

PROGRAMACIÓN PHP

Ejercicio final.



Escuela Universitaria
de Formación Abierta

master.D
GRUPO

EJERCICIO

Como ejercicio final proponemos la creación desde cero de una página web de la liga de fútbol.

Para su desarrollo necesitaremos una base de datos que llamaremos 'liga'. En ella existirán las siguientes tablas (los campos según crea el usuario que va a necesitar):

- Equipos.
- Jugadores.
- Entrenadores.
- Clasificación (puntos, goles a favor, goles en contra).
- Partidos (equipo1, equipo2, fecha).
- Estadios de fútbol.
- Apuestas (partido, resultado, usuario).
- Usuarios.
- Noticias.

Con estas tablas y todo lo aprendido en este curso se tiene que crear una web con las siguientes páginas:

- Inicio, en la cual se verá una columna en la que aparezcan todos los equipos, otra columna con la clasificación, y otra con las últimas tres noticias (se pueden incluir más secciones si se desea).
- Equipos, una pantalla en la que aparezcan todos los equipos y al pinchar sobre alguno de ellos nos muestre la ficha completa: jugadores, entrenador, partidos jugados, clasificación, estadio de fútbol (en la base de datos podemos indicar, por ejemplo, en cada jugador a qué equipo pertenece).

- Clasificación, una pantalla donde se vea la clasificación al detalle, puntos, goles marcados, goles recibidos...
- Partidos, una pantalla donde podamos ver los partidos ya jugados y sus resultados.
- Noticias, pantalla donde se muestren las noticias.
- Apuestas, pantalla en la que cada usuario registrado (mediante un formulario de acceso con usuario y clave) podrá crear una apuesta para un partido que deseemos, guardando la apuesta en la base de datos y, en caso de que entre una vez apostado, le muestre la apuesta y no le deje hacer nuevas.
- Formulario contacto, en esta ventana un usuario podrá registrarse o mandarnos un *e-mail* con dudas (usa una cuenta de Gmail). El registro se insertará en base de datos para que pueda apostar.

Además, se deberá crear un pequeño módulo de gestión con acceso por usuario y clave solo al administrador para meter noticias y actualizar datos de partidos y clasificación (si se desea se puede incluir la opción de modificar equipos, estadios...).

El diseño es libre; se debe usar Php 5, MySQL, HTML y CSS.

En la web debe existir un menú para poder navegar por la página web correctamente desde cualquier punto.