



윈도우프로그래밍 Windows Programming

Ch01. 윈도우프로그래밍 기초

Prof. 윤영욱



실습 화면 캡처

새 프로젝트 구성

Windows 데스크톱 애플리케이션 C++ Windows 데스크톱

프로젝트 이름(N)

위치(L)

솔루션 이름(M) ⓘ

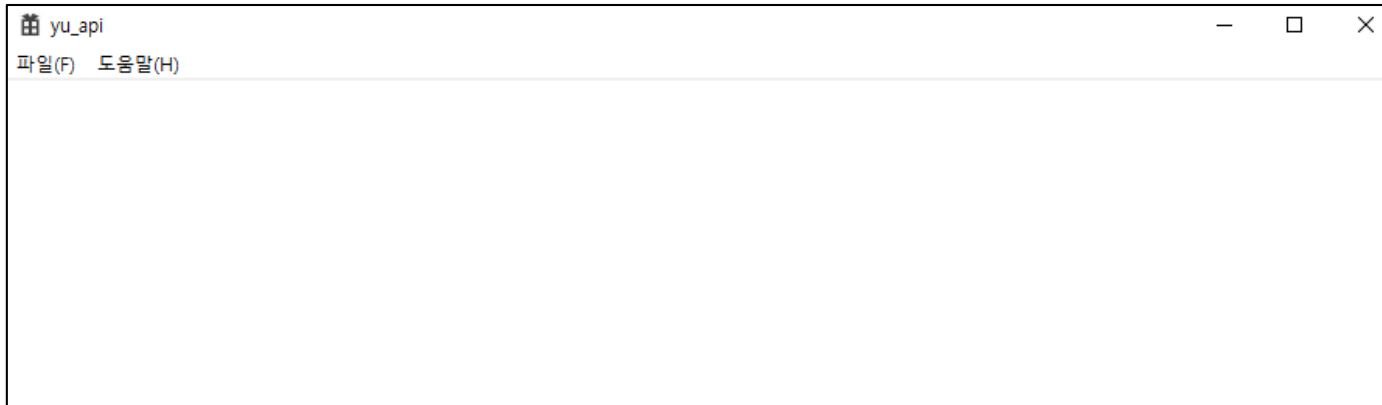
☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

실습 화면 캡처



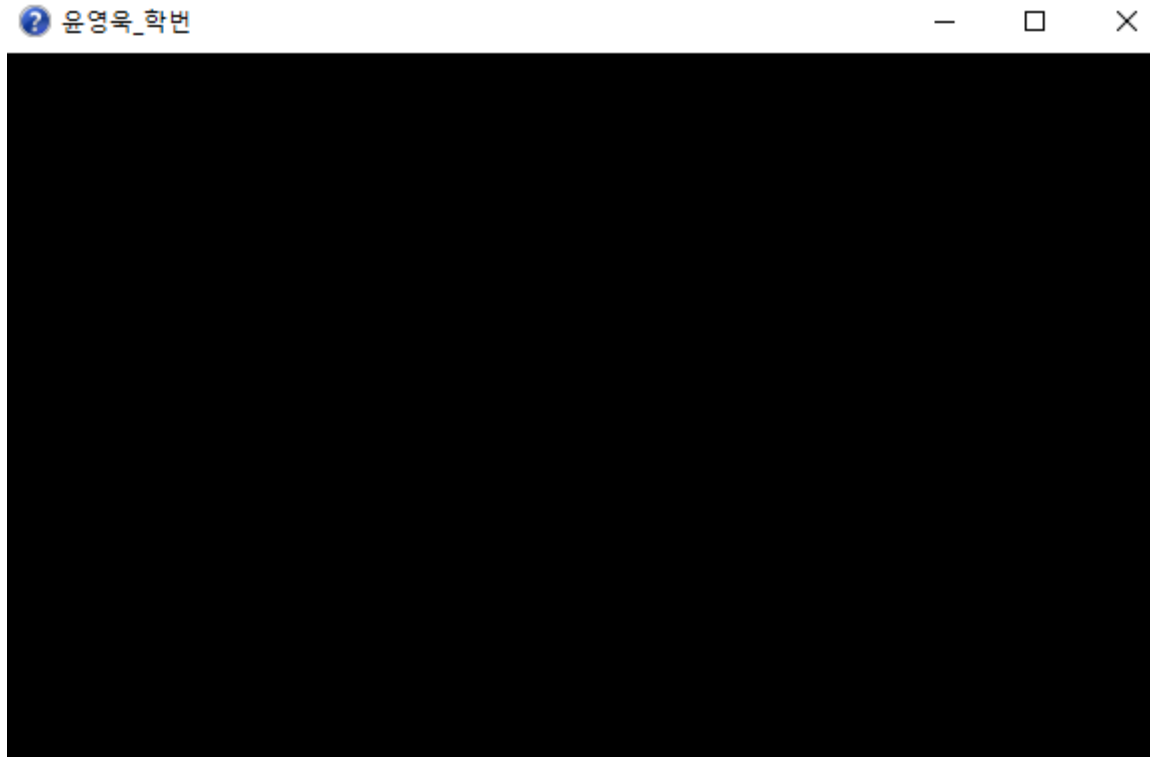
F5 OR 코드 실행

실습 화면 캡처



과제 #1-1

- visual studio를 활용하여 어플리케이션 실행
- 강의게시판에서 [실습1-1] 코드를 프로젝트를 만들고 코드 편집창에 코드를 입력하고 수행
- 수행된 화면을 캡처하고 프로그램이 수행되는 과정을 살펴본 다음 동작 원리를 설명하시오.



실습 화면 캡처



과제 #1-2

- 타이틀 바에 본인의 이름 학번이 나타나게 한다, 예 (윤영욱_202112345)
- 배경을 검을색(OR 흰색제외 아무거나)으로 한다.
- 아이콘은 물음표(question)가 되게 한다.
- 마우스는 대문자 I (ibeam) 모양으로 한다.
- 윈도우가 나타날 위치는 (200, 300) 으로 한다.
- 윈도우의 크기는 400x300이 되게 한다.
- 과제 제출 시 소스코드전체를 복사하고 콘솔 창 이미지를 캡처한다.

- 과제 제출시 파일명 : 원프_HW#(과제번호)_학번_이름
- 파일 예 : 원프_HW#1_202112345_윤영욱
- 제출 기한: 3월 15일 자정 까지 (1주간)
- 과제 점수 10점 만점으로 환산 시
기간 내 제출 시 최대 10점, 기간 이후 최대 5점 (조교님께 개별제출)



END of document