

## 9장

디스크-바깥쪽부터 한 개씩 차례대로 뺌

FCFS-비효율적

SSTF-최소인 위치의 요청을 먼저 선택

SCAN- 한쪽 끝에서 다른쪽 끝

C-SCAN- 한쪽 끝에서 즉시 시작했던 쪽으로 이동

LOOK-마지막 요청에 도달 후 방향 즉시 바꿈

C-LOOK- 끝까지 안가고 즉시 바꿈

손상된 블록처리 : 밀어내기,섹터 sparing

## 10장

파일 : os가 정보 저장장치의 물리적 특성을 추상화한 논리적 저장 단위

파티션 : 디스크를 여러부분으로 분할

디렉터리의 논리적 구조

1단계 디렉터리,2단계 디렉터리,트리 구조 디렉터리,비순환 그래프 디렉터리

한 개의 디렉터리,분리된 디렉토리,트리 구조,파일과 서브디렉토리 간의 공유를 허용

UNIX – read,write,execute

## 11장

파일 시스템은 보조저장장치에 위치

계층적 파일 시스템,온디스크 구조,인메모리 구조

파일을 open,read 하는 과정 중요!!!!!!!!!!

할당의 3가지 방법 : contiguous allocation, linked allocation, indexed allocation

연속할당 : 최소 탐색시간,간단함,접근 쉬움,저장공간 낭비,크기 불변

연결할당 : 간단함,공간낭비 없음,랜덤엑세스 불가능,포인터 공간 필요

인덱스할당 : 랜덤엑세스 가능,인덱스 블록이 필요,파일 크기 제한

Bit vector – 비트맵,비트 벡터

-> 계산하는 법 기억(오른쪽에서 왼쪽으로)

Linked List

단점 : 연속공간을 쉽게 얻을 수 없음

장점 : 공간 낭비가 없음

Page Cache

가상이니까 캐시한지 모르는 경우가 발생

Recovery

일관성 검사,백업,저장

-> 로그 구조 파일 시스템(에러가 났다는 것을 남김 – 나중에 에러수정이 쉬움)