1. 简介

1.1.总述

支持 CH57x、CH58x 和 CH59x 系列 MCU, 共有滤波模式 1、3、5、7、9、CS10。 根据需求可在以下滤波模式中选择一种进行采样数据处理, 并输出触摸键值。

滤波器模式	功能	备注
CS10	可以通过 IEC 61000-4-6 标准的抗扰度三级	目前支持单按键识别 ,后续升
	测试,也就是通常所说的 CS10V 动态测试。	级支持双按键。轮询函数中有
	轮询函数直接在主循环中运行,简单易用。	最大 8us 的随机阻塞式延迟。
CS10BLE	可以通过 IEC 61000-4-6 标准的抗扰度三级	可单独使用 ,也可适用于触摸
	测试,也就是通常所说的 CS10V 动态测试。	和蓝牙共用模式下的 CS10V
	使用时需开启并独占定时器 3。	测试 ,轮询函数无阻塞式延迟
1	适合在主循环中非阻塞式运行,对低频干扰	单按键模式下,多个键同时按
	抑制较好,支持多按键和单按键。需要频繁	下后,仅识别键值最大的键
	调用轮询函数,推荐非低功耗场合使用。	
3	轮询函数不需要被频繁调用,可休眠部分通	建议配合模式 5 用于低功耗
	道,更适合对功耗要求较高的场合,但轮询	模式 , 参考低功耗例程。单按
	函数中有阻塞式延时等待,支持多按键和单	键模式下,多个键同时按下
	按键。	后,仅识别键值最大的键
5	原理类似模式 3,区别在于使用非阻塞式状	建议配合模式 3 用于低功耗
	态机模式执行。	模式,可参考低功耗例程。
7	滤波器模式 7 下的轮询函数,与滤波器 3 使	
	用方法一致,运行时阻塞,防水触摸滤波器,	
	轮询函数,需要被频繁调用	
9	滤波器模式 9 下的轮询函数,密集模式专用	滤波器 9 使用时,PCB 设计
	滤波器,运行时阻塞	需参考《WCH 触摸应用指南》
		中的密集模式设计建议

1.2.库使用流程

如图 1 所示,以滤波器 3 为例展示了触摸库的一个完整的最简使用流程。

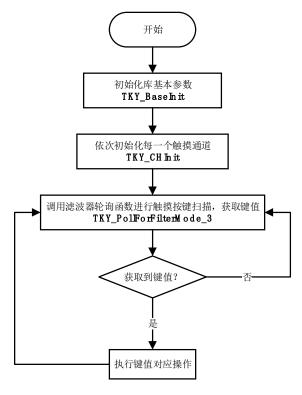


图 1 库使用流程图

2. 函数功能描述

2.1.TKY_BaseInit

UINT8 TKY_BaseInit(TKY_BaseInitTypeDef TKY_BaseInitStruct)

功能描述	对触摸按键进行基础参数初始化
输入参数	TKY_BaseInitStruct,该参数类型为 TKY_BaseInitTypeDef。
返回值	初始化结果。
	0x00:初始化成功;
	0x01:滤波器模式参数错误
	0x02:滤波器等级参数错误。

初始化参数注解:

```
//---按键最大偏移队列的偏移值---
  UINT8 peakQueueOffset;
   UINT8 baseRefreshOnPress;
                               //--基线在按键按下时是否进行--
                               //---基线向上刷新倍速参数---
  UINT8 baseUpRefreshDouble;
                              //---基线向下更新降速参数---
  UINT8 baseDownRefreshSlow;
   UINT32 baseRefreshSampleNum;
                              //--基线刷新采样次数-
   UINT8 *tkyBufP;
                               //--测试通道数据缓冲区指针--
}TKY_BaseInitTypeDef;
```

- maxQueueNum:使用的触摸按键通道数目,其值与实际使用的按键数目要严格一致, 一般由触摸调试上位机 WCHTouchKeyTool 生成的配置头文件提供。
- singlePressMod:单按键模式开启使能,为 0 时则可支持多按键;为 1 开启单按键模 式,当多个按键同时按下时,输出变化量最大的键值;为 2 时开启互斥单按键模式, 只有当前按键释放后才可以触发下一个按键。
- shieldEn:屏蔽功能使能,该功能需要硬件支持,目前仅 CH58、CH59 系列支持。为 1打开,为0关闭。
- filterMode:选择要使用哪种滤波器模式,配置值参考库头文件,关于每种滤波器的描 述详见第一节总述。
- filterGrade: 滤波器等级,该参数可设置 0~15。该参数越大,检测结果越稳定,抗 干扰能力越强,但是该参数过大,容易造成检测结果滞后或间隔非常短暂的按键值无 法检测出来,所以需要根据实际应用中的需求,来设置该参数的大小。此外该参数为0 时,并不代表滤波器未启用,只是滤波器未得到进一步加强。
- peakQueueNum: 按键最大偏移队列的队列号。该变量应用场景为——在 CS10V 测 试,可设置为波动最大的通道值或最容易误触摸的通道值,若无测试条件,建议设置 为手指按下时变化量最大的通道值。非 CS10V 滤波器使用时无需配置。
- peakQueueOffset: 按键最大偏移队列的偏移值。该变量应用场景同 peakQueueNu m,在CS10V测试中,对peakQueueNum所设置的通道进行偏移修正,通常偏移值 可以通过测试修改,通常尽可能赋较小数值。在无需进行 CS10V 测试的场景,该值可 设置为 0。
- baseRefreshOnPress: 基线更新在按键按下时是否进行。为 1 则继续按设定的间隔 刷新;为 0,则在当前按键有按下的情况下,基线停止刷新。
- baseRefreshSampleNum: 基线更新采样次数,该参数范围 $0\sim65535$,设置为0时, 关闭基线刷新,参数越大,基线更新越缓慢。在同样的 baseRefreshSampleNum 设置 值下,滤波器等级越高,基线刷新越慢。
- baseUpRefreshDouble: 基线向上更新的倍数参数,本质上增加基线向上刷新的步进, 该参数范围 $0 \sim 255$,设置为 0 或 1 时不加速,如果对基线向上刷新和向下刷新有不同 的要求时,尽量选择设置向下减速。
- baseDownRefreshSlow: 基线向下更新的减速参数,该参数范围为 0~65535。该参 数与 baseUpRefreshDouble 主要是为了解决基线向上更新和向下更新不同速的需求。 具体请参考示例里的补充说明。
- tkyBufP:测试通道数据缓冲区指针,由用户在外部初始化,配置进库,需要注意该缓

冲区地址需要 4 字节对齐。

示例代码如下:

```
UINT8 tkyBuf[MAX_QUEUEBUF_LEN];
TKY_BaseInitStructure.filterMode = FILTER_MODE_3;
TKY_BaseInitStructure.shieldEn = 1;
TKY_BaseInitStructure.singlePressMod = 2;
TKY_BaseInitStructure.filterGrade = 4;
TKY_BaseInitStructure.maxQueueNum = 12;
TKY_BaseInitStructure.baseRefreshOnPress = 0;
TKY_BaseInitStructure.baseRefreshSampleNum = 1000;
TKY_BaseInitStructure.baseUpRefreshDouble = 0;
TKY_BaseInitStructure.baseDownRefreshSlow = 0;
TKY_BaseInitStructure.tkyBufP = tkyBuf;
TKY_BaseInit(TKY_BaseInitStructure);
```

补充说明:部分用户通道初始化时,直接取当时所测试得平均值赋值给基线变量,这样 会产生一个问题,当上电时用户恰好触碰按键时,基线变量值小于实际值。

解决该问题有两个思路,其一是每隔一个较长时间(数量级可以为 10 分钟以上)保存下基线值,上电时读取非易失性存储器里的值,而非上电临时取平均值。思路二是一般来说产生该问题的是由于上电按压导致基线值小于实际值,提高基线更新速度,当手指第一次释放时,让基线尽快回归正常值。但是基线向下更新过快,容易导致触摸到判决触摸产生的过程中,基线值靠近实测值,从而带来新的问题。所以配合 baseUpRefreshDouble 和 baseDownRefreshSlow 两个变量,配合 baseRefreshSampleNum 使用,来控制向上和向下刷新不同的速度。但需要注意的是,使用思路二解决此问题时,在进行抗扰度测试时,有一定的可能会造成基线更新偏差。

2.2.TKY CHInit

UINT8 TKY_CHInit(TKY_ChannelInitTypeDef TKY_CHInitStruct)

初始化参数注解:

```
typedef struct
{
    UINT8 channelNum; //--该触摸按键通道编号--
```

```
UINT8 queueNum; //--该触摸按键在转换队列中的位置--
UINT8 chargeTime; //--该通道充电时间—
UINT8 disChargeTime; //--该通道放电时间—
UINT8 sleepStatus; //--休眠--
UINT16 baseLine; //--基线--
UINT16 threshold; //--上升阈值—
UINT16 threshold2; //--下降阈值--
}TKY_ChannelInitTypeDef;
```

- channelNum:触摸按键通道编号,通常也是 ADC 通道编号。
- queueNum:该触摸按键在转换队列中的位置。该参数不得超过头文件中的 MAX_QU EUE_NUM 值,同一个触摸按键可以占有转换队列的多个位置(不允许在 CS10V 相关 测试场景中重复占位)。
- **chargeTime**:该通道充放电时间,参数值同寄存器 R8_TKEY_COUNT 值,范围 0~3 1。
- **disChargeTime**:该通道充放电时间,参数值同寄存器 R8_TKEY_COUNT 值,范围 0~ 7。
- sleepStatus:该通道休眠标志,为1休眠,则轮询中不检测,用于滤波模式3和4中。
- baseLine:该通道的初始基线值,最大不得超过 4095,建议通过调整充放电时间,使基线值处于 3000~3600 之间。
- Threshold:上升阈值,当基线值和当前检测值的差值大于该参数值时,则认为有按键 按下。
- Threshold2:下降阈值,当基线值和当前检测值的差值小于该参数值时,则认为有按 键释放。

示例代码如下:

```
TKY_ChannelInitStructure.queueNum = 0;
TKY_ChannelInitStructure.channelNum = 7;
TKY_ChannelInitStructure.threshold = 70;
TKY_ChannelInitStructure.threshold2 = 60;
TKY_ChannelInitStructure.chargeTime = 2;
TKY_ChannelInitStructure.disChargeTime = 2;
TKY_ChannelInitStructure.sleepStatus = 0;
TKY_ChannelInitStructure.baseLine=3500;
TKY_CHInit(TKY_ChannelInitStructure);
```

2.3. TKY_GetCurChannelMean

UINT16 TKY_GetCurChannelMean(UINT8 curChNum, UINT8 chargeTime, UINT8 disChargeTime, UINT16 averageNum);

功能描述	对当前触摸通道进行多次触摸测量,获取当前触摸通道的测量值。该函数可用
	于调试各通道的充放电时间,获取基线值和阈值

输入参数	CurChNum:当前测量触摸通道编号,通常也是 ADC 通道编号。	
	ChargeTime:当前触摸通道的充电时间。	
	disChargeTime:当前触摸通道的放电时间。	
	averageNum:测试次数。	
输出参数	多次测量的平均值	

2.4. TKY_GetCurQueueValue

UINT16 TKY_GetCurQueueValue(UINT8 curQueueNum)

功能描述	获取任意触摸通道滤波后的测量值。该函数可用于用户自行处理滤波后数据
输入参数	curQueueNum,所选择的测量触摸通道队列编号,注意并非 ADC 通道编号
输出参数	滤波模式 1 时为所选择的通道滤波后的测量值(和基线值取差值,再和阈值比
	较),滤波模式 3、5、7、9、CS10 和 CS10BLE 时为所选择的通道滤波后的
	变化值(可直接和阈值比较)

2.5.TKY_PollForFilterMode_1

UINT16 TKY_PollForFilterMode_1(void)

功能描述	滤波器模式 1 下的轮询函数,建议放置在主循环中,该函数每次执行时间极短
输入参数	无
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列 0 的触摸通道有
	按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号

2.6. TKY_PollForFilterMode_3

UINT16 TKY_PollForFilterMode_3(void)

	,	
功能描述	滤波器模式 3 下的轮询函数,该函数是阻塞式函数,每次执行需要把所有非休	
	眠通道转换完成后退出,执行时间请参考对应 MCU 的数据手册。该函数无需	
	频繁执行,通常几十毫秒级别即可,执行频率和滤波强度设置值成正比	
输入参数	无	
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列0的触摸通道有	
	按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号	

2.7.TKY_PollForFilterMode_5

UINT16 TKY_PollForFilterMode_5(void)

功能描述	滤波器模式 5 下的轮询函数	*************************************	与为共气冲后	油油店
り 配油ル し	一滤液器模式5~时料10多数	12 例 数 走 非 阳 奉 耳 例 数	** *** *******************************	. 滤液原
73 13U 1PI ~	""" T T T T T T T T	, whater	, -3 // (1) (1) 12/12/22	, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,

	理同滤波器模式 3,通常和 3 配合使用在低功耗模式	
输入参数	无	
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列 0 的触摸通道有	
	按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号	

2.8.TKY_PollForFilterMode_7

UINT16 TKY_PollForFilterMode_7(void)

功能描述	滤波器模式 7 下的轮询函数,该函数是阻塞式函数,用于防水,温湿度变化等
	环境条件苛刻的场景。
输入参数	无
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列 0 的触摸通道有
	按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号

2.9.TKY_PollForFilterMode_9

UINT16 TKY_PollForFilterMode_9(void)

功能描述	滤波器模式 9 下的轮询函数,该函数是阻塞式函数,密集模式专用滤波器
输入参数	无
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列 0 的触摸通道有
	│ │按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号

2.10. TKY_PollForFilterMode_CS10

UINT16 TKY_PollForFilterMode_CS10(void)

	<u> </u>
功能描述	滤波器模式 CS10 下的轮询函数,该函数可应用于需要通过 CS10V 测试场景
	中,轮询函数中有阻塞式随机延迟(0 \sim 8 us)
输入参数	无
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列0的触摸通道有
	按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号

2.11. TKY_PollForFilterMode_CS10BLE

UINT16 TKY_PollForFilterMode_CS10BLE(UINT8 touchStop)

		• •
功能描述	滤波器模式 CS10BLE 下的轮询函数,设	亥函数可应用于需要通过开启蓝牙的 C
	S10V 测试场景中(蓝牙库不开启也可使	用),该函数无阻塞式延迟,需要开启
	定时器 3 和 Systick 定时器,Systick 定	≧时器仅用需要开启即可,定时器 3 需

	要开启中断使能
输入参数	touchStop。当前函数处理完毕后,是否停止触摸转换,方便启动 ADC 转换,
	为 0 不停止,为 1 停止并保存触摸参数
输出参数	各通道按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列 0 的触摸通道有
	按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号

2.12. TKY_ScanForWakeUp

UINT16 TKY_ScanForWakeUp(UINT16 scanBitValue)

功能描述	对指定的通道进行快速扫描,若有疑似触摸信号,则进行快速扫描。主要应用	
	在低功耗休眠场景下	
输入参数	scanBitValue,该值的置 1 的位,为指定扫描位,例 0x0013,则对序列 0、1、	
	4 通道进行扫描	
输出参数	扫描通道疑似按键值,返回值各个位对应各个队列的按键,例如队列 0 的触摸	
	通道有按键,对应最低位置 1。注意并非 ADC 通道编号	

2.13. TKY_SetCurQueueSleepStatus

UINT8 TKY_SetCurQueueSleepStatus(UINT8 curQueueNum, UINT8 sleepStatus)

功能描述	设置指定队列通道的休眠模式,休眠后函数 TKY_PollForFilterMode 将不再对
	该通道进行轮询测试,休眠仅对滤波模式 3&5 有效
输入参数	curQueueNum:所选择的测量触摸通道队列编号,注意并非 ADC 通道编号。
	sleepStatus:所设置的休眠状态,为 0 不休眠,非 0 则休眠
输出参数	设置成功输出 0,队列序号超限输出 1

2.14. TKY_SetSleepStatusValue

void TKY_SetSleepStatusValue(UINT16 setValue)

功能描述	设置所有队列通道的休眠模式,与函数 TKY_SetCurQueueSleepStatus 相比,	
	本函数是直接配置全部通道休眠状态,对应位为 0 则不休眠,为 1 则休眠	
输入参数	setValue,所有通道的休眠状态,对应位为 0 则不休眠,为 1 则休眠	
输出参数	无	

2.15. TKY_ReadSleepStatusValue

UINT16 TKY_ReadSleepStatusValue(void)

功能描述	│设置所有队列通道的休眠模式 ,与函数 TKY_SetCurQueueSleepStatus 相比 ,│	
勿肥油処	攻直が自然列通道的不能接入,子函数 INI_OctourQueucoiccpotatus 相比,	

	本函数是直接配置全部通道休眠状态,对应位为 0 则不休眠,为 1 则休眠
输入参数	无
输出参数	返回所有通道的休眠状态,对应位为 0 则不休眠,为 1 则休眠

2.16. TKY_SetCurQueueChargeTime

UINT8 TKY_SetCurQueueChargeTime(UINT8 curQueueNum, UINT8 chargeTime,UIN T8 disChargeTime)

功能描述	设置指定队列通道的充放电时间。为确保安全更新设置,请查询空闲状态(TK
	Y_GetCurldleStatus),在空闲时进行更新
输入参数	curQueueNum:所选择的测量触摸通道队列编号,注意并非 ADC 通道编号。
	chargeTime:所设置的充电时间参数,参数值含义请查阅芯片手册中的寄存
	器 R8_TKEY_COUNT 相关参数。
	disChargeTime:所设置的放电时间参数,参数值含义请查阅芯片手册中的寄
	存器 R8_TKEY_COUNT 相关参数。
输出参数	设置成功输出 0,队列序号超限输出 1

2.17. TKY_SetCurQueueThreshold

UINT8 TKY_SetCurQueueThreshold(UINT8 curQueueNum, UINT8 threshold, UINT8 threshold)

	,
功能描述	设置指定队列通道的门槛值。为确保安全更新设置,请查询空闲状态(TKY_G
	etCurldleStatus),在空闲时进行更新
输入参数	curQueueNum:所选择的测量触摸通道队列编号,注意并非 ADC 通道编号。
	Threshold:该通道的上限门槛值,即按键检测状态由无变有的判决值。
	Threshold2:该通道的下限门槛值,即按键检测状态由有变无的判决值
输出参数	设置成功输出 0,队列序号超限输出 1

2.18. TKY_GetCurldleStatus

UINT8 TKY_GetCurldleStatus(void)

功能描述	查询当前 toucnKey 是否空闲状态,若处于空闲状态,可以切换 ADC 状态
输入参数	无
输出参数	toucnKey 处于空闲状态输出 1,非空闲状态输出 0

2.19. TKY_GetCurVersion

UINT16 TKY_GetCurVersion (void)

功能描述	查询当前库版本
输入参数	无
输出参数	假设当前版本为 1.03,则输出 103

2.20. TKY_GetCurQueueBaseLine

UINT16 TKY_GetCurQueueBaseLine(UINT8 curQueueNum)

功能描述	获取指定队列通道的基线值
输入参数	curQueueNum,所选择的测量触摸通道队列编号,注意并非 ADC 通道编号
输出参数	所选择队列通道的基线值

2.21. TKY_SetBaseRefreshSampleNum

void TKY_SetBaseRefreshSampleNum(UINT8 newValue)

功能描述	设置基线刷新采样次数 ,每隔多少次采样刷新一次基线。为确保安全更新设置 ,	
	请查询空闲状态(TKY_GetCurldleStatus),在空闲时进行更新	
输入参数	newValue,新采样次数	
输出参数	无	

2.22. TKY_SetBaseUpRefreshDouble

void TKY_SetBaseUpRefreshDouble (UINT8 newValue)

功能描述	设置基线向上更新的倍数参数。为确保安全更新设置,请查询空闲状态(TKY_
	GetCurldleStatus),在空闲时进行更新
输入参数	newValue,新采样次数
输出参数	无

2.23. TKY_SetBaseDownRefreshSlow

void TKY_SetBaseDownRefreshSlow((UINT16 newValue)

功能描述	设置基线向下更新的减速参数。为确保安全更新设置,请查询空闲状态(TKY_
	GetCurldleStatus),在空闲时进行更新
输入参数	newValue,新采样次数
输出参数	无

2.24. TKY_SetFilterMode

void TKY_SetFilterMode(UINT8 newValue)

功能描述	设置新滤波模式。一般场景不建议使用,仅使用在休眠场景下特殊场景切换,
	具体参看低功耗休眠例程。
输入参数	newValue,新滤波模式
输出参数	无

2.25. TKY_ClearHistoryData

void TKY_ClearHistoryData(UINT8 curFilterMode)

功能描述	清除当前滤波器的历史数据。应用在触摸转换被较长时间打断,历史数据无意
	义的场景。
输入参数	curFilterMode,当前滤波模式,便于清除不同的滤波器。
输出参数	无

2.26. TKY_SaveAndStop

void TKY_SaveAndStop (void)

功能描述	保存触摸相关寄存器值,并且在判断触摸扫描空闲时暂	雪停触摸功能,以腾出 A
	DC 模块用于 ADC 转换	
输入参数	无	
输出参数	无	

2.27. TKY_LoadAndRun

void TKY_LoadAndRun (void)

功能描述	载入触摸相关寄存器值,并重新启动被暂停的触摸按键功能
输入参数	无
输出参数	无