

Christian Jauvin

Développeur, consultant et chercheur indépendant

cjauvin@gmail.com | Page professionnelle | GitHub

En ce moment

Je réalise des contrats avec des startups, des commerces et des chercheurs pour les aider à solutionner des problèmes intéressants dans différents contextes.

Domaines d'expertise

Programmation et résolution générale de problèmes techniques, machine learning, sciences des données et visualisation, applications web, bases de données et SIG.

Compétences techniques

Python (ainsi qu'une partie importante de son écosystème et de sa culture), **JavaScript** (Ext JS et React), Go, R, **PostgreSQL**, Docker, Kubernetes, AWS, PyTorch, Tensorflow.

Emplois précédents

2018

Element AI: Développeur de recherche

2016-2017

Ubisoft Montreal: Développeur online

2013-2015

WhatRunsWhere: Scientifique des données / développeur

2006-2013

McGill Surveillance Lab: Développeur de recherche

Projets et contrats notables

Vinum: Application web et base de données pour gérer les opérations d'une compagnie d'importation privée de vin.

PypeTree: Un outil avec un UI innovant pour la reconstruction 3D d'arbres à partir de données LIDAR.

Dracones: Module de cartographie web et d'analyse spatiale pour une base de données de santé publique.

Géocodage et correction d'adresses: Algorithme spécialisé pour la correction et le géocodage d'une base de données d'accidents routiers.

Éducation

2001-2003

M.Sc en informatique, UdeM (machine learning avec Yoshua Bengio)

1998-2001

B.Sc en informatique, UdeM

Cours en ligne (Coursera)

Computer Networks, Neural Networks and Deep Learning, Discrete Optimization, Cryptography I, Artificial Intelligence.

Publications notables

2014

PypeTree: a tool for reconstructing tree perennial tissues from point clouds

2010

Residential address errors in public health surveillance data: a description and analysis of the impact on geocoding

2003

A neural probabilistic language model