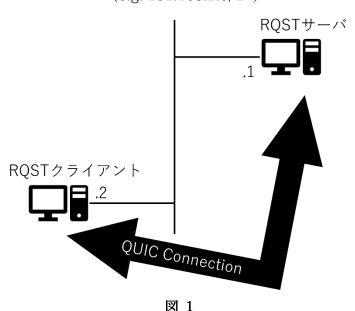
# VPN over QUIC システム(RQST)設定マニュアル ver 0.10

1.	l. RQST の動作説明	2
	~ 2.1 仮想 I/F の設定(クライアント・サーバ共通)	
	2.2 仮想 I/F の追加(サーバのみ)	
	2.3 仮想 I/F のメトリックの設定(クライアントのみ)	
	2.4 RQST の動作テスト	
3.	3. 証明書の設定	
	3.1 認証局を作成する	
	3.2 サーバの秘密鍵・証明書の作成	10
	3.3 クライアントの秘密鍵・証明書の作成	11
	3.4 秘密鍵・証明書のコピー	11
	3.4 証明書検証モードでの RQST の起動	12
	3.5 サービスとしてのサーバの起動	12
4.	<b>1</b> . バイナリのビルド	13
	4.1 Visual Studio Community 2019 のインストール	13
	4.2 Rust のインストール	13
	4.3 NASM のインストール	13
	4.4 ビルドの実行	13

## 1. ROST の動作説明

RQST クライアントから RQST サーバに対して QUIC 接続を確立することで、クライアント・サーバ間に仮想のネットワークを作成します(図 1)。仮想ネットワークを流れるパケットは、クライアント・サーバ間の QUIC 接続を通じて Datagram Frame でカプセル化されてクライアント・サーバに届けられます。仮想ネットワークは仮想 Ethernet として動作する L2 となっているので、サーバ上で DHCP サーバ等を動かすことで、クライアントの仮想 I/F に自動的に IP アドレスを付与することができます。また、サーバをルータとして動作させた上で NAT を行うようにしたり、サーバの仮想 I/F をルータと接続されている I/F とブリッジ接続を行うようにしたりすることで、クライアントがサーバ側のネットワークを通じて通信を行うようにすることができます。

仮想ネットワーク (e.g. 192.168.2.0/24)



クライアント・サーバ間の QUIC 接続の確立にあたっては、互いに証明書を検証するようになっており、これにより、クライアントが偽のサーバに接続してしまったり、サーバが無関係の第三者が動作させているクライアントからの接続を許可してしまったりすることが防止されます。もっとも、動作試験のために証明書の検証を省略するモードで動作させることは可能です。

なお、サーバは複数のクライアントの接続を受け付けることができますが、それぞれ独立 の仮想 L2 ネットワークが作成されます。そのため、複数のクライアントが接続している状態であってもクライアント同士では直接通信を行うことはできないようになっています。

# 2. ROST のインストール

## 2.1 仮想 I/F の設定 (クライアント・サーバ共通)

仮想 I/F を作成できるようにするため、OpenVPN Windows 版を公式サイトからダウンロードしてインストールします。OpenVPN 自体は使用しないため、インストール後にタスクトレイにある"OpenVPN GUI"を右クリックして表示されるメニューから"設定"を選択し、その後表示される設定ウィンドウ(図 2)にある"Windows 起動時に開始"のチェックを外し、"OK"をおしてウィンドウを閉じた後、タスクトレイにある"OpenVPN GUI"を右クリックして表示されるメニューから"終了"を選択して終了させます。



図 2

RQST の最適な動作には仮想 I/F の MTU が 1280 に設定されている必要があります。まず、コマンドプロンプトを管理者権限で実行し、次のコマンドを実行して仮想 I/F の Idx を調べます。対象の仮想 I/F の名前は、デフォルトでは、"OpenVPN Tap-Windows6"です。

#### C:\forall WINDOWS\forall system 32 > netsh interface ipv4 show interface

その後、次のコマンドを実行して IPv4/IPv6 のそれぞれで MTU を 1280 に変更します ("25"の部分は先ほど調べた Idx の数値に変更してください)。

C:\forall WINDOWS\forall system 32 > netsh interface ipv4 set interface 25 mtu=1280

C:\text{WINDOWS}\text{\text{system}}\text{32} > \text{netsh interface ipv6 set interface } 25 \text{ mtu} = 1280

最後に確認のため、インターフェース一覧をもう一度表示させます。図 3 のように対象の仮想 I/F の MTU が 1280 と表示されていれば成功です。

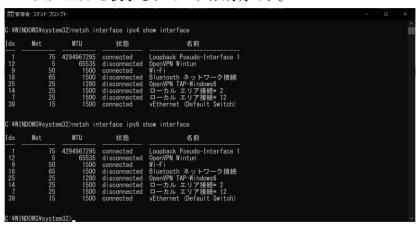


図 3

## 2.2 仮想 I/F の追加 (サーバのみ)

サーバが複数のクライアントからの接続を受け付ける場合には仮想 I/F を追加する必要があります。管理者権限のあるコマンドプロンプトで tapctl.exe を次のように実行して必要な数だけ追加します。なお、追加した後は 2.1 の手順に従って MTU を 1280 に設定する必要があります。

C:\forall WINDOWS\forall system32>cd C:\forall Program Files\forall OpenVPN\forall bin

C:\Program Files\OpenVPN\bin>tapctl create --name "TAP-Windows6 2"

#### 2.3 仮想 I/F のメトリックの設定(クライアントのみ)

クライアントが仮想ネットワーク経由でサーバを通じて通信を行うためには、仮想 I/F のメトリックを小さな値に設定しておく必要があります。この設定を行うためには管理者権限のあるコマンドプロンプトで次のようにコマンドを実行します("25"の部分は 2.1 の場合と同様に対象の仮想 I/F の Idx の数値に変更してください)。

C:\text{YWINDOWS\text{\text{\text{system}}}32> netsh interface ipv4 set interface 25 metric=1

C:\forall WINDOWS\forall system 32 > netsh interface ipv6 set interface 25 metric=1

## 2.4 RQST の動作テスト

rqst-bin-v010.zip を適切なフォルダに展開します(以下では C:\frac{\text{Y}}rqst を使用)。クライアントのバイナリとサーバのバイナリはそれぞれ、C:\frac{\text{Y}}rqst\frac{\text{Y}}client\frac{\text{Y}}vpn-client.exe、C:\frac{\text{Y}}rqst\frac{\text{Y}}server\frac{\text{Y}}vpn-server.exe となります。

サーバ上で、ICS の設定を行ってクライアントがサーバを経由して通信できるようにします。サーバの外部との通信に用いるインターフェースのプロパティを開き、共有のページを開きます(図 4)。その後、"ネットワークのほかのユーザーに、このコンピューターのインターネット接続をとおしての接続を許可する(N)"にチェックをいれ、"ホームネットワー

ク接続(H)"ではクライアントとの接続に用いる仮想 I/F を選択し、"OK"を押します。



図 4

クライアント上で管理者権限のあるコマンドプロンプトを開き、サーバのアドレス宛の 静的経路を追加します。まず、次のコマンドを入力して IPv4 の Nexthop アドレスを調べま す。

# C:\forall WINDOWS\forall system 32 > route print -4 0.0.0.0

図 5 のような表示になるので、"IPv4 ルート テーブル"の箇所のゲートウェイのエントリの IP アドレス(ここでは 192.168.11.1)を記録します。



図 5

続いて次のコマンドを入力して IPv6 の Nexthop アドレスを調べます。

## C:\forall WINDOWS\forall system 32 > route print -6 ::/0

図 6 のような表示になるので、"IPv6 ルート テーブル"の箇所のゲートウェイのエントリの IP アドレスおよび IF のエントリの数値(ここでは fe80::271:b9ff:fee2:f776 と 9)を記録します。



図 6

そして、次のコマンドを入力してサーバのアドレス宛の静的経路を設定します (ここではサーバのアドレスは 203.0.113.1 および 2001:db8::1 とします)。

C:\text{WINDOWS\text{\tin}\text{\te}\tint{\texi}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\ti}\tin}\tin}\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\tet

サーバおよびクライアントの設定が終わったら、サーバ上で通常のコマンドプロンプトを開き、次のコマンドを入力して vpn-server.exe を証明書の検証を行わないモードで実行します。

# C:\frac{\text{Y}}{\text{rqst}}\frac{\text{Y}}{\text{server}} > \text{vpn-server} - d

続いてクライアント上でもコマンドプロンプトを開き、次のコマンドを入力して vpn-client.exe を証明書の検証を行わないモードで実行します。なお、接続先のサーバ名は適切に変更してください。

C:\frac{\pmax}{\text{rqst}\frac{\pmax}{\text{client}}}\runnership \text{vpn-client -d vpn://rqst.example.com:} 3456

これで RQST が動作している限り、クライアントの通信はサーバを経由して行われることになります。プログラムを終了するには Ctrl+C を入力してください。

# 3. 証明書の設定

動作試験が終わったら、認証局を作成し、クライアント・サーバのそれぞれに秘密鍵・証明書を新しく発行します。これらの秘密鍵・証明書を用いると検証を行うモードで RQST を実行できるようになります。

#### 3.1 認証局を作成する

<u>Download Free OpenSSL for Microsoft Windows (firedaemon.com)</u> から Win 用のOpenSSL バイナリを入手し、インストールします。その後、openssl.exe のあるフォルダを環境変数 Path に追加します。

続いて、CAという名前のフォルダを作り(以下では C:\(\fomaller CA) とします)、その中で以下の内容で setup.bat ファイルを作ります。

@mkdir certs

@mkdir crl

@mkdir newcerts

@mkdir private

@mkdir csr

@type nul > index.txt

@type nul > crlnumber

@echo 1000 > serial

そして、通常のコマンドプロンプトを開き次のコマンドを入力して setup.bat を実行します。

#### C: ¥CA>setup.bat

また、以下の内容を C:\(\forall CA\)\(\forall openssl.cfg というファイル名で保存します。

#### [ca]

default\_ca = CA\_default

## [ CA default ]

dir = C: YYCA

certs = C:\forall \forall CA\forall CA\forall

database = C:\forall C:\forall CA\forall CA\forall C:\forall C:\forall CA\forall C.\forall CA\forall C.\forall CA\forall C.\forall CA\forall CA\forall C.\forall CA\forall CA\fo

crlnumber = C:\forall YCA\forall Ycrlnumber

crl = C:\forall YCA\forall Ycrl.pem

certificate = C:\forall YCA\forall Ycrls Yca.crt

private\_key = C:\footnote{Y} CA\footnote{Y} ca.key

```
= ca_default
name_opt
                 = ca_default
cert_opt
crl_extensions
                = crl_ext
default_days
                = 365
default_crl_days = 30
default_md
                  = sha256
preserve
                 = no
policy
                 = policy_match
[policy_match]
countryName
                          = match
stateOrProvinceName
                          = optional
organizationName
                         = optional
organizationalUnitName
                         = optional
commonName
                            = supplied
emailAddress
                         = optional
[policy_anything]
countryName
                          = optional
stateOrProvinceName
                          = optional
localityName
                         = optional
organizationName
                         = optional
organizationalUnitName
                        = optional
commonName
                            = supplied
emailAddress
                         = optional
[req]
default_bits
                       = 2048
distinguished_name
                        = req_distinguished_name
x509_extensions
                        = v3_ca
                         = utf8only
string_mask
default_md
                         = sha256
[ req_distinguished_name ]
countryName
                                   = Country Name (2 letter code)
countryName_default
                                  = JP
```

countryName\_min = 2

countryName\_max = 2

stateOrProvinceName = State or Province Name (full name)

stateOrProvinceName\_default = Okayama

localityName = Locality Name (eg, city)

localityName\_default = Okayama

0.organizationName = Organization Name (eg, company)

0.organizationName\_default = SEERA Networks Inc.

organizationalUnitName = Organizational Unit Name (eg, section)

organizationalUnitName\_default = Okayama Office

commonName = Common Name (e.g. server FQDN or YOUR

name)

 $commonName\_default = RQST CA$ 

commonName\_max = 64

emailAddress = Email Address emailAddress default = rqst@example.com

emailAddress\_max = 64

[ server\_cert ]

 $\begin{array}{ll} basic Constraints & = CA: FALSE \\ ns Cert Type & = server \end{array}$ 

nsComment = "OpenSSL Generated Server Certificate"

subjectKeyIdentifier = hash

authorityKeyIdentifier = keyid,issuer:always

keyUsage = critical, digitalSignature, keyEncipherment

extendedKeyUsage = serverAuth

[ v3\_ca ]

subjectKeyIdentifier = hash

authorityKeyIdentifier = keyid:always,issuer basicConstraints = critical,CA:true

keyUsage = critical, digitalSignature, cRLSign, keyCertSign

[ v3\_intermediate\_ca ]

subjectKeyIdentifier = hash

authorityKeyIdentifier = keyid:always,issuer

basicConstraints = critical,CA:true, pathlen:0

keyUsage = critical, digitalSignature, cRLSign, keyCertSign

[crl ext]

authorityKeyIdentifier = keyid:always

次に、コマンドプロンプトに次のコマンドを入力し、認証局の秘密鍵を作成します。実行 した後は秘密鍵を暗号化するパスワードを入力し、Enter キーを押します。

C: \(\pmaxCA\)> openssl genrsa -aes256 -passout stdin -out private\(\pmaxca\) ca.key 4096

そして、コマンドプロンプトに次のコマンドを入力し、認証局の証明書を発行します。実 行後はまず秘密鍵のパスワードの入力を待つ状態になっているので、パスワードを入力し て Enter キーを押します。その後、認証局の情報を適宜入力します。

C: \text{YCA}\text{-openssl req -config openssl.cfg -key private}\text{Yca.key -passin stdin -new -x509 -days} 9999 -sha256 -extensions v3\_ca -out certs}\text{Yca.crt}

3.2 サーバの秘密鍵・証明書の作成

以下の内容を(\*\_default を適宜変更した上で)C:\(\forall C\) C:\(\forall C\) C:\(\forall C\) に保存します。

# [req]

default bits = 2048

distinguished\_name = req\_distinguished\_name

[ req\_distinguished\_name ]

countryName = Country Name (2 letter code)

countryName\_default = JP

stateOrProvinceName = State or Province Name (full name)

stateOrProvinceName\_default = Okayama

localityName = Locality Name (eg, city)

localityName\_default = Okayama

organizationName = Organization Name (eg, company)

organizationName\_default = SEERA Networks Inc.

commonName = Common Name (e.g. server FQDN or YOUR name)

commonName\_default = rqst.example.com

コマンドプロンプトに以下のコマンドを入力し、サーバの秘密鍵を作成します。秘密鍵に はパスワードを設定しないので入力の必要はありません。

C: \(\pmaxC\) > openssl genrsa -out private\(\pmax\) server.key 2048

コマンドプロンプトに以下を入力し、サーバの証明書要求を発行します。なお、commonName には RQST のサーバを運用する予定の FQDN のどれかを指定し、subjectAltName には RQST のサーバを運用する予定の FQDN をすべて列挙します(ここでは、rqst.example.com と rqst4.example.com の両方を用いる例とします)。

C: \(\pmaxC\) openssl req -config certreq.cfg -addext "subjectAltName=DNS: rqst.example.com,DNS: rqst4.example.com" -key private\(\pmax\) server.key -new -sha256 -out csr\(\pmax\) server.csr

次に subjectAltName に指定した内容に応じて次のような内容で san.txt を作成します。

subjectAltName = DNS: rqst.example.com, DNS: rqst4.example.com

そしてコマンドプロンプトに以下を入力し、サーバ証明書を発行します。実行後はまず秘密鍵のパスワードの入力を待つ状態になっているので、パスワードを入力して Enter キーを押します。

C: \(\pmaxCA\)>openssl ca -config openssl.cfg \(-\pmaxpassin\) stdin -days 5000 -notext -md sha256 -in csr\(\pmaxser\)yserver.csr -extfile san.txt -out certs\(\pmaxser\)yserver.crt

#### 3.3 クライアントの秘密鍵・証明書の作成

コマンドプロンプトに以下のコマンドを入力し、クライアントの秘密鍵を作成します。秘密鍵にはパスワードを設定しないので入力の必要はありません。

## C: ¥CA>openssl genrsa -out private¥client.key 2048

次にコマンドプロンプトに以下を入力し、クライアントの証明書要求を発行します。なお、commonNameには何を入力してもかまいません。

C:\text{YCA}\text{-openssl req -config certreq.cfg -key private\text{\text{-lient.key -new -sha256 -out csr\text{\text{-client.csr}}}

そしてコマンドプロンプトに以下を入力し、クライアント証明書を発行します。実行後はまず秘密鍵のパスワードの入力を待つ状態になっているので、パスワードを入力して Enter キーを押します。

C: ¥CA>openssl ca -config openssl.cfg -passin stdin -days 5000 -notext -md sha256 -in csr¥client.csr -out certs¥client.crt

#### 3.4 秘密鍵・証明書のコピー

サーバ上で認証局の証明書(ca.crt)、サーバの秘密鍵・証明書(server.key, server.crt)をバイナリと同じフォルダ(C:\frac{\frac{2}}{2} rqst\frac{2}{2} server.crt)に上書きコピーします。また、クライアント上で認証局の証明書(ca.crt)、クライアントの秘密鍵・証明書(client.key, client.crt)をバイナリと同じフォルダ(C:\frac{2}{2} rqst\frac{2}{2} client)に上書きコピーします。

3.4 証明書検証モードでの RQST の起動

サーバ上でコマンドプロンプトを開き、次を入力して実行します。

#### C:\fyrqst\fyrenger server

続いてクライアント上でもコマンドプロンプトを開き、次のコマンドを入力して実行します。なお、接続先のサーバ名はサーバ証明書作成時に指定した FQDN のどれかにする必要があります。

C:\frac{\text{Y}}{\text{client}} \text{vpn-client vpn://rqst.example.com:} 3456

#### 3.5 サービスとしてのサーバの起動

RQST サーバは次のように設定することで Windows のサービスとしても実行することができます。

まず、管理者権限のあるコマンドプロンプトを開き、次のように入力してサービスとして インストールします。

## C:\forall rqst\forall server>vpn-server.exe install

そしてコマンドプロンプトに次のように入力をして、サービスを起動します。

#### C:\frac{\pmax}{\pmax} rqst\frac{\pmax}{\pmax} server > sc start quic\_\pmax pn\_server

停止する場合は次のように入力します。

C:\frac{\pmathbf{Y}}{\pmathbf{Y}}\text{server} > \sc stop quic\_\pmathbf{V} \text{pn\_server}

#### 4. バイナリのビルド

RQST は Rust で書かれており、以下のようにビルドすることができます。ソースコードは rqst-src-v010.zip を適切なフォルダに展開して配置してください (以下では、C:\u00e4rqst-src を使用)。

4.1 Visual Studio Community 2019 のインストール

Visual Studio Community 2019 を MS のサイトからダウンロードしてインストールします。インストールの際、ワークロードでは"C++によるデスクトップ開発"を選択し、個別のコンポーネントでは"Windows 用 C++ Cmake ツール"を追加し、言語パックでは"日本語"と"英語"を追加します。

4.2 Rust のインストール

rustup を公式サイトからダウンロードし、実行してインストールを行います。

4.3 NASM のインストール

NASM を<u>公式サイト</u>からダウンロードしてインストールします。また、バイナリのインストール先を環境変数の Path に追加します。

4.4 ビルドの実行

スタートメニューから"x64 Native Tools Command Prompt for VS 2019"を選択して開発 環境のコマンドプロンプトを立ち上げます。その後、RQST のソースコードを展開したフォ ルダに移動した後、次のコマンドを入力してビルドを行います。

C:¥ rqst-src>cargo build --release