

## 실습 5. 스트링 연산, 프로시저 작성

※ 다음 프로그램들은 Visual Studio에서 작성하여 실행시키시오. 결과는 디버깅 기능을 사용하여 적절한 위치에서 정지시킨 후에 디버깅 창을 사용하여 확인하시오.

### 1. 스트링 연산 어셈블리 프로그램

다음 프로그램들을 차례대로 작성하여 실행하여 결과를 적고, 각 프로그램에서 연습하고자 한 핵심 내용을 각각 말해보시오.

strcpy.asm      blkcmp.asm      fill.asm

### 2. 프로시저 어셈블리 프로그램

다음 프로그램들을 차례대로 작성하여 실행하여 결과를 적고, 각 프로그램에서 연습하고자 한 핵심 내용을 각각 말해보시오.

call.asm      reverse.asm      sumof.asm      arraysum.asm

### 3. 레지스터 인수 사용 프로시저

다음과 같이 레지스터 인수를 사용하고 32비트 정수 배열을 복사하는 프로시저 copyArray를 작성하고 이 프로시저를 호출하는 프로그램을 작성하여 동작을 확인하시오. copyArray 프로시저는 source 배열 주소(ESI), destination 배열 주소(EDI), 복사할 원소의 개수(ECX)를 레지스터를 통하여 전달받는다. copyArray 프로시저는 string 명령어 MOVSD를 사용하거나 보통의 MOV 명령어를 반복하여 사용하여 작성할 수 있다.

<pre>include print.inc  .data source dword ... target dword ...  .code main proc ... main endp</pre>	<pre>copyArray proc ...      ret copyArray endp end main</pre>
--	--