

Technická dokumentace programu Banka

Martin Čížek

1) Cíle práce

Cílem práce je vytvořit program, který funguje jako banka. Program musí umět pracovat jak se zápisem do souborů, tak i s výpisem z nich. Program by měl umět vytvořit nové účty zákazníků banky. Na dále by měl být schopen umožnit změnu stavů kont z hlediska peněz i osobních údajů. Také musí umět vypsat historii daného konta i aktuální stavy všech kont. Měl by obsahovat možnost pro změnu jazyka a možnost pro uspořádání výpisu dle příjmení.

2) Popis řešení

Program obsahuje tři třídy. BankovniUI obsahuje User Interface a slouží pro komunikaci s hlavním programem. Třída Ucet obsahuje potřebné nástroje pro vytvoření objektu typu Ucet a dvě Override metody, toString a compareTo. Třída Banka je hlavní program, který má na starosti vytvoření instance programu a manipulaci s objekty typu Ucet.

Třída Banka obsahuje tyto třídy:

getInstance - Slouží pro vytvoření instance třídy. Pokud soubor, který jí byl zadán neexistuje, vytvoří ho a dá mu příslušnou hlavičku. Dále vytvoří Listy, které jsou použity při další práci.

novyUcet - Tato třída vytvoří nový Ucet a zapíše informaci o něm do souboru.

novyZapis - Vytvoří nový zápis do programu a Ucet pro již použité číslo účtu.

updateDalsiCislo - Navýší hodnotu pro dalsiCislo.

zmenaStavuKonta - Umožňuje změnit peněžní částku konta.

zuroceni - Umožňuje aplikovat úrok pro daný účet.

zmenaUdaju - Umožňuje změnit jméno, příjmení a míru spoření konta.