工厂模式和建造者模式的区别

工厂模式关注的是一个产品整体，生产出的产品应该具有相似的功能和架构，直接定义一个产品的总体特征，然后构建实现工厂直接实例一个整体不可分割的产品。

建造者模式关注的是将产品整体拆开成不同部分，不同的部分可以按照自定义来构建一个产品，灵活性较高。

例子：

如要制造一个超人，如果使用工厂方法模式，直接产生出来的就是一个力大无穷、能够飞翔、内裤外穿的超人；而如果使用建造者模式，则需要组装手、头、脚、躯干等部分，然后再把内裤外穿，才能创造一个超人。

建造者模式和桥接模式的区别

建造者模式关注的是将一个产品的各部分分离，使得实现类能够利用各部分的构造方法，组合成内容不同的同类产品，但都是同一工厂生产的，例如KFC点餐，虽然每个套餐不同，并且可以定制组合，但都是KFC生产的产品，封闭，不予外界交流

而桥接模式则是将不同的类关联起来，例如磨具厂产生不同形状的教学用具，三角，半圆等等，它能产生不同的形状的教学用具，但是想要上色就需要从另一个工厂买来颜料，颜料的牌子，颜色等属性可以抽取出来变成颜料接口，于是，形状接口就和颜料接口关联起来了，不同的模块有不同的类生产，然后组合起来。

桥接把不同的类（工厂）关联起来解决了实例对象依赖的问题，能够复用实例产品的代码，建造者让工厂能灵活定制产品，就像手机代工厂，富士康的是个组装厂，如果手机模块都设计成标准，那么富士康只要采购标准模块（无论哪家生产的，只要符合标准），组装小米，魅族就行了，这就是桥接模式，

但是如果像苹果所有模块有定制不符合国际标准的，那么如果只交给富士康生产，符合标准的可以向外采购，但是定制的只能开流水线自己生产，并且生产出来只给苹果用，其他手机不能用，这就是工厂模式。