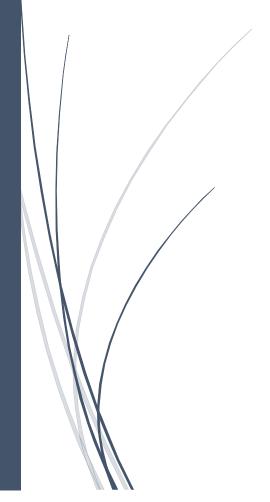
# 2/10/2014

# DEZSYS01

## **REMOTING PATTERNS**



Christian Janeczek, Wolfgang Mair 5AHITT

### Contents

Task Description	2
Design consideration	
REQUIREMENT: Identification of Remoting Patterns Usage	
REQUIREMENT: Description of the application	
REQUIREMENT: UML-Diagrams	5
REQUIREMENT: Writing a new Test Case	8
REQUIREMENT: Improvement Suggestions / Critique	11
Apportionment of work with effort estimation	12
Final Time Apportionment	13
Bibliography	14

#### Task Description

Das Framework für Remoting Patterns finden sie unter dem Thema "Resources"!

Gruppenarbeit: 2 Mitglieder (Server/Client)

Analysieren Sie in einer Gruppe von 2 Leuten die mitgelieferte Implementation der verteilten LeelaApplikation. Identifizieren Sie dabei alle verwendeten Elemente der "Basic Remoting Patterns" und erstellen Sie UML-Klassendiagramme für die Pakete comm, comm.socket, comm.soap, evs2009 und evs2009.mapping

Schließen Sie die unfertigen Tests ab, und dokumentieren Sie etwaige Schwierigkeiten.

Was ist zu tun?

- UML Klassendiagramm
- o Erweitern der Testfälle (mind. einen Testfall erweitern)
- o Kritik und Verbesserungsvorschläge

Punkte (16):

Identifikation von Basic Remoting Patterns ... 1Pkt
Beschreibung der Applikation ... 4Pkt
UML-Diagramme ... 3Pkt
Schreiben von einem neuen Testfall ... 2Pkt
konstruktive Verbesserungsvorschläge / Kritikpunkte ... 6Pkt

## Design consideration

#### REQUIREMENT: Identification of Remoting Patterns Usage

The usage of Basic RemotingPatterns in this software design cannot be denied. As mentioned in the documentation, the application was built upon the Broker-Pattern, which doesn't seem to be entirely true. To us it seemslike, there has been some kind of merging going on. Not only has the Broker-Pattern been utilized, but also initial parts of the RequestHandler Pattern.

In this case, we have a newborn child with genes of the Father(Broker) as well as the Mother (RequestHandler). The name-choosing is your special task.

#### REQUIREMENT: Description of the application

"Die Applikation wird durch die Auswahl eines Peers (Name) gestartet. Da kein NamingService verwendet wird, sondern eine statische Liste an teilnehmenden Peers (peers.csv), welche durch einen PeerReader ausgelesen werden kann, muss dieser Name auch vorher definiert werden.

Die Anforderung der ACID-Implementierung wird durch die Instanzen des **TransactionManager** und des **SessionPeer** gelöst. Ein entfernter Peer meint, seine Anfragen sofort an den Peer zu leiten, jedoch fängt diese der SessionPeer ab. Dieser kommuniziert dann mit dem TransactionManager, der Befehle erst nach erfolgreichem Endstatus an die Resources weiterleitet. Die Befehle werden in einer Liste zwischengespeichert."

Die Kommunikation schließt nun folgende Klassen und Interfaces ein:

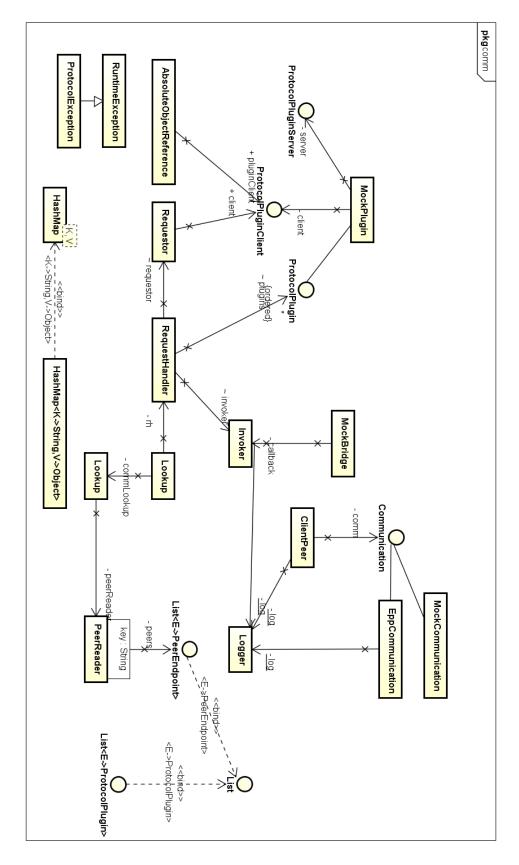
- ➤ AbsoluteObjectReference hat notwendige Informationen eines Peers, wie Protokoll und Bestimmungsort. Das AOR wird vom Requestor verwendet.
- ➤ Lookup liefert das AOR eines Peers zurück, das durch dessen Name indentifizierbar ist.
- ➤ **Requestor** bietet ein dynamisches Interface zum Aufruf von Methoden über den RequestHandler an.
- ➤ RequestorHandler arbeitet als Schnittstelle zwischen dem lokalen Peer und den Anfragen von entfernten Peers. Dabei nutzt der RequestHandler den Invoker für die einzelnen Server Instanzen.
- ➤ Invoker bietet die Methode handleRequest(byte[]), welche eingehende Anfragen abarbeitet.
- ➤ ProtocolPluginServer wird als Interface in den einzelnen Plugins implementiert und bearbeitet die eingehenden Aufrufe. Die einzelnen Protokolle werden beim Aufruf des Invokers instanziert und konfiguriert.
- ➤ ProtocolPluginClient ist als Interface in den Protokollen als Schnittstelle nach außen vorgesehen. Durch das AOR wird der richtige Requestor ausgewählt und verwendet um eine Anfrage an einen entfernten Peer zu senden.

The German explanations have been taken from the evs028.pdf documentation presented to you by:

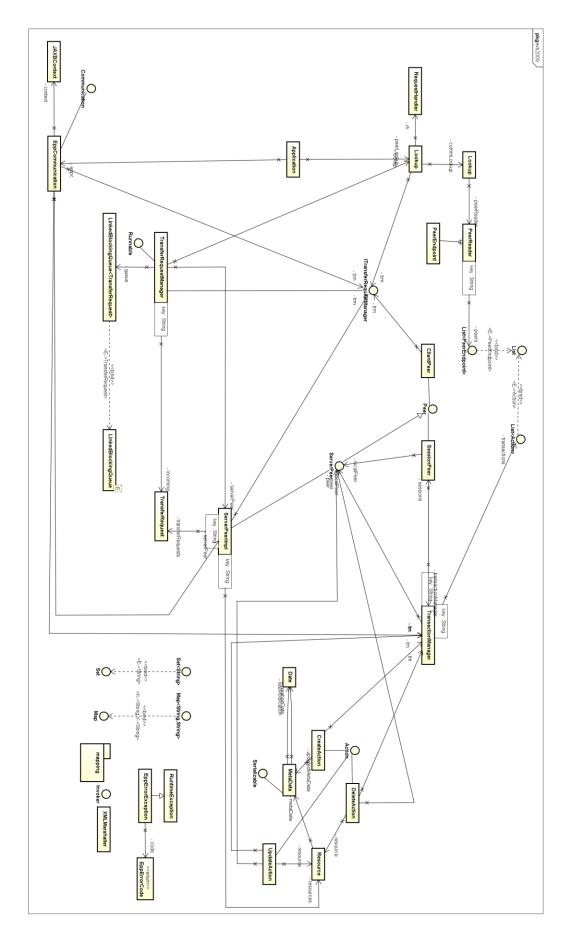
© Borko, Greifeneder, Motlik Seite 3 von 9 07.06.2009 Entwurfsmethoden für Verteilte Systeme evs028

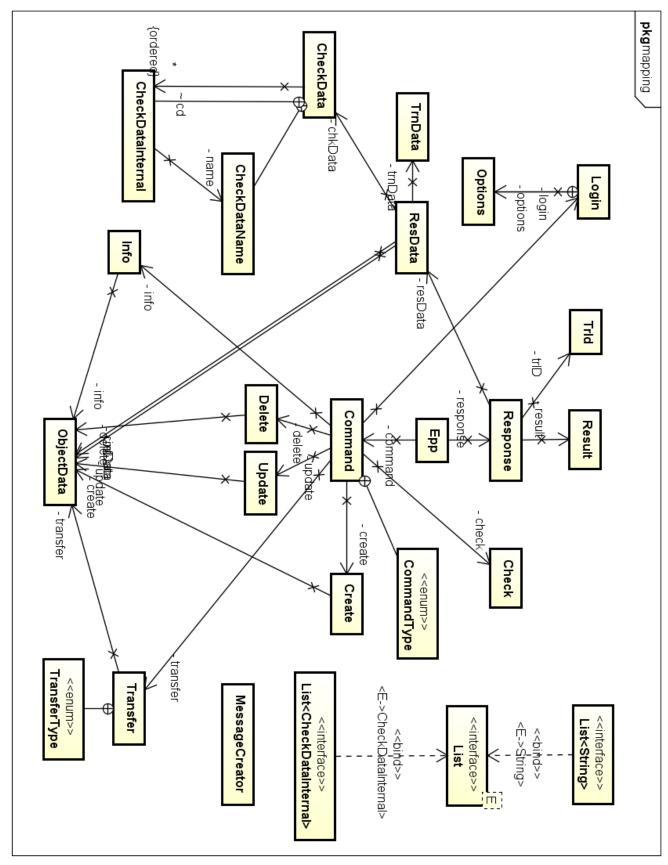
#### **REQUIREMENT: UML-Diagrams**

#### The UMLs are located right here



This UML is way too big I apologize for the nuisance ...



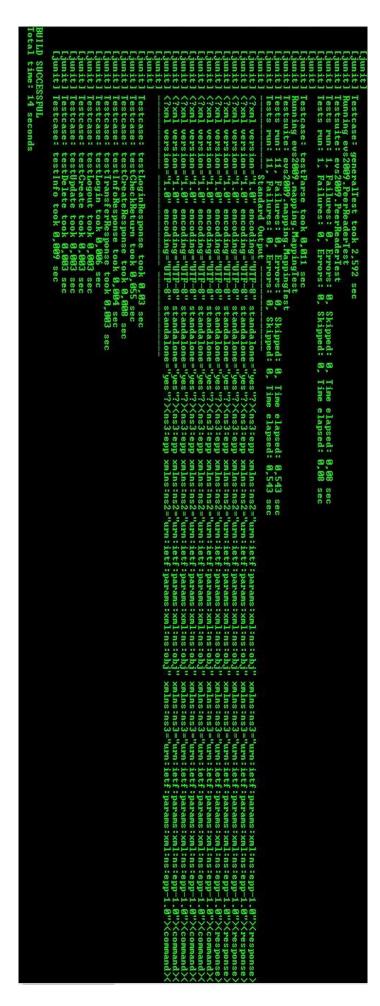


#### REQUIREMENT: Writing a new Test Case

This Test was tested in the AuthenticationTests class.

```
* A method which tests what happens when there is someone going to login twice
*/
@Test
publicvoidcorrectDoubleLogin() throws Exception {
      peer.login(Helper.correctPassword, Helper.correctPassword);
      peer.login(Helper.correctPassword, Helper.correctPassword);
      peer.logout();
}
These Tests were tested in the CRUDTests class.
* A method to test the reaction of the server when he receives a null object
*/
@Test
publicvoid correctCreationAndReadZero() {
      String identifier = null;
      insertObject(identifier);
      byte[] readBytes = serverPeer.read(identifier);
      assertEquals(getBytes().length, readBytes.length);
      assertEquals(testString, new String(readBytes));
}
st A method to test the reaction of the server when he receives a lot of read tasks
at once
*/
@Test
publicvoid correctCreationAndReadloop() {
      String identifier = "Wow";
      insertObject(identifier);
      byte[] readBytes = null;
      for(inti = 0; i<500; i++){</pre>
             readBytes = serverPeer.read(identifier);
      }
      assertEquals(getBytes().length, readBytes.length);
      assertEquals(testString, new String(readBytes));
}
```

```
on
                                     on
                on
                                                     on
                port
                                                     12345
```



#### REQUIREMENT: Improvement Suggestions / Critique

- Insufficient documentation/comments inside the code (Zeilenkommentare)
  - o It is hard to understand what exactly is going on, easily getting overwhelmed
- If there should be any libraries, which aren't provided in a library folder, there should be some kind of notification
  - o Maybe some kind of Documentation in the zip-file would be helping
- AuthenticationTests.java is not completely bug-free
- Unfortunately there happen to be unhandled warnings (more than just once!)

## Apportionment of work with effort estimation

Competent person(s)	Task	Description	Estimated time in h
Janeczek	Design consideration	Which Basic Remote Patterns have been used?	2
Mair	Design consideration	Creating the UML diagrams	2
Janeczek, Mair	Description of the application	Describing the application	1
Mair	Test Case	Implementing a new Test Case	2
Janeczek, Mair	Brainstorming: Improvement Suggestions, Critique	Implementing the State Pattern Solution	2

## Final Time Apportionment

Competent person(s)	Task	Estimated time in h	Actual time in h	Comment
Janeczek	Design consideration	2	1	Janeczek
Mair	Design consideration	1	2	Mair
Janeczek, Mair	Description of the application	1	1	Janeczek, Mair
Mair	Test Case	1	2	Mair
Janeczek, Mair	Brainstorming: Improvement Suggestions, Critique	2	2	Janeczek, Mair

## Bibliography

**Title:** Communication Framework

Author: Borko Michael, Greifeneder Michael, Motlik Florian

Source: evs028.pdf

**Last modified:**2009/06/07 **Last seen:** 2014/10/02