões de autorização.

Isto é essencialmente o que <u>os executores da política</u> fazem.

- Validar a assinatura do RPT (com base na chave pública do reino)
- Consulta para validade de token com base em suas alegações exp, iate aud

API Java cliente de autorização

Dependendo de seus requisitos, um servidor de recursos deve ser capaz de gerenciar recursos remotamente ou até mesmo verificar permissões programáticas. Se você

estiver usando Java, você pode acessar os Serviços de Autorização keycloak usando a API do Cliente de Autorização.

Ele é direcionado para servidores de recursos que desejam acessar os diferentes pontos finais fornecidos pelo servidor, como os pontos finais de gerenciamento de Token Endpoint, Resource e Permission.

Dependência Maven

configuração

A configuração do cliente é definida em um arquivo keycloak.json da seguinte forma:

```
{
"reino": "hello-world-authz",
"auth-server-url" : "http://localhost:8080/auth",
"recurso" : "hello-world-authz-service",
"credenciais":{
"secreto": "segredo"
}
}
```

• reino (obrigatório)

O nome do reino.

• auth-server-url (necessário)

A URL base do servidor Keycloak. Todas as outras páginas keycloak e pontos finais de serviço REST são derivados disso. Geralmente está no formulário https://host:port/auth.

• recurso (obrigatório)

A id do cliente da aplicação. Cada aplicativo tem um id do cliente que é usado para identificar o aplicativo.

credenciais (necessárias)

Especifica as credenciais do aplicativo. Esta é uma notação de objeto onde a chave é o tipo de credencial e o valor é o valor do tipo credencial.

O arquivo de configuração geralmente está localizado no classpath do seu aplicativo, o local padrão de onde o cliente vai tentar encontrar um arquivo keycloak.json.

Criando o Cliente de Autorização

Considerando que você tem um arquivo keycloak.json em seu classpath, você pode criar uma nova instância AuthzClient da seguinte forma:

criar uma nova instância com base na configuração definida em um keycloak.json localizado em seu classpath

AuthzClient authzClient = AuthzClient.create();

Obtenção de direitos do usuário

Aqui está um exemplo que ilustra como obter direitos de usuário:

criar uma nova instância com base na configuração definida em keycloak.json AuthzClient authzClient = AuthzClient.create();

criar uma solicitação de autorização

Solicitação de solicitação de autorização = **novo** Pedido de Autorização();

enviar a solicitação de direito para o servidor, a fim de obter um RPT com todas as permissões concedidas ao usuário

AutorizaçãoPonse resposta = authzClient.authorization("alice", "alice"(solicitação); String rpt = response.getToken();

System.out.println("Você tem um RPT: " + rpt);

agora você pode usar o RPT para acessar recursos protegidos no servidor de recursos

Aqui está um exemplo que ilustra como obter direitos do usuário para um conjunto de um ou mais recursos:

criar uma nova instância com base na configuração definida em keycloak.json AuthzClient authzClient = AuthzClient.create();

criar uma solicitação de autorização

Solicitação de solicitação de autorização = **novo** Pedido de Autorização();

adicionar permissões à solicitação com base nos recursos e escopos que você deseja verificar o acesso

request.addPermission("RecursoPadrão");

enviar a solicitação de direito para o servidor, a fim de

```
obter um RPT com permissões para um único recurso

AutorizaçãoPonse resposta = authzClient.authorization("alice", "alice"(solicitação);

String rpt = response.getToken();

System.out.println("Você tem um RPT: " + rpt);

agora você pode usar o RPT para acessar recursos protegidos no servidor de recursos
```

Criando um recurso usando a API de proteção

```
criar uma nova instância com base na configuração definida em keycloak.json
AuthzClient authzClient = AuthzClient.create();
criar uma nova representação de recursos com as informações que queremos
NovaRepresentação de Recursos = nova Representação de Recursos();
newResource.setName("Novo Recurso");
newResource.setType("urn:hello-world-authz:resources:example");
newResource.addScope(nova Representação de Escopo("urn:hello-world-
authz:scopes:view"));
Recursos de recurso protegidosCient = authzClient.protection().resource();
RecursoRepresentação existenteResource =
resourceClient.findByName(newResource.getName());
se (existenteResource != nulo){
  resourceClient.delete (existenteResource.getId());
criar o recurso no servidor
Resposta de representação de recursos = resourceClient.create(newResource);
Recurso de stringId = response.getId();
consultar o recurso usando seu id recém-gerado
Recurso de representação de recursos = resourceClient.findById(resourceId);
System.out.println(recurso);
```

Introspecção de um RPT

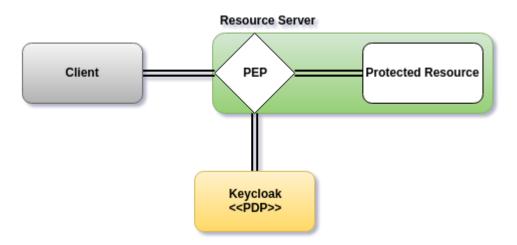
```
criar uma nova instância com base na configuração definida em keycloak.json
AuthzClient authzClient = AuthzClient.create();

enviar a solicitação de autorização para o servidor, a fim de
obter um RPT com todas as permissões concedidas ao usuário
AutorizaçãoResponse resposta = authzClient.authorization("alice", "alice".autorizar();
String rpt = response.getToken();
```

```
introspectar o token
TokenIntrospectionResponse solicitandoPartyToken =
authzClient.protection().introspectRequestingPartyToken(rpt);
System.out.println("Status do token é: " + solicitandoPartyToken.getActive());
System.out.println("Permissões concedidas pelo servidor: ";
(Permissão concedida : solicitandoPartyToken.getPermissions()) {
    System.out.println (concedido);
}
```

Executores de Políticas

Policy Enforcement Point (PEP) é um padrão de design e, como tal, você pode implementá-lo de diferentes maneiras. O Keycloak fornece todos os meios necessários para implementar PEPs para diferentes plataformas, ambientes e linguagens de programação. O Keycloak Authorization Services apresenta uma API RESTful e aproveita os recursos de autorização do OAuth2 para autorização de grãos finos usando um servidor de autorização centralizado.



A PEP é responsável por impor decisões de acesso do servidor Keycloak onde essas decisões são tomadas avaliando as políticas associadas a um recurso protegido. Ele atua como um filtro ou interceptor em seu aplicativo, a fim de verificar se uma solicitação específica a um recurso protegido pode ou não ser cumprida com base nas permissões concedidas por essas decisões.

As permissões são aplicadas dependendo do protocolo que você está usando. Ao usar uma, o executor da apólice sempre espera um RPT como um token portador, a fim de decidir se uma solicitação pode ou não ser atendida. Isso significa que os clientes devem primeiro obter um RPT da Keycloak antes de enviar solicitações para o servidor de recursos.

No entanto, se você não estiver usando uma, você também pode enviar tokens de acesso regular para o servidor de recursos. Neste caso, o executor da política tentará obter permissões diretamente do servidor.

Se você estiver usando qualquer um dos adaptadores Keycloak OIDC, você pode facilmente habilitar o executor de políticas adicionando a seguinte propriedade ao seu arquivo **keycloak.json**:

```
keycloak.json
{
"policy-enforcer"{}
}
```

Quando você habilitar o executor da apólice, todas as solicitações enviadas pelo aplicativo serão interceptadas e o acesso a recursos protegidos será concedido dependendo das permissões concedidas pela Keycloak à identidade que faz a solicitação.

A aplicação da política está fortemente ligada aos caminhos do seu aplicativo e aos recursos criados para um servidor de recursos usando o Console de Administração Keycloak. Por padrão, quando você cria um servidor de recursos, o Keycloak cria uma configuração padrão para o servidor de recursos para que você possa habilitar a aplicação da diretiva rapidamente.

configuração

Para habilitar a aplicação da política para o seu aplicativo, adicione a seguinte propriedade ao seu arquivo **keycloak.json:**

```
keycloak.json
{
"policy-enforcer"{}
}
```

Ou um pouco mais de verbose se você quiser definir manualmente os recursos que estão sendo protegidos:

```
"método": "GET",
"escopos": ["urna:app.com:escopos:ver"]
     {
"método": "POST",
"escopos" : ["urna:app.com:escopos:criar"]
   ]
   },
"nome": "Algum recurso",
"caminho": "/usingPattern/{id}",
"métodos" : [
"método": "DELETE",
"escopos": ["urna:app.com:escopos:delete"]
     }
   ]
   },
"caminho" : "/exactMatch"
   },
"nome": "Recursos administrativos",
"caminho": "/usandoWildCards/*"
  }
 1
 }
```

Aqui está uma descrição de cada opção de configuração:

executor de políticas

Especifica as opções de configuração que definem como as políticas são realmente aplicadas e, opcionalmente, os caminhos que você deseja proteger. Se não especificado, o executor de políticas consulta o servidor para que todos os recursos associados ao servidor de recursos sejam protegidos. Neste caso, você precisa garantir que os recursos estejam configurados corretamente com uma propriedade URIS que corresponda aos caminhos que você deseja proteger.

o acesso gerenciado pelo usuário

Especifica que o adaptador usa o protocolo UMA. Se especificado, o adaptador consulta o servidor para obter bilhetes de permissão e os devolve aos clientes de acordo com a especificação UMA. Se não for especificado, o executor de políticas poderá impor permissões com base em tokens de acesso regulares ou RPTs.

Neste caso, antes de negar o acesso ao recurso quando o token não tiver permissão, o executor da política tentará obter permissões diretamente do servidor.

o modo de execução

Especifica como as políticas são aplicadas.

Aplicação

(modo padrão) Os pedidos são negados por padrão mesmo quando não há uma política associada a um determinado recurso.

permissivo

As solicitações são permitidas mesmo quando não há uma política associada a um determinado recurso.

desactivado

Desativa completamente a avaliação das políticas e permite o acesso a qualquer recurso. Quando o modo de execução é, os aplicativos DESATIVADOs ainda são capazes de obter todas as permissões concedidas pela Keycloak através do Contexto de Autorização

o on-deny-redirecionar-to

Define uma URL onde uma solicitação de cliente é redirecionada quando uma mensagem de "acesso negado" é obtida do servidor. Por padrão, o adaptador responde com um código de status HTTP de 403.

o path-cache

Define como o executor de políticas deve rastrear associações entre caminhos em sua aplicação e recursos definidos no Keycloak. O cache é necessário para evitar solicitações desnecessárias a um servidor Keycloak, cedendo associações entre caminhos e recursos protegidos.

Vida útil

Define o tempo em milissegundos quando a entrada deve expirar. Se não for fornecido, o valor padrão é **30000**. Um valor igual a 0 pode ser definido para desativar completamente o cache. Um valor igual a -1 pode ser definido para desativar a expiração do cache.

max-entradas

Define o limite de entradas que devem ser mantidas no cache. Se não for fornecido, o valor padrão é **de 1000**.

Caminhos

Especifica os caminhos para proteger. Esta configuração é opcional. Se não for definido, o executor de políticas descobrirá todos os caminhos buscando os recursos definidos para sua aplicação no Keycloak, onde esses recursos são definidos com o URIS representando alguns caminhos em sua aplicação.

nome

O nome de um recurso no servidor que deve ser associado a um determinado caminho. Quando usado em conjunto com um **caminho**,o executor de políticas ignora a propriedade **URIS** do recurso e usa o caminho que você forneceu em vez disso.

caminho

(obrigatório) Um URI em relação ao caminho de contexto da aplicação. Se essa opção for especificada, o executor de políticas consulta o servidor para um recurso com um URI com o mesmo valor. Atualmente, uma lógica muito básica para a correspondência de caminhos é suportada. Exemplos de caminhos válidos são:

- Curingas: /*
- Sufixo: /*.html
- Sub-caminhos: /path/*
- Parâmetros do caminho: /resource/{id}
- Correspondência exata: /recurso
- Padrões: /{version}/recurso, /api/{version}/recurso, /api/{version}/recurso/*

Métodos

Os métodos HTTP (por exemplo, GET, POST, PATCH) para proteger e como eles estão associados aos escopos de um determinado recurso no servidor.

método

O nome do método HTTP.

Escopos

Uma série de strings com os escopos associados ao método. Quando você associa escopos a um método específico, o cliente que tenta acessar um recurso protegido (ou caminho) deve fornecer um RPT que conceda permissão a todos os escopos especificados na lista. Por exemplo, se você definir um *POST* método com uma *criação* de escopo, o RPT deve conter uma permissão que conceda acesso ao escopo de *criação* ao executar um POST no caminho.

escopos-modo de aplicação de aplicação

Uma sequência referenciando o modo de aplicação para os escopos associados a um método. Os valores podem ser TODOS ou QUALQUER. Se ALL, todosos escopos definidos devem ser concedidos para acessar o recurso usando esse método. Se HOUVER, pelo menos um escopo deve ser concedido para obter acesso ao recurso usandoesse método. Por padrão, o modo de execução é definido como ALL.

modo de execução

Especifica como as políticas são aplicadas.

Aplicação

(modo padrão) Os pedidos são negados por padrão mesmo quando não há uma política associada a um determinado recurso.

desactivado

ponto de reclamação-informação

Define um conjunto de uma ou mais reivindicações que devem ser resolvidas e empurradas para o servidor Keycloak, a fim de tornar essas reivindicações disponíveis para políticas. Consulte <u>o Ponto de Informações de Sinistro</u> para obter mais detalhes.

o preguiçoso-carga-caminhos

Especifica como o adaptador deve buscar o servidor para obter recursos associados aos caminhos em seu aplicativo. Se **for verdade**,o executor da política buscará recursos sob demanda em conformidade com o caminho que está sendo solicitado. Essa configuração é especialmente útil quando você não quer obter todos os recursos do servidor durante a implantação (caso você não tenha fornecido caminhos) ou no caso de você terdefinido apenas um sub-conjunto de caminhos e quiser buscar outros sob demanda.

http-método-como-escopo

Especifica como os escopos devem ser mapeados para métodos HTTP. Se definido **como verdadeiro**,o executor da política usará o método HTTP da solicitação atual para verificar se o acesso deve ou não ser concedido. Quando ativado, certifique-se de que seus recursos no Keycloak estejam associados a escopos que representam cada método HTTP que você está protegendo.

o ponto de reclamação-informação

Define um conjunto de uma ou mais reivindicações **globais** que devem ser resolvidas e empurradas para o servidor Keycloak, a fim de tornar essas reivindicações disponíveis para políticas. Consulte o Ponto de Informações de Sinistro para obter mais detalhes.

Ponto de informação de reclamação

Um CIP (Claim Information Point, ponto de informação de sinistro) é responsável por resolver sinistros e levar essas reivindicações ao servidor Keycloak, a fim de fornecer mais informações sobre o contexto de acesso às políticas. Eles podem ser definidos como uma opção de configuração para o executor de políticas, a fim de resolver reivindicações de diferentes fontes, tais como:

- Http Request (parâmetros, cabeçalhos, corpo, etc)
- Serviço HTTP externo
- Valores estáticos definidos na configuração
- Qualquer outra fonte implementando o SPI do Provedor de Informações de Sinistro

Ao empurrar reivindicações para o servidor Keycloak, as políticas podem basear decisões não apenas sobre quem é um usuário, mas também levando em conta o contexto e o conteúdo, com base em quem, o que, quando, onde e qual para uma determinada transação. Trata-se de Autorização baseada em Contextual e como usar informações de tempo de execução para apoiar decisões de autorização de grãos finos.

Obtendo informações a partir do Pedido HTTP

Aqui estão vários exemplos mostrando como você pode extrair reclamações de uma solicitação HTTP:

```
keycloak.json
```

```
"policy-enforcer":{
"caminhos":[
     {
"caminho": "/protected/recurso",
"ponto de informação de reivindicação":{
```

```
"afirma"{{
"pedido de solicitação-parâmetro": "{request.parameter['a']}",
"reivindicação de cabeçalho": "{request.header['b']}",
"reivindicação de cookie": "{request.cookie['c']}"
"claim-from-remoteAddr": "{request.remoteAddr}"
"reivindicação-do-método": "{request.method}",
"reivindicação-from-uri": "{request.uri}",
"claim-from-relativePath": "{request.relativePath}"
"reivindicação-de-segurança": "{request.secure}",
"claim-from-json-body-object": "{request.body['/a/b/c'}"
"claim-from-json-body-array": "{request.body['/d/1'}"
"reivindicação do corpo": "{request.body}",
"valor de reivindicação-da-estática": "valor estático",
"reivindicação de valor multi-estático": ["estática", "valor"],
"param-substituir-espaço-lugar múltiplo": "Teste
{keycloak.access token['/custom claim/0']} e {request.parameter['a'}"
     }
    }
   }
 ]
 }
```

Obtendo informações de um serviço HTTP externo

Aqui estão vários exemplos mostrando como você pode extrair reclamações de um serviço HTTP externo:

```
keycloak.json
"policy-enforcer":{
"caminhos":[
"caminho": "/protected/recurso",
"ponto de informação de reivindicação":{
"http":{
"afirma"{{
"reivindicação-a": "/a",
"claim-d": "/d",
"claim-d0": "/d/0",
"claim-d-all":["/d/0", "/d/1"]
      },
"url": "http://mycompany/claim-provider",
"método": "POST",
"cabeçalhos":{
"Tipo de conteúdo": "aplicativo/x-www-form-urlencoded",
"cabeçalho-b":["header-b-value1", "header-b-value2"],
"Autorização": "Portador {keycloak.access token}"
```

Alegações estáticas

```
keycloak.json
```

```
"policy-enforcer":{

"caminhos":[

{

"caminho": "/protected/recurso",

"ponto de informação de reivindicação":{

"afirma"{{

"valor de reivindicação-da-estática": "valor estático",

"reivindicação de valor multi-estático": ["estática", "valor"],

}

}

}

}
```

SPI do provedor de informações de sinistro

O SPI do Provedor de Informações de Sinistro pode ser usado pelos desenvolvedores para suportar diferentes pontos de informações de sinistro no caso de nenhum dos provedores incorporados ser suficiente para atender às suas necessidades.

Por exemplo, para implementar um novo provedor CIP, você precisa implementar org.keycloak.adapters.authorization.ClaimInformationPointProviderFactory e ClaimInformationPointProvider e também fornecer o arquivo META-INF/services/org.keycloak.adapters.authorization.ClaimInformationPointProviderFactory na classpath do seu aplicativo.

Exemplo de org.keycloak.adapters.authorization.ClaimInformationPointProviderFactory:

${\bf classe\ p\'ublica\ MyClaimInformationPointProviderFactory\ implementa}$

ClaimInformationPointProviderFactory<MyClaimInformationPointProvider> {

@Override

```
cadeia pública getName() {
    devolver "minhas reivindicações";
}

@Override
vazio público init (PolicyEnforcer policyEnforcer) {
}

@Override
público MyClaimInformationPointProvider create (Map<String, Object> config) {
    retornar novo MyClaimInformationPointProvider(config);
}
```

Todos os provedores CIP devem estar associados a um nome, conforme definido acima no método MyClaimInformationPointProviderFactory.getName. O nome será usado para mapear a configuração da seção de ponto de reclamação-informações na configuração de executor de diretivas para a implementação.

Ao processar solicitações, o executor de políticas chamará o método MyClaimInformationPointProviderFactory.create para obter uma instância do MyClaimInformationPointProvider. Quando chamada, qualquer configuração definida para este provedor CIP em particular (via ponto de solicitação-informações) é passada como um mapa.

Exemplo de ClaimInformationPointProvider:

```
classe pública MyClaimInformationPointProvider implementa
ClaimInformationPointProvider {
    mapa final privado<String, objeto> config;
Public ClaimsInformationPointProvider (Map<String, Object> config) {
        este.config = config;
    }
    @Override
    mapa<bante público, lista<String>> resolve (HttpFacade httpFacade) {
    Map<String, List<String>> claims = novo HashMap<>();
        colocar qualquer reivindicação que você quer no mapa
        reivindicações de retorno;
    }
}
```

Obtenção do Contexto de Autorização

Quando a aplicação da política é ativada, as permissões obtidas no servidor estão disponíveis através de org.keycloak.AuthorizationContext. Esta classe fornece vários métodos que você pode usar para obter permissões e verificar se uma permissão foi concedida para um determinado recurso ou escopo.

Obtenção do Contexto de Autorização em um Recipiente Servlet

```
HttpServletRequest request = ... // obter javax.servlet.http.HttpServletRequest
KeycloakSecurityContext keycloakSecurityContext =
    (KeycloakSecurityContext) solicitação
        .getAttribute(KeycloakSecurityContext.class.getName());
AutorizaçãoContexto authzContext =
        keycloakSecurityContext.getAuthorizationContext();
```

Para obter mais detalhes sobre como você pode obter um KeycloakSecurityContext consul exemplo acima deve ser suficiente para obter o contexto ao executar um aplicativo usando suportados pelo Keycloak.

O contexto de autorização ajuda a dar mais controle sobre as decisões tomadas e devolvidas pelo servidor. Por exemplo, você pode usá-lo para construir um menu dinâmico onde os itens estão ocultos ou mostrados dependendo das permissões associadas a um recurso ou escopo.

```
se (authzContext.hasResourcePermission("Recurso do Projeto")) {
    usuário pode acessar o Recurso do Projeto
}
se (authzContext.hasResourcePermission("Recursoadministrativo")) {
    usuário pode acessar recursos de administração
}
se (authzContext.hasScopePermission("urn:project.com:project:create")) {
    usuário pode criar novos projetos
}
```

O AuthorizationContext representa uma das principais capacidades dos Serviços de Autorização Keycloak. A partir dos exemplos acima, você pode ver que o recurso protegido não está diretamente associado às políticas que os governam.

Considere algum código semelhante usando o controle de acesso baseado em papel (RBAC):

```
se (User.hasRole('usuário')) {
   usuário pode acessar o Recurso do Projeto
}
```

```
se (User.hasRole('admin')) {
    usuário pode acessar recursos de administração
}
se (User.hasRole('project-manager')) {
    usuário pode criar novos projetos
}
```

Embora ambos os exemplos abdoem os mesmos requisitos, eles o fazem de maneiras diferentes. Na RBAC, os papéis apenas definem *implicitamente* o acesso para seus recursos. Com o Keycloak, você ganha a capacidade de criar um código mais gerenciável que se concentra diretamente em seus recursos, quer você esteja usando o RBAC, o controle de acesso baseado em atributos (ABAC) ou qualquer outra variante BAC. Ou você tem a permissão para um determinado recurso ou escopo, ou você não tem.

Agora, suponha que seus requisitos de segurança tenham mudado e, além dos gerentes de projetos, os PMOs também podem criar novos projetos.

Os requisitos de segurança mudam, mas com o Keycloak não há necessidade de alterar o código do aplicativo para atender aos novos requisitos. Uma vez que seu aplicativo esteja baseado no identificador de recursos e escopo, você só precisa alterar a configuração das permissões ou políticas associadas a um recurso específico no servidor de autorização. Neste caso, as permissões e políticas associadas ao Recurso do Projeto e/ou à urna de escopo:project.com:project:create seriam alteradas.

Usando o Texto de Autorização para obter uma Instância de Cliente de Autorização

O AuthorizationContext também pode ser usado para obter uma referência à API <u>do</u> <u>Cliente de Autorização</u> configurada ao seu aplicativo:

```
ClienteAuthorizaçãoContext clienteContext =
ClientAuthorizationContext.class.cast(authzContext);
AuthzClient authzClient = clientContext.getClient();
```

Em alguns casos, os servidores de recursos protegidos pelo executor da apólice precisam acessar as APIs fornecidas pelo servidor de autorização. Com uma instância AuthzClient em mãos, os servidores de recursos podem interagir com o servidor a fim de criar recursos ou verificar se há permissões específicas programáticas.

Integração JavaScript

O Keycloak Server vem com uma biblioteca JavaScript que você pode usar para interagir com um servidor de recursos protegido por um executor de políticas. Esta biblioteca é baseada no adaptador Keycloak JavaScript, que pode ser integrado para permitir que seu cliente obtenha permissões de um Servidor Keycloak.

Você pode obter esta biblioteca a partir de uma execução de uma instância do Servidor Keycloak, incluindo a seguinte tag de script em sua página web:

```
<script src="http://.../auth/js/keycloak-authz.js"></script>
```

Uma vez que você faz isso, você pode criar uma instância de Autororização keycloak da seguinte forma:

```
var keycloak = ... // obter uma instância keycloak da biblioteca keycloak.js
autorização do VAR = nova KeycloakAuthorization(keycloak);
```

A biblioteca **keycloak-authz.js** fornece duas características principais:

- Obtenha permissões do servidor usando um bilhete de permissão, se você estiver acessando um servidor de recursos protegido uma.
- Obtenha permissões do servidor enviando os recursos e escopos que o aplicativo deseja acessar.

Em ambos os casos, a biblioteca permite que você interaja facilmente com o servidor de recursos e os Serviços de Autorização Keycloak para obter tokens com permissões que seu cliente pode usar como tokens portadores para acessar os recursos protegidos em um servidor de recursos.

Manipulação de respostas de autorização de um servidor de recursos protegido por UMA

Se um servidor de recursos estiver protegido por um executor de políticas, ele responderá às solicitações do cliente com base nas permissões realizadas junto com um token portador. Normalmente, quando você tenta acessar um servidor de recursos com um token portador que não tem permissões para acessar um recurso protegido, o servidor de recursos responde com um código de status de 401 e um cabeçalho WWW-Authenticate.

```
HTTP/1.1 401 Não Autorizado

WWW-Authenticate: UM realm="${realm}",

as_uri="https://${host}:${port}/auth/realms/${realm}",

ticket="016f84e8-f9b9-11e0-bd6f-0021cc6004de"
```

Consulte <u>um processo de autorização</u> para obter mais informações.

O que seu cliente precisa fazer é extrair o bilhete de permissão do cabeçalho WWW-Authenticate devolvido pelo servidor de recursos e usar a biblioteca para enviar uma solicitação de autorização da seguinte forma:

```
elaborar um pedido de autorização com o bilhete de permissão
autorização varRequest = {};
autorizaçãoRequest.ticket = ticket;

enviar a solicitação de autorização, se bem sucedido tentar novamente a solicitação
Identidade.autorização.autorizar(autorizaçãoRequest).então(função (rpt) {
    onGrant
}, função () {
    onDeny
}, função () {
    onError
});
```

A função de autorização é completamente assíncroda e suporta algumas funções de retorno de chamada para receber notificações do servidor:

- onGrant: O primeiro argumento da função. Se a autorização foi bem sucedida e o servidor devolveu um RPT com as permissões solicitadas, o retorno de chamada recebe o RPT.
- onDeny: O segundo argumento da função. Só ligou se o servidor tiver negado o pedido de autorização.
- onError: O terceiro argumento da função. Só ligou se o servidor responder inesperadamente.

A maioria dos aplicativos deve usar o retorno de chamada onGrant para tentar novamente uma solicitação após uma resposta 401. Solicitações subsequentes devem incluir o RPT como um token portador para novos testes.

Obtenção de direitos

A biblioteca keycloak-authz.js fornece uma função de direito que você pode usar para obter um RPT do servidor, fornecendo os recursos e escopos que seu cliente deseja acessar.

Exemplo de como obter um RPT com permissões para todos os recursos e escopos que o usuário pode acessar

```
autorização.direito('meu-recurso-servidor-id'., então (função (rpt) {
  função de retorno de chamada onGrant.
  Se a autorização for bem sucedida, você receberá um RPT
  com as permissões necessárias para acessar o servidor de recursos
});
```

Exemplo de como obter um RPT com permissões para recursos e escopos específicos

Ao usar a função de direito, você deve fornecer a *client_id* do servidor de recursos que deseja acessar.

A função de direito é completamente assíncroda e suporta algumas funções de retorno de chamada para receber notificações do servidor:

- onGrant: O primeiro argumento da função. Se a autorização foi bem sucedida e o servidor devolveu um RPT com as permissões solicitadas, o retorno de chamada recebe o RPT.
- onDeny: O segundo argumento da função. Só ligou se o servidor tiver negado o pedido de autorização.
- onError: O terceiro argumento da função. Só ligou se o servidor responder inesperadamente.

Solicitação de Autorização

Ambas as funções de autorização e de direito aceitam um objeto de solicitação de autorização. Este objeto pode ser definido com as seguintes propriedades:

Permissões

Uma variedade de objetos representando o recurso e os escopos. por exemplo:

```
autorização varRequest = {
"permissões":[
      {
"id" : "Algum recurso",
"escopos": ["view", "edit"]
      }
]
```

metadados

Um objeto onde suas propriedades definem como a solicitação de autorização deve ser processada pelo servidor.

response_include_resource_name

Um valor booleano indicando ao servidor se os nomes dos recursos devem ser incluídos nas permissões do RPT. Se for falso, apenas o identificador de recursos está incluído.

o response_permissions_limit

Um N inteiro que define um limite para a quantidade de permissões que um RPT pode ter. Quando usado em conjunto com o parâmetro rpt, apenas as últimas permissões N solicitadas serão mantidas no RPT

submit_request

Um valor booleano indicando se o servidor deve criar solicitações de permissão para os recursos e escopos referenciados por um ticket de permissão. Este parâmetro só terá efeito quando usado em conjunto com o parâmetro de bilhete como parte de um processo de autorização uma.

Obtenção do RPT

Se você já obteve um RPT usando qualquer uma das funções de autorização fornecidas pela biblioteca, você sempre pode obter o RPT da seguinte forma a partir do objeto de autorização (assumindo que ele tenha sido inicializado por uma das técnicas mostradas anteriormente):

var rpt = autorização.rpt;

Configuração de TLS/HTTPS

Quando o servidor estiver usando HTTPS, certifique-se de que seu adaptador esteja configurado da seguinte forma:

```
keycloak.json
```

```
{
"truststore": "path_to_your_trust_store",
"truststore-senha": "trust_store_password"
}
```

A configuração acima permite tls/HTTPS para o Cliente de Autorização, possibilitando acessar um Servidor Keycloak remotamente usando o esquema HTTPS.

É fortemente recomendável que você habilite o TLS/HTTPS ao acessar os pontos finais do S