

실습 3. 논리명령어와 조건부처리

※ 다음 프로그램들은 Visual Studio에서 작성하여 실행시키시오. 결과는 디버깅 기능을 사용하여 적절한 위치에서 정지시킨 후에 디버깅 창을 사용하여 확인하시오.

1. Visual Studio로 어셈블리어 프로그램 작성하기

- (1) 이전 과제에서 작성했던 프로그램 중 하나를 선택하여 Visual Studio를 사용하여 프로젝트를 만들어서 작성하고 실행시키시오.
- (2) 다양한 디버깅 기능을 사용하여 동작을 확인하시오.
- (3) 작성한 프로젝트의 소스파일을 이전 과제에서 작성했던 또 다른 프로그램 코드로 교체하여 실행시키시오.

2. 미리 제공된 어셈블리어 프로그램

소스코드 자료(5-src1.pdf)로 제공된 다음 프로그램들을 차례대로 작성하여 실행하여 결과를 적고, 각 프로그램에서 연습하고자 한 핵심 내용을 각각 말해보시오.

cond.asm bin2asc.asm

3. 조건부 연산을 수행하는 프로그램

- (1) 다음 구문을 수행하는 어셈블리 프로그램을 작성하고 실행시키시오.
(var1, var2의 초기값은 두 경우가 나올 수 있도록 각각 지정하여 두 번 실행시키시오.)

```
if (var1 > var2) X = 1;        // var1, var2는 32비트 signed 정수변수임.  
else X = 2;
```

- (2) 다음 구문을 수행하는 어셈블리 프로그램을 작성하고 실행시키시오. *

```
if (var1 > var2 && var1 > var3 || var2 > var3)  
    X = 8  
else  
    X = 0
```