工厂模式和建造者模式的区别

工厂模式关注的是一个产品整体，生产出的产品应该具有相似的功能和架构，直接定义一个产品的总体特征，然后构建实现工厂直接实例一个整体不可分割的产品。

建造者模式关注的是将产品整体拆开成不同部分，不同的部分可以按照自定义来构建一个产品，灵活性较高。

例子：

如要制造一个超人，如果使用工厂方法模式，直接产生出来的就是一个力大无穷、能够飞翔、内裤外穿的超人；而如果使用建造者模式，则需要组装手、头、脚、躯干等部分，然后再把内裤外穿，才能创造一个超人。

小米只生产红米note7----工厂模式（由实现类决定具体实例）

小米生产各种型号手机，但实际的生产交给不同代工厂代工 ---抽象工厂模式（建立超级工厂，包含多个工厂）

富士康将手机分为各种模块生产组装，构成一台手机 ---建造者模式（将类多维度化）

富士康对各种模块进行采购，相机用sony,电池用三星等 ---桥接模式（将多维度关联单独的类）

富士康建立流水线，不同段负责不同责任，包括装电池，屏幕贴合等，每段检测是否属于自己的责任，属于就操作；否则不操作，然后交给下一段（不纯）或者结束（纯）

---责任链模式

富士康生产中美充电器的转接头，用于调整电压---适配器模式（兼容不同接口）

手机安装android或者Apple os（桥接模式），其中文件系统呈树状结构，并且对文件夹和文件能同一操作---组合模式

组合模式定义了如何将容器对象和叶子对象进行递归组合，使得客户在使用的过程中无须进行区分，可以对他们进行一致的处理，叶子对象和组合对象实现相同的接口

原型模式：在new创建的代价比较大的时候，用于复制当前实例

过滤器模式：使用不同标准过滤一组对象