



Eccezioni

Programmazione Java - Modulo 9

Nicola Atzei

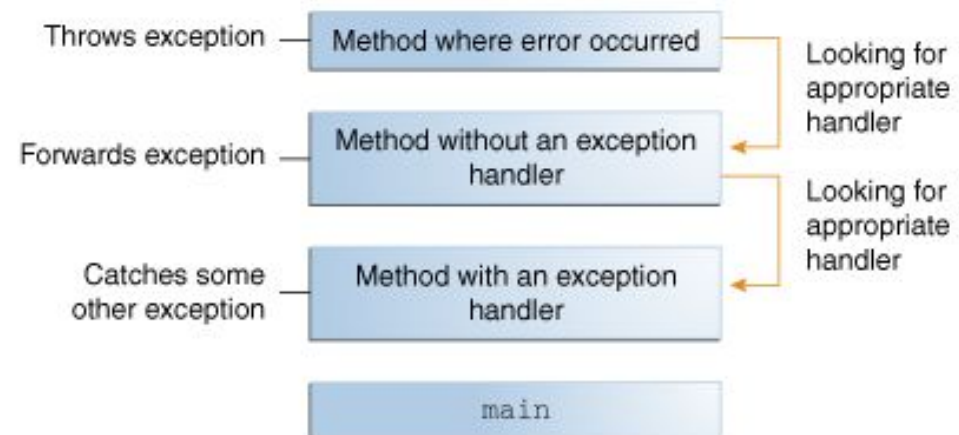
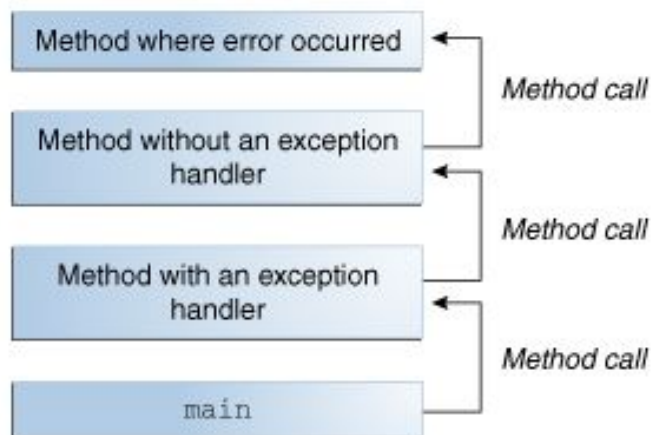


Eccezioni

Un'eccezione è un evento che occorre durante l'esecuzione di un programma.

Le eccezioni possono essere lanciate (**throw**) dai metodi e si propagano nei metodi chiamanti.

È possibile catturare (**catch**) un'eccezione e fare qualcosa in risposta a questo evento (**exception handling**).



Tipi di eccezioni

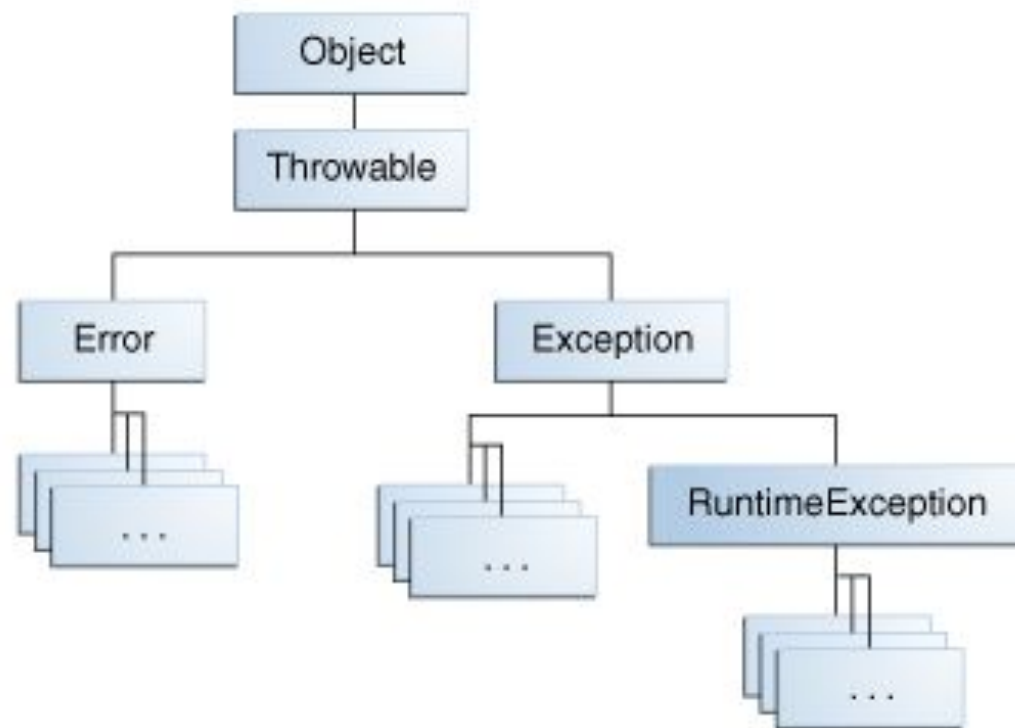
- checked exceptions

- eccezioni che andrebbero gestite dall'applicazione (exception handling)
- sottoclasse di `java.lang.Exception`

- unchecked exceptions

- errors
 - errori irreparabili **non imputabili all'applicazione** (esterni). In linea di massima **non sono prevedibili** né è possibile fare qualcosa per porre rimedio
 - sottoclasse di `java.lang.Error`
- runtime exceptions
 - errori irreparabili **imputabili all'applicazione** (interni). Indicano generalmente un bug nell'applicazione e non dovrebbero essere gestite
 - sottoclasse di `java.lang.RuntimeException`

Gerarchia delle classi



Exception

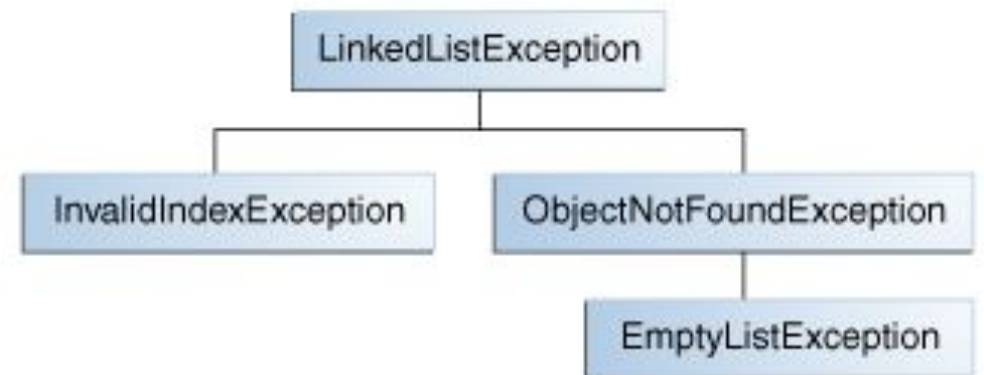
```
public class Exception extends Throwable {  
    public Exception() {  
        super();  
    }  
  
    public Exception(String message) {  
        super(message);  
    }  
  
    public Exception(String message, Throwable cause) {  
        super(message, cause);  
    }  
  
    public Exception(Throwable cause) {  
        super(cause);  
    }  
}
```

RuntimeException

```
public class RuntimeException extends Exception {  
    public RuntimeException() {  
        super();  
    }  
  
    public RuntimeException(String message) {  
        super(message);  
    }  
  
    public RuntimeException(String message, Throwable cause) {  
        super(message, cause);  
    }  
  
    public RuntimeException(Throwable cause) {  
        super(cause);  
    }  
}
```

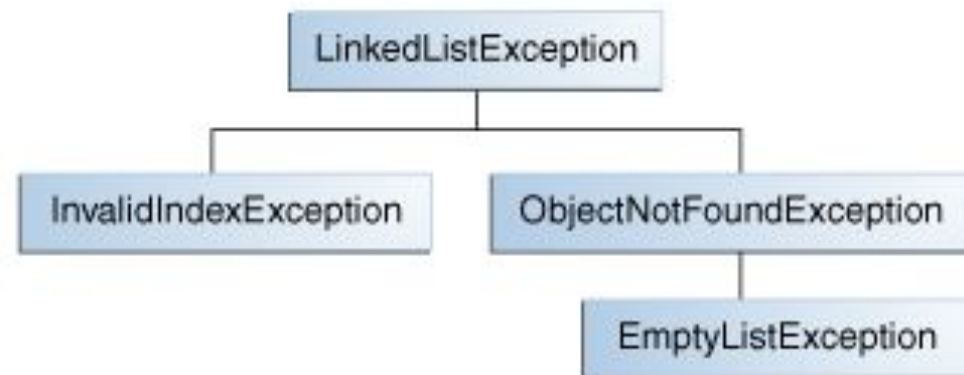
try - catch - finally (1/2)

```
try {  
    // some code  
}  
catch (InvalidIndexException | EmptyListException e) {  
    // handle  
}  
catch (LinkedListException e) {  
    // handle  
}  
finally {  
    // always executed  
}
```



try - catch - finally (1/2)

```
try {  
    // some code  
}  
catch (LinkedListException e) {  
    // handle  
}  
catch (InvalidIndexException | EmptyListException e) {  
    // handle  
}  
finally {  
    // always executed  
}
```



Gestione delle eccezioni

```
public class IndexOutOfBoundsException extends RuntimeException {}  
public class WriteException extends Exception {}  
public class List {  
    public int get(int i) {  
        ... throw new IndexOutOfBoundsException();  
    }  
    public void writeToFile() throws WriteException { ... }  
}
```

```
List l = new List();  
int n = l.get(5);  
l.writeToFile();
```

Compila? Perché?

```
List l = new List();  
int n = l.get(5);  
try {  
    l.writeToFile();  
} catch (WriteException e) {...}
```

Finally

Il blocco finally viene **sempre** eseguito. SEMPRE!

Viene eseguito anche se il blocco try contiene **return**, **break**, **continue**.

```
try {  
    ...  
    return true;  
}  
finally {  
    // chiusura di stream aperti  
}
```

ATTENZIONE

il blocco finally non dovrebbe contenere istruzioni di ritorno né modificare l'oggetto eventualmente ritornato nel blocco try

Finally - cose da NON fare

```
try {  
    return 0;  
}  
finally {  
    return 1;  
}
```

```
Persona p = new Persona();  
p.nome = "Gianni";  
try {  
    return p;  
}  
finally {  
    p.nome = "Salvatore";  
}
```

Un metodo deve dichiarare **sempre** le Exception che potrebbe lanciare

Mentre le RuntimeException si possono omettere

```
public class PersonNotFoundException extends Exception {}

/**
 * @throws PersonNotFoundException
 *     quando non trova la persona corrispondente
 */
public Persona getByName(String nome) throws PersonNotFoundException {
    if (! found)
        throw new PersonNotFoundException();

    return p;
}
```

```
public class PersonNotFoundException extends RuntimeException {}  
  
...  
public Persona getByName(String nome) {  
    if (! found)  
        throw new PersonNotFoundException();  
  
    return p;  
}
```

```
public class PersonNotFoundException extends RuntimeException {}

/**
 * @throws PersonNotFoundException
 *         quando non trova la persona corrispondente
 */
public Persona getByName(String nome) throws PersonNotFoundException {
    if (! found)
        throw new PersonNotFoundException();

    return p;
}
```

Faccio una RuntimeException o una Exception?

Exception vs RuntimeException

Il compilatore segnala eventuali *checked exception* (derivate da Exception) che il programmatore ha dimenticato di gestire

- Semplice, faccio solo RuntimeException!
- **NO**

Le eccezioni (checked) che un metodo può lanciare fanno parte della sua interfaccia d'uso, al pari del valore di ritorno. Il programmatore che utilizza il metodo decide cosa fare.

- Perché non usare comunque RuntimeException se posso gestirle e documentarle nell'API?

Le eccezioni a runtime non sono state pensate per essere gestite. Sono sintomo di bug nel codice e vanno risolte diversamente. Inoltre, le eccezioni a runtime sono troppe per pensare di renderle parte dell'API

Esercizio

Configurazione

Clonare il repository <https://github.com/civraxiu/GiovaniTalentiInAzione.git>

Importare in Eclipse il progetto *Anagrafica* del Modulo 9:

```
./Modulo 9 - Java nelle aziende/Progetto finale/Anagrafica
```

Eseguire il main e assicurarsi che funzioni correttamente:

- Run Configurations: il Main riceve in input un file per salvare e leggere l'anagrafica

Esercizio

Creare un nuovo package `it.ytia.anagrafica.logica.exceptions`

Creare una nuova classe `InitializationException`

- estende `RuntimeException`
- viene lanciata dal metodo `initFromFile()` in caso di errori nell'inizializzazione, al posto di `throw new RuntimeException(...)`
- oltre al costruttore di default, ha un costruttore che riceve in input un messaggio di errore che viene stampato quando l'eccezione viene lanciata
- se l'inizializzazione fallisce a causa di un'altra eccezione, quest'ultima dev'essere passata nel costruttore di `InitializationException` come **causa** dell'eccezione (un altro costruttore)

Esercizio

Creare una nuova classe `SaveException` analoga a `InitializationException`

- estende `RuntimeException`
- viene lanciata dal metodo `salvaAnagrafica()` in caso di errori nel salvataggio, al posto di `throw new RuntimeException(...)`
- oltre al costruttore di default, ha un costruttore che riceve in input un messaggio di errore che viene stampato quando l'eccezione viene lanciata
- se il salvataggio fallisce a causa di un'altra eccezione, quest'ultima dev'essere passata nel costruttore di `SaveException` come **causa** dell'eccezione (un altro costruttore)

Esercizio

Validazione dei parametri nelle classe `Persona`. I metodi `setNome(. . .)` e `setCognome(. . .)` lanciano l'eccezione `java.lang.IllegalArgumentException` se:

- viene passato **null** come argomento
- viene passata una stringa vuota
- viene passata una stringa contenente solo spazi/tab (suggerimento: utilizzare il metodo `trim()` della classe `String`)

I controlli vanno fatti anche in fase di costruzione dell'oggetto: usare i setter all'interno del costruttore.

Esercizio

Estendere i controlli anche ai setter della classe `DataDiNascita`:

- un giorno dev'essere compreso tra 1 e 31
- un mese dev'essere compreso tra 1 e 12
- un anno dev'essere maggiore di 0

Reference

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/essential/exceptions/index.html>