실습 6. 고급프로시저

1. 스택 인수 사용 프로시저

다음의 C언어로 표현된 pseuo 프로그램에 대한 어셈블리언어 프로그램을 작성하고 실행시키시오. (최적화는 하지 않음)

```
int var; /* 전역변수 */
int main(void)
{
    var = 10;
    var = addmul(var, 3, 2);
    // WriteHex 프로시저로 결과 출력
}

// x*y + z를 계산하여 반환
    int addmul(int x, int y, int z)
{
        int s, t; /* 지역변수 */
        t = x * y;
        s = t + z;
        return s;
}
```

2. 미리 제공된 어셈블리 프로그램

- (1) 미리 제공된 addtwo.asm를 어셈블하여 실행시키고 결과는 디버그 창으로 확인 하시오.
- (2) 이 프로그램을 main과 addtwo 프로시저를 분리된 파일로 구성된 다중모듈 어셈블리언어 프로그램을 작성하여 어셈블한 후 실행시키시오. 결과는 디버그 창으로 확인하시오.
- (3) main 프로시저가 있는 파일에서 proto 디렉티브를 사용한 문장이 없는 경우에 어셈블하면 어떤 오류 메시지가 발생하는가?
- (4) main2.asm과 addtwo2.asm으로 구성된 다중모듈 프로그램도 실행시키시오. 그리고 앞에서 작성한 프로그램과의 차이점을 말하시오.

3. C언어 프로그램의 어셈블리언어 변환

인수 n에 대해서 1부터 n까지의 합을 계산하여 반환하는 강의자료의 sum 함수를 C언어로 작성하고 주어진 main 함수를 함께 사용하여 C컴파일러(cl)에서 옵션을 적절하게 주어서 어셈블리 프로그램이 생성되도록 하시오. 그리고 sum 함수가 변환된 어셈블리 프로그램을 분석하여 보시오.