

# การแข่งขันเขียนโปรแกรม งานสัปดาห์วันวิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2560 ณ ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ วันที่ 18 สิงหาคม 2560

#### ตู้คีบตุ๊กตา

หลายคนคงเคยเล่นตู้คีบตุ๊กตาหรือเคยเห็นมาแล้ว แต่ในโจทย์ข้อนี้จะต่างไปนิดหน่อย เราจะสมมติให้ตุ๊กตาวางทับ กันได้ แต่ซ้อนเหลื่อมกันไม่ได้เดี๋ยวยากเกิน แล้วเราจะมีชุดคำสั่งให้กับตัวคีบ หลังจากนั้นการจัดเรียงตุ๊กตาจะเป็น เช่นไร



5				
5		0		
5	5	5	5	
\$	\$ 5	\$	5	\$

ตัวคีบรองรับคำสั่งต่อไปนี้

- เคลื่อนที่ไปทางซ้าย 1 ช่อง (ถ้าอยู่ตำแหน่งซ้ายสุดแล้วก็อยู่ที่เดิม)
- เคลื่อนที่ไปทางขวา 1 ช่อง (ถ้าอยู่ตำแหน่งขวาสุดแล้วก็อยู่ที่เดิม)
- หยิบตุ๊กตา (ถ้ามีตุ๊กตาค้างอยู่ก็ไม่ทำ)
- ปล่อยตุ๊กตา (ถ้าไม่มีตุ๊กตาก็ไม่ปล่อย)

เนื่องจากหากตุ๊กตาซ้อนกันมากๆ ก็ไม่ดีเดี๋ยวตุ๊กตาเสียทรง ดังนั้นเราจะมีข้อจำกัดว่าตุ๊กตาวางซ้อนกันได้กี่ตัว แทน ด้วย H ซึ่งถ้ามีคำสั่งปล่อยตุ๊กตาแล้วตุ๊กตาซ้อนกัน H ตัวอยู่แล้วตัวคีบจะไม่ทำงานคำสั่งนี้ และถ้าตัวคีบได้รับคำสั่ง ให้หยิบตุ๊กตาแต่ในช่องนั้นไม่มีตุ๊กตาก็จะหยิบไม่ได้อะไร

โจทย์ข้อนี้เราจะได้รับจำนวนของกล่องเริ่มต้นในแต่ละช่อง และลำดับของการทำงานคำสั่งของตัวคีบ สิ่งที่คุณต้อง ทำคือคำนวณว่าสุดท้ายแล้วกล่องในแต่ละช่องมีจำนวนตุ๊กตาเท่าไร

ตัวอย่างเช่น สมมติว่าเริ่มต้นมีตุ๊กตาดังรูปด้านบน กำหนดให้มีตุ๊กตาทั้งหมด 7 กองและให้ H = 4 นั่นคือมีกอง ตุ๊กตา 4,1,2,3,0,2,1 จากนั้นกำหนดลำดับคำสั่งให้ดังนี้

- 1. หยิบตุ๊กตา
- 2. เคลื่อนที่ไปทางซ้าย
- 3. เคลื่อนที่ไปทางขวา
- 4. เคลื่อนที่ไปทางขวา
- 5. เคลื่อนที่ไปทางขวา
- 6. เคลื่อนที่ไปทางขวา
- 7. ปล่อยตุ๊กตา
- 8. เคลื่อนที่ไปทางซ้าย
- 9. หยิบตุ๊กตา
- 10. เคลื่อนที่ไปทางซ้าย
- 11. ปล่อยตุ๊กตา

ผลลัพธ์หลังจากทำงานตามคำสั่งคือ 3, 1, 3, 2, 1, 2, 1

#### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดที่ 1 เป็นเลขจำนวนเต็มสองตัว N และ H โดยที่ N แทนความกว้างของตู้คืบและ H แทนความสูงที่ตู้คืบรับ ได้ เมื่อ 1<= N <=100,000 และ 1<=H<=100,000,000

บรรทัดที่ 2 เป็นเลขจำนวนเต็ม N ตัวแต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง แทนจำนวนตุ๊กตาเริ่มต้นในแต่ละกองซึ่งไม่เกิน H บรรทัดที่ 3 เป็นลำดับของเลขจำนวนเต็มแต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง แทนชุดคำสั่งและปิดท้ายด้วย 0

- 1 แทนเคลื่อนที่ไปทางซ้าย 1 ช่อง
- 2 แทนเคลื่อนที่ไปทางขวา 1 ช่อง
- 3 แทนหยิบตุ๊กตา
- 4 แทนปล่อยตุ๊กตา
- 0 แทนหยุด





CHI CHANG

ทั้งนี้เริ่มต้นให้ตัวคีบอยู่ทางซ้ายสุดและไม่ได้มีตุ๊กตาค้างอยู่ในตัวคีบ

## ข้อมูลส่งออก

มี 1 บรรทัดประกอบด้วยเลขจำนวนเต็ม N ตัวคั่นด้วยช่องว่างแทนจำนวนของตุ๊กตาจากซ้ายไปขวา

### ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
7 4	2 1 3 1 4 0 1
3 1 2 1 4 0 1	
3 2 2 2 2 4 1 3 1 4 0	





CHI CHANG