

Projektkurs i datorteknik,

Mikael Andersson och Carl Johansen.

Idé:

Vår idé är att med användning av en *raspberry pi 3* (alternativt en äldre variant av raspberry pi med WiFi-shield) för att implementera en headless media-server. Koden för servern kommer att skrivas i java av oss själva med antingen externa eller interna bibliotek beroende på vilket som erbjuder bäst effektivitet och säkerhet.

Interfaces till servern kommer vara HTTP baserat. Därför kommer vi att skapa en hemsida för att modifiera eller få tillgång till informationen som finns på servern, samt lägga upp information . Servern kommer att kunna sättas upp så att den antingen körs på LAN eller WAN. Med tanke på sistnämnde kommer vi även därmed implementera något slags auktorisationssystem.

Mål/Syfte :

Målet med detta arbete är att utveckla en media-server för hemmabruk. I detta projekt vill vi lära oss om säkerheten att sätta upp sin egen mediaserver och hur sårbar den kan vara. Att koda sin egna server samt experimentera med olika bibliotek för det ändamålet (om något bibliotek erbjuder snabbare överföring eller bättre säkerhet).